
مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان
معرفی
محصولات
تولیدی


بسم الله الرحمن الرحیم

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در یک نگاه

نویسنده:

واحد تحقیقات مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان

ناشر چاپی:

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان

ناشر دیجیتالی:

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان

فهرست

بنیانگذار مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان

کسی که همه اورا دوست داشتند



آیت الله شمس آبادی یکی از علمای برجسته شهر اصفهان بودند که با نظر و درایت خود بنیانگذار راهی شد که هیچ و قت چراغ راهش خاموش نشد و هرروز قویتر و بهتر راهش را ادامه می دهند.

هیئت قائمیه اصفهان

معرفی

بنیانگذار مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان شهید آیت الله شمس آبادی (ره) یکی از علمای برجسته شهر اصفهان بودند که در دلدادگی به اهلبیت (علیهم السلام) بخصوص حضرت علی بن موسی الرضا (علیه السلام) و امام عصر (عجل الله تعالی فرجه الشریف) شهره بوده و لذا با نظر و درایت خود در سال ۱۳۴۰ هجری شمسی بنیانگذار مرکز و راهی شد که هیچ وقت چراغ آن خاموش نشد و هر روز قوی تر و بهتر راهش را ادامه می دهند.

همایش ها و جلسات برگزار شده

۱- آوردن درب های قتلگاه امام حسین (ع) ۲- برگزاری کلاس های آموزشی قائمیه ۳- برگزاری مسابقه پیامکی یاس کبود ۴- تقویم مراسمات قائمیه ۱۳۸۹ ۵- چاپ تبلیغات در نشریه قصر یخ ۶- حسینیه نوروزی ۷- دهه فرخنده غدیر ۱۳۸۸ ۸- قافله عزاداری با پای برهنه فاطمی۱۳۸۸ ۹- کلاس های غدیر ۱۳۸۸ ۱۰- مراسم احیاء نیمه شب شعبان ۱۳۸۹ ۱۱- مراسم ام کلسوم ۱۳۸۹ ۱۲- مراسم جشن تکلیف دختران۱۳۸۸ ۱۳- مراسم جشن و چراغانی نیمه شعبان قائمیه ۱۳۸۸و ۱۳۸۹ و ۱۳۹۰ ۱۴- مراسم خواندن نماز قضا ۱۵- مراسم دعای عرفه ۱۳۸۸ ۱۶- مراسم دهه صفر ۱۳۸۸ ۱۷- مراسم محرم ۱۳۸۸ ۱۸- مراسمات دعای ندبه صبح های جمعه قائمیه ۱۹- مهد کودک قائمیه ۲۰- نصب بیلبور اتوبان شهید همت توسط سازمان فرهنگ و ارتباطات اسلامی تهران ۲۱- نماد های فاطمی در شهر اصفهان ۱۳۸۹ ۲۲- همایش بیئت بانوان با حضرت علی (ع) ۱۳۸۸ ۲۳- همایش حادثه فاطمیه مقدمه حادثه کربلا ۲۴- همایش گرد همایی مداحان استان اصفهان ۱۳۸۹ ۲۵- همایش نکوداشت چهره ماندگار مهدوی۱۳۸۹ و غیره...

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در یک نگاه

موقعیت جغرافیایی مرکز

نقشه هوائی مرکز



N"۵۵.۷۷'۳۹*۳۲

E"۱۲.۸۲'۳۹*۵۱

Elev ۱۵۷۷M

Eye alt ۲.۰۴km

معرفی مرکز

بسم الله الرحمن ارحیم

جاهِدُوا بِأَمْوالِکُمْ وَ أَنْفُسِکُمْ فی سَبیلِ اللَّهِ ذلِکُمْ خَیْرٌ لَکُمْ إِنْ کُنْتُمْ تَعْلَمُونَ (سوره توبه آیه ۴۱)

با اموال و جانهای خود، در راه خدا جهاد نمایید؛ این برای شما بهتر است اگر بدانید حضرت رضا (علیه السّلام): خدا رحم نماید بنده‌ای که امر ما را زنده (و برپا) دارد ... علوم و دانشهای ما را یاد گیرد و به مردم یاد دهد، زیرا مردم اگر سخنان نیکوی ما را (بی آنکه چیزی از آن کاسته و یا بر آن بیافزایند) بدانند هر آینه از ما پیروی (و طبق آن عمل) می کنند

بنادر البحار-ترجمه و شرح خلاصه دو جلد بحار الانوار ص ۱۵۹

بنیانگذار مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان شهید آیت الله شمس آبادی (ره) یکی از علمای برجسته شهر اصفهان بودند که در دلدادگی به اهلبیت (علیهم السلام) بخصوص حضرت علی بن موسی الرضا (علیه السلام) و امام عصر (عجل الله تعالی فرجه الشریف) شهره بوده و لذا با نظر و درایت خود در سال ۱۳۴۰ هجری شمسی بنیانگذار مرکز و راهی شد که هیچ وقت چراغ آن خاموش نشد و هر روز قوی تر و بهتر راهش را ادامه می دهند.

مرکز تحقیقات قائمیه اصفهان از سال ۱۳۸۵ هجری شمسی تحت اشراف حضرت آیت الله حاج سید حسن امامی (قدس سره الشریف) و با فعالیت خالصانه و شبانه روزی تیمی مرکب از فرهیختگان حوزه و دانشگاه، فعالیت خود را در زمینه های مختلف مذهبی، فرهنگی و علمی آغاز نموده است.

اهداف :دفاع از حریم شیعه و بسط فرهنگ و معارف ناب ثقلین (کتاب الله و اهل البیت علیهم السلام) تقویت انگیزه جوانان و عامه مردم نسبت به بررسی دقیق تر مسائل دینی، جایگزین کردن مطالب سودمند به جای بلوتوث های بی محتوا در تلفن های همراه و رایانه ها ایجاد بستر جامع مطالعاتی بر اساس معارف قرآن کریم و اهل بیت علیهم السّلام با انگیزه نشر معارف، سرویس دهی به محققین و طلاب، گسترش فرهنگ مطالعه و غنی کردن اوقات فراغت علاقمندان به نرم افزار های علوم اسلامی، در دسترس بودن منابع لازم جهت سهولت رفع ابهام و شبهات منتشره در جامعه عدالت اجتماعی: با استفاده از ابزار نو می توان بصورت تصاعدی در نشر و پخش آن همت گمارد و از طرفی عدالت اجتماعی در تزریق امکانات را در سطح کشور و باز از جهتی نشر فرهنگ اسلامی ایرانی را در سطح جهان سرعت بخشید.

از جمله فعالیتهای گسترده مرکز :

الف)چاپ و نشر ده ها عنوان کتاب، جزوه و ماهنامه همراه با برگزاری مسابقه کتابخوانی

ب)تولید صدها نرم افزار تحقیقاتی و کتابخانه ای قابل اجرا در رایانه و گوشی تلفن سهمراه

ج)تولید نمایشگاه های سه بعدی، پانوراما ، انیمیشن ، بازیهای رایانه ای و ... اماکن مذهبی، گردشگری و...

د)ایجاد سایت اینترنتی قائمیه www.ghaemiyeh.com جهت دانلود رایگان نرم افزار های تلفن همراه و چندین سایت مذهبی دیگر

ه)تولید محصولات نمایشی، سخنرانی و ... جهت نمایش در شبکه های ماهواره ای

و)راه اندازی و پشتیبانی علمی سامانه پاسخ گویی به سوالات شرعی، اخلاقی و اعتقادی (خط ۲۳۵۰۵۲۴)

ز)طراحی سیستم های حسابداری ، رسانه ساز ، موبایل ساز ، سامانه خودکار و دستی بلوتوث، وب کیوسک ، SMS و...

ح)همکاری افتخاری با دهها مرکز حقیقی و حقوقی از جمله بیوت آیات عظام، حوزه های علمیه، دانشگاهها، اماکن مذهبی مانند مسجد جمکران و ...

ط)برگزاری همایش ها، و اجرای طرح مهد، ویژه کودکان و نوجوانان شرکت کننده در جلسه

ی)برگزاری دوره های آموزشی ویژه عموم و دوره های تربیت مربی (حضوری و مجازی) در طول سال

دفتر مرکزی: اصفهان/خ مسجد سید/ حد فاصل خیابان پنج رمضان و چهارراه وفائی / مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان

کدپستی : ۸۱۳۶۹۸۶۳۵

تاریخ تأسیس: ۱۳۸۵ شماره ثبت : ۲۳۷۳ شناسه ملی : ۱۰۸۶۰۱۵۲۰۲۶

وب سایت: www.ghaemiyeh.com ایمیل: Info@ghaemiyeh.com فروشگاه اینترنتی: www.eslamshop.com

تلفن ۲۵-۲۳۵۷۰۲۳- (۰۳۱۱) فکس ۲۳۵۷۰۲۲ (۰۳۱۱) دفتر تهران ۸۸۳۱۸۷۲۲ (۰۲۱) بازرگانی و فروش ۰۹۱۳۲۰۰۰۱۰۹ امور کاربران ۲۳۳۳۰۴۵(۰۳۱۱)

نکته قابل توجه اینکه بودجه این مرکز؛ مردمی ، غیر دولتی و غیر انتفاعی با همت عده ای خیر اندیش اداره و تامین گردیده و لی جوابگوی حجم رو به رشد و وسیع فعالیت مذهبی و علمی حاضر و طرح های توسعه ای فرهنگی نیست، از اینرو این مرکز به فضل و کرم صاحب اصلی این خانه (قائمیه) امید داشته و امیدواریم حضرت بقیه الله الاعظم عجل الله تعالی فرجه الشریف توفیق روزافزونی را شامل همگان بنماید تا در صورت امکان در این امر مهم ما را یاری نمایندانشاالله.

شماره حساب ۶۲۱۰۶۰۹۵۳ و شماره حساب شبا : IR۹۰-۰۱۸۰-۰۰۰۰-۰۰۰۰-۰۶۲۱-۰۶۰۹-۵۳به نام مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نزد بانک تجارت شعبه اصفهان – خیابان مسجد سید

ارزش کار فکری و عقیدتی

الاحتجاج - به سندش، از امام حسین علیه السلام -: هر کس عهده دار یتیمی از ما شود که محنتِ غیبت ما، او را از ما جدا کرده است و از علوم ما که به دستش رسیده، به او سهمی دهد تا ارشاد و هدایتش کند، خداوند به او می‌فرماید: «ای بنده بزرگوار شریک کننده برادرش! من در کَرَم کردن، از تو سزاوارترم. فرشتگان من! برای او در بهشت، به عدد هر حرفی که یاد داده است، هزار هزار، کاخ قرار دهید و از دیگر نعمت‌ها، آنچه را که لایق اوست، به آنها ضمیمه کنید».

التفسیر المنسوب إلی الإمام العسکری علیه السلام: امام حسین علیه السلام به مردی فرمود: «کدام یک را دوست‌تر می‌داری: مردی اراده کشتن بینوایی ضعیف را دارد و تو او را از دستش می‌رَهانی، یا مردی ناصبی اراده گمراه کردن مؤمنی بینوا و ضعیف از پیروان ما را دارد، امّا تو دریچه‌ای [از علم] را بر او می گشایی که آن بینوا، خود را بِدان، نگاه می‌دارد و با حجّت‌های خدای متعال، خصم خویش را ساکت می‌سازد و او را می‌شکند؟».

[سپس] فرمود: «حتماً رهاندن این مؤمن بینوا از دست آن ناصبی. بی گمان، خدای متعال می‌فرماید: «و هر که او را زنده کند، گویی همه مردم را زنده کرده است»؛ یعنی هر که او را زنده کند و از کفر به ایمان، ارشاد کند، گویی همه مردم را زنده کرده است، پیش از آن که آنان را با شمشیرهای تیز بکشد».

مسند زید: امام حسین علیه السلام فرمود: «هر کس انسانی را از گمراهی به معرفت حق، فرا بخواند و او اجابت کند، اجری مانند آزاد کردن بنده دارد».

ارکان مرکز

ارکان مرکز : هیئت موسس، حوزه ریاست، معاونت پژوهش، معاونت فنی و تولید، معاونت آموزش، معاونت بازرگانی و خدمات ، معاونت اداری و مالی که همگی تابع مقررات کلی اساسنامه خواهند بود. ۱)هیئت موسس ۲)حوزه ریاست

۲-۱) شورای پژوهش (سیاستگذاری و تدوین خط مشی های پژوهشی در پروژه های جاری و طرح های نو)

۲-۲) شورای مدیران

۲-۳) دفتر ریاست

۲-۴) دفتر طرح و برنامه و بودجه

۲-۵) روابط عمومی و امور بین الملل

۲-۶) شرکتهای اقماری

۲-۷) مدیریت پروژه

۲-۸) منابع انسانی

۲-۹) امور حقوقی و قضایی

۲-۱۰) مالکیت معنوی ۳)معاونت پژوهش

۳-۱) مدیریت تحقیق و نشر اثار فرهنگی رایانه ای

تهیه طرح تفصیلی پروژه ها و گزارش های دوره ای

تحقیق،تالیف، تدوین و گردآوری (اسناد مکتوب و دیجیتال)

تحلیل و غنی سازی

کنترل کیفی تولیدات

۳-۲) مدیریت تحقیق و نشر آثار رسانه ای

تهیه طرح تفصیلی پروژه ها و گزارش های دوره ای

نگارش فیلم نامه (ایده، سوژه، خلاصه، طرح، سیناپس و فیلمنامه کامل)

کنترل کیفی تولیدات

۳-۳) مدیریت خدمات پژوهش

کتابخانه، اسناد و بانک اطلاعاتِ منابع مکتوب و چند رسانه

کافی نت و کتابخانه دیجیتالی ، تخصصی

تایپ و ویرایش

۳-۴) مدیریت اخذ مجوزات مادی و معنوی شامل مولفین، ناشرین و چند رسانه ای ۴) معاونت فنی و تولید

۴-۱)مدیریت نرم افزار شامل رایانه (برنامه نویسی ، انیمیشن ، بازی، گرافیک و...) و تلفن همراه

۴-۲) مدیریت تولید فیلم

انتخاب عوامل فیلم (کارگردان، بازیگر، فیلمبردار، نور و صدا، تدارکات و حسابدار)

برنامه ریزی (پیش بینی بودجه، تنظیم برنامه روزانه فیلمبرداری و تدوین)

فیلمبرداری (بازیگری، نورپردازی و صدابرداری)

تدوین (مونتاژ، جلوه های ویژه و موسیقی)

۴-۳)مدیریت اینترنت و سایت

۴-۴)مدیریت سخت افزار و پشتیبانی

۴-۵)مدیریت امنیت شبکه ۵) معاونت آموزش (حضوری و غیر حضوری)

۵-۱) آموزش علوم مذهبی و علمی (حضوری و مجازی) جهت سنین مختلف (ویژه خواهران و برادران)

۵-۲) آموزش کامپیوتر(حضوری و مجازی) و نرم افزارهای پژوهشی

۵-۳) آموزش روش های اطلاع رسانی به پژوهشگران علوم اسلامی به میزان مورد نیاز ۶) معاونت بازرگانی و خدمات

۶-۱) تبلیغ و فرهنگ سازی

۶-۲) فروشگاه و نمایشگاه محصولات (دایمی و ادواری)

۶-۳) ارائه خدمات مشاوره‌ای به پژوهشگران، نویسندگان، ناشران و مراکز علمی و تحقیقاتی

۷)معاونت اداری و مالی

۷-۱) مدیریت اداری

کارگزینی، پذیرش و جذب نیروی انسانی (بانک اطلاعات نیرو) ، قراردادها و احکام، حضور و غیاب،آمار و ارزشیابی، امور مشمولین و بازنشستگان، دبیرخانه

۷-۲) مدیریت پشتیبانی و تدارکات

آمار و عملکرد، جذب کمکهای دولتی و مردمی

کارپردازی، انبار، امور تأسیساتی و ساختمان، مخابرات، تایپ و تکثیر (انتشارات)، بایگانی، آبدارخانه، نقلیه، نظافت، تعمیر و نگهداری

۷-۳) مدیریت رفاه

خدمات رفاهی، امور بیمه و بازنشستگی، صندوق قرض‌الحسنه، اردوها، امور ورزشی

۷-۴) مدیریت مالی

کنترل مالی پروژه، تکمیل مدارک،حقوق و دستمزد،صندوق، رسیدگی اسناد، جمعداری اموال، پیگیری مطالبات، صدور سند، انبار، گزارشات، بایگانی ، رابط بانک

اهداف و تعاریف مجموعه

اهداف و تعاریف مجموعه فرهنگی ، مذهبی ، دیجیتالی قائمیه اصفهان

۱-ایجاد مرکزی جهت ارائه آثار تولیدی مرکز و مراکز مختلف نرم افزاری برتر و در اختیار گذاشتن آنها به پژوهشگران و علاقمندان دنیای دیجیتال

۲-برقراری و ارائه انواع امکانات و تجهیزات موجود برای پشبرد اهداف فرهنگی ، موثر و هو شمند با اصحاب رسانه و عموم مردم
۳-توزیع و گسترش مفاهیم اسلامی و انقلابی با استفاده از ابزارهای رسانه و نو در ایران و جهان
۴-فرهنگ سازی و پرورش نیروهای فعال در جهت ایجاد و توسعه محتوای منطبق بر فرهنگ بومی ، ملی و اسلامی در حوزه فناوری IT و رسانه دیجیتال
۵-معرفی و تولید بازیهای رایانه ای استاندارد و ایجاد محیطی سالم برای علاقمندان در این عرصه
۶-در گیر کردن کودکان ، نوجوانان و بزرگسالان با این مجموعه و استفاده از ابزارهای روز دنیا برای بالا بردن سطح فرهنگی ، علمی ، اعتقادی ، اجتماعی و مذهبی آنان و برطرف کردن شبهات دینی
۷-کاهش هزینه و توسعه دسترسی عمومی به میراث مکتوب تاریخی ، علمی ، فرهنگی ، دینی و هنری با ایجاد فضای معنوی و جذاب و امکان استفاده از نرم افزار های کاربردی و اسلامی
۸-ارائه خدمات (پایگاه های اینترنتی مفید ایرانی و خارجی) به منظور فعالیتهای پژوهشی در حوزه رسانه های دیجیتال و تعامل فرهنگ و هنر و فناوری اطلاعات و ارتباطات و آموزش درست استفاده کردن از این ابزارها
۹- ارائه خدمات آموزشی و برگزاری دوره های تخصصی در حوزه رسانه های دیجیتال به صورت حضوری و غیر حضوری (مجازی)
۱۰-سهولت دردسترس بودن انواع محصولات ایرانی با قیمت پایین ، مناسب و رایگان
۱۱-اشتغال زایی و استفاده از نیروهای مجرب و متخصص فنی و فرهنگی جامعه در این مجموعه
۱۲-ارائه خدمات به تمامی مراکز فرهنگی کشور در تمام حوزه ها .
۱۳-ایجاد شبکه ماهواره ای قوی با استفاده از فناوری جلوه های ویژه ، انیمشن و فضای مجازی برای رقابت در بین شبکه های ماهواره ای به زبان های مختلف و نشان دادن عظمت شیعه در جهان

اولین ناشر دیجیتالی استان اصفهان

معرفی

ثبت مرکز به عنوا ن اولین ناشر دیجیتالی استان اصفهان از طرف مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزار ت فرهنگ و ارشاد اسلامی تهران
موسسه فرهنگی،دیجیتالی،نرم افزاری قائمیه نشر اصفهان
با شماره ثبت : ۲۸۱۸۳ و شناسه ملی ۱۰۳۲۰۶۶۲۰۲۹ به عنوان اولین ناشر دیجیتالی استان اصفهان با مجوز از مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی با موضوع فعالیت های زیر آماده ارائه خدمات به مراکز حقیقی و حقوقی می باشد.
۱ـ تهیه، تدوین و نشر نرم‌افزارهای فرهنگی، آموزشی و کاربردی و عمومی دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
۲ـ تهیه، تدوین و نشر نرم‌افزارهای تلفن همراه دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
۳ـ ارائه و نشر محتوای فرهنگی، مذهبی و آموزشی دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی از طریق رسانه بر خط.
۴-ثبت نرم افزار در مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی
۵-اخذ مجوز تولید و تکثیر نرم افزار برای محصولات ثبت شده.

۶-تولید و تکثیر محصولات دارای مجوز.

۷-اخذ هولوگرام برای محصولات دارای مجوز.

۸-همکاری در پخش و فروش محصولات نرم افزاری شما.

http://www.saramad.ir

لینک مورد نظر جهت بررسی : http://login.saramad.ir/Documents/ListNasherinFaal.aspx

اصطلاحات رایج در صنعت نشر دیجیتال

ناشر دیجیتال

شخص حقیقی یا حقوقی وفق قوانین مربوط با تایید وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ، اجازه اشتغال به نشر دیجیتال را دارد.

تولید کننده

هر شخصی که نقش پدید آورنده و یا مالک نرم افزار را ایفا کند تولید کننده اثر شناخته می شود. مالک نرم افزار می تواند شخص پدیدآورنده، کارفرما، سفارش دهنده و یا استخدام کننده باشد.

تهیه کننده (مجری)

تهیه کننده واسط بین مالک(کارفرما) و پدیدآورندگان نرم افزار می باشد. وجود این نقش در تولید یک نرم افزار الزامی نیست و مالک(کارفرما) می تواند این وظیفه را نیز خود بر عهده گیرد. تهیه کننده در حقوق مادی و معنوی نرم افزار حقی ندارد مگر اینکه در متن قرارداد تنظیم شده با مالک(کارفرما) یا پدیدآورندگان نرم افزار به شکل دیگری توافق شده باشد. برای اینکه شخصیتی تهیه کننده باشد باید شرایط زیر مهیا باشد:

-اول اینکه سرمایه کار توسط او پرداخت شود (این سرمایه ممکن است وام یا کمک بلاعوض یا حتی متعلق به شخص دیگری باشد)

-دوم اینکه پدید آورندگان مستقیماً توسط وی انتخاب و بکارگیری شده یا توسط نماینده او (مانند کارگردان) انتخاب شوند

حاملهای دیجیتال

تعریف حامل آثار نرم افزاری(دیجیتالی) در این سایت به شرح زیر است:

۱-مبتنی بر حامل که آثار نرم افزاری بر روی سی دی، دی وی دی و ... ارائه می شود.

۲-مبتنی بر خط که آثار تولیدی دیجیتالی بر بستر رسانه های دیجیتالی نظیر خطوط تلفن و شبکه جهانی اینترنت ارائه می شوند.

پروانه انتشار

کلیه نرم افزارهای تولید و یا ترجمه در داخل باید برای توزیع و نشر در جامعه، پروانه انتشار دریافت نمایند و متقاضی برای تکثیر نرم افزار باید پروانه انتشار دریافت نماید. در غیر اینصورت اجازه تکثیر و انتشار نخواهد داشت و در صورت تخلف، مشمول پیگرد قانونی خواهد بود. پروانه های انتشار صادر شده مدت دار بوده و پس از انقضای زمان، بی اعتبار تلقی می شوند.

نکته۱ – برای نرم افزارهـای تولیـد داخل، بعـد از انقضای زمان پروانه انتشار، با درخواست مجـدد مالک امکان صـدور پروانه انتشار برای همان ناشر اولیه یا ناشـر دیگر وجود دارد مگر آنکه در قرارداد اولیه، مالک کلیه حقوق نشـر اثر را به صورت انحصار و با قید زمان نامحدود به ناشر اولیه واگذار کرده باشد که در این صورت پروانه انتشار مجدد تنها برای همان ناشر قابل صدور می باشد.
نکته۲ – متقاضیـانی که برای گواهی ثبت نرم افزار اقدام می کنند، می توانند به طور همزمان، برای مجوز انتشار نیز درخواست دهند و نیازی به طی مراحل مجدد ندارند.
نکته۳ – برای دریافت مجوز انتشار نیازی به ارائه تائیدیه فنی شورای عالی انفورماتیک نمی باشد.
نکته۴ – آثار فیلم و موسیقی که در قالب های رایج این نوع آثار – قابل استفاده در دستگاه های پخش خانگی– ارائه می شوند، نرم افزار محسوب نمی شوند و برای دریافت پروانه انتشار باید به سایر معاونتهای مربوطه(معاونتهای وزارت ارشاد) مراجعه نمایند.
نکته۵ – برای تکـثیر نرم افزارهـای داخلی مالـک یـا ناشــر اثر بایـد جهـت دریـافت مجـوز اقـدام نمایـد. در صـورتی کـه ناشـر برای درخواست پروانه انتشار اقدام می نماید باید اجازه مالک مادی اثر را برای تکثیر نرم افزار ارائه نماید.
نکته۶- پروانه انتشار هیچگونه حق مالکیت مادی را برای دارنده ی آن ایجاد و یا اثبات نمی کند.

گواهی ثبت

گواهی ثبت نرم‌افزار، سـند مالکیت معنوی اثر برای پدیـد آورنـده آن و مالکیت مادی برای دارنده گواهی می باشد. کلیه اشـخاص حقیقی و حقـوقی که پدیدآورنـده نرم افزار می باشـند، به منظـور ثبت حقـوق معنوی و مـادی نرم افزار خود می تواننـد درخواسـت دریافت گواهی ثبت نرم افزار نمایند. هر نرم افزار، فقط یک بار می تواند گواهی ثبت دریافت دارد.حقوق معنوی اثر قابل واگذاری نمی باشد.
برای دریافت گواهی ثبت ارائه تائیـدیه فنی شورای عالی انفورماتیک الزامی باشـد. آثاری که ترکیب اثر آنها، مجموعه برنامه تولید داخل باشد در صورت دریافت این تاییدیه می تواند گواهی ثبت نیز بگیرد.
لازم به ذکر است حقوق معنوی برای پدیـد آورنـدگان کلیه آثـار تولیـد داخل به صورت مشاع بوده و هرگونه نقل و انتقال حقوق مـادی نرم افزار نیـاز به اجازه تمام افراد ذکر شـده در گواهی ثبت دارد. همچنین کلیه اشخاصـی که به عنوان مالک در گواهی ذکر شـده انـد به صورت مشـاع در حقوق مادی نرم افزار سـهیم خواهنـد بود مگر آنکه درصـد مالکیت معینی برای افراد مشـخص کرده باشند.

مجوز تکثیر

به دلیل ضرورت ساماندهی بازار و نظارت بر توزیع آثار نرم افزاری در کشور، و همچنین عدم تصویب قانون برای ثبت و حمایت از حقوق پدیدآورنـدگان خارج از کشور، نرم افزارهای خارجی، از جهت محتوایی بررسـی شده و فقط «مجوز تکثیر» برای آنها صادر می شود. این نرم افزارها برای تکثیر در مراکز معتبر بایـد مجوز تکثیر دریافت نماینـد. نرم افزارهای خارجی می توانند توسط چندین متقاضی، مجوز تکثیر دریافت نمایند و این مجوز حقی در مورد مالکیت آن نرم افزار ایجاد نمی کند.
نکته: آثار خارجی که توسط تولیـد کنندگان داخلی ترجمه شده باشد و یا توسعه ای در محتوا یا کارکرد آنها انجام شده باشد، در صورت اثبات ارزشمند بودن ترجمه یا توسعه انجام گرفته شده، امکان دریافت پروانه انتشار تعلق می یابد و تنها مقدار کار ویرایش، توسـعه و یـا توسـعه انجام یافته در داخل مشـمول قانون حمایت از پدیـد آورنـدگان رایانه ای می شود. لازم به ذکر است توسـعه ی انجام یافته، هیچ گونه حق مادی (اعم از حق انحصاری در زمینه نشـر یا عرضه اثر) نسبت به اصل اثر خارجی برای انجام دهنده ی

توسعه ایجاد نمی کند و سایر افراد کماکان می توانند نسبت به انتشار اصل اثر خارجی، (با رعایت ضوابط مربوطه) اقدام نمایند. شرکتهایی که نمایندگی انحصار اثر خارجی را از مالک حقیقی آن دریافت کرده باشند از حق انحصاری برای توسعه، تکثیر و توزیع نرم افزار مربوطه برخوردارند. بدیهی است توزیع آثار خارجی فوق الذکر نیز مشمول قوانین نرم افزار (طی مراحل بررسی و اخذ مجوز انتشار مربوطه) می باشد.

مراحل ثبت و گرفتن هولوگرام

معرفی

جهت گرفتن هولوگرام برای محصولات نرم افزاری خود بایست ۳ مرحله را پشت سر بگذارید.

مرحله اول:

ثبت نرم افزار در سایت مرکز توسعه فناوری و اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، این مرحله توسط تهیه کننده نرم افزار ، مالک نرم افزار یا ناشر نرم افزار قابل انجام میباشد.

مرحله دوم:

صدور شناسنامه نرم افزار و اخذ مجوز نشر نرم افزار ، این مرحله فقط توسط ناشرین دیجیتال که دارای مجوز رسمی از مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی میباشند، قابل انجام است.

مرحله سوم:

دریافت هولوگرام فقط برای محصولاتی که دارای مجوز نشر یا تکثیر داشته باشند امکان پذیر است، این مرحله هم فقط توسط ناشرین دیجیتال که دارای مجوز رسمی از مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی میباشند، قابل انجام است.

بررسی

بررسی نرم افزار در ۳ واحد ذیل انجام می گیرد:

۱- بررسی کلی : بررسی کل محتوای نرم افزار و عدم مغایرت نرم افزار و محتوای آن با ضوابط فرهنگی، سیاسی و اخلاقی

۲- بررسی تفکیکی: بررسی تخصصی محتواهایی از نوع کتاب، فیلم، موسیقی، تصویر و ... توسط کارشناسان معاونت های تخصصی مربوطه از لحاظ عدم مغایرت با ضوابط فرهنگی و رعایت حقوق مادی داده های محتوایی به کاررفته در آن

۳- بررسی تطبیقی: بررسی صحت مشخصات ارائه شده از سوی متقاضی و تطابق آن با نرم افزار، تایید عنوان اثر، تعیین حجم و نوع عرضه اثر، بررسی فنی نرم افزار از جهت رعایت حقوق مادی پدیدآورندگان داده های رایانه ای در آن و بررسی محتواهای پنهان نرم‌افزار از جهت احتمال پنهان‌نگاری اطلاعات

مراحل ارائه خدمات نشر دیجیتال

۱) پس از هماهنگی با شرکت (از طریق ارسال ایمیل یا بصورت تلفنی) یک نسخه از محصول تمام متعلقات آن (مانند طرح روی سی دی، جعبه سی دی، کتابچه های جانبی و ...) به نشانی شرکت جهت بررسی اولیه ارسال کنید.

۲) پس از بررسی کارشناسان شرکت در خصوص موضوع، کیفیت محتوا، کیفیت فنی رابط کاربری ، کیفیت گرافیک و تأیید

محصول توسط ما، قراردادی جهت انجام امور مربوط به نشر دیجیتال و کلیه مراحل تولید با متقاضی بسته شده و کلیه شرایط در قرارداد قید خواهد شد.

۳) پس از عقد قرارداد و رفع اشکالات و ایرادات اولیه ، بایست پنج نسخه کامل برای ما ارسال نمائید. ما یک نسخه از آنرا نزد خود نگه داشته و ۴ نسخه دیگر را برای بررسی و تائید به وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی تهران ارسال میکنیم.

۴) پس از تائید محصول توسط" مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی "برای امور تولید، تهیه هولوگرام و باقی مراحل با شما تماس خواهیم گرفت.

هولوگرام

بررهولوگرام یک نشانه تصویری سه بعدی است که با تکنولوژی لیزر بصورت برچسب تولید می‌شود و دارای جلوه‌های بصری منحصر بفرد از نام یا آرم گرافیکی در لایه‌های سه بعدی مختلف می‌باشد. مهمترین ویژگی هولوگرام که باعث شده است به مطمئن ترین برچسب روی کالاها تبدیل شود آن است که این برچسب بعد از تولید به هیچ وجه در هیچ جای دنیا قابل کپی برداری و تکثیر مجدد نمی‌باشد. لذا هولوگرام به عنوان برچسب اطمینان بر روی کالا می‌تواند بهترین ضامن برای اصالت محصول باشد، به طوری که مصرف کننده با دیدن هولوگرام بر روی کالا، باخیال آسوده اقدام به خرید می‌نماید. نکات ایمنی هولوگرام ها:

در این نوع هولوگرام برای ایجاد امنیت بیشتر ، شماره سریالی بر روی برچسب به کار گرفته شده است و همچنین متن خاصی را در هنگام کنده شدن از خود به جای می گذارند و بصورت طرحی از برچسب جدا شده و بر روی سطح قرار می گیرد. پس از دریافت پروانه انتشار یا مجوز تکثیر، نرم افزارها جهت توزیع و نشر در جامعه باید هولوگرام دریافت دارند، مراحل دریافت هولوگرام به شرح ذیل است:

پس از تایید نهایی نرم‌افزار، متقاضی - با در دست داشتن پروانه انتشار و مجوز تکثیر مربوطه - با مراجعه به مراکز تکثیر نرم افزار، جهت تکثیر نرم افزار خود (حامل های نرم افزاری) اقدام می نماید.

مراکز تکثیر، اجازه ندارند نرم افزارهایی بدون مجوز رسمی این مرکز را تکثیرنمایند و درصورت تخلف، با آنان طبق آیین نامه مراکز مربوطه برخورد خواهد شد.

متقاضی پس از تکثیر، یک نسخه از اثر تکثیر شده را به همراه نامه اعلام وصول از مرکز تکثیر را به این مرکز تحویل می نماید. پس از تایید تطبیق حامل تکثیر شده با نسخه اولیه و با توجه به شمارگان (با تایید مسوول بخش) هولوگرام در اختیار متقاضی قرار می گیرد.

متقاضی موظف است هولوگرامها را بر روی تمام نسخه های تولید شده الصاق نماید. متقاضی باید از هرگونه توزیع و انتشار نسخه های تکثیر شده بدون هولوگرام، خودداری نماید

قوانین حاکم

بر اساس مصوبه هیئت‌وزیران در جلسه مورخ ۲۴/۵/۱۳۸۹، ایجاد و فعالیت هر واحد فرهنگی دیجیتال و انتشار هر رسانه دیجیتال منوط به اخذ مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی است و متخلفان بر اساس قانون تعطیل مؤسسات و واحدهای آموزشی و تحقیقاتی و فرهنگی که بدون اخذ مجوز قانونی دایرشده و می‌شود مورد پیگرد قانونی قرار خواهندگرفت.

برخی از مواد مهم این قانون به شرح ذیل میباشد:

ماده۲ـ ایجاد و فعالیت هر واحد فرهنگی دیجیتال و انتشارهر رسانه دیجیتال منوط به اخذ مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

است ومتخلفین وفق قانون تعطیل مؤسسات و واحدهای آموزشی و تحقیقاتی و فرهنگی که بدون اخذ مجوز قانونی دایرشده و می‌شود ـ مصوب۱۳۷۲ـ و سایر قوانین موضوعهمورد پیگرد قانونی قرار خواهندگرفت.

ماده۳ـ کلیه اشخاص حقیقی و حقوقی از جمله دارندگانمجوزهای موضوع مواد (۲) و (۴) این آیین‌نامه مکلفند برای انجام فعالیت‌هایتبلیغاتی، روابط عمومی و معرفی کالاـ یا خدمات برای فروش (از قبیل مشاوره،تهیه و انتشار محتوای تبلیغاتی)، مجوز فعالیت تبلیغاتی از وزارت فرهنگ وارشاد اسلامی اخذ یا به کانون‌های تبلیغاتی دارای مجوز معتبر از آنوزارتخانه مراجعه نمایند.

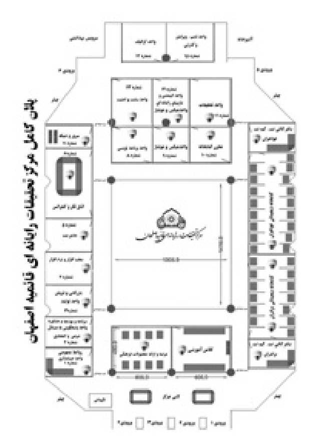
ماده۴ـ هرگونه فعالیتتجاری در زمینه تولید، تکثیر، توزیع و عرضه کالای شامل آثار دیداری وشنیداری به هر طریق از قبیل حامل‌های دیجیتال یا شبکه داده منوط به اخذ مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی است و متخلفین وفق قانون نحوه مجازاتاشخاصی که در امور سمعی و بصری فعالیت‌های غیرمجاز می‌نمایند ـ مصوب۱۳۸۶ـ وسایر قوانین موضوعه مورد پیگرد قانونی قرار خواهندگرفت.

تبصره۱ـ بسته‌هاینرم‌افزاری رسانه‌ای و کالاهای شامل محتوای فرهنگی دیداری و شنیداری یاقابل اجرا به صورت محتوای یادشده، کالای شامل اثر دیداری و شنیداری محسوبمی‌گردند.

تبصره۲ـ هرگونه فعالیتتجاری در زمینه تولید، تکثیر، توزیع و عرضه کالاهای شامل آثار دیداری وشنیداری از طریق سامانه‌های برخط، اعم از آن که کالاـ به صورت برخط بارگیریگردد یا پس از سفارش متقاضی، به وسیله پست، پیک یا سایر روش‌ها برای ویارسال گردد، بدون اخذ مجوز وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ممنوع است.

پلان و نقشه مرکز

نقشه هوائی



متراژ ۲۰۰۰ متر مربع طبقه دوم مجتمع

واحد های فعال در مرکز

معرفی

بسمه تعالی

موضوع فعالیت : استفاده از فن‌آوری اطلاعات و ارتباطات برای پژوهش، آموزش و تولید نرم افزارهای پژوهشی ، آموزشی، فرهنگی و تبلیغی

۱- اساسنامه : ماده ۱- آموزه های مکتب اهل بیت علیهم السّلام محتوا و جوهره نظام آموزشی و پژوهشی را تشکیل می دهد و دانش آموختگان حوزه های شیعی به طور طبیعی اطلاعات پیرامون تاریخ، فرهنگ و اندیشه های شیعه دارند.شرایط کنونی ایران و جهان زمینه ساز تجدید نظر در شیوه متداول و ضرورت تمرکز بیشتر و سامان یافته بر شناخت شیعه در حوزه های علوم دینی شده است، با پیشرفت فن آوری ITدر زمینه های مختلف لازم است تا با این ابزار و به جهت مبارزه با تهاجم فرهنگی وسیع بیگانگان و ناتوی فرهنگی خاموش، وارد شوند و کمر همّت ببندند و در زمینه معرفت و شناخت قرآن کریم و اهل بیت علیهم السّلام و با عنایت به نیازسنجی و جلوگیری از فعالیت های هم عرض و مخاطب شناسی دقیق گام های موثر و مفید را برداشته و وارد این عرصه گردند، این مرکز با استفاده از روشهای نوین و پیشرفت فناوری های تلفن های همراه ، رایانه و با ایجاد برنامه نویسی قابل اجرا بر روی کلیه تلفن های همراه و رایانه های شخصی توانسته است با تولیدات کتابخانه ای تخصصی و عمومی گام های موثری را برداشته و در خدمت جامعه فرهنگی حقیقی و حقوقی باشد. ماده ۲- ۱- تولید برنامه های نرم افزاری در زمینه های مختلف علوم اسلامی و فرهنگ دینی و مقدمات مربوط به آن به منظور تحقیق، تبلیغ و اطلاع رسانی آموزه های دینی در سطوح مختلف تخصصی و عمومی. ۲- تحقیق و بکارگیری بهترین شیوه های استفاده از فن آوری اطلاعات و ارتباطات در جهت اهداف مرکز.

۳- بکارگیری ارتباطات شبکه های اینترنتی و اینترانتی برای دریافت و ارسال اطلاعات مورد نیاز و ارائه خدمات اینترنتی به محققان و مراکز علوم دینی۴- انجام تحقیقات لازم برای استفاده در نرم افزارهای تولیدی و شبکه های اینترنتی.۵- انتشار کتب –به ویژه نسخه های قدیمی و خطی–، مجلات و جزوات مربوط به برنامه ها و اطلاعات تولید شده به صورت الکترونیکی و مکتوب.۶- آموزش کامپیوتر و نرم افزارهای پژوهشی و روش های اطلاع رسانی به پژوهشگران علوم اسلامی به میزان مورد نیاز.۷- ارائه خدمات کامپیوتری نرم افزاری و سخت افزاری به محققان علوم اسلامی.۸- شناسایی، تقویت و ترویج عوامل رشد و توسعه فرهنگ استفاده بهینه از فن آوری کامپیوتری و توسعه و تعمیم آن در حوزه های علمی و فرهنگ دینی عمومی.۹- همکاری با دستگاه ها و نهادهای پژوهشی، کامپیوتری و فرهنگی به منظور تبادل تجارب موجود در مدیریت محتوا، تولید نرم افزارهای مورد نیاز و تأسیس پایگاهها و مراکز اطلاع رسانی و عرضه خدمات نرم افزاری به مؤسسات و نهادهای مذکور.

۲-پیش درآمد : عرصه های مختلف اندیشه و عمل اسلامی هیچ‌گاه از مردان بلند همّت خالی نبوده است. دانش پژوهان مسلمان همواره در راه حفاظت از مرزهای ایمانی مردم وظیفه ای خطیر عهده دار بوده اند و در هر روزگار به گونه ای شایسته آن زمان به تلاش برخاسته اند.کنون که پرچم فتح و عزّت اسلام در اهتزاز و دلهای تشنه علوم و معارف قرآن و اهل بیت علیهم السلام در جهان فراوان است، مجاهدان عرصه علم و دانش می‌کوشند تا با بهره گیری بیش از پیش از امکانات موجود تلاش شایسته ای را برای بهبود اطلاع رسانی و تسهیل دستیابی به گنجینه علوم و معارف اسلامی انجام دهند.رایانه که یکی از سودمندترین ابزارهای اطلاع رسانی است، با قابلیت های ویژه، خاصه سرعت و دقت شگفت انگیزش می‌تواند نقش بسیار مهمی را در خدمت به فرهنگ اسلامی ایفا کند.ضرورت ساماندهی اطلاعات و پژوهشهای انجام شده در گستره معارف اسلامی و پاسخگویی به نیازهای تحقیقاتی موجود، توجه پژوهشگران مسلمان را به بهره گیری از امکانات فنی و علمی جدید معطوف کرده است.مرکز تحقیقاتی و رایانه ای اسلامی همگام با پیشرفت فن آوری و همساز با نیازهای جدید، گام در این راه ناهموار گذاشته و با تلاش شبانه روزی محققان و متخصصان خود سعی می‌کنند با وارد کردن متون قدیم در لوح های نوری و فراهم آوردن قابلیتهای متفاوت در بازیابی اطلاعات، بستر مناسبی را برای انجام تحقیقات و پژوهشهای نوین در حوزه دین پژوهی آماده سازند.

۳-اهداف و وظایف :۱-ایجاد مرکزی جهت ارائه آثار تولیدی مرکز و مراکز مختلف نرم افزاری برتر و در اختیار گذاشتن آنها به پژوهشگران و علاقمندان دنیای دیجیتال . ۲-برقراری و ارائه انواع امکانات و تجهیزات موجود برای پیشبرد اهداف فرهنگی ، موثر و هوشمند با اصحاب رسانه و عموم مردم .۳-توزیع و گسترش مفاهیم اسلامی با استفاده از ابزارهای رسانه و نو در ایران و جهان .۴-

فرهنگ سازی و پرورش نیروهای فعال در جهت ایجاد و توسعه محتوای منطبق بر فرهنگ بومی ، ملی و اسلامی در حوزه فناوری IT و رسانه دیجیتال.۵-معرفی و تولید بازیهای رایانه ای استاندارد و ایجاد محیطی سالم برای علاقمندان در این عرصه .۶-در گیر کردن کودکان ، نوجوانان و بزرگسالان با این مجموعه و استفاده از ابزارهای روز دنیا برای بالا بردن سطح فرهنگی ، علمی ، اعتقادی ، اجتماعی و مذهبی آنان و برطرف کردن شبهات دینی.۷-کاهش هزینه و توسعه دسترسی عمومی به میراث مکتوب تاریخی ، علمی ، فرهنگی ، دینی و هنری با ایجاد فضای معنوی و جذاب و امکان استفاده از نرم افزار های کاربردی و اسلامی.۸-ارائه خدمات (پایگاه های اینترنتی مفید ایرانی و خارجی) به منظور فعالیتهای پژوهشی در حوزه رسانه های دیجیتال و تعامل فرهنگ و هنر و فناوری اطلاعات و ارتباطات و آموزش درست استفاده کردن از این ابزارها.۹- ارائه خدمات آموزشی و برگزاری دوره های تخصصی در حوزه رسانه های دیجیتال به صورت حضوری و غیر حضوری (مجازی)۱۰- سهولت دردسترس بودن انواع محصولات ایرانی با قیمت پایین ، مناسب وحتی المقدور رایگان.۱۱-اشتغال زایی و استفاده از نیروهای مجرب و متخصص فنی و فرهنگی جامعه در این مجموعه .۱۲- ارائه خدمات به تمامی مراکز فرهنگی کشور در تمام حوزه ها .۱۳-تولید محتوا جهت شبکه های ماهواره ای رادیوئی و تلوزیونی قوی با استفاده از فناوری جلوه های ویژه ، انیمشن و فضای مجازی برای رقابت در بین شبکه های ماهواره ای به زبان های مختلف و نشان دادن عظمت شیعه در جهان.

۴-معاونت ها : ۱- معاونت بازرگانی و خدمات وروابط فرهنگی : این معاونت به منظور معرفی و عرضه تولیدات مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان به جامعه علمی و فرهنگی داخل و خارج از کشور تشکیل شده است. سامان‌دهی و مدیریت عرضه و توزیع محصولات قائمیه در فروشگاه‌ها، نمایشگاه‌ها و مجامع اطلاع‌رسانی داخلی و خارجی؛ تأسیس نمایندگی‌های عرضه محصولات قائمیه در کشورهای مختلف؛ ارائه خدمات اطلاع‌رسانی و انجام تبلیغات در جهت معرفی فعالیت‌ها و تولیدات این مرکز؛ ایجاد تعامل میان مرکز و نهادها و مؤسسات پژوهشی، علمی و فرهنگی؛ تأسیس بانک‌های اطلاعات به منظور استفاده محققان از منابع پژوهشی رایانه‌ای و کتابخانه‌های اینترنتی؛ دریافت بازخوردها و نظرات کاربران محصولات قائمیه و پشتیبانی از آنان، ارائه خدمات مشاوره‌ای به پژوهشگران، نویسندگان، ناشران و مراکز علمی و تحقیقاتی؛ حمایت از تولید کنندگان نرم‌افزارهای علوم اسلامی و انسانی؛ تلاش در جهت ترویج نشر الکترونیك و فرهنگ‌سازی برای بهره‌مندی جامعه علمی کشور از کتاب‌های الکترونیکی با مشارکت ناشران و نویسندگان؛ برگزاری نمایشگاه‌های سراسری نرم‌افزارهای علوم اسلامی و توزیع نرم‌افزارهای آموزشی، از جمله وظایف مهم این معاونت بازرگانی و خدمات و روبط فرهنگی به شمار می‌رود

۱-بخشهای این معاونت عبارتند از:

۲- بخش انتشارات

۳-مجله ذوالفقار

۴-ارتباطات و تبلیغات

۵-بانکهای اطلاعات

۶-روابط بین الملل

۷- امور کاربران

۸-خدمات فرهنگی

۹-نمایشگاه های داخلی

۱۰- شرکت فنی مهندسی انتخاب

۲-معاونت فنی :

در رشته‌های مختلف با استفاده از قابلیت های فنی، طراحی و پیاده سازی برنامه های مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی را به عهده دارد. متخصصین این معاونت با بهره گیری از جدیدترین تکنیک ها توانسته اند نرم افزارهای منحصر به فرد و پایگاههای ارزشمندی را تولید و عرضه نمایند. معاونت فنی مرکزتحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در نوزده بخش سازماندهی شده است که عبارت‌اند از :

۱-برنامه نویسی Desktop))

۲-تایپ و ویرایش

۳-چند رسانه

۴-کنترل پروژه

۵- وب

۶-شبکه

۷-تحقیق و توسعه

۸-سخت افزار

۹-نرم افزار

۱۰-امنیت

۱۱-انیمیشن

۱۲-گرافیک

۱۳-بازیهای رایانه ای

۱۴-پانوراما و شبیه سازی

۱۵-جهاد در جبهه سایبر

۱۶-قفل گزاری

۱۷-تولید و تکثیر

۱۸-چاپ

۳-معاونت پژوهشی : از آنجایی که وظیفه محوری مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی، تولید برنامه های نرم افزاری در زمینه های مختلف علوم اسلامی و فرهنگ دینی به منظور تحقیق، تبلیغ و اطلاع رسانی آموزه‌های دینی در سطوح مختلف تخصصی و عمومی می‌باشد، معاونت پژوهشی انجام امور پژوهشی را در این راستا به عهده دارد. بر این اساس، معاونت پژوهشی با مجموعه‌ای از بخش‌ها و دفاتر به شرح ذیل، تشکیل شده و به فعالیت می‌پردازد:۱) بخش بانک اطلاعات منابع ۲) بخش تالیف و تدوین۳) بخش تبلیغ و فرهنگ سازی۴) بخش تحقیق و توسعه در فضای دیجیتال۵) بخش تحلیل و غنی سازی۶) بخش چند رسانه ای ۷) بخش کنترل کیفیت ۸) بخش مدیریت پایگاه ها۹) بخش ورود اطلاعات۱۰) دفتر طرح و برنامه۱۱) دفتر مالکیت معنوی۱۲) دفتر مدیریت پروژه۱۳) دفتر معاونت۱۴) دفتر منابع انسانی۱۵) شورای پژوهشی

۴-معاونت اداری و مالی : این معاونت علاوه بر دفتر متشکل از دو بخش اداری و مالی می باشد که هر بخش نیز خود به واحد های مختلف تقسیم می گردد.

*مدیریت امور اداری الف) ادارهٔ کارگزینی ۱. امور دفتری؛۲. امور پذیرش و جذب نیروی انسانی؛۳. امور قراردادها و احکام؛۴. امور حضور و غیاب؛۵. امور آمار و ارزشیابی؛۶. امور مشمولین و بازنشستگان.

ب) ادارهٔ رفـاه ۱. خـدمات رفاهی؛۲. امـور بیمه و بازنشسـتگی؛۳. وام، صـندوق قرض‌الحسـنه؛۴. اردوها؛۵. امور ورزشـی.ج) ادارهٔ تدارکات۱. کارپردازی؛۲. انبار؛۳. امور تأسیساتی و ساختمان.د) مخابراتهـ) تایپ و تکثیر (انتشارات)و) بایگانی

*مدیریت امور پشتیبانی۱. آبدارخانه؛۲. نقلیه؛۳. نظافت؛۴. تعمیر و نگهـداری.و همچنین بخش مالی متشـکل از واحـد های تکمیل مدارک، حقوق و دسـتمزد، صـندوق، رسـیدگی اسـناد، جمعداری اموال، پیگیری مطالبات، صدور سند، انبار، گزارشات، بایگانی و رابط بانک می باشد.

۵–خدمات و فعالیتها :

۱– مشـاور و اجرای پروژه هـا : ۱– پیـاده سازی و اجراء طرح های مراکز و مؤسـسات اسـلامی ،یکی دیگر از خـدمات ارزنـده مرکز تحقیقـات را یـانه ای قـائمیه اصـفهان مشـارکت در پیـاده سازی طرح هایی است که اطلاعات آن در مراکز دیگر تهیه شـده و آماده پردازش کـامپیوتری بوده تـا به صورت نرم افزار یـا پایگـاه اطلاـع رسـانی عرضه گردد. ۲– مشـاوره به مراکز و مؤسـسات اسـلامی ، ضرورت ساماندهی انبوهی از اطلاعات و پژوهشـهای انجام شده در مراکز و مؤسـسات اسلامی توجه کارگزاران را به بهره گیری از امکانات فنی و نوین معطوف کرده است . مراکزتحقیقاتی و رایانه ای اسلامی همگام با پیشرفت فن آوری و متناسب با نیازهای خود در صـدد برآمدنـد تـا ضـمن الکترونیکی نمودن اطلاعات و پردازش آنها ، بستر مناسبی را برای انجام تحقیقات و پژوهشـهای حوزه دین فراهم نمایند . در این میان مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسـلامی به عنوان یکی از پیشـگامان، الگوی مناسبی برای مؤسسات اسـلامی بوده و از حیث پردازش اطلاعات و برنامه نویسی نرم افزار دارای جایگاه ویژه ای می باشد . از این رو همواره مورد توجه و مرجع کارشناسـی مراکز اسـلامی بوده و چه بسـا در بسیاری از موارد نیروهای تربیت یافته این مرکز مسئولیت سامانـدهی اطلاعات مراکز دیگر را عهـده دار شده اند . نوع دیگری از همکاری با مؤسـسات ، مشاوره برای نحوه ورود اطلاعات و در نظر گرفتن قابلیت های برنامه های در حال تولید می باشد که به بعضی از موارد اشاره می شود:

۲–طراحی و تولید نرم افزار :

انجام تمامی امور فنی در راستای تحقق بخشیدن به اهداف مرکز، در حیطه وظایف معاونت فنی است. این معاونت عهده‌دار پردازش متون و ارائه تمامی طرح‌های تحقیقاتی ارائه شده از طرف معاونت پژوهشی مرکز به شکل نرم‌افزار می‌باشد. همچنین انجام امور فنی مربوط به شبکه‌های ارتباطی رایانه‌ای و تولیـد و نگهـداری پایگاه هـای شـبکه جهـانی قائمیه و عرضه خـدمات فنی مورد نیاز را در دستور کار خود دارد عمدهٔ وظایف این معاونت را می‌توان بدین گونه برشمرد:

۱– تحقیق در زمینه آخرین دسـتاوردهای فناوری روز در عرصه نرم‌افزار و به خـدمت گرفتن آنها برای ارتقاء سـطح کیفی تولیـدات مرکز و تعیین برنامه‌های کلان آینـده۲– تحلیـل نیازمنـدی‌های یـک برنامه برای ارائه بهترین خـدمات به کاربران و طراحی برنامه بر اساس تحلیل اولیه۳– تطبیق اطلاعات رسـیده از معاونت پژوهشـی با اسـتانداردهای موجود و برنامه نویسـی برای تصحیح و پردازش آن‌ها۴ – فایل سازی اطلاعات و تهیه توضیحاتی نظیر کتابشناسی برنامه، معرفی مؤلفان متون، راهنمای برنامه‌ها و دیگر مطالب مورد نیاز۵– مطـالعه بر روی بانک‌هـای اطلاعـاتی اسـتاندارد جهت آشـنایی با قابلیت‌های آنها و طراحی و پیاده سازی یک سیسـتم بانک اطلاعاتی مطلوب۶– کـد نویسـی برای پیاده سازی طرح اولیه با توجه به طراحی‌های انجام شـده ۷– طراحی صـفحات رابط کاربر بر اساس قابلیت‌های برنامه با استفاده از جاذبه های هنری و گرافیکی و پیاده سازی آن‌ها۸– تهیه اطلاعات صوتی و تصویری مورد نیاز برای برنامه‌های چند رسانه‌ای (مالتی مدیا)۹– تهیه راهنمای تصویری یا دموی برنامه‌ها که در آنها قابلیت‌های هر برنامه توضیح داده می‌شود.تجارب اندوخته شده طی سال‌ها فعالیت در عرصه نرم‌افزار، همراه با ابداعات متخصصان فنی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصـفهان و به کارگیری شـیوه‌های فنی جدیـد موجب گردیـده تا همه برنامه‌های تولیـد شـده توسط مرکز با وجود ساختار متفاوت و موضوع‌های گوناگون از قابلیت جستجوی بسیار بالا و سریع در الفاظ متون برخوردار باشند. این قابلیت که نام آن را معجم الفاظ یا

فرهنگ واژگـان می‌نـامیم، به حـدی از توانـایی رسـیده که امروزه در بین نرم‌افزارهای علوم انسانی در سـطح جهان، کم‌نظیر بوده و یکی از ویژگی‌های متمایز کنندهٔ تولیدات مرکز از محصولات مشابه می‌باشد.

معاونت فنی از سیزده بخش تشکیل شده که هر بخش در حیطهٔ تخصص خود به انجام وظیفه می‌پردازد:

۱- بخش برنامه نویسی محلی (Desktop)

۲- بخش پردازش اطلاعات (Data Base)

۳- بخش برنامه نویسی وب و امنیت

۴- بخش شبکه و اینترنت

۵- بخش مالتی مدیا و نرم افزار

۶- بخش انیمیشن

۷- بخش بازیهای رایانه ای

۸- بخش پانورا ما و شبیه سازی

۹- بخش گرافیک

۱۰-بخش قفل گزاری

۱۱-بخش جهاد در جبهه سایبر

۱۲- تولید و تکثیر

۱۳- چاپ

بخش برنامه نویسی محلی(Desktop)

این بخش مجموعه ای متشکل از متخصـصان و مهنـدسان در زمینـه کـامپیوتر اسـت کـه وظیفه تولیـد نرم افزارهـای مرکز را که به صورت لوح فشـرده عرضه می‌شـود بر عهـده دارد. مهمـترین وظیفه این بخش طراحی و اجرای نرم‌افزارهای تحقیقاتی در زمینه‌های علوم اسلامی و در راستای اهداف مرکز، تعریف شده است.

بخش برنامه نویسـی محلی که از ابتدای تاسیس مرکز به عنوان یکی از اصلی ترین قسمت‌های آن تشکیل شد، با استفاده از بهترین های تکنولوژی برنامه نویسـی تکنون توانسـته است نیازهای فنی نرم افزارهای مرکز را بخوبی جوابگو باشـد. این روند از برنامه های تحت Dos آغاز شده و امروزه متناسب با آخرین نسخه های سیستم عامل Windows ارتقا یافته است.

در راسـتای نیل به اهـداف برنامه نویسی بایستی محیط برنامه نویسـی و ابزارها و راه‌کارهای آن، مناسب با اهـداف معاونت انتخاب می‌شد تا قدرت پاسخ گویی به تنوع نیازهای نرم افزاری علوم اسلامی و همچنین قابلیت برطرف نمودن مشکلات متنوع مسائل بومی (محیط های نمایشی فارسی ، عربی ، انگلیسی و ...) نرم افزارهای علوم اسلامی را داشته باشد.

بعد از بررسـی های متنوع کارشناسان فنی مرکز زبان برنامه نویسی (سی شارپ)، JAVA و android انتخاب شد. لذا با هماهنگی بخش تحقیق و توسـعه و همکاری فعال مهندسـین برنامه نویسـی، کتابخانهٔ غنی و قوی NoorLib شامل کلاسهای (class) متنوع برای تمامی نیازهای برنامه نویسی در محیط (سـی شارپ)، JAVA و android آماده شـد و از آن پس تمامی برنامه های اصـلی مرکز با کمک همین کتابخانه های نرم افزاری تولید که قابلیت اجرا بر روی رایانه و تلفن های همراه را دارا می باشد.

در طول بیش از دوسال تلاش برنامه نویسان مرکز، کتابخانه نرم افزاری مـذکور (GHAEMIYEH) بسیار غنی و قدرتمند گشته و طی مراحل مختلفی ارتقاهای قابل توجهی در آن داده شده است که نتایج آن در برنامه های جدیدتر مرکز مشاهده می‌شود.

جسـتجو، نمایش، چاپ، مـدیریت تصاویر، انیمیشن، فونت، صوت و فیلم از مهم‌ترین هسته‌های نرم‌افزاری این کتابخانه می‌باشد که

در انواع مختلفی از برنامه‌ها به کار گرفته شده است.

با توجه به مراحل تولید نرم افزارها، توضیحاتی دربارهٔ نحوهٔ کار بخش Desktop در ذیل می آید:

تحلیل و طراحی

بعد از تصویب تولید نرم افزاری خاص، بایستی از منظر واسطه کاربری (Interface) طراحی شود. بدین منظور جلسات متعددی بـا حضور متکفل پروژه، مجری پروژه و سایر افراد صاحب نظر تشـکیل می‌شود تا صـفحات متنوع برنامه طراحی شود. با کمک نرم افزارهای مناسب حاصل جلسات مکتوب شده و نیازهای گرافیکی و دیتایی و فایل سازی و برنامه نویسی در نظر گرفته می‌شود.

برنامه نویسی

با اعلام آمادگی بخش‌های وابسته و انتخاب افراد درگیر پروژه در بخش‌های گرافیک، Database، برنامه نویسی و بررسی نرم افزار، تحت نظر و مدیریت مجری پروژه، اجرای برنامه شروع می‌شود.

فعالیتهای دیگر

تحقیق در حوزه های مختلف نرم افزار جهت تقویت علمی اعضا امری ضـروری است. لـذا با توجه به نیاز پروژه های جاری و آیندهٔ مرکز و علاـقه منـدی و توانـایی مهندسـین برنـامه نویس، در حوزه های جدیـد برنامه نویسـی و حوزه های وابسـته، موضوعی جهت تحقیق و بررسی تعریف می‌شود.

بعـد از اتمام هر یک از تحقیقات مـذکور، مسـتندات مناسب هر یک تهیه شـده، در صورت نیاز و اهمیت موضوع کنفرانسـی جهت ارائهٔ نتایج تحقیقات برای برنامه نویسان و مسئولان وابسته تشکیل می‌شود.

در ذیل برای نمونه فهرستی از چند تحقیق می آید :

۱- بررسی فونتهای یونی کد و چگونگی استفاده از آنها

۲- کاربرد Source Control در پروژه های گروهی

۳- تکنیکهای قفل گذاری پروژه ها

۴- تکنیکهای Zip و Unzip کردن

۵- چگونگی استفاده از فایلهای ساخته شده با برنامه های مولتی مدیا مثل Flash در زبان (سی شارپ)

۶- تبدیل فایلهای مختلف متنی به یکدیگر مثل زرنگار، MS.Word ، اپل، ابجد و ...

۷- جدیترین فناوریهای برنامه نویسی JAVA و android برای تلفن های همراه

بخش پردازش اطلاعات (Data Base)

شکـل گیری ایـن بخش به صـورت رسـمی در اواخر سـال ۱۳۸۷ صـورت گرفت. افراد تشـکیل دهنـدهٔ این بخش فـارغ التحصـیلان دانشگاهی در رشتهٔ مهندسی کامپیوتر می‌باشند.

در ابتدای شـکل گیری این بخش تنها زبان برنامه نویسـی (سی شارپ)، JAVA و android بود ولی به تدریـج برنامه‌ها به محیط های بروز شده تجهیز گشته و از محیط WPF استفاده شد و در نتیجه سرعت کار چندین برابر شد.

فعالیت های بخش پردازش اطلاعات

۱- تهیهٔ ساختارهای اولیهٔ فایل‌های درخواستی بخش‌های Desktop و Web با هماهنگی بخش‌های مربوطه

۲- فایل سازی کتابخانه شامل الفاظ کتب، لیست فهرست‌ها، لیست کلمات فهرست‌ها جهت جستجوی کتابخانه‌ای و تهیهٔ لیست‌های درخواستی مربوط به هر پروژه

۳- تهیهٔ فایل‌ها و لیست‌های HTML و XML با فرمت های متنوع جهت سایت های تعریف شده برای گروه

۴- فایل سازی دیتاهای تاریخی، رجالی، حدیثی و دیتاهای شرح و متنی و تهیهٔ ارتباطهای لازم جهت لیست‌های مربوطه
۵- تهیه ابزارهـای متنوع جهت تست دیتاهـا، تصـحیح لیست کلمـات، اعراب زنی کلمـات و آیـات، تصـحیح آیات قرآنی، تصـحیح فرمت، تصحیح متون و غیره
۶- انجام کارهای تحقیقاتی در ارتباط با کارهای گروه (R&D)
۳-کـافی نت و کتابخـانه دیجیتـالی ، تخصصـی قـائمیه : در این واحـد بـا اسـتفاده از فنـاوری روز دنیـا بستر اینترنت و کتابخـانه های دیجیتالی زیادی توانسته است به نیازهای محققین و پژوهشگران پاسخ مثبت دهد .
۴-بانـک اطلاعاتی : برای آشـنا ساختن اقشار مختلف فرهنگی اعم از دانشـجویان و طلاب علوم دینی با فناوری اطلاعات در گستره دانش پژوهی اسـلامی ، و معرفی محصولاـت نرم افزاری مرکز تحقیقـات رایـانه ای قـائمیه اصـفهان به مرکز فرهنگی ، جـامعه علمی کشور و سـایر محققین ، بخشـی به عنوان بانـک اطلاعـات تاسـیس شـد تا با شـناسایی نقاط علمی و فرهنگی کشور نسبت به فراهم سـازی فضـای منـاسب و تجهیز و آمـاده سـازی آن و اسـتقرار اپراتور راهنمـا به عنوان بانـک اطلاعات نرم افزارهای علوم اسـلامی ، علاقمندان را به استفاده از نرم افزار برای پژوهش و کاوش در منابع اصیل اسلامی یاری داده و فرهنگ داده پردازی علوم اسلامی را در جامعه دین پژوهان ترویج دهند. اولویت اول در تاسیس بانک اطلاعات در سطح کشور حوزه های علمیه و نخستین مکان حوزه علمیه مقدسه قم و مرکز آن مدرسه عالی دارالشفاء بود. این حرکت با اسـتقبال طلاب و روحانیون و اساتید حوزه روبرو شد وشروع مبـارکی برای تاسیس بانکهای اطلاعات در سایر مرکز حوزی و پژوهشـی علوم دینی در سراسـر کشور شـد. در این بانکها علاوه بر آشـنا شـدن پژوهشـگران بـا کـاربرد نرم افزار در پژوهشـهای دینی نسبت به ارائه خـدمات پژوهشـی نیز تلاشـهایی صورت گرفت و موضوعاتی که برای پایان نامه ها از طرف دانشـجویان و طلاب به این بانکها ارجاع داده می شـد خود دسـتمایه ای گشت تا مطالبی گرد آیـد و محتـوایی پالاـیش یـافته از منـابع اصـیل اسـلامی اسـتخراج و جزواتی فراهم شود که فهرست آن را در ادامه این صـفحه مشاهده خواهید نمود. بانکهای اطلاعات توانست محل مناسبی برای تبادل نظر بین محققان و متفکران علوم اسلامی و انسانی شود و از این رهگـذر پیشـنهادات و انتقادات سازنده ای از سوی این نخبگان به مجموعه دست اندرکاران و برنامه ریزان مرکز انتقال یافت که در تکامـل و ارائه برنـامه های جدیـد نقش داشت پس از مـدتی که فرهنگ کاربری رایانه و علوم انفورماتیک رایـج شـد و داده پردازی علوم اسـلامی توانست جایگاه خدمت رسانی و نقش موثر خود را در تحقیق و تتبع باز کند اداره بانکهای اطلاعات به حوزه های علمیه و مرکز و موسسات علمی و فرهنگی واگذار شد و گونه دیگری از بانک اطلاعات در وظایف این بخش تعریف شد که به آن بانـک اطلاعـات خود گردان گفته می شود .بانـک اطلاعات خود گردان بانک اطلاعاتی است که درخواست تاسیس آن از طرف مرکز یا موسـسه فرهنگی یا حوزه عمیه و یا دانشـگاه به مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ارائه می شود و معاونت اطلاع رسـانی و بین الملـل مرکز تحقیقـات پس از بررسـی و تاییـد نسـبت به پشتیبانی نرم افزاری واحیانا تجهیز سـخت افزاری آن مجموعه اقـدام می نمایـد . پشبیبانی نرم افزاری به این صورت است که همه عناوین برنامه های رایانه ای که مرکز تحیقیات تولید کرده اسـت به صورت رایگـان در اختیـار واحـد درخواست کننـده قرار می گیرد و از ان پس نیز هرگونه تولیـد نرم افزاراز سوی مرکز در قـالب پشتیبانی برای بانک اطلاعات خودگردان ارسال می گردد.
بانک اطلاعات مورد نظر به محیطی اطلاق می شود که در آن امکان اسـتفاده پژوهشـی و مطالعاتی محققین ، اساتید ، دانشـجویان ، طلاـب و عموم مراجعین از نرم افزارهـا و سایر بسـته‌های آموزشـی فراهم شـده باشـد. از این رو سالنهای مطالعه ، کتابخانه‌ها ، بخش پژوهش حوزه‌های علمیه و یا سایت کامپیوتر دانشگاه‌ها که مجهز به دستگاه‌های رایانه عمومی می‌باشند می‌تواند به این منظور مورد بهره‌برداری قرار گیرد .
امکانـات و تسـهیلاتی که این مرکز برای ایجـاد یـا تقویت و پشتیبـانی بانک های اطلاعات در اختیار متقاضـی قرار می دهـد عبارت

است از: ۱ – ارسال تولیدات نرم افزاری مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۲ – پشتیبانی نرم افزاری شامل به روز رسانی نرم افزارهای ارسالی قائمیه ، تعویض لوح‌های فشرده ، ارسال کتابچه و جزوات آموزشی نرم افزارها۳ – اشترک مجله ذوالفقار (اطلاع رسانی ، آموزشی و مطالعات رایانه‌ای علوم اسلامی)۴ – آموزش کاربری نرم افزارهای قائمیه برای متصدی بانک اطلاعات در صورت نیاز ۵ – اطلاع رسانی از سمینارها ، نمایشگاه ها و محصولات جدید در دست تولید مرکز ۶ – برخورداری از تخفیف ویژه در خرید نرم افزارهای قائمیه

شرایط مورد نظر مرکز برای تاسیس بانک اطلاعات :۱ – برخورداری از محیط لازم جهت استفاده مراجعین از نرم افزارهای قائمیه (کتابخانه ، سالن مطالعه)۲ – در اختیار داشتن تجهیزات سخت افزاری مانند رایانه ، پرینتر و غیره۳ – امکان استفاده مراجعین از تجهیزات و نرم افزارها به صورت غیر اختصاصی۴ – سعی در جهت معرفی و شناساندن موضوعات ، قابلیتها و امکانات پژوهشی نرم افزارها به مراجعین ۵ – ارائه بازخوردها ، پیشنهادات و انتقادات استفاده کنندگان از نرم افزارهای قائمیه به مرکز. ۶ – ارسال گزارش میزان استفاده کمی و کیفی از محصولات قائمیه هر ۶ ماه. مرکز و موسساتی که شرائط تاسیس بانک اطلاعات را داشته و تمایل به استفاده از خدمات این مرکز را دارند می توانند با تکمیل فرم درخواست تاسیس بانک اطلاعات و ارسال اطلاعات مورد نیاز به صورت کتبی، درخواست تاسیس بانک اطلاعات نمایند . این مرکز پس از بررسی درخواست ها و احراز شرائط مورد نیاز نسبت به همکاری اقدام می نماید : ۱– فرم درخواست تاسیس بانک اطلاعات خود گردان (۲ (PDF– فهرست بانکهای اطلاعات خود گردان۳– فهرست بانکهای اطلاعات وابسته ۴– فهرست جزوات پژوهشی تهیه شده در بانک های اطلاعات

۵–کتابخانه های دیجیتالی قائمیه اصفهان : گامی نو درعرصه نشر آثار دینی، علمی و فرهنگی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان به تمامی نویسندگان، مترجمان، صاحبان قلم و اندیشه، و مرکز و مؤسسات، و نیز ناشران عزیز نوید می‌دهد که با اجرای طرح «کتابخانه دیجیتالی قائمیه » فضای مناسبی را برای انتشار رایانه ای آثار آنان فراهم آورده و مسیر علم و پژوهش را به گونه ای مطلوب هموار نموده است. «کتابخانه قائمیه » نرم افزاری است جامع و برخوردار از ابزارهای متنوع پژوهشی که محیطی مناسب و مطلوب را برای پژوهشگران فراهم نموده و امکانات رایانه و تلفن همراه را به خدمت کاربران درآورده است. این نرم افزار به گونه ای سامان یافته که بتواند اطلاعات دریافتی را در سریع‌ترین زمان به شکلی منسجم در قالب چند کارتابل ارائه کند. تعداد این کارتابلها بستگی به نوع اطلاعات و هدفی دارد که تهیه کنندگان نرم افزار در نظر دارند؛ بدین معنا که چنانچه شما اطلاعات مربوط به صدها جلد کتاب را داشته باشید، این نرم افزار در مدتی کوتاه آن را به صورت دسته بندی و منظم همراه با فهرست کلمات و سایر امکانات ارائه می‌نماید. لوح فشرده ریالرآن وعترت ، دانستنیهای فاطمی ، دانستنیهای مهدوی و کتابخانه تلفن های همراه که بیش از ۱۰۰۰ عنوان نرم افزار می باشد . از جمله برنامه هایی هستند که تا کنون در مجموعه «کتابخانه قائمیه » عرضه شده و در اختیار کاربران و پژوهندگان قرار گرفته اند. این مرکز به دنبال تولیدات خویش در این زمینه، در نظر دارد به معرفی آثار شخصیت های برجسته و دانشمندان بزرگ اسلامی اقدام نماید و با استفاده از فنّاوری های روز به ارائه کارآمد این منابع ارزشمند و ماندگار بپردازد. علاقه مندان به داشتن نسخه الکترونیکی آثار خود بر روی رایانه و تلفن همراه می‌توانند متن دست‌نویس، چاپ شده و یا فایل آماده اثر خویش را که می‌تواند متن فارسی، عربی و یا انگلیسی کتاب، پایان نامه، مجله و مجموعه مقالات باشد، در اختیار مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان قرار دهند و در زمانی کوتاه، نسخه الکترونیکی آن را همراه قابلیت های کاربردی و ویژگی های بسیار ارزنده به صورت برنامه رایانه ای و تلفن همراه در قالب یک لوح فشرده دریافت کنند. پس از انعقاد قرارداد و توافق لازم میان صاحب اثر و این مرکز، عملیات فرمت زنی یا آماده سازی و بازیابی متون آغاز می‌گردد و چون قالب ارائه محتوا از پیش مهیاست، مراحل تهیه و آماده سازی نرم افزار مزبور در فرایند زمانی کوتاهی به انجام می‌رسد. پس از تولید نسخه الکترونیکی، صاحبان آثار می‌توانند شخصاً نسبت به تکثیر و توزیع نرم افزار خود اقدام نمایند و یا اینکه با این مرکز جهت تکثیر و تولید انبوه آن

به انعقاد قرارداد بپردازند.اشخاص ذیل می‌توانند برای ارائه مطالب و آثار خود در قالب نرم افزار، با مرکز تحقیقات را یانه ای قائمیه اصفهان تماس بگیرند و از امکان تهیه «کتابخانه دیجیتالی قائمیه » بهره مند شوند: ۱- نویسندگان، مترجمان و صاحبان قلم و اندیشه ۲- ـ انتشار دیجیتالی کتاب و آثار خود با قابلیت های متعدد۳- ـ در اختیار داشتن نسخه الکترونیکی آثار خویش جهت استفاده شخصی۴- مرکز و مؤسسات پژوهشی، فرهنگی و آموزشی (کتابخانه ها، پژوهشگاه ها و دانشگاه ها)۵- ـ نشر متون به صورت الکترونیکی به همراه امکانات متنوع پژوهشی ۶- ـ تهیه فهرست ها و نمایه های مورد نیاز (ایندکس) برای کتب، مجلات، پایان نامه ها و مقالات ۷- ـ قابلیت جستجوی کلمات و عبارات با امکان دسترسی به متن ۸- ـ ارائه قابلیت های یادشده برای کتابخانه های کتب و اسناد ۹- ـ تسهیل در امر تحقیق برای پژوهشگران ۱۰- ناشران ۱۱- ـ انتشار کتاب در زمان کوتاه و با هزینه اندک ۱۲ - ـ عرضه رایانه ای کتب با قابلیت های کارآمد پژوهشی ۱۳- ـ تهیه فهرست های گوناگون (ایندکس) برای آثار چاپی ناشران به صورت لوح فشرده ضمیمه کتاب۱۴- ـ قابلیت جستجوی کلمات و عبارات با نمایش نشانی پاسخها و دسترسی به متن اجمالی۱۵- ـ امکان تکثیر مجدد در کمترین وقت بدون نیاز به کاغذ۱۶- بدیهی است که ارزیابی و گزینش کتب برای استفاده در این مجموعه، در هیئت علمی مرکز مورد بحث و بررسی قرار می‌گیرد.ویژگی های کتابخانه دیجیتالی قائمیه :۱- * ارتباط منطقی میان واژگان و متن کتب از طریق فهرست کلمات و جستجوی عبارات۲- * ارائه امکانات فنی جهت انجام پژوهش های موضوعی در کتب ۳- * عرضه فهرست ها و نمایه های مختلف (ایندکس) جهت تسهیل در امر تحقیق۴- * پژوهش های متنوع و گسترده در متون برنامه ۵- * جستجو به وسیله علایم عمومی (* و؟) و استفاده از قابلیت فهرست سازی۶- * دستیابی آسان و سریع به متن، فصول و ابواب کتب از طریق فهرست درختی ۷- * استفاده از امکانات پژوهشی مانند: نمایه زنی، حاشیه نویسی، رنگی کردن و علامت گذاری ۸- * ارتباط لغت‌نامه و متن کتب برنامه ۹- * امکان یادداشت برداری، گزینش متن، ویرایش و چاپ مطالب مورد نظر ۱۰- نرم افزار دانستنیهای قرآن و عترت نمونه ای از یک کتابخانه دیجیتالی می باشد که برای آشنایی بیشتر با قابلیتهای این کتابخانه می توانید اصل نرم افزار دانستنیهای قرآن و عترت را مشاهده نمایید. مزایای کتابخانه دیجیتالی قائمیه : ۱- با در اختیار داشتن نسخه الکترونیکی آثار خویش، از مزایای ذیل برخوردار می‌شوید:۲- * نشر صدها جلد کتاب بدون استفاده از کاغذ ۳- * انتشار هزاران نسخه کتاب با ٪۲۰ هزینه نشر سنتی ۴- * نگهداری صدها جلد کتاب در فضایی بسیار کوچک ۵- * عدم نیاز به صفحه آرایی، صحافی و طراحی ۶- * گنجاندن ۶۰۰ هزار صفحه متن یا ۲۰۰۰ کتاب ۳۰۰ صفحه ای در یک لوح فشرده ۷- * امکان نشر کتب در شبکه اینترنت ۸- * انتشار آثار در کوتاه ترین زمان و با کمترین هزینه۹- * دوام و ماندگاری آثار و فرسوده نشدن در اثر گذشت زمان و استفاده مکرر ۱۰- * امکان تهیه نسخه پشتیبان بدون صرف هزینه اضافی ۱۱- * عدم نیاز به مراقبت های خاص در مقابل خطرات احتمالی۱۲- * محدودیت نداشتن در ارسال به اشخاص و مکانهای مختلف۱۳- * حمل و نقل آسان ۱۴- * امکان تکثیر مجدد در کوتاه ترین زمان و با هزینه اندک ۱۵- * امکان ویرایش جدید اثر در زمان کوتاه و هزینه کم

۱- واحد تحقیقات

بانک های اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی اینترنت گامی مؤثر در پژوهش

استفاده از اینترنت و پایگاه ها و کتابخانه های اینترنتی یکی از مهم ترین راه کارها و ابزار های پژوهشی برای محققان حوزه های مختلف علمی به شمار می آیند. از این رو می توان با توسعه و گسترش خدمات اشتراک و دسترسی به منابع دیجیتال و بانک های اطلاعاتی و معرفی مناسب و مفید کتابخانه های دیجیتالی اینترنت به مراکز حوزوی و همین طور مؤسسات علمی- پژوهشی در پیشبرد اهداف محققان علوم اسلامی گام های مؤثری برداشت.

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان که همیشه در مسیر آسان سازی و ایجاد زمینه های دسترسی بهینه محققان به نرم افزارها،

پایگاه ها و منابع دیجیتالی در حوزه دین پیشگام بوده است، این بار سعی کرده است با شناسایی بانک های اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی، محققان و پژوهشگران علوم اسلامی را در امر پژوهش همراهی کند. در همین رابطه گفتگویی با حجهٔ الاسلام نبوی مدیر این پروژه انجام داه ایم که تقدیم حضورتان می کنیم.

ابتدا بفرمایید برای دسترسی محققان علوم اسلامی به منابع دیجیتالی موجود دراینترنت چه کاری انجام داده اید؟

یکی از کارهایی که در چند ماه اخیر در مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان برای محققان و پژوهشگران حوزه های مختلف علوم انسانی و اسلامی دنبال شده است، امر شناسایی و ایجاد زمینه های دسترسی به بانک های اطلاعاتی مقالات، مجلات و کتاب های خارجی است. البته روشن است که در این کار مراد و مقصود ما تنها پایگاه هایی بوده است که علاوه بر ارائه حجم انبوهی از اطلاعات مهم و بعضا کمیاب، امکانات و قابلیت های پژوهشی نیز برای آن منابع فراهم کرده باشند. دسترسی به این قبیل پایگاه ها معمولاـ از طریق اشتراک و پرداخت هزینه های قابل توجهی است که در مورد برخی از سایت های مهم و پایگاه هایی که دارای منابع اینچنینی هستند کار شناسایی و اشتراک و ایجاد دسترسی به آنها انجام شده است.

هدف از طرح شناسایی و اشتراک پایگاه هایی که شامل منابع اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی هستند چه بوده است؟

مرکز با شناسایی پایگاه های دارای منابع اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی سعی کرده است روش نوینی را برای پژوهشگران علوم دینی بخصوص محققان حوزه فراهم کند تا این افراد بتوانند با سهولت و آسانی به منابع خارجی دسترسی داشته باشند و از این طریق ضمن در اختیار داشتن عمده منابع درهر موضوع علمی از آخرین نظریات علمی در حد اقل زمان مطلع شوند.

برای شناسایی پایگاه هایی که شامل منابع اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی هستند و ارائه آن به محققان حوزه و مراکز پژوهشی حوزه چه مراحلی را طی می شود؟

در اینترنت پایگاه های متعددی که شامل منابع علمی و اطلاعاتی باشند وجود دارد. در مرحله اول آنها را شناسایی نموده و بعد از بررسی و شناسایی تفصیلی و دقیق، موارد مناسب را مشترک می شویم و در مرحله بعد آنها را به مراکز علمی پژوهشی معرفی و اشتراک آنها را در دسترس محققان قرار می دهیم.

اشتراک پایگاه های اطلاعاتی و کتابخانه های دیجیتالی به چه صورت در اختیار محققان و یا مراکز تحقیقاتی و پژوهشی قرار می گیرد؟

اشتراک برخی از پایگاه های مذکور به گونه ای است که ممکن بوده آن را در اختیار کاربران دیگر هم قرار داد که این کار انجام شده و به مراکز متقاضی به صورت جداگانه اشتراک رایگان داده ایم تا محققان از مرکز پژوهشی خود بتوانند استفاده کنند.

اما برخی دیگر از این پایگاه های اطلاعاتی به گونه ایست که برای هر کاربر یا هر مرکز باید یک اشتراک جداگانه تعریف کرد؛ مراکزی که مایل به استفاده از این قبیل بانکها بوده اند با ۸۰ در صد تخفیف اشتراک آنها فراهم شده است.

موضوعات منابع موجود در این کتابخانه های دیجیتالی و بانک های اطلاعاتی چیست؟

موضوعات منابع موجود در این کتابخانه ها متعدد است اما سعی شده بیشتر در خصوص پایگاه ها و منابعی اقدام شود که منابع مرتبط با علوم انسانی و علوم اسلامی را دارا باشند.

این کتاب خانه های دیجیتالی و بانک های اطلاعاتی از چه قابلیت ها و امکاناتی برخوردار هستند؟

تمام بانک های دیجیتالی شناسایی شده توسط مرکز معمولا از امکانات و قابلیت های پژوهشی بالایی برخوردارند یعنی علاوه بر اینکه دارای حجم انبوهی از کتاب، مجله، مقاله و پایان نامه و... هستند؛ امکانات ویژه ای هم بر روی این اطلاعات قرار داده اند که امر تحقیق و پژوهش مححقان را بسیار راحت می کند.

آیا بر تعداد این بانک ها افزوده خواهد شد؟

بله، شناسایی این بانک ها توسط مرکز همچنان ادامه دارد. ما سعی داریم بهترین ها را انتخاب کنیم و در اختیار محققان و پژوهشگران قرار دهیم.

تا به حال مراکز حوزوی چقدر از این بانک ها استقبال کرده اند؟

برای همه بانک ها و کتابخانه های شناسایی شده جزواتی به عنوان جزوات راهنمای استفاده آنها تهیه شده و در اختیار نزدیک به ۱۵۰ مرکز آموزشی و پژوهشی حوزه قرار گرفته است.

به دنبال این کار تاکنون نزدیک به ۱۴۰۰۰۰ نفر مشترک بانک اطلاعاتی نرم افزار های تلفن همراه این مرکز شده اند.

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان به عنوان متصدی این بانک های اطلاعاتی چقدر توانسته در گسترش و توسعه این بانک ها موفق باشد؟

یکی از اهداف مهم مرکز راه اندازی بانک ها ، نرم افزار های تلفن همراه و پا یگاه های اینترنتی است. مرکز با گسترش و توسعه بانک ها ، نرم افزار های تلفن همراه و پایگاه های اینترنتی در حوزه علوم اسلامی، سعی کرده است این خلأ را در سراسر کشور بخصوص در مراکز حوزوی جبران کند تا بتواند با فراهم کردن شرایط مناسب، محیطی کاملاَ علمی- پژوهشی برای طلاب و محققان علوم دینی به وجود آورد که بحمدالله در این راه موفقیت نسبی را کسب کرده است.

۲- واحد تولید

۱- معرفی

استفاده از منابع تهیه شده توسط واحد تحقیقات

۲.تحویل منابع و متون بر اساس زمان بندی مشخص

۳.همکاری با مدیریت اجرائی ، واحد گرافیك ، واحد برنامه نویسی ، واحد نرم افزار ، واحد انیمیشن ، واحد کنترل کیفی ، واحد قفل گذاری ، واحد تولید CD،DVD ، واحد چاپ و بازرگانی و فروش مرکز

۴.تهیه گزارشات روزانه

۲- نمودار روند تولید نرم افزار ها

۱- واحدهای تولید نرم افزار :



۱- مدیر عامل ۲- مدیریت اجرائی ۳- واحد تحقیقات ۴- واحد تایپ غلط گیری و ویرایش ۵- مدیریت تولید ۶- واحد گرافیك۷-

واحد برنامه نویسی۸ – واحد انیمیشن ۹- واحد کنترل کیفی ۱۰- واحد قفل گزاری۱۱- واحد تولید و تکثیر CD و DVD ۱۲- واحد چاپ ۱۳- مدیریت بازرگانی و فروش ۱۴- واحد امور مالی ۱۵- واحد روابط عمومی و اداری

۴-نیازهای تولید یک نرم افزار :

۱-مدیر عامل : دستور مبنی بر تولید برنامه به مدیر اجرائی .

۲-مدیریت اجرائی : دستور اجرائی شدن تحقیقات ، (تایپ غلط گیری و ویرایش)و تولید برنامه با محتوای تحقیقاتی و پیگیری روند نرم افزار از مدیریت تولید.

۱- واحد تحقیقات :۱- آماده کردن متون مورد نیاز و جامع با عنوان نرم افزار و فهرست درختواره ای ، موضوعی وبدون هیچ شبهه ای . ۲- واحد تایپ غلط کیری و ویرایش : تایپ متون تحقیقاتی ، اصلاح متون ، غلط گیری . ۳- واحد سایت:پشتیبانی از سایت ها و گذاشتن اخبار و فایل نرم افزار های تولیدی مرکز برروی سایت مرکز ۳- مدیریت تولید : پیگیری دستور مدیریت اجرائی مبنی بر تولید نرم افزار فوق با واحد های مذکور ۱- واحد گرافیگ : طی دستور کتبی از طرف مدیریت تولید و با تایید مدیریت اجرائی . روند طراحی : اتوران شامل : صفحات لودینگ ، صفحه اصلی ، اسپانسر ، عکس ، تم موبایل ، تم کتابخانه دیجیتالی ، صفحه عکس ، صفحه فیلم ، نمایشگاه مجازی ، درباره ما ، پدید آورندگان می باشد.روند چاپ : پک بیرونی ، پک داخلی ، لیبل CD ،کارت ثبت خریدار، پوستر و بنر ۲- واحد برنامه نویسی : طی دستور کتبی از طرف مدیریت تولید و با تایید مدیریت اجرائی . روند برنامه نویسی : تحویل گرفتن طراحی های اتوران ، تم های موبایل وکتابخانه دیجیتالی ، کد گزاری متون ۳- واحد انیمیشن : طی دستور کتبی از طرف مدیریت تولید و با تایید مدیریت اجرائی . روند واحد انیمیشن : طبق نیازهای نرم افزار تولید نمایشگاه های مجازی ، پانوراما ، ساخت انیمیشن و بازیهای رایانه ای۴- واحد کنترل کیفی : طی دستور کتبی از طرف مدیریت اجرائی و با تایید مدیریت عامل نرم افزار و کلیه امور طراحی و چاپ را نظارت می کنند و دستور نهایی صادر می گردد . ۵- واحد قفل گزاری : طی دستور کتبی از طرف مدیریت تولید و با تایید مدیریت اجرائی . روند واحد قفل گزاری : تحویل گرفتن لوح نرم افزار و کد زنی و اعمال قفل در برنامه .۷- واحد تولید و تکثیر CD و DVD: تحویل گرفتن نرم افزار با امضای نهایی مدیر عامل و تایید مدیر تولید جهت تکثیر۶- واحد چاپ: تحویل گرفتن پک ، لیبل ، پوستر ، بنر و غیره .. با امضای نهایی مدیر عامل و تایید مدیر تولید جهت چاپ مدیریت بازرگانی و فروش : طی دستور کتبی از طرف مدیریت عامل و با تایید مدیریت اجرائی روند فروش نرم افزار را بر عهده دارد. ۱- امور مالی : طی دستور کتبی از طرف مدیریت عامل جهت پرداخت هزینه های چاپ ، تکثیر ، صدور فاکتور فروش ، پرداخت حقوق و غیره .. را برعهده دارد. ۲- واحد روابط عمومی و اداری : طی دستور کتبی از طرف مدیریت تولید و با تایید مدیریت اجرائی و امور مالی پیگیری فاکتور های صادره از طرف امور مالی را بر عهده دارد.

۳- تولید و سفارش نرم افزار های رایانه ای

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در سال ۱۳۸۷ با هدف طراحی و پیاده سازی نرم افزارهای کاربردی، ارائه و فروش محصولات نرم افزاری، بومی سازی نرم افزارهای خارجی در سازمان‌ها و موسسات ایرانی، طراحی صفحات وب و پایگاه‌های اطلاع رسانی و در مجموع با هدف ارتقای فناوری اطلاعات در سازمان‌ها و مراکزفرهنگی وعمومی کشور پا به عرصه IT کشور گذشته است.

کارشناسان و متخصصین فناوری اطلاعات و ارتباطات به عنوان پایه گذاران و مدیران این مجموعه همواره تلاش نموده‌اند تا با نوآوری در حوزه پیاده سازی سامانه نرم افزاری و مشاوره و مدیریت فناوری اطلاعات، گشاینده راه حل‌های جدید در بکارگیری IT در سازمان‌ها و موسسات دولتی و خصوصی باشند.

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به عنوان یک مرکز نرم افزاری همواره تلاش نموده است تا مشتریان و کارفرمایان خود را با ارائه بهترین خدمات نرم افزاری در قالب پروژه‌های فناوری اطلاعات جلب نماید.

عضویت در شورای عالی انفورماتیک و همکاری با شورایعالی فناوری اطلاعات، شورایعالی اطلاع رسانی ، مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی و سایر متولیان فناوری اطلاعات در کشور نیز از جمله سوابق کاری ما در این حوزه و توسعه IT در کشور است.

پس از گذشت ۲ سال فعالیت با جهشی فو ق العاده زیاد ، بدون شک این مرکز از جمله مجموعه‌های پیشرو در زمینه پیاده سازی سیستم جامع اطلاع رسانی، سامانه هوشمند و سیستم مدیریت محتوا در کشور است.

زمینه‌های فعالیت مرکزبه شرح زیر می باشد :

طراحی و تولید نرم افزاری علوم اسلامی

طراحی و تولید نرم افزار سفارش مشتری

فروش تولیدات و محصولات نرم افزاری تحت وب

طراحی وب سایت و پرتال سازمانی

پیاده سازی راه حل‌های جامع نرم افزاری مبتنی بر وب

مشاوره و مدیریت پروژه‌های فناوری اطلاعات

گرافیک و هنر دیجیتال

هوشمند سازی و بکارگیری سیستم مدیریت دانش

بومی سازی نرم افزار بر اساس نیاز سازمان‌ها

ارائه سرویس‌ها و خدمات Online

پیاده سازی پایگاه‌ها و بانک اطلاعاتی

بهینه سازی وب سایت در موتورهای جستجو (SEO)

تولید نرم افزار

نیازسنجی، تحلیل، طراحی، تولید و پیاده سازی و استقرار سامانه نرم افزاری در زمینه‌های مختلف، را می‌توان اصلی‌ترین فعالیت و تخصص مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان دانست. به طور کلی تولید نرم افزار در مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در دو بخش ذیل انجام می‌گیرد:

تولید نرم افزارهای کاربردی خاص به سفارش مشتری

این مرکز با تکیه بر ۲ سال تجربه خود در زمینه پیاده سازی و تولید نرم افزار و برنامه کاربردی در سازمان‌ها و نهادهای بزرگ و معتبر کشور و با بهره گیری از کارشناسان خبره در امور تحلیل و طراحی سیستم و برنامه نویسی، این توانمندی را در مجموعه نرم افزاری خود ایجاد نموده است تا نسبت به اجرا و پیاده سازی برنامه‌های کاربردی به سفارش مشتری با استفاده از سبک‌های مختلف معماری و تحقیقات نرم افزاری، در حوزه‌های مختلف اقدام نماید استفاده از تکنولوژی و متدولوژی های روز دنیا در طراحی و پیاده سازی نرم افزار و همچنین بکارگیری سبک‌های نوین معماری نرم افزار همواره در پروژه‌های نرم افزاری و تولید سامانه‌های اطلاعاتی این مرکز مدنظر بوده است.

دارا بودن رتبه عالی در تولید نرم افزارهای سفارش مشتری از متولیان این امر در طول سالیان گذشته و سوابق روشن مرکز در تولید ده‌ها نرم افزار کاربردی خاص، نشان دهنده توان بالای ما، به عنوان یک مرکزتحقیقاتی و نرم افزاری است.

طراحی و ایجاد سامانه‌های اطلاعاتی، پیاده سازی سیستم نرم افزاری اطلاعات مدیریت، سیستم‌های مدیریت محتوا، سامانه‌های هوشمند، سیستم‌های نرم افزاری مدیریت و کنترل پروژه برای مشتریان متعدد از جمله سوابق مرکز درحوزه تولید برنامه‌های کاربردی خاص است.

ارائه محصولات نرم افزاری

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تاکنون محصولات نرم افزاری متعددی را به بازار عرضه نموده است که از مهم‌ترین آنها می‌توان به این موارد اشاره کرد:

- نرم افزار ساخت محتوای چند رسانه‌ای (قائمیه)
- سیستم مدیریت محتوا و پرتال (پورتال) جامع (پویا)
- سیستم حسابداری ، بازرگانی (چهارباغ)
- سیستم‌های یکپارچه نرم افزاری موسسات علمی و پژوهشی (اتوماسیون اداری)
- سامانه ارسال و دریافت بلوتوث هوشمند (قائمیه)

ساخت Editor کتاب (قائمیه)

تفاوت ما با اغلب شرکت‌های تولید کننده نرم افزار در این است که ما محصولات نرم افزاری خود را اغلب به صورت یک بسته یا پکیج نرم افزاری به فروش می‌گذاریم و همچنین هر محصول نرم افزاری را براساس نیاز مشتری بومی سازی (Customize) می‌نماییم.

اغلب سازمان‌ها، مراکز و شرکت‌های ایرانی در فرآیندهای داخلی خود، نیازمندی‌های خاص خود را دارند که می‌بایست در سیستم‌های نرم افزاری آن‌ها پیش بینی گردد و خرید محصولات نرم افزاری آماده به صورت بسته نرم افزاری جوابگوی نیاز آن‌ها نیست. بدین منظور ما نیازمندی‌های خاص مشتریان را در نرم افزار بومی سازی نموده و در غالب برنامه‌های کاربری خاص به آن‌ها ارائه می کنیم.

برای توضیحات بیشتر به صفحه معرفی محصولات نرم افزاری مرکز مراجعه کنید.

۴– تولید و سفارش نرم افزار های تلفن همراه

تلفن همراه فناوری برتر دهه آینده و ابزاری بسیار راحت در کنار شما

با تشکر از وقتی که برای مطالعه رزومه کاری مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در حوزه تلفن همراه تخصیص داده‌اید ، بدین وسیله شرحی مختصر بر تولیدات ، توانمندی‌ها و پروژه‌های اجرا شده توسط مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به استحضار می‌رسد. با این امید که بتوانیم خدمتی هر چند کوچک به جامعه بزرگ فرهنگی و اطلاعاتی کشور ارائه نماییم.

گسترش روز افزون تلفن‌های همراه و استفاده از آن توسط اکثریت مردم دنیا (چهار میلیارد و هشتصد میلیون نفر) ، دارا بودن امکانات نرم افزاری گوشی‌ها و همچنین امکان اتصال به شبکه‌های انتقال داده از راه دور همگی نمایانگر این است که موج جدیدی از فناوری در راستای تکنولوژی دیجیتال و فناوری اطلاعات به طور فراگیر در حال شکل گیری می‌باشد که می‌توان از آن به عنوان اوج سخت افزار و نرم افزارهای تلفن همراه یاد نمود. از این رو مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با هدف دست‌یابی به این فناوری و توسعه آن در جهت نیازهای جامعه علمی و اسلامی قدم به عرصه فرهنگی دنیا نهاد و با عنایت به تعداد زیادی از برنامه‌های فارسی ، عربی و انگلیسی مناسب در این زمینه ، اقدام به تهیه و تولید نرم افزارهای تلفن همراه به زبان فارسی ، عربی و انگلیسی به طوری که در همه انواع موبایل‌ها قابل پیاده سازی باشد نمود که با توجه به تجربه و سابقه دیرین متولیان این مرکز در

این زمینه در حدود ۴ سال (جزء اولین تولید کننده‌ها) آمادگی لازم جهت همکاری با تمامی اشخاص حقیقی و حقوقی و نیز ادارات را اعلام داشته است.

به عنوان مقدمه‌ای کوتاه قابل ذکر است که این مرکز به عنوان یکی از متولیان صنعت تولید نرم افزارهای موبایل ، در سال ۱۳۸۷ تاسیس گردیده و با شماره ثبت: ۲۳۷۳ و شناسه ملی : ۱۰۸۶۰۱۵۲۰۲۶ اداره ثبت مؤسسات کشور مشغول به فعالیت می‌باشد. تیم فنی این مرکز متشکل از جوانان تحصیل کرده و با استعداد دانشگاهی و حوزوی کشور می‌باشد که در زمینه تخصصی خود جزء بهترین و توانمندترین نیروهای کشور محسوب می‌گردند و توانایی تولید هر نوع برنامه قابل اجرا روی موبایل را دارند. از جمله بانک‌های اطلاعاتی ، کتاب الکترونیک ، کاتالوگ‌های دیجیتال ، نرم افزارهای کاربردی ، آموزشی و ... ، انواع بازی‌های دوبعدی و سه بعدی و..... . دسته بندی بهتر تولیدات و پروژه‌های اجرا شده توسط این مرکز در زیر می‌آید:

توانمندی‌های مرکز :

کتاب روی موبایل : پیاده سازی انواع کتب تخصصی ، آیین نامه‌ها و ... بر روی تلفن همراه

کاتالوگ دیجیتال روی موبایل : پیاده سازی معرفی نامه یا کاتالوگ مربوط به زمینه کاری سازمان یا شخص بر روی موبایل.

موتور ساخت نرم افزار های چند رسانه ای تلفن همراه (پرنیان)

پیاده سازی بانک‌های اطلاعاتی ایستا و پویا بر روی تلفن همراه.

پیاده سازی مسیریاب‌ها و نقشه‌ها بر روی موبایل.

پیاده سازی سیستم‌های آنلاین (GPRS Based) بر روی تلفن همراه

نرم افزارهای آموزشی چند رسانه‌ای بر روی تلفن همراه

پیاده سازی سیستم‌های مدیریت پیام کوتاه (SMS Center)

تولید انواع بازی‌های دو بعدی و سه بعدی بر روی موبایل

پیاده سازی نرم افزار بر اساس خواست مشتری

مزایای استفاده از محصولات برای سازمان‌ها:

کاهش هزینه‌ها

امکان کسب در آمد برای سازمان‌ها از طریق جذب آگهی‌های تبلیغاتی روی نرم افزار

سهولت دسترسی مردم و متخصصین به اطلاعات مورد نیاز در کم‌ترین زمان ممکن

هماهنگ شدن با موج ICT کشور

بالا بردن شاخص‌های متنوع و کیفیت خدمات سازمان

ایجاد بستر مناسب جهت برقراری روابط بهتر سازمان‌ها با مردم

قرارگیری در بالاترین سطح استانداردهای جهانی خدمات عمومی

جذابیت کار با توجه به جدید بودن آن و استقبال از سوی عموم به دلیل سهولت کاربری

عدم فرسودگی نسبت به کاغذ

ویژگی‌های عمومی محصولات

پشتیبانی از تمامی زبان‌ها، بدون نیاز به پشتیبانی دستگاه تلفن همراه از زبان مورد نظر (فارسی ، عربی ، انگلیسی و ...)

در دسترس بودن و قابلیت حمل (Portable)

سادگی نصب و استفاده

حجم بسیار پایین

استفاده از حداقل امکانات دستگاه‌های تلفن همراه

حروف چینی متون فارسی بر اساس نوع تلفن همراه و اندازه صفحه نمایش آن.

قابل نصب بر روی اکثر گوشی‌ها.(حتی اگر فارسی را پشتیبانی نکند)

انطباق با تکنولوژی روز دنیا

دارای منوهای جستجوی گزینه‌ای گرافیکی و متنی برای اطلاعات درج شده در نرم افزار

سازگاری با گوشی‌های با قابلیت کنترل از طریق صفحات لمسی

امکان قفل گذاری بر روی هر کدام از محصولات

پروژه‌های انجام شده:

۱-ساخت نرم افزار دومنظوره اجوبهٔ الاستفتائات حضرت آیهٔالله خامنه‌ای «مدظله‌العالی» برای اولین بار در کشور

۲-ساخت نرم افزار دو منظوره منشورات تخصصی مسجد مقدس جمکران

۳-ساخت نرم افزارهای تلفن همراه رساله مراجع عظام تقلید کشور و کشورهای عربی مسلمان همسایه

۴-ساخت بیش از ۲۵۰۰ عنوان نرم افزار تلفن همراه و ارائه آن به صورت رایگان بر روی سایت اینترنتی مرکز به نشانی www.ghaemiyeh.com و کلیه سفارشات فرهنگی که برای ارگان‌ها و مراکز حقیقی و حقوقی تولید شده است.

۳- واحد سایت

۱- طراحی و ایجاد سایت و پورتال

۱- طراحی گرافیکی سایت

طراحی سایت (طراحی وب سایت)

از عمده‌ترین خدمات مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان طراحی سایت با توجه به نیاز کاربران است. طراحان مرکز علاوه بر داشتن دانش و تجربه کافی در زمینه طراحی سایت ، از ذوق و سلیقه هنری خود در طراحی گرافیکی وب سایت‌ها استفاده بسزایی می‌کنند.

از دید کارشناسان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان طراحی سایت فقط ایجاد صفحات مختلف از تصاویر و متون ارائه شده توسط کاربر نیست، بلکه برای طراحی وب سایت موفق و ایجاد یک سایت کارآمد و مفید، پارامترهای مختلفی را باید لحاظ کرد. اولین قدم در طراحی سایت شناخت و بررسی بازار هدف و مخاطبان سایت است. بعد از تعیین نوع مخاطبان و کاربران سایت، طراحی گرافیکی و در واقع رابط کاربری در برنامه کار طراحان قرار می‌گیرد. این در حالی است که تیم برنامه نویس طراحی وب، به طور موازی به پیاده سازی و ایجاد سو رس سایت می‌پردازد.

با وجود تجربه موفق نمونه سایت‌های طراحی شده توسط مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان ، تیم طراحی مرکز ، همواره مشاور و پشتیبان مطمئن و معتمدی برای کاربران خود بوده و با ارائه بهینه‌ترین ایده‌ها جوابگوی نیازهای انفورماتیکی شما خواهد بود.

چگونه یک طراح سایت خوب انتخاب کنیم!

مشتری‌هایی رو می‌شناسم که بارها بهم گفتند که از طراح قبلی راضی نبودند و به اندازه مبلغی که هزینه کرده‌اند کار انجام شده را نپسندیدند. در صحبت‌هایشان پشیمانی از همکاری با آن‌ها مشهود بود. سوالی که اینجا مطرح می‌شود این است که برای طراحی

وب سایت و یا طراحی گرافیک کارها چه معیارهایی را برای انتخاب طراح در نظر بگیریم و چطور طراح مناسب را انتخاب کنیم. ابتدا باید متذکر شوم که طراحی وب سایت و طراحی گرافیک و چاپ دو مقوله کاملاً مجزا هستند و هر کدام خلاقیت، مهارت و دانش مختص به خود را می‌طلبند. در این مقاله سعی می‌کنم معیارهای مشترک را ذکر کنیم و در انتها مواردی در مورد هرکدام از آن‌ها اضافه خواهم کرد.

خوب چیست؟

خوب چیزی بیشتر از یک صفت نیست. وقتی صحبت از طراح خوب می‌کنم منظورم طرح خوب یا صرفاً طراحی با کارهای فوق‌العاده نیست بلکه هدف انتخاب مناسب‌ترین گزینه برای همکاری ست؛ و در اینجا نمی‌خواهم در مورد طرح خوب یا بد بحث کنم چون مسلماً طراحان بسیار بهتر از ما در ایران مشغول به کار هستند. یک طراحی ممکن است کارهای بسیار خوبی انجام دهد اما مناسب برای همکاری با شما نباشد.

تحقیق کنید!

اگر طراح از طرف کسی به شما معرفی شده و یا می‌دانید که قبلاً با یکی از دوستان و یا آشنایان شما همکاری داشته در موردش سوال کنید. این ساده‌ترین و معقول‌ترین راه آشنایی بیشتر با طراح است. از کسانی که سابقه کار با او را داشته‌اند بخواهید در یک جمله او، کارهایش، انعطاف پذیری و تعهدش را به هنگام کار به رایتان وصف کنند.

طراحان خوب ارزان نیستند!

متأسفانه در کشور ما یکی از مواردی که به پیچیده شدن و دشواری در انتخاب پیمانکار کمک می‌کند، نداشتن تخصص و مهارت کافی است. کسی یک بار موهای برادرش را قیچی می‌کند آرایشگر می‌شود، یک نفر با برنامه اتوکد کار می‌کند طراح معماری و نقشه کشی می‌شود و یک نفر با برنامه فتوشاپ کار می‌کند و طراح گرافیک می‌شود. این مسئله یکی از مهم‌ترین عوامل اختلاف بین قیمت‌ها در صنف‌های مختلف کاری است. اگر طراح خوب و حرفه‌ای برای کارتان احتیاج دارید باید هزینه‌اش را پرداخت کنید. با انتخاب یک طراح گرافیک و یا طراح وب سایت خوب یک باز هزینه خواهید کرد، سال‌ها از محصول استفاده می‌کنید و طرح و پروژه انجام شده با کیفیت در خور شخصیت تجارت شما انجام خواهد شد. گاهی به گمان خود با انتخاب طراح ارزان در هزینه‌ها صرفه جویی می‌کنیم اما با گذشت زمان تجربه ثابت کرده است که به زودی هزینه‌های دوباره را متقبل خواهیم شد.

طراح خوب زیاد سوال می‌پرسد، طراح خوب تنها شنونده نیست برای شما پیشنهادهایی دارد!

گروهی فکر می‌کنند طراح خوب کسی است که متن و لوگوی ما را بگیرد و پس از مدتی طرحمان را به ما تحویل دهد. اما این‌طور نیست. یک طراح خوب از شما زیاد سوال می‌پرسد. برای او اهمیت دارد که شما چطور فکر می‌کنید. روحیه تجارت شما چیست. رنگ تجارت شما چه رنگی ست. هدفتان از طراحی این بروشور و یا آن وب سایت چیست. طراح خوب پیش از قبول انجام پروژه ده‌ها سوال از شما می‌پرسد. طراح خوب جسارت آن را دارد که به بعضی از خواسته‌های شما نه بگوید و به رایش دلیل قانع کننده ارائه دهد. او برای شما پیشنهاداتی برای بهتر شدن خروجی کارتان دارد که شاید شما تا به حال با آن‌ها فکر نکرده‌اید.

از طراح وب سایتتان سوال بپرسید!

بسیاری از ما اطلاعات دقیق و علمی در مورد اینترنت، وب سایت و کارایی‌های آن نداریم و همیشه نقاطی تاریک در این مورد در ذهنمان هست. اگر می‌خواهید طراحی وب سایتتان را به دست کسی بسپارید از او سوالاتتان را بپرسید. یک طراح وب سایت خوب باید، آگاهی و دانش فنی لازم برای پاسخگویی به تمام سوالات شما را داشته باشد. یک طراح خوب وب سایت سوالی را برای شما بی پاسخ نخواهد گذاشت. با حوصله به شما پاسخ می‌دهد، وب سایت شما، کارایی‌ها و آینده‌اش را برای شما تفسیر می‌کند . مطمئن باشید حتی اگر تمام جوانب را برای وب سایت خود از پیش در نظر گرفته باشید او گزینه‌ای برای افزودن با آن‌ها برای

پیشنهاد به شما خواهد داشت.

خوشحال نگه داشتن مشتری هدف هر طراح باهوشی است. چون بهترین راه برای یافتن مشتری‌های خوب این است که مشتری‌های خوشحال و راضی داشته باشند.

نمونه‌ای از طراحی‌ها انجام گرفته با نام آن مرکز کاری از گروه گرافیکی سایت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان

۲- برنامه نویسی وب سایت

همان‌گونه که می‌دانیم وب سایت‌های اینترنتی در اوائل ظهورشان تنها شامل متون بودند و طی چند سال گذشته عکس‌ها نیز در آن‌ها گنجانده شدند و تا به حال نیز وب سایت‌هایی که تنها از این دو موئلفه استفاده کرده‌اند بسیار ساخته می‌شود . ولی دنیای امروز اینترنت دیگر پذیرای وب سایت‌های خشك و بی روح و كم مطلب قدیمی نیست و اگر شما به سایتی مراجعه كنید كه خدماتی را به شما ارائه ندهد ، اخبار و مطالب آن به روز نباشد ، از بودن در آن سایت و امكاناتش سرگرم نشوید و در یك جمله "این سایت وقت شما را تلف كند "برای بار دوم به آن مراجعه نخواهید كرد .

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با بهره گیری از کادر برنامه نویسی خود که در زمینه برنامه نویسی وب سایت‌های اینترنتی تجربه فراوانی دارند قادرست که سایتی دینامیک چه در سمت سرویس گیرنده و چه در سمت سرویس دهنده برای شما تولید کند

.

شرح خدمات سایت به شرح زیر می‌باشد :

۱. طراحی حرفه‌ای سایت شامل برنامه نویسی ، گرافیك و ... بر پایه برنامه‌های اوپن سو رس و یا برنامه اختصاصی نوشته شده توسط مرکز

۲. ساخت سایت‌های نیاز مندی ، فروشگاهی، دایرکتوری، خدماتی ، معرفی، با پرتال ها و سیستم‌های مدیریت محتوا

۳. امنیت و رفع نواقص امنیتی سایت‌ها و سرورها

۴. به روز رسانی و پشتیبانی محتوایی و فنی وب سایت‌ها

۵. ترجمه متون به زبان‌های دیگر و ساخت سایت‌های چند زبانه

۶. امور مربوط به فروش‌هاست و دامنه و سرور اختصاصی داخل کشور

۷. ثبت سایت‌ها در موتورهای جستجو و دایرکتوری‌های بزرگ

۸. ساخت تصاویر فلاش و گیف برای جذابیت بیشتر سایت‌ها

۹. ایجاد و پیاده سازی پورتال‌های سازمانی با کامل‌ترین امکانات مدیریت محتوا (CMS) به زبان فارسی

۱۰.ایجاد و پیاده سازی پایگاه‌های اینترنتی با کامل‌ترین امکانات مدیریت محتوا (CMS) به زبان فارسی

۱۱. ساخت برنامه‌های سفارشی و اختصاصی به زبان php و asp

برخی از امکانات قابل ارائه در وب سایت عبارت است از

مدیریت بخش‌ها، مدیریت مجموعه‌ها، مدیریت مطالب، مدیریت مطالب صفحه اول سایت، مدیریت نظرات، مدیریت پیوست‌ها، مدیریت بنرهای تبلیغاتی، آگهی‌ها، مدیریت تماس‌ها، مدیریت وب لینک‌ها، مدیریت کاربران، مدیریت منوها، ارسال خبرنامه، نقشه سایت، آمار حرفه‌ای، گالری تصاویر، مدیریت پنجره‌ها، مدیریت زبان‌ها و...

۳- نیاز شما به وب سایت

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان منافع خود را در منافع مشتریان خود می‌داند و مطمئناً هر چه مشتریان منفعت بیشتری کسب کنند شرکت ما در ارائه خدمات و کسب منافع بیشتر موفق‌تر خواهد بود.اینترنت همانند دنیایی که در آن زندگی می کنیم می‌باشد که در آن می‌توان به داد و ستد، تبلیغ، ارائه خدمات (از هر نوعی که باشد) و غیره ... پرداخت. ولی با این تفاوت که اینترنت یک دنیای مجازی است و کار کردن در یک دنیای مجازی بسیار قانونمندتر و سهل‌تر است.متخصصان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان بر این باورند که اینترنت برای کلیه اصناف می‌تواند مفید واقع شود و با توجه به رشد چشمگیر تجارت الکترونیکی در ایران کلیه اصناف و واحدهای تجاری می‌توانند به نوع خود این بازار سهیم شوند و سود ببرند.مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در هر زمینه‌ای که فعالیت می کنید، با ارائه راهکارهای اصولی و نه بلند پروا زا نه شما را به سوی موفقیت در تکنولوژی قرن ۲۱ سوق خواهد داد. معرفی شرکت‌ها و مؤسسات مشابه که در دیگر کشورها به فعالیت تجاری الکترونیکی مشغولند نمونه خوبی برای اثبات امکان استفاده کلیه حرفه‌ها از این دنیای مجازی است.قبل از هر تصمیم گیری ابتدا با متخصصان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان مشورت کنید تا به بهترین نحو شما را از استفاده از امکاناتی که خود نیز به آن واقف نیستید راهنمایی کنند.

۴– ارزش گذاری وب سایت

مهم‌ترین عامل در زمان فروش محصول و خدمات ، متغیر قیمت می‌باشد . قیمت‌های مربوط به هر صنف غالباً از طریق دولت و اتحادیه‌های آن صنف تعین می گردد .مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان بر این باور است که خدمات توسعه وب از آنجا که با روش‌های گوناگون و کیفیت و کمیت‌های متفاوتی انجام می‌شود از این قانون مستثنی بوده و شرکت‌های توسعه وب می‌بایستی با توجه به نوع تکنولوژی هر وب سایت و عامل‌های تعین کننده دیگر به قیمت گذاری بپردازند .مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با تجربه‌ای که در زمینه استعلام‌ها و قیمت گذاری‌ها کسب نموده است . به این باور رسیده است که قیمت گذاری‌های خود را بر اساس ۳ عامل نیازهای مشتری ، زمان و تکنولوژی‌های موجود انجام دهد .توصیه ما به همه مشتریان اینست که از اعتماد به افرادی که در زمینه توسعه وب مهارت و تجربه کافی ندارند به پرهیزند و تجارت یا تبلیغ اینترنتی خود را به واسطه‌ها و افراد سود جویی که آن‌ها را در میانه کار تنها می گذارند و در بسیاری از موارد در تکمیل پروژه نیز عاجز می‌مانند و یا در صورت تکمیل پروژه و دریافت هزینه ، آن‌ها را به فراموشی می‌سپارند واگذار نکنند . شما با یک جلسه مشاوره با متخصصان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در برابر این مشکلات بیمه خواهید بود .

۵– سیاست های مرکز

قیمت عادلانه

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با تحلیل و تجزیه‌ای که در اولین مرحله ساخت هر وب سایت انجام می‌دهد . به صورت کارشناسی و دقیق همه قسمت‌های وب سایت را مورد مطالعه قرار داده و با توجه به توانائی‌های بالای متخصصان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در زمینه تکنولوژی‌های متعدد و نیازهای موجود ، مناسب‌ترین قیمت را برای مشتریان خود پیشنهاد می کند .لازم به تذکر است که مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان قیمتی را عادلانه می‌داند که با حفظ منافع بتوان بهترین خدمات را به مشتری ارائه داد و لزوماً قیمت ارزان نشانه عدالت نیست .مطابقت با استانداردها مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با رعایت استانداردهای W۳ و در عین حال با بارگیری مناسب‌ترین تکنیک‌ها به توسعه وب سایت‌های اینترنتی می‌پردازد . موفقیت یک وب سایت در گرو اطمینان از دسترسی آسان ، سریع و مطابقت با استانداردهای ابزارهای مورد استفاده در اینترنت می‌باشد . مرکز

تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان بیشترین زمان را صرف رعایت این استانداردها می‌نماید تا از دغدغه‌های مشتریان در جلب رضایت از عملکرد وب سایت آن‌ها بر روی کامپیوترهای بازدیدکنندگان بکاهد . حمایت و پشتیبانی مهم‌ترین و اصلی‌ترین سیاست مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان حمایت از مشتریان خود و از جمله آن کسانی است که تازه به عرصه دنیای اینترنت پای گذاشته‌اند و با ارائه خدمات مکمل و راهنمائی‌های سازنده ، آن‌ها را در رسیدن به موفقیت‌ها و پیشرفت‌های روز افزون یاری می‌رساند .

۶- استراتژی صحیح در انتخاب

قیمت.

یکی از عوامل استراتژیک در فروش هر نوع خدمات می‌باشد و از جمله عواملی است که شرکت‌های ارائه دهنده خدمات میزبانی وب سایت که کم هم نیستند با روش‌های گوناگون سعی در جلب مشتریان خود دارند. مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تعرفه‌های قیمت خود را به موازات خدمات و کیفیت پشتیبانی که به مشتریان خود ارائه می‌دهد تعیین می‌کند. در زمان مقایسه قیمت‌ها، مشتریان تنها به متغیرهای فضا و قیمت توجه دارند که همین مسئله در آینده باعث شکست مسلم آن‌ها خواهد شد. در صورتی که مهم‌ترین عامل در انتخاب سرویس دهنده، پشتیبانی مسئولان، بالاخص در لحظات بحرانی است که شما به یاری آن‌ها نیاز دارید. در واقع انتخاب یک ارائه دهنده خدمات میزبانی وب سایت تنها به دلیل داشتن فضا و پهنای باند بیشتر و چند ده هزار تومان ارزان‌تر نه تنها شما را به یک انتخاب خوب و به صرفه رهنمون نساخته است بلکه شما با یک استراتژی غلط خود را به دام سود جویان انداخته‌اید. سیاست مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان مساعدت مشتریان و ارائه خدمات با ضمانت‌های معتبر از سوی شرکت‌های معتبر جهان می‌باشد و تعرفه قیمت‌ها نیز به موازات این خدمات تنظیم شده‌اند. مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تنها یک فروشنده فضا نبوده و با استفاده از کادر متخصصی که کیفیت سرویس دهنده‌ها را با اجرای پروژه‌های متفاوت زیر نظر دارند کیفیت خدمات خود را با بهبود وضعیت سرویس دهنده‌ها تضمین می‌نماید. در صورتی که از سرویس دهنده فعلی خود رضایت ندارید و یا در صدد تهیه فضا هستید، با بهره گیری از تجربه متخصصان مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان موفقیت خود را در اینترنت افزایش دهید.

۷- امکانات سرویس دهنده

Software/Scripts

ASP.NET

یک زبان سمت سرویس دهنده می‌باشد که از تکنولوژی Microsoft .Net استفاده می‌کند و نسبت به نسخه قدیمی آن یعنی ASP ۳.۰ تغییرات بسیاری کرده است.

ADO.NET

یک لایه ارتباطی برای برنامه سمت سرویس دهنده و پایگاه داده می‌باشد که از تکنولوژی Microsoft .Net استفاده می‌نماید و نسبت به نسخه قدیمی آن یعنی Ado ۲.۸ تغییرات بسیاری کرده است.

ASP ۳.۰

یک زبان سمت سرویس دهنده می‌باشد که در میان برنامه نو یسان وب محبوبیت بسیار زیادی دارد.

ADO

یک لایه ارتباطی برای برنامه سمت سرویس دهنده و پایگاه داده می‌باشد که با استفاده از اشیائی که دارد می‌توان از یک پایگاه داده پرس و جو نمود و ...

PHP ۴

یک زبان سمت سرویس دهنده می‌باشد که به صورت Open Source یا همان سو رس آزاد می‌باشد و بیشتر بر روی سرویس دهنده‌های Linux مورد استفاده قرار می‌گیرد که محبوبیت خاصی نیز در میان برنامه نو یسان وب دارد.

Perl

یکی از قدیمی‌ترین و قدرتمندترین زبان‌های سمت سرویس دهنده می‌باشد که با وجود زبان‌هایی نظیر ASP و PHP همچنان در عرصه وب مطرح بوده و هیچ رقیبی در انعطاف و قدرت نداشته است.

Own cgi-bin

دایرکتوری بر روی فضای شما که برنامه‌های CGI می‌توانند در آن اجرا شوند (مانند برنامه‌های Perl و یا دیگر برنامه‌های CGI).

SSI (Server side includes).

با استفاده از این سرویس ، برنامه نو یسان می‌توانند فایل‌های Script خود را در یکدیگر Include کنند.

Support for Microsoft Front Page Extensions

امکان استفاده از Microsoft Frontpage و امکانات آن را بر روی سرویس دهنده فراهم می‌آورد.

ASPEmail

یک Component با قابلیت‌های فراوان جهت استفاده از سرویس‌های Email با استفاده از زبان‌های سمت سرویس دهنده.

ASPUpload

یک Component با قابلیت‌های فراوان جهت Upload فایل از کامپیوتر بازدید کنندگان با استفاده از زبان‌های سمت سرویس دهنده.

Database

Microsoft SQL

یک پایگاه داده Relational Database Management System) RDBMS) محصول شرکت Microsoft که از قدرتمندترین پایگاه‌های داده موجود می‌باشد.

My SQL

یک پایگاه داده Relational Database Management System) RDBMS) که Open Source می‌باشد و از قدرتمندترین پایگاه‌های داده موجود می‌باشد.

Microsoft Access

یک پایگاه داده Relational Database Management System) RDBMS) محصول شرکت Microsoft که بیشتر برای کارهای کوچک مورد استفاده قرار می‌گیرد.

DSN (Data Source Name).

این سرویس امکان استفاده از Data Source Name را با استفاده ODBC فراهم می‌آورد.

Remote Database Access

شما امکان ارتباط با پایگاه داده سرویس دهنده خود را از طریق یک IP غیر از سرویس دهنده مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان را خواهید داشت. این امکان بیشتر برای استفاده از نرم افزارهای ورود اطلاعات Offline مفید می‌باشد.

Website Maintenance

File Manager

امکان کار با فایل‌های روی سرویس دهنده را به صورت Online و نه از طریق FTP فراهم می‌آورد و شما از طریق آن می‌توانید بر روی سرویس دهنده فایل بفرستید ، فایلی را حذف کنید ، تغییر نام دهید و به طور کلی همانند یک Explorer برای شما عمل می‌کند.

FTP Access ۲۴/۷

امکان استفاده ۲۴ ساعت روز و هفت روز هفته را برای دسترسی به فایل‌های سرویس دهنده وجود دارد.

Usage Meter

شما قادر خواهید بود تا امکانات محدود سایت همانند Disk Space یا Bandwith را کنترل کنید.

Unlimited Subdomains

امکان ایجاد Subdomain (Ex. Subdomain.yourdomain.com) به تعداد نا محدود وجود دارد.

Reports and Logs

امکان دسترسی به گزارش‌ها و خطاهای سرویس دهنده وجود دارد.

Scheduled Tasks

امکان زمان‌بندی برای انجام چند عملیات را برای شما فراهم می‌آورد.

Security

Password protected account and access

همه قسمت‌های اصلی و حساس سایت از طریق نام کاربری و کلمه عبور محافظت می‌شوند.

Password protected directories

امکان محدود کردن دسترسی بازدیدکنندگان به یک دایرکتوری از طریق تعریف نام کاربری و کلمه عبور را فراهم می‌آورد.

Daily backups

از سرویس دهنده به صورت روزانه پشتیبان تهیه می‌شود.

Virus Protection

سرویس دهنده با استفاده از Antivirus در مقابل حمله ویروس‌ها محافظت می‌شود.

Redundant Power Back Up

سرویس دهنده‌ها در صورت اختلالات برق دچار آسیب نمی‌شوند و اطلاعات مخدوش نشده و از بین نمی‌روند.

Backup/Restore

امکان تهیه نسخه پشتیبان از اطلاعات توسط شما را فراهم می‌آورد.

File Permissions Manager

امکان اعمال محدودیت در دسترسی به فایل‌ها را فراهم می‌آورد.

Email

POP۳ email

سرویس دهنده از پروتکل Post Office Protocol) POP) پشتیبانی می‌کند و شما می‌توانید نامه‌هایتان را با استفاده از Outlook,Edora,Foxmail و غیره به صورت Offline چک کنید.

IMAP Support

سرویس دهنده از پرو توکل IMAP پشتیبانی می‌کند.

Webmail

امکان چک کردن Email به صورت Online مانند Gmail,Yahoo,Msn و غیره را فراهم می‌آورد.

SMTP service

سرویس دهنده از پروتکل Simple Mail Transfer Protocol) SMTP) پشتیبانی می‌کند که برای ارسال Email از طریق برنامه‌های سمت سرویس دهنده و دیگر برنامه‌ها کار برد دارد.

Spam filter

نامه‌هایی که نا خواسته برای شما ارسال شده‌اند را فیل‌تر می‌کند.

Forwarders (Aliases).

امکان Forward کردن نامه‌های یک Mailbox به یک Email دیگر را فراهم می‌آورد. به عنوان مثال شما می‌توانید نامه‌های رسیده به info@yourdomain.com را مستقیماً در yourAccount@yahoo.com دریافت کنید.

Mailing lists

امکان ارسال یک نامه را به چندین آدرس که به صورت یک لیست می‌باشد فراهم می‌آورد.

Email settings manager

امکان تغییر در تنظیمات سرویس دهنده Email را برای شما فراهم می‌آورد.

۸- پشتیبانی از سایت ها

کاربر گرامی ، خواهشمندیم که قبل از ارسال فرم ذیل ، همه قسمتهای مربوط به میزبانی وب و سرویس دهنده های مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان را مطالعه کنید و با اطمینان خاطر کامل ، نوع سرویس دهنده میزبانی وب مورد نظرتان را انتخاب کنید و سفارش خود را انجام دهید .

توجه : هزینه هر سفارش را به حساب بانکی ذیل واریز نمائید و شماره فیش بانکی را جهت تکمیل سفارش در نزد خود نگاه دارید .

شماره حساب ۶۲۱۰۶۰۹۳۵ به نام مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نزد بانک تجارت شعبه اصفهان – مسجد سید کد:

توجه : سفارشهایی که شماره فیش بانکی آنها نا معتبر بوده و صحت نداشته باشند نادیده گرفته خواهند شد . پس شماره را به درستی و با دقت وارد کنید .

۲- ثبت دامنه و نام سایت

۱- انواع دامنه

داشتن یک نام مناسب برای وب سایت کمک شایانی در موفقیت وب سایت شما خواهد داشت. عواملی همچون تعداد حروف کمتر، تشابه نام با آنچه وب سایت ارائه می‌دهد، پرهیز از املای نا مأنوس، خوش آهنگ بودن و عوامل دیگر تأثیر زیادی در پیشرفت وب سایت دارد. همان‌گونه که می‌دانید نام یک وب سایت اینترنتی از سه بخش تشکیل شده که هر بخش با یک نقطه از بخش دیگر جدا شده است که چنانچه بخواهیم هر قسمت را بررسی کنیم. از راست به چپ به قرار زیر است :

بخش اول مربوطه به نوع دامنه به شرح ذیل می‌باشد :

Com : سه حرف از کلمه Commercial به معنای تجاری.

Net : سه حرف از کلمه Network به معنای شبکه.

Org : سه حرف از کلمه Organization به معنای سازمان و تشکیلات.

Biz : نماینده کلمه Business به معنای سوداگری و داد و ستد.

Info : چهار حرف اول کلمه Information به معنای اطلاعات.

Edu : سه حرف اول کلمه Education به معنای آموزش.

Ir : دو حرف از نام کشور Iran (نام کشورها دو حرفی می‌باشد).

و ...

مثال : COM در نام سایت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان (www.GHAEMIYEH.com) نوع دامنه است.

بخش دوم مربوط به نام وب سایت شماست :

مثال :GHAEMIYEH در نام سایت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان (www.GHAEMIYEH.com) نام دامنه است.

بخش سوم نیز در همه دامنه‌ها مشترک است و به سرویس دهنده World Wide Web) www) اشاره می کند.

۲– تعرفه های قیمت

همه دامنه‌ها مگر دامنه‌های مختص به کشورها که دو حرفی می‌باشند. از طریق شرکت‌های زیر نظر The Internet Corporation for Assigned Names and Numbers (ICANN) به ثبت می‌رسند و برای هر دامنه نیز یک سند معتبر از طرف این شرکت صادر می گردد. یکی از قدیمی و معتبرترین ثبت کنندگان دامنه Network Solutions می‌باشد و هزینه ثبت یک دامنه Com به مدت یک سال از طریق این ثبت کننده در حدود ۳۵ دلار می‌باشد. چنانچه شما از جایی قیمت گرفته باشید. در ایران هزینه ثبت یک دامنه.Com در حدود ۷ تا ۱۲ هزار تومان است که تفاوت بسیار زیادی با قیمت این ثبت کننده معتبر دارد. این تفاوت از آنجا ناشی می‌شود که شرکت‌های کارگزار ICANN با سیاست‌های اقتصادی و تجربه و سابقه خود هر کدام هزینه‌های متفاوتی را اخذ می‌کنند. در ایران شرکت‌ها بیشتر طالب قیمت‌های ارزان‌تر هستند بدون آنکه مشتریان را نسبت به سابقه و پایداری ثبت کننده مورد نظرشان آگاه سازند. مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان از طریق یکی از ثبت کنندگان کشور آمریکا و هند که از سال ۲۰۰۲ فعالیت خود را آغاز کرده است در ایران به ثبت دامنه‌های TLDمی پردازد.

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان آمادگی دارد چنانچه شما خواستار ثبت کننده به خصوصی نظیر Network Solutions – Register Fly – Go Daddy و یا غیره باشید. به شما یاری رساند.

Domain Types ۱Year۲ Years۳ Years ۵ Years

COM (Commercial) ۹۰۰۰۰ ۱۷۰۰۰۰۲۴۰۰۰۰۳۷۰۰۰۰.

NET (Network) ۹۰۰۰۰۱۷۰۰۰۰۲۴۰۰۰۰۳۷۰۰۰۰.

ORG (Organization) ۹۰۰۰۰۱۷۰۰۰۰۲۴۰۰۰۰۳۷۰۰۰۰.

WS (Website) ۱۲۰۰۰۰۲۳۰۰۰۰۳۳۰۰۰۰۵۲۰۰۰۰.

BIZ (Business) ۱۲۰۰۰۰۱۷۰۰۰۰۲۴۰۰۰۰۳۷۰۰۰۰.

Ir (Iran) ۱۴۰۰۰۰--۴۰۰۰۰۰.

توجه : همه قیمت‌ها به ریال می‌باشند.

توجه : چنانچه نوع دامنه خاصی را مد نظر دارید که در فهرست فوق نیست ، با مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تماس بگیرید.

توجه : چنانچه خواستار ثبت دامنه خود از طریق Network Solutions هستید. با مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تماس بگیرید.

بررسی امکان ثبت دامنه :

.WWW

۳- جستجوی دامنه و خرید

کاربر گرامی، خواهشمندیم که قبل از ارسال فرم زیر همه قسمت‌های مربوط به ثبت دامنه در مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان را مطالعه نمایید و مراحل زیر را به ترتیب انجام دهید تا سفارش شما به درستی و در اسرع وقت انجام گیرد.

توجه : هزینه هر سفارش را به حساب بانکی ذیل واریز نمایید و شماره فیش بانکی را جهت تکمیل سفارش در نزد خود نگاه دارید.

شماره حساب ۶۲۱۰۶۰۹۳۵ به نام مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان نزد بانک تجارت شعبه اصفهان – مسجد سید کد:

توجه : سفارش‌هایی که شماره فیش بانکی آن‌ها نا معتبر بوده و صحت نداشته باشند نادیده گرفته خواهند شد. پس شماره را به درستی و با دقت وارد کنید.

۴- واحد امنیت

۱- تامین امنیت شبکه و سرورها

مرحله اول:

تست نفوذ پذیری

در این مرحله متخصصان امنیت شبکه مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان آزمایشی را با عنوان" تست نفوذ پذیری "بر روی سرورها و یا شبکه شما انجام می‌دهند و سپس با ارائه گزارشی از حفره‌های امنیتی موجود در برنامه‌های کاربردی و کد نویسی وب سایت شما را در جریان معایب سیستم شما می گذارند. در زیر توضیحاتی در این خصوص ارائه شده است.

۱- حملات گذر از کد نویسی شبکه Cross-Site Scripting یک روش حمله است که شبکه را به پژواک (اکو) و یا اجرا کد حمله که به وسیله مهاجم تهیه شده, وادار می‌کند .کد مخرب معمولاً به صورت HTML نوشته می‌شود اما ممکن است به متن Flash,Java,Activex,VB یا هر تکنولوژی دیگری که به وسیله مرورگرهای وب پشتیبانی می گردد نگاشته شود. این نوع حمله خیلی مشابه به حملات تزریق اسکریپت است و در مواقعی اتفاق می‌افتد که کد اسکریپت توسط صفحات پویای وب سایر سایت‌ها در مرورگر وب وارد می‌شود. در این حملات، اکثراً هدف هکر کاربران و ادمین سایت مورد نظر هستند که از طریق

گرفتن Cookie یا پسورد Hash شده ادمین سایت می‌توانند صفحات خود سایت را تغییر دهند.

۲- در این نوع حملات هکر می‌تواند دستورات خود را از طریق باگی که در پورتال و صفحه سایت هدف خود پیدا کرده است بر روی سرور آن سایت اجرا نماید. اگر بر روی پورتال و Application های سایت مورد نظر باگی از نوع Remote File Inclusion وجود داشته باشد، هکرهای حرفه‌ای می‌توانند با نوشتن Exploit برای این باگ به سرور دسترسی پیدا کنند.

۳- در این نوع حملات هکر می‌تواند دستورات خود را از طریق باگی که در پورتال و صفحه سایت هدف خود پیدا کرده است بر روی سرور آن سایت اجرا نماید. تقریباً الگوریتم کاری این باگ شبیه به Remote File Inclusion است ولی این باگ خطرناک‌تر می‌باشد.

۴- توسط باگ های Information هکرها به اطلاعات مورد نیاز از سرور و سایت هدف خود دسترسی پیدا می‌کنند. اطلاعاتی از قبیل محل قرار گرفتن سایت مورد نظر بر روی سرویس دهنده‌هاست – الگوریتم String ها و Query های نوشته شده در Application های سایت – نسخه‌های برنامه‌های مورد استفاده سایت و سرور ... که در نهایت تمامی این اطلاعات به هکر در گرفتن دسترسی و نفوذ به سایت و سرور هدف خود کمک می‌کند و هکرهای حرفه‌ای می‌توانند با Exploit کردن بعضی از این باگ ها به دیتابیس سایت هدف خود دسترسی پیدا کنند از طریق روش بسیار خطرناک Sql Injection برنامه کاربردی تحت وب.

۵- Sql Injection به معنای تزریق به Sql و روشی هست که ارتباط مستقیم با نقطه ضعف‌های برنامه نویسی دینامیک که از دیتابیس استفاده می‌کند دارد. توسط باگ هایی که بر روی صفحات دینامیک وجود دارد هکرها می‌توانند دستورات خود را در دیتابیس SQL سایت هدف خود تزریق کنند که این دستورات می‌تواند از ایجاد کاربری با سطح مدیر تا پاک کردن کل دیتابیس باشد. همچنین در بعضی مواقع می‌توان با دادن String کدی بدون داشتن پسورد اصلی به منوی مدیریت سایت وصل شد. این باگ به خاطر ضعف برنامه نویسی در صفحه Login هست که باید برطرف شود.

به غیر از روش‌های ذکر شده در بالا که روش‌های مهم در هکینگ هستند و از طریق سرویس وب قابل اجرا هستند، روش‌های زیر نیز در مراحل تست نفوذ از سوی گروه امنیتی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان بر روی سایت و سرور مذکور چک می‌شود:

Session Hijacking

Sniffing

Man-in-the-middle Attack

Permission Local Access Vulnerability

Discover Services Vulnerability

گزارش نهایی به صورت فایل متنی ورد و به همراه عکس‌هایی از حفره‌های امنیتی موجود و توضیح در مورد آن حفره‌ها و میزان و درجه خطرناک بودن آن‌ها تقدیم شما ارائه می‌گردد.

مرحله دوم:

تأمین امنیت سرور

در این مرحله متخصصان ما با تکیه بر گزارش حاصل از تست نفوذ امنیت سرور مذکور را تأمین می‌کنند که اصلاح کلیه باگ های زیر را شامل می‌شود :

*

XXS) Cross-Site Scripting)

*

Remote File Inclusion

*

Remote Command Execution

*

Information

*

SQL Injection

*

Session Hijacking

*

Sniffing

*

Man-in-the-middle Attack

*

Permission Local Access Vulnerability

*

Discover Services Vulnerability

گزارش نهایی به صورت فایل متنی WORD و به همراه عکس‌هایی از حفره‌های امنیتی موجود و توضیح در مورد آن حفره‌ها و میزان و درجه خطرناک بودن آن‌ها تقدیم شما ارائه می‌گردد که در آن زمان تمامی آن حفره‌ها برطرف شده‌اند.

مرحله سوم:

پشتیبانی امنیتی سرور شما.

اطلاعات مانند دیگر دارائی‌های مهم تجاری دارائی‌ای است که برای سازمان ارزش دارد و باید به طور مناسب از آن محافظت شود. امنیت اطلاعات، اطلاعات را در مقابل طیف وسیعی از تهدیدها محافظت می‌کند تا استمرار کسب و کار را تضمین نماید، آسیب آن را به حداقل و بازگشت سرمایه و ایجاد فرصت‌های تجاری را به حداکثر برساند.

اطلاعات به هر وسیله‌ای که ذخیره شود یا مورد اشتراک قرار گیرد، باید به طور مناسب محافظت گردد .

امنیت اطلاعات در اینجا به عنوان حافظ موارد ذیل مشخص می‌شود:

الف) محرمانگی (Confidentiality) : تضمین این که اطلاعات تنها برای آن‌ها که مجازند قابلیت دسترسی دارد.

ب) یکپارچگی (Integrity) : حراست از صحت و کامل بودن اطلاعات و جلوگیری از تغییرات ناخواسته در اطلاعات

ج) قابلیت دسترسی (Availability) : تضمین اینکه افراد مجاز در وقت لزوم به اطلاعات و دارائی‌های مشترک دسترسی دارند.

همچنین روش‌هایی برای نفوذ وجود دارد که در دنیای امنیت شبکه و کتاب‌ها و مقالاتی که درباره امنیت شبکه نوشته شده است، بحثی درباره آن‌ها نشده است. این‌ها روش‌ها و ابزارهای Private در دنیای هکینگ هستند که تنها گروه‌های به اصطلاح زیر زمینی هکینگ از آن‌ها باخبر می‌شوند و در فاصله زمانی موجود تا public و عمومی شدن آن‌ها، هکرها به سرورهای مهم دولتی

- بانک‌ها ... حمله می کننـد و اطلاعاتی که نیاز دارنـد را گرفته و بستگی به هـدف خود از این دسترسـی و نفوذ اسـتفاده می کننـد. جلوی این روش‌هـا را نمی‌توان باFirewall هـا – IDS هـا و راه‌هایی که مسـئولان امنیت شـبکه بر روی سـرورها اعمال می کنند گرفت و هکرها همیشه از مسئولان امنیت شبکه‌ها یک قدم جلوتر هستند.

۲– نرم افزار و محصولات امنیتی

بخش «نرم افزار و محصولات امنیتی» مجموعه یکپارچه‌ای از امکانات امنیتی را ارائه می‌دهد.

Firewall Directory Authentication SSL Remote Access

IPS Bandwidth Control IPSec Remote Access

DoS Protection Branch Office VPN Native Windows Remote Access

User Portal

Firewall

یک Firewall بایـد قادر باشـد که اغلب تهدیدات و حملات را شـناسایی و با آن‌ها مقابله کند. Firewall تعیین می کند که چه ترافیکی مجاز به ورود و خروج از شـبکه سازمانی است. Firewall شرکت Astaro از نوع Packet Filter است که به طور پیش فرض همه ترافیک غیر مجاز است مگر مدیر شبکه آن را مجاز اعلام کند. بدین ترتیب مدیر شبکه مجبور نیست از همان ابتدا، نحوه مسـدود سازی همه انواع ترافیک‌ها را دانسته و بر روی Astaro اعمال کنـد. چون هیچ مجوز پیش فرض بر روی Astaro وجود ندارد، لذا احتمال اینکه ترافیک ناخواسته در شبکه جریان پیدا کند، به صفر می‌رسد.

Intrusion Prevention

امکان IPS) Intrusion Prevention System) به عنوان بـازوی تقویـتی Firewall، ترافیـک مجاز شـبکه را برای انواع تهدیـدات، حملات، درب‌های مخفی (Back Door) نرم افزارهـا، حفره‌هـای امنیتی و... کنترل و بازرسـی می کنـد. IPS شرکت Astaro از نـوع deep-pocket-inspection است و بسـته‌های اطلاعاتی (Packet) را که در حال گـذر هسـتند، در برابر الگوی بیش از ۹۰۰۰ نوع حمله و تهدید شناخته شده، مقایسه می کند.

بانک اطلاعاتی حملات و تهدیـدات به طور مستمر در طول روز، به روز می گردد تا امکان شـناسایی جدیـدترین تهدیدات توسط Astaro IPS وجود داشته باشد.

DoS Protection

امروزه افراد خلاف کار می‌تواننـد با به تسـخیر در آوردن و کنترل مجموعه بزرگی از کامپیوترها متصل به اینترنت، حملات گسترده همزمان و هماهنگی را بر علیه یک هـدف خاص صورت داده و با اتلاف تمام منابع آن هدف، می‌توانند باعث از کار افتادن و عدم سرویس دهی آن گردنـد. بـه ایـن نـوع حملات هماهنـگ برای از کـار انـداختن هـدف Denial of Service Attack گفته می‌شـود. ایـن هـدف می‌توانـد سـرویس دهنـده اینـترنت سازمـان شـما باشـد. امکـان DoS شـرکت Astaro قـادر است میزان درخواست‌های دریافتی توسط سـرویس دهنده‌های سازمان شما را محدود ساخته و یا کاهش دهد، لذا در صورت حمله نیز هیچ گاه سرویس دهنده‌های محافظت شده توسط Astaro به دلیل انبوه درخواست‌های جعلی و اتلاف منابع دستگاه، از کار نخواهند افتاد.

Bandwidth Control

Astaro این امکان را می‌دهـد که نحوه مصـرف پهنای بانـد اینترنت را تعیین کنید. تنظیمات Astaro Quality of Service (QOS) به آسانی صورت می گیرد. میزان پهنـای بانـد را شـما تعیین کرده و سـپس Astaro Qos به طور هوشـمند مناسب‌ترین

نحوه مصرف را مشخص می کند. همچنین می‌توان برای اولویت بندی، سیاست‌های خاصی را بر اساس نوع ترافیک و درگاه‌ها تحریف کرد.

Branch Office VPN

با Astaro می‌توان ارتباط امن از نوع VPN بین کاربران راه دور و شبکه سازمانی بروی بستر اینترنت ایجاد کر. امکان Branch Office VPN تصویر شفافی از ارتباطات VPN و وضعیت هر یک از آن‌ها به طور زنده نمایش می‌دهد. ایجاد ارتباط مجدد به طور خودکار، تعریف محدودیت دسترسی ارتباط با IP های عمومی و خصوصی و... از جمله قابلیت‌های این VPN هستند.

SSL Remote Access

ارتباط راه دور (SSL (Secure Socket Layer یک ارتباط امن VPN است که معمولاً ـ از پروتکل https بر روی درگاه ۴۴۳ استفاده می‌شود. این ارتباط رمز گزاری شده است و برای ارتباطات امن‌تری بین کاربران راه دور و شبکه سازمانی می‌تواند مورد استفاده قرار گیرد. امکان SSL Remote Access در محصولات Astaro به روش «توزیع خودکار» عمل کرده و لذا نیازی نیست که مدیر شبکه به طور دستی اقدام به نصب آن بر روی ماشین‌ها نماید. پس از اینکه مدیر شبکه به کاربری مجوز استفاده از SSL Remote Access را می‌دهد، فقط کافی است کاربر به بخش Portal محصول Astaro مراجعه کرده و نرم افزار مربوط را دریافت و بر روی کامپیوتر خود نصب نماید. به هد از آن ارتباط برقرار می گردد. کاربر نیاز به دانش فنی خاصی برای برقراری ارتباط SSL Remote Access ندارد.

IPSec Remote Access

ارتباط راه دور به روش IPSec امن‌ترین روش بوده و اطمینان خاطر مدیر شبکه را نیز تأمین خواهد کرد. در این روش از نرم افزار Astaro Secure Client برای ایجاد یک کانال ارتباطی پایدار و پر سرعت با محصول Astaro استفاده می‌شود و کاربر راه دور می‌تواند ارتباط رمز گزاری شده با شبکه سازمانی داشته باشد. میزان و موارد قابل دسترس کاربر به منابع شبکه در اختیار مدیر شبکه بوده و توسط وی تعیین می‌شود.

Native Windows Remote Access

برای ایجاد ارتباط VPN آسان، ارزان و مطمئن می‌توان از این روش استفاده کرد. با استفاده از ابزارهای امنیتی موجود در سیستم عامل Windows و از طریق پروتکل‌های L۲TP و PPTP کاربر راه دور می‌توانند یک کانال ارتباطی امن با محصول Astaro برقرار کرده و از این طریق به امکانات شبکه سازمانی نظیر چاپگرها، پست الکترونیک و فایل‌ها دسترسی پیدا کند.

Directory Authentication

این قابلیت محصولات Astaro امکان ارتباط و استفاده از بانک‌های اطلاعاتی دیگر در شبکه را توسط Astaro فراهم می‌آورد. بدین ترتیب کاربران می‌توانند با همان نام کاربری و رمز عبور به امکانات Astaro نظیر مشاهده نامه‌های قرنطینه شده، ارتباطات VPN و استفاده از اینترنت، دسترسی داشته باشند.

User Portal

Astaro User Portal محلی است که امکانات قابل دسترسی Astaro به طور متمرکز و یکجا برای کاربران فراهم شده است. در این محل کاربران می‌توانند نامه‌های الکترونیکی خود را مشاهده کنند، به نامه‌های ناخواسته و قرنطینه شده خود رسیدگی کنند و در صورت داشتن مجوز از سوی مدیر شبکه، از ارتباطات راه دور VPN استفاده نمایند. بدین ترتیب بسیاری از امور کاربران توسط خودشان انجام شده و حجم کار مدیر شبکه کاهش می‌یابد.

نرم افزارهای امنیتی شامل :

۱- امنیت شبکه با F-Secure Client Security ۸.۰

امروزه حفظ امنیت یک سیستم در یک شبکه کامپیوتری همانند برقراری امنیت بر روی سرور شبکه دارای اهمیت می‌باشد و مدیران شبکه‌های کامپیوتری نیز برقراری این امنیت را نادیده نمی‌گیرند. در صورت نبود امنیت موجود بر روی client های موجود در شبکه هکرهایی که قصد نفوذ به شبکه را داشته باشند می‌توانند با هک کردن یکی از client های موجود در شبکه خود را به درون شبکه وارد نمایند و با استفاده از تکنیک‌های موجود نفوذ که به صورت local (محلی) می‌باشند اقدام به هک کردن سرور و کل شبکه نمایند. این موضوع برای بسیاری از شرکت‌های تجاری مهم دارای ارزش بسیاری می‌باشد و هم شدن شبکه این گونه شرکت‌ها و یا ادارات ممکن موجب بروز خسارات جبران ناپذیری شود. کمپانی F-Secure یکی از شرکت‌های بزرگ و مطرح تولید کننده‌ی نرم افزار قدرتمند و حرفه‌ای امنیتی در دنیا از قبیل ضد ویروس و فایروال و ضد اسپم و ضد جاسوس است که طرفداران و علا قمند ان بسیاری را نیز به سمت خود شکانده. یکی از پرقدرتمند تر ین نرم افزارهای این شرکت ضد ویروس مطرح آن است که در سال گذشته در وب‌سایت مطرح نقد و بررسی نرم افزارهای دنیا عنوان سوم برترین ضد ویروس دنیا را از تمامی جهات نصیب خود کرد که مقام در خور توجهی ست.

F-Secure Anti-Virus Client Security نام نرم افزاری می‌باشد که به کمک آن کاربران قادرند تا امنیت لازم را برای client های شبکه بر قرار کنند. در این نرم افزار کاربران با استفاده از ابزارهای مدیریتی مناسب می‌توانند تنظیمات مناسب امنیتی را تا حد بالایی بر روی سیستم‌های موجود در شبکه اعمال کنند. نظرات ثابت و همیشگی بر روی سیستم، کنترل فایل‌های اجرایی موجود بر روی سیستم‌ها، نظارت بر بسته packet های ارسالی و دریافتی شبکه، کنترل لینک‌ها و آدرس‌های اینترنتی، جلوگیری از اجرای فایل‌های آلوده احتمالی و... از ویژگی‌های این نرم افزار می‌باشد. با استفاده از این نرم افزار می‌توان تا حد بالایی در مقابل هکرها، ویروس‌ها، برنامه‌های جاسوسی و... ایستادگی نمود. این نرم افزار همان طور که از نام آن مشخص می‌باشد از محصولات شرکت بزرگ امنیتی f –secure می‌باشد.

قابلیت‌های کلیدی نرم افزار F-Secure Anti-Virus Client Security ۸.۰۱ Build ۱۳۳:

- محافظت از سیستم شما در برابر انواع ویروس‌ها و کرم‌ها آلودگی‌های ناشناخته.
- قابلیت آپدیت و بروز رسانی بالا.
- قابلیت منحصر به فرد Secure DeepGuard
- شناسایی و نابود سازی انواع مختلف نرم افزارهای جاسوسی و مخرب سیستم.
- محافظت از سیستم شما در برابر هکرها.
- مجهز به دیوار آتش قدرتمند.
- ایمن بودن در برابر خطرات ناشی از هرزنامه ها و کلاه‌برداری‌های اینترنتی.
- مجهز به دیتابیسی قدرتمند برای شناسایی انواع هرزنامه و حالات مختلف کلاه‌برداری‌های اینترنت.
- محافظت از فرزندان و افراد خانواده در برابر محتوای نامناسب بسیاری از سایت‌های اینترنتی.
- قابلیت اعمال فیلترینگ بر روی بسیاری از وب سایت‌های غیر اخلاقی.
- و ...

تأمین امنیت در شبکه با نرم افزار NetSupport Protect v۱.۵.۱.۱۲۱

تأمین امنیت در شبکه با NetSupport Protect

نرم افزاری که این بار قرار است به توضیح آن بپردازیم نرم افزاری در دسته ابزارهای شبکه است. همه می‌دانیم که در شبکه‌های

رایانه‌ای بحث امنیت، از اهمیت فوق‌العاده بالایی برخوردار است. امنیت تقریباً در هر شبکه‌ای حرف اول را می‌زند چرا که در صورت نبودن امنیت در شبکه مطئمنا مشکل و عواقب بعدی زیادی ممکن است پیش آید. یکی از نرم افزارهایی که بی شک انتخاب اول مدیران IT بوده و با داشتن امکاناتی فوق‌العاده دستان کاربران و مدیران را برای مدیریتی مطمئن باز می‌گذارد NetSuppot Protect نام دارد. همان‌طور که از نام این ابزار برمی آید محصول شرکت بسیار قدرتمند NetSupport است. کمپانی قدرتمندی که در تولید نرم افزارهای شبکه همیشه به عنوان یکی از بهترین‌ها مطرح بوده است. NetSuppot Protect ابزاری است که تقریباً تمامی قابلیت‌ها برای برقراری امنیتی پایدار را به مدیر می‌دهد. برای این که بهتر متوجه موضوع شوید این طور بیان می‌کنیم که این نرم افزار دسترسی کاربران را از انجام هر کاری در محیط شبکه و همچنین رایانه شخصی غیرمجاز کرده و اجازه انجام هر کاری را نخواهد داد. در نظر بگیرید در محیط یک شبکه مدیر با کاربران زیادی رو به رو می‌باشد اگر بخواهد دسترسی همه موارد سیستم و به طور کلی شبکه را آزاد گذارد طولی نخواهد کشید که مشکلاتی زیادی گریبان گیر او خواهد شد. اگر حتی فکر کنیم از هر ۲ کاربر یکی هم یک نرم افزار تنها برای تست کردن بر روی سیستم نصب نماید چه تعداد نرم افزار اضافی بر روی سیستم اجرا شده و در نتیجه کار آیی سیستم و به طور کلی شبکه به شدت کاهش خواهد یافت.

NetSuppot Protect با ارائه محیط کاربری بسیار ساده و در عین حال جذابی که یکی از دلایل موفقیت و محبوبیت آن میان مدیران IT شده است به آن‌ها کمک می‌کند امنیت را برقرار کنند. برای مثال مدیر می‌تواند به سادگی و تنها با یک کلیک ساده پورت USB که فلش دیسک‌ها به آن وصل می‌شوند را از دسترس خارج نماید و یا این موضوع را در مورد CD Rom یا DVD Rom اعمال کند. تقریباً تمامی آن چه که یک مدیر برای اعمال محدودیت‌ها احتیاج دارد در این نرم افزار یافت شده و همه‌ی این امکانات را هم می‌توان تنها با یک کلیک ساده اعمال کند. موضوع جالب در مورد این نرم افزار این است که می‌توان این نرم افزار را برای رایانه‌های شخصی هم استفاده کرد با تقریباً همان امکاناتی که در شبکه وجود دارد. این ابزار بسیار کوچک با قابلیت‌های بزرگ می‌تواند ابزاری بسیار مناسب برای کافی نت‌ها، شبکه‌های کوچک و بزرگ ادارات و شبکه‌های خانگی باشد. این ابزار تنها حدود ۴.۱۴ مگابایت حجم دارد که در مقایسه با نرم افزار مشابه بسیار ناچیز به شمار می‌رود.

قابلیت‌های کلیدی نرم افزار NetSupport Protect v۱.۵.۱.۱۲۱ :

- قابلیت جلوگیری از انجام عمل Copy، Cut، Rename و ...
- قابلیت اعمال محدودیت دسترسی به نوار Taskbar، ابزار داخل Desktop و ...
- قابلیت اعمال پسورد برای انجام اعمالی نظیر Reset، Shutdown، Standby و ...
- از دسترسی خارج نمودن محتویات فایل‌های سیستمی و جزئیات رایانه.
- جلوگیری از دسترسی کاربران از نرم افزارهای خاص.
- جلوگیری از دسترسی کاربران به درایوهای نوری، فلش دیسک‌ها، امکانات محدود شبکه و ...
- قابلیت تنظیم دسترسی به پورت‌های USB به چه میزان (برای مثال تنها عمل خواندن از روی فلش دیسک انجام شود).
- جلوگیری از دسترسی کاربران شبکه به مرورگرهای تحت وب.
- قابلیت محدود کردن کاربران از پاک و یا اضافه نمودن پرینتر.
- جلوگیری از دسترسی کاربران به منظور نصب نرم افزارهای جانبی.
- برقراری امنیت فوق‌العاده بالا در اشتراک فایل‌ها.
- پشتیبانی از انواع شبکه‌ها از شبکه ساده LAN تا شبکه‌های بسیار گسترده WAN
- استفاده بسیار آسان همراه با محیط کاربری بسیار جذاب.

- سازگاری با نسخه‌های مختلف ویندوز از جمله ویندوز محبوب ۷

- و ...

۳- دوره های آموزشی

۱-هک و امنیت

نام دوره: هک و امنیت.

مدت دوره: ۱۱۰ ساعت.

هزینه دوره: ۶/۵۰۰/۰۰۰ ریال.

پیش نیاز: -

هدف: در این دوره دانشجو درباره تکنیک‌های هکینگ و نفوذ به سرورها و کلاینت ها و وب سایت‌ها مطالبی از پایه تا سطوح پیشرفته می‌آموزد و سپس با روش‌های نفوذ به شبکه‌های داخلی، رو ترها و شبکه‌های وایرلس آشنا می‌شود. همچنین دانشجو در این دوره با تکنیک‌های کشف حفره در نرم افزارهای تحت وب و نوشتن exploit کدها آشنا می‌شود. همچنین دانشجو بعد از اتمام این دوره می‌تواند از سیستم خود در برابر حمله هکرها محافظت کند و با روش‌های پیشگیری و امنیت آشنا می‌شود. این دوره به تمام کسانی که به هکینگ علاقه دارند و از پایه می‌خواهند این رشته را تا سطوح حرفه‌ای فرا بگیرند پیشنهاد می‌شود.

سرفصل‌های این دوره:

۱- آشنایی با شبکه و دستورات لینوکس.

۲- FootPrinting مرحله شناسایی و.

۳- آنالیز سیستم عامل‌ها و Scanning

۴- EnuMeration

۵- سیستم عامل شناسایی.

۶- Gaining Access

۷- Escalating Privilege

۸- Creating Backdoors

۹- نفوذ و محافظت از کامپیوترهای شخصی.

۱۰- تکذیب سرویس یا DoS Attacks

۱۱- نفوذ به شبکه‌های Wireless

۱۲- نفوذ به وب سایت‌ها.

۱۳- هک کردن دیتابیس‌ها.

۱۴- نفوذ به شبکه‌های داخلی.

۱۵- نصب Rootkit و راه‌های شناسایی.

۱۶- Covering tracks

۱۷- عبور از IDS – FireWall

۱۸- Cryptography

۱۹- نفوذ به رو ترها.

۲۰- هک کردن ایمیل‌ها و راه‌های جلوگیری.

۲۱- SQL Injection

۲۲- کشف حفره امنیتی command execution

۲۳- کشف حفره امنیتی file inclusion در نرم افزارهای تحت وب.

۲۴- کشف حفره امنیتی XSS در نرم افزارهای تحت وب.

۲۵- اکس پلویت نویسی به زبان‌های Perl و PHP

۲–امنیت سرور

نام دوره: امنیت سرور

مدت دوره: ۴۰ ساعت

هزینه دوره: ۲/۵۰۰/۰۰۰ ریال

پیش نیاز: لینوکس پیشرفته و کشف حفره و اکس پلویت کردن نرم افزارهای کاربردی

هدف: هدف از این دوره آشنا شدن دانشجو با روش‌های تأمین امنیت سرورها و سرویس‌های مختلف می‌باشد.

سرفصل‌های این دوره:

۱- امنیت وب سرورهای لینوکس

۲- امنیت سرویس‌های لینوکس

۳- پیکربندی فایروال در لینوکس

۴- محدود کردن دسترسی در لینوکس

۵- امنیت وب سرورهای ویندوز

۶- امنیت سرویس‌ها در ویندوز

۷- پیکربندی فایروال در ویندوز

۸- محدود کردن دسترسی در ویندوز

۳–لینوکس پیشرفته و کشف حفره در نرم افزارهای کاربردی

نام دوره: لینوکس پیشرفته و کشف حفره و اکس پلویت کردن نرم افزارهای کاربردی

مدت دوره: ۴۰ ساعت

هزینه دوره: ۲/۵۰۰/۰۰۰ ریال

پیش نیاز: دوره هک و امنیت و دوره Crack

هدف: هدف از این دوره آشنایی دانشجو با سرویس‌های مهم لینوکس و پیکربندی کرنل دور زدن مجوزهای لینوکس است که پیش نیازی است برای سرفصل‌های بعدی که در زمینه تکنیک‌های کشف و پیدا کردن حفره‌های امنیتی در نرم افزارهای کاربردی

نصب شده بر روی سیستم عامل‌ها و نوشتن کدهای نفوذ برای آن‌ها می‌باشد.

سرفصل‌های این دوره:

۱- نصب و راه اندازی Mysql سرور

۲- پیکربندی و بروز رسانی کرنل

۳- دور زدن مجوزهای امنیتی لینوکس

۴- آشنایی و پیکربندی سرویس‌های حیاتی لینوکس

۵- Stack Overflows

۶- Format String Bugs

۷- Heap Overflows

۸- Shell Code

۹- Vulnerability Discovery

۱۰- Writing Exploit

۱۱- Kernel Overflows

CEH-۴

نام دوره: CEH (Certified Ethical Hacker)

مدت دوره: ۵۰ ساعت

هزینه دوره: ۴/۰۰۰/۰۰۰ ریال

-پیش نیاز:

هدف: دوره بین‌المللی CEH توسط شرکت EC-Council ارائه شده و هدف از برگزاری آن، آشنایی متخصصان امنیتی با روش‌ها، تکنیک‌ها و ابزارهای مورد استفاده نفوذ گران می‌باشد. ارائه دهندگان این دوره بر این باورند که برای مبارزه با نفوذ گران باید با روش‌ها و ابزارهای مورد استفاده آن‌ها آشنا بود و از طرز تفکر نفوذ گران آگاه بود. با این دیدگاه، یک کارشناس امنیتی می‌تواند شبکه مورد نظر خود را همانند یک نفوذ گر، تست، عیب یابی و ایمن‌تر نماید. گواهی‌نامه CEH مورد تائید بسیاری از سازمان‌ها، از جمله , American Express , CheckPoint , Worldcom , FBI , Microsoft ,Cisco Citibank, Bell , Sony، ... می‌باشد. دانشجویان در پایان دوره باید بتوانند انواع حملات و ابزارهای حمله را شناخته و راه‌های نفوذ به شبکه و سیستم‌های کامپیوتری را شناسایی و مسدود نمایند.

سرفصل‌های این دوره:

Introduction to Ethical Hacking

Footprinting

Scanning

Enumeration

System Hacking

Trojans and Backdoor

Sniffers

Denial Of Service

Social Engineering

Session Hijacking

Hacking Web Servers

Web Application Vulnerability

Web based Password Cracking Techniques

SQL Injection

Hacking Wireless Networks

Virus and Worms

Physical Security

Linux Hacking

Evading Firewall , IDS and Honypots

Buffer Overflows

Cryptography

Pentration Testing

SCNP-۵

نام دوره : SCNP

مدت دوره: ۸۰ ساعت

هزینه دوره: ۳/۵۰۰/۰۰۰ ریال

پیش نیاز: -

هدف: دوره SCNP که سطح اول دوره SCP می‌باشد، تمرکز علمی – کاربردی بر روی دفاع دارد. این دوره شامل دو بخش می‌باشد که بخش اول آن Hardening The Infrastructure یا HTI و بخش دوم Network Defense Countermeasure یا NDC نام دارد. این دو بخش جهت متخصصان شبکه، مدیران و کارشناسان امنیتی طراحی شده و مباحث آن کاملاً علمی به همراه انجام آزمایشات مختلف و حل سناریوهای متعدد جهت آمادگی نهایی برای دریافت گواهی‌نامه SCNP می‌باشد.

سرفصل‌های این دوره:

۱- Advanced TCP/IP

۲- Implementing IPSe

۳- Hardening Linux Computers

۴- Hardening Windows Computers

۵- Routers and Access List

۶- Contingency Planning

۷- Security on the Internet and the WWW

۸- Attack Techniques

۹- Network Defense Fundamentals

۱۰- Designing Firewall Systems

۱۱- Configuring Firewalls

۱۲- Configuring VPNs

۱۳- Designing an IDS

۱۴- Configuring an IDS

۱۵- Analyzing Intrusion Signatures

۱۶- Performing a Risk Analysis

۱۷- Creating a Security Policy

۶-Crack

نام دوره: Crack

مدت دوره: ۳۰ ساعت

هزینه دوره: ۳/۷۵۰/۰۰۰ ریال

پیش نیاز: دوره هک و امنیت

هدف: هدف از این دوره آموزش جلوگیری از کرک شدن یک نرم افزار و آشنایی با تکنیک‌هایی که cracker ها برای شکستن انواع قفل‌ها و پسوردها استفاده می‌کنند می‌باشد.

سرفصل‌های این دوره:

۱- آشنایی با debugger ها

۲- آشنایی با روش‌های کرک بازی

۳- پیدا کردن پسوردهای Hash شده از قبیل MD۵ و آشنایی با نحوه شکستن آن‌ها

۴- آشنایی با روش‌های کپی کردن انواع فلاپی و سی دی‌های قفل دار

۵- آشنایی با روش‌های کرک کردن برنامه‌های دارای محدودیت زمانی

۶- آشنایی با روش‌های کرک کردن برنامه‌های دارای سریال

۷- آموزش قفل گذاری بر روی سی دی و فلاپی

۴- خدمات مشاوره ای

خدمات مشاوره‌ای مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان

زمینه‌های مشاوره‌ای :

۱- چرا مشاوره؟

با توجه به رسالت اصلی مجموعه که گسترش علوم کاربردی و نوین در سراسر ایران می‌باشد از یک سو و از سوی دیگر به دلیل نبود شرکت‌ها و یا افراد متخصص جهت ارائه مشاوره در زمینه‌های مختلف و یا منسجم نبودن این خدمات، بر آن شدیم به عنوان اولین مجموعه که نگاهی غیر انتفاعی به بحث مشاوره دارد، خدمات مشاوره‌ای را در سطحی وسیع و در زمینه‌هایی که به آن نیاز وافری وجود دارد، ارائه نماییم.

در این راستا سعی شده است علاوه بر متخصصین و هیأت علمی مجموعه، از کلیه اساتید، مهندسان و صاحب نظران داخلی و خارجی در ارائه خدمات مشاوره‌ای بهره گیری شود تا بتوانیم شاهد خدماتی مناسب‌تر و بهینه‌تر باشیم.

۲-روش مشاوره

باید گفت مشاوره در زمینه شبکه و فناوری اطلاعات می‌تواند دارای اصول و روش مخصوص به خود باشد. اما به طور کلی روش ارائه خدمات مشاوره‌ای در مجموعه مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به شرح زیر می‌باشد:

* برگزاری یک جلسه اولیه راجع به موضوع جهت مشخص شدن ابعاد طرح

* برگزاری جلسه با مسئولان و مدیران جهت گردآوری نظرات و نیازمندی‌های آنان

* برگزاری جلسه با کارشناسان فنی و کاربران نهایی سیستم جهت گردآوری نظرات آنان

* بررسی میدانی موضوع و جمع آوری اطلاعات واقعی

* بررسی تئوری موضوع و سایر فعالیت‌های صورت گرفته مشابه در سطح جهانی

* تهیه طرح اولیه و ارائه آن به مدیران و کارشناسان فنی و گرفتن نقطه نظرات ایشان

* تکمیل طرح تا برآورده شدن نظر نهایی مدیران

* جلسه نهایی ارائه طرح و گرفتن تایید

* تهیه نقشه‌های اجرایی و واقعی

* انتخاب محصولات بهینه از لحاظ فنی و اقتصادی

* تهیه برنامه مدیریت پروژه به صورت کامل جهت اجرای پروژه شاملانت زمانی، منابع و هزینه‌ها

* تهیه برنامه بلند مدت و استراتژیک در زمینه توسعه سیستم در آینده

* تهیه دستورالعمل های مربوط به کاربران، مسئولان تعمیر و نگهداری، مدیران و غیره

* تهیه ساختار سازمانی جهت بهره گیری بهینه از سیستم

۳- نحوه استفاده از خدمات ما

جهت مطرح نمودن سوالات و بهره گیری از خدمات ما می‌توانید با دفتر مرکزی شرکت تماس حاصل فرمایید.

۴- زمینه‌های مشاوره و اجراء

با توجه به تجارب عملی و نیز نیاز مبرم و نبود تجربه کافی در داخل کشور، زمینه‌های زیر به عنوان زمینه‌های اصلی خدمات مشاوره‌ای انتخاب گردیده است.

بدیهی است در سایر زمینه‌های مشابه و یا مرتبط نیز می‌توان پس از بررسی، خدمات مشاوره‌ای ارائه نمود.

۱-۴- لینک‌های ارتباطی بیسیم

جهت بسیاری از کاربردها همانند ارسال اطلاعات به فواصل دور، می‌تواند از لینک‌های بیسیم Point to Point و یا Point to Multi Point استفاده نمود. انتخاب مناسب فرکانس کاری، پهنای باند، نوع مدولاسیون، ارتفاع دکل و پیکربندی تجهیزات از نکات بسیار مهم و ضروری در این سیستم به شمار می‌روند.

۲-۴- شبکه‌های Wireless Mesh Network

این شبکه‌ها در واقع نسل جدیدی از شبکه‌های بیسیم می‌باشند که می‌توانند مناطق بسیار وسیعی را تحت پوشش قرار داده و کاربران مختلفی با استفاده از وسایلی همانند IPAD،PDA، Laptop، گوشی موبایل و غیره می‌توان به صورت پیوسته و متحرک به شبکه کامپیوتری و در نتیجه اینترنت متصل بود.

۳-۴- مراکز تلفن Voice Over IP

سیستم ارسال صوت بر روی IP یا همان تلفن اینترنتی با توجه به مزیت‌های بسیار زیادی که در کاهش هزینه‌های مخابراتی باعث می‌گردد و نیز به دلیل ارائه سرویس‌های بسیار متنوع، بدون شک نقش مهمی در آینده صنعت مخابرات صوتی رقم می‌زند. بنابراین برنامه ریزی جهت استفاده از این نوع مراکز تلفن می‌تواند قابلیت‌های بسیار زیادی را در عین کاهش هزینه‌ها به یک مجموعه اعطا نماید.

۴-۴- سیستم‌های نظارت تصویری

از جمله فعالیت‌هایی که در این حوزه می‌تواند صورت بگیرد ارائه مشاوره در زمینه سیستم‌های نظارت تصویری مقیاس وسیع تحت شبکه (IP-Based)، نرم افزارهای پیشرفته نظارت تصویری، طراحی بهینه دکل، فونداسیون، انتخاب بستر ارتباطی بهینه، طراحی اتاق کنترل، سیستم‌های ذخیره سازی و پردازش تصویر و غیره می‌باشد.

زمینه‌های تخصصی :

۱- مشاوره، طراحی، نصب و راه اندازی شبکه‌های، LAN، WAN Internet & Intranet در بستر کابل و Wireless با استفاده از ۲ Method Optimization

۲- مشاوره، طراحی و اجرا در لایه اول

آنالیز و امکان سنجی نوع شبکه و کارایی آن

طراحی بستر شبکه

طراحی و اجرای کابل کشی ساخت یافته (Structured Cabling)

طراحی توپولوژی شبکه

نام‌گذاری تجهیزات و لینک‌های مختلف بر مبنای استاندارد

مستند سازی و Documentation

۳- مشاوره، طراحی و اجرا و پشتیبانی در لایه دوم

آنالیز و امکان سنجی در خصوص انتخاب تجهیزات لایه دو

طراحی و پیاده سازی VLAN های مختلف بر مبنای ساختار Directory Service

طراحی و پیاده سازی Dynamic Vlanning برای اتصال کلیه کاربران به شبکه

طراحی و پیاده سازی VTP به روی Switch ها تنظیمات اولیه STP و Tuning آن برای‌ها

طراحی و راه اندازی DHCP بر روی Switch های لایه Distribution

طراحی و راه اندازی Private Vlan و Vlan ACL برای Server Farm در صورت لزوم

طراحی و پیاده سازی EtherChannel بین Device های شبکه

طراحی و پیاده سازی Load Balancing بر روی تجهیزات، Link های بین بخش‌ها و Link های Internet

طراحی و پیاده سازی QOS Mechanism در لایه دوم

طراحی و پیاده سازی Stacking Mechanism

مستند سازی و Documentation

۴- مشاوره، طراحی و اجرا و پشتیبانی در لایه سوم

Analyse اولیه طرح موجود و بررسی روش‌های مختلف برای بالا بردن Performance

طراحی و پیاده سازی تنظیمات اولیه روی تجهیزات از قبیل SSH، IP Assignment، Line Configuration

طراحی و ارتباط دهی بین VLAN های مختلف (Inter VLAN Routing)

طراحی و تعریف جا بجایی عملیات Routing برای مسیر یا بها

طراحی و پیاده سازی NAT بر روی Gateway Routers

طراحی و پیاده سازی QOS Mechanism

طراحی و راه اندازی SVI های مختلف بر مبنای VLAN های موجود

طراحی و راه اندازی Inter VLAN Routing به روی Distribution Switch های شبکه

۵- مشاوره، طراحی، اجرا و پشتیبانی در زمینه امنیت

ارائه طرح کلی امنیت شبکه بر اساس استانداردهای امنیتی مانند ISO ۲۷۰۰۰

طراحی و تنظیم AAA بر روی کلیه تجهیزات

پیکر بندی Port Security برای تجهیزات به صورت متمرکز

طراحی و پیکر بندی VPN برای ارتباط از خارج سازمان به شبکه

طراحی و پیکر بندی VPN برای ارتباط به Internet

طراحی، Analyse و پیاده سازی ACL های مختلف برای هر یک از Switch Block ها

طراحی و پیاده سازی Security Mechanism های مختلف به روی Firewall ها برای DMZ های مختلف

طراحی و پیاده سازی IDS Module برای محافظت از DMZ های مختلف

طراحی و راه اندازی Fail Over بین Firewall ها در صورت لزوم

طراحی و راه اندازی AAA Server برای اعمال Policy های مختلف اینترنتی

طراحی و پیاده سازی Black List های مختلف اینترنتی بر روی Firewall ها

طراحی و پیاده سازی کلیه موارد Security بر حسب استاندارد بر روی تمامی تجهیزات

طراحی و اعمال کلیه تنظیمات Security لازم برای حفظ امنیت پروتکل‌های مورد استفاده در شبکه

طراحی و نصب و راه اندازی Antivirus شبکه

طراحی و راه اندازی AAA برای اتصال به Directory Service

طراحی و راه اندازی و پیکر بندی Cache Server با استفاده از WCCP v۲ در صورت وجود Cache Server

۶- مشاوره، طراحی، اجرا و پشتیبانی در زمینه‌ی مدیریت

طراحی و پیاده سازی Internet Users Mechanism

راه اندازی SDM بر روی Router ها

پیکر بندی SNMP برای کلیه Switch ها و Routerها برای اتصال به SNMP Server

طراحی و راه اندازی Log Server ها

طراحی و راه اندازی NetFlow برای ارتباط اینترنت

طراحی و راه اندازی MRTG برای Monitor کردن Internet Link

۷- مشاوره، طراحی، اجرا و پشتیبانی در زمینه‌ی سرورها

طراحی، راه اندازی، بهینه سازی و پیکربندی Active Directory

طراحی، راه اندازی و پیکربندی Web Server

طراحی، راه اندازی و پیکربندی DNS Server

طراحی، راه اندازی و پیکربندی DHCP Server

طراحی، راه اندازی و پیکربندی FTP Server در صورت لزوم

طراحی، راه اندازی و پیکربندی Cache Server

طراحی، راه اندازی و پیکربندی AAA Server

طراحی، راه اندازی و پیکربندی Syslog Server

طراحی، راه اندازی، بهینه سازی و پیکربندی Email Server در صورت لزوم

۸- مشاوره، طراحی و اجرا در زمینه‌ی VoIP IP Telephony و Video Conferencing آنالیز بستر شبکه و تجهیزات VoIP

بررسی سیستم تلفن آنالوگ وPBX مجموعه و طراحی مناسب ارتباط بین شبکه تلفن Analog و شبکه VoIP

طراحی و راه اندازی Voice Gateway برای ارتباط دهی بین شبکهPSTN با شبکه IP داخلی

طراحی و پیکر بندی Call Center مرکزی (اعم از Call Center هایی مانند Call Manager و یا نرم افزارهای Open Source مانند Asterisk) بر حسب طراحی صورت گرفته

طراحی و پیکر بندی protocol های مورد نیاز ارتباط بین Call Center و دستگاه‌های نهایی

طراحی و پیکربندی ارتباط بینIP PABX و Voice Gateway با استفاده از protocolهای تعیین شده در بخش Analyse

طراحی و بکار گیری Mechanism های مختلف QOS برای کنترل Jitter , Delay و دیگر مشکلاتی که پروتکل‌های Real-Time مانند Voice و Video را تحت تأثیر قرار می‌دهد

طراحی و بکار گیری Mechanism های مختلف QOS برای اولویت دهی ترافیک protocol های Real-time مانند Voice و Video

طراحی و راه اندازی CAC Mechanism در صورت لزوم

طراحی و پیکربندی Voice Vlan در طراحی لایه دو

طراحی و پیکر بندی Mechanism های مختلف Redundancy در Gateway و Call Center

راه اندازی سیستم‌های Unified Messaging مانند IVR Fax, Mail Server , SMS Server , Voice Mail Messaging و غیره با استفاده از نرم افزارهایی مانند Unity , Exchange و غیره در صورت لزوم

راه اندازی Video Conferencing در داخل و خارج از شبکه و پخش زنده ماهواره ای

طراحی Dial Plan ها و Route plan های مختلف بر اساس سیستم کارفرما

۹-مشاوره، طراحی، نصب و راه اندازی سیستم‌های اتوماتیک پشتیبان گیری (Backup) و برگردان اطلاعات Restore

۱۰- نصب و پیکر بندی تجهیزات Active

۱۱- نگهداری و پشتیبانی ۲۴ ساعته شبکه و Online troubleshooting

۱۲- نصب و راه اندازی شبکه‌های بی سیم

مهم‌ترین مزیت شبکه‌های بی سیم، همان‌طور که از نام آن نیز پیداست، عدم نیاز به سیم کشی است. در شبکه‌های بی سیم کاربران می‌توانند در هر کجای ساختمان به شبکه متصل شوند. در شبکه‌های سیمی برای هر کامپیوتر نیاز به یک کابل است. به وسیله شبکه‌های بی سیم می‌توان همانند تمام شبکه‌های دیگر منابع شبکه (فایل‌ها، پرینتر، اینترنت و غیره) را به اشتراک گذاشت.

در این نوع شبکه مانند دیگر شبکه‌ها، می‌توان از دو مدل Client/Server و Workgroup استفاده کرد.

۱۲-۱- Client/Server

در این نوع، تمام کامپیوترهای داخل شبکه توسط یک کامپیوتر مرکزی مدیریت شده و به کاربران شبکه منابع را با توجه به دسترسی آن‌ها اختصاص می‌دهد. بنا بر نیاز می‌توان دسترسی کاربران را به فایل‌ها، پرینتر محدود نمود. این نوع شبکه دارای امنیت بالاتری نسبت به شبکه‌های Workgroup است.

مزایای شبکه Client/Server:

* کنترل بهتر کاربران

* محدود نمودن کاربران برای استفاده از منابع شبکه (فایل‌ها، پرینترها و غیره...)

* محدود نمودن کاربران برای استفاده در ساعات خاص

* قابلیت لاگ از سیستم‌ها (بدین معنی که می‌توان رد خرابکاری‌های عمدی در شبکه را دنبال نمود)

* مدیریت هر چه بهتر منابع شبکه

معایب شبکه Client/Server:

* هزینه راه اندازی و نگهداری بالاتر

* نیاز به یک حداقل یک کامپیوتر نسبتاً قوی مختص به سرور (بهتر است از این کامپیوتر برای امور دیگر استفاده نشود.)

* عدم کارایی شبکه در صورت از کار افتادن سرور

۱۲-۲- Workgroup

در این شبکه تمام کامپیوترها به صورت جداگانه عمل نموده تحت کنترل مرکزی قرار ندارند. هرچند این امکان وجود دارد که کاربران را به صورت جداگانه محدود نمود اما این کار در صورت کثرت کاربران بسیار زمان بر خواهد بود. ضمن اینکه در حالت Client/Server تمام کاربران قادرند از طریق هر کامپیوتری در شبکه به فایل‌ها و تنظیمات کامپیوتر خود دسترسی داشته باشد که اصطلاحاً به این ویژگی Roaming گفته می‌شود. این ویژگی در شبکه‌های Workgroup امکان پذیر نیست. در این نوع شبکه نیز مانند دیگر شبکه‌های امکان اشتراک گزاری منابع سیستم (فایل‌ها، پرینتر و غیره...) وجود دارد.

مزایای شبکه Workgroup:

* هزینه راه اندازی و نگهداری پایین‌تر

* سرعت بیشتر در راه اندازی

* عدم نیاز به یک کامپیوتر مجزا به عنوان سرور

معایب شبکه Workgroup:

* عدم توانایی در تنظیم به صورت مجتمع

* عدم توانایی در لاگ از سیستم‌ها

عدم توانایی در کنترل دقیق دسترسی‌ها و منابع سیستم

از جمله معایب شبکه‌های بی سیم هزینه به مراتب بالاتر سخت افزارهای آن است. کارت‌های شبکه بی سیم تا ۱۰ برابر گران‌تر از کارت‌های شبکه معمولی هستند. از جمله دیگر معایب شبکه‌های بی سیم مسئله امنیت آن است. اگر امنیت شبکه‌های بی سیم به درستی تنظیم نشود، امکان ورودهای غیر مجاز به شبکه حتی خارج از ساختمان نیز امکان پذیر است.

هزینه‌های راه اندازی

هزینه راه اندازی شبکه‌های بی سیم نسبت به نوع شبکه و نیاز شما متفاوت است. چنانچه در مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان از نو تبوک استفاده می‌کنید، نیازی به خرید کارت شبکه بی سیم برای آن‌ها ندارید. کامپیوترهای لپ تاپ دارای شبکه‌های داخلی هستند. که در این صورت هزینه راه اندازی شبکه‌های بی سیم به شدت کاهش خواهد یافت و تنها نیاز به یک AccessPoint خواهید داشت. اما اگر بیشتر از کامپیوترهای رومیزی استفاده می‌کنید و آن کامپیوترها دارای کارت شبکه بی سیم نیستند، می‌بایست برای آن‌ها کارت شبکه بی سیم تهیه کنید که هزینه آن به مراتب بالاتر از کارت‌های شبکه سیمی است. ضمن اینکه در شبکه‌های سیمی هزینه کابل و سیم کشی نیز وجود دارد.

مدت زمان لازم برای راه اندازی

معمولاً شبکه‌های کوچک با کمتر از ۱۰ کامپیوتر ظرف مدت یک روز آماده بهره برداری خواهند بود. این زمان برای شبکه‌های بزرگ‌تر بیش از ۱۰ کامپیوتر افزایش خواهد یافت.

باتشکر

۵- کارنامه امنیت

با توجه به سابقه درخشان این مرکز در امر امنیت شبکه و سایت برخی از مراکز که برای آن‌ها خدمات (امنیت) انجام شده است را نام می‌بریم :

۱-موسسه غدیرستان کوثر نبی : http://www.ghadirestan.ir

۲-سایت اطلاع رسانی امام حسین (ع) : http://www.imamhossein.net

۳-سایت ستاد مردمی دهه غدیر : http://www.daheghadir.com

۴-سایت پایگاه اطلاع رسانی علامه مجلسی (ره) : http://www.majlesi.net

۵-سایت پایگاه اطلاع رسانی حضرت خدیجه کبری (س) : http://www.khadijeh.com

۶-سایت پایگاه اطلاع رسانی سامرا : http://www.samerra.com

۷-سایت پایگاه اطلاع رسانی حوزه علمیه سامرا : http://www.hozesamera.ir

۸-سایت پایگاه اطلاع رسانی حاج سید احمد امامی : http://www.alemami.com

۹-سایت پایگاه اطلاع رسانی حاج سید حسن امامی : http://www.imami.ir

۱۰-سایت موسسه نورالقرآن اصفهان http://www.noorolquran.com

۱۱-سایت موزه هنرهای اسلامی : http://isfahanmuseum.com

۱۲-وغیره ... را می توان نام برد.

۶- مقالات و تحقیقات امنیتی

۱- Rootkit چیست ؟

RootKit چیست ؟

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

RootKit ها هستند Backdoor ها و Trojan ها برنامه‌هایی هستند که از نظر ساختار کاری بسیار شبیه RootKitها علاوه بر بسیار مشکل‌تر از درب‌های پشتی است زیرا RootKit ولی با این تفاوت که شناسایی بر روی Sub و ابزارهای درب پشتی مثل ۷ Netcat اینکه به عنوان یک برنامه کاربردی خارجی مثل شنونده سیستم اجرا می‌شوند بلکه جایگزین برنامه‌های اجرایی مهم سیستم عامل و در گاهی مواقع جایگزین خود هسته کرنل می‌شوند و به هکرها این اجازه را می‌دهند که از طریق درب پشتی و پنهان شدن در و دیگر برنامه (Sniffer) عمق سیستم عامل به آن نفوذ کنند و مدت زیادی با خیال راحت با نصب ردیاب‌ها RootKit های مانیتورینگ بر روی سیستم اطلاعاتی را که نیاز دارند بدست آورند. در دنیای هکرها دو نوع اصلی وجود دارد که هر کدام تعریف جداگانه‌ای دارند. بسیار قدرتمند در اویل سال ۱۹۹۰ در RootKit های سنتی با شناسایی اولین RootKit : سنتی ۱- RootKit های سنتی RootKit طول یک دهه گسترش پیدا کردند و تا آنجا پیش رفتند که امروزه انواع مختلفی از وجود دارند که به طور عملی خودشان نصب شده و به هکرها اجازه می‌دهند که به سرعت سیستم‌های سنتی برای سیستم عامل‌های مختلف نوشته شده‌اند ولی به طور RootKit . قربانی را فتح کنند و از این قبیل تمرکز - AIX -Linux -Solaris -SunOS HP-UX سنتی بر روی سیستم‌های یونی کس مثل‌هایی نوشته شده‌اند که جایگزین کتابخانه RootKit نیز NT/ کرده‌اند. ولی برای ویندوزهای سرور مثل ۲۰۰۰ ها برای سیستم RootKit شده و یا سیستم را تغییر می‌دهند ولی تعداد زیادی از (DLL) های پیوند پویا را به ما نمی‌دهند و ما Administrator یا Root ها اجازه دسترسی RootKit . های یونی کس نوشته شده‌اند هنگامی قادر به نصب آن‌ها بر روی یک سیستم هستیم که دسترسی ریشه‌ای و مدیر یک سیستم را یک سری RootKit توسط روش‌های دیگری مثل سرریز بافر ... به دست آورده باشیم. بنابراین یک و پنهان کردن مدارک استفاده از سیستم (Backdoor) ابزارهایی است که با پیاده سازی یک درب پشتی و ردپاها به هکر اجازه نگهداری دسترسی سطح ریشه را می‌دهد. ساختار کارتر وجن ها به این صورت اضافه می‌کند و این فایل تمامی System است که فایلی را در داخل هسته سیستم مثل پوشه ۳۲ کرده و برای هکر می‌فرستد و یا با باز کردن پورتی اجازه ورود هکر را از طریق Log پسوردهای قربانی راهای سنتی به جای اینکه فایلی در هسته سیستم قربانی اضافه RootKit پورت باز شده می‌دهد ولی کنند، سرویس‌ها و فایل‌های اصلی و مهم سیستم عامل قربانی را با یک نسخه تغییر یافته آن که عملیاتی‌های معروف در سیستم‌های یونی کس برنامه RootKit مخرب انجام می‌دهد جایگزین می‌کنند. برای مثال است را با یک نسخه تغییر یافته که شامل Unix را که یکی از اساسی‌ترین ابزارهای امنیتی در /bin/login یک کلمه عبور درب پشتی برای دسترسی سطح ریشه می‌باشد عوض می‌کنند. سیستم‌های یونی کس /bin/login . های کلمات عبور استفاده می‌کند UserID برای جمع آوری و تست /bin/login از برنامه شناسه کاربری و پسورد تایپ شده توسط کاربر را با فایل پسوردها مقایسه می‌کند تا تعیین کند که به /bin/login پسورد داده شده توسط کاربر صحیح است یا خیر. اگر پسورد داده شده درست باشد روتین این RootKit اجازه ورود به سیستم را می‌دهد. خب با این توضیحی که دادیم فرض کنید که یک User آن برنامه را با برنامه نوشته شده خود عوض کند. اگر هکر از پسورد ریشه درب پشتی استفاده کند، برنامه تغییر یافته و اجازه دسترسی به سیستم را می‌دهد. حتی اگر مدیر سیستم پسورد ریشه /bin/login اصلی را عوض کند، هکر هنوز می‌تواند با

استفاده از کلمه عبور ریشه درب پشتی به سیستم وارد شود. یک درب پشتی است زیرا می‌تواند برای دور زدن کنترل‌های /RootKit ، bin/login بنابراین یک روتین امنیتی نرمال سیستم مورد استفاده قرار گیرد. علاوه بر آن یک اسب تروا هم هست زیرا فقط چهره آن یک‌ها سرویس‌ها و برنامه RootKit است. اکثر Backdoor است ولی در اصل یک Login برنامه نرمال و زیبای خود جا به جا می‌کنند. هر یک از RootKit را با ps - Netstat - ls - Login - Ifconfig - Find - DU هایی مثل این برنامه‌های سیستمی با یک اسب تروای منحصر به فرد جایگزین می‌شود که عملکرد آن‌ها شبیه به مانند چشم و گوش‌های مدیران سیستم می‌باشد که Unix برنامه عادی است. همه این برنامه‌های تعیین می‌کنند چه فایل‌ها و سرویس‌هایی در حال اجرا هستند. هکرها با پوشاندن چشم و گوش‌های انجام می‌شود می‌توانند به صورت موثری حضورشان را در یک RootKit مدیران سیستم که توسط‌های سنتی هستند که RootKit دو نمونه از Tornkit و lrk) ۵ linux RootKit سیستم مخفی نگه دارند. (۵ ها را پیدا RootKit نوشته شده‌اند و در سایت آشیانه می‌توانید این Solaris و Linux برای سیستم‌های ها به محض نصب شدن در سیستم قربانی خود را با سرویس‌های حیاتی و مهم RootKit کنید. این سیستم عامل که در بالا ذکر شد جایگزین می‌کنند. ها نسبت به نوع سنتی بسیار حرفه‌ای‌تر هستند و از نظر RootKit سطح هسته : این نوع از ۲- RootKit ها در سطح ریشه پیاده RootKit سطح پنهان سازی بسیار پا را فراتر از نوع سنتی گذاشته‌اند زیرا این‌های RootKit . سازی می‌شوند و این کار شناسایی و کنترل کردن آن‌ها را بسیار مشکل‌تر کرده است سطح هسته به ما کنترل کاملی از سیستم اصلی و یک امکان قدرتمند برای جایگیری می‌دهد. یک هکر با ایجاد تغییرات اساسی در خود هسته، می‌تواند سیستم را در سطحی بسیار اساسی کنترل کرده و قدرت زیادی برای دسترسی به درب پشتی و پنهان شدن در ماشین را به دست آورد. خود هسته در حالی که فاسد می Kernel یک کرنل زیبا و کارآمد به نظر می‌رسد تبدیل به یک اسب تروا می‌شود و در حقیقت سنتی جایگزین برنامه RootKit شود ولی صاحب سیستم از این موضوع بی خبر می‌ماند. در حالی که یک سطح هسته در حقیقت RootKit می‌شود ، یک ls - ifconfig ... های سیستمی حیاتی مثل برنامه‌های جایگزین هسته می‌شود و یا آن را تغییر می‌دهد. تمامی فایل‌ها - دستورها - پردازش‌ها و فعالیت‌های هسته پنهان می‌شوند و تمامی اعمال به سود هکر ضبط می RootKit شبکه‌ای در سیستم آلوده به‌های سطح RootKit ها پیاده سازی می‌شوند. نصب LKM های سطح ریشه توسط RootKit شود. اغلب Knrak ها پیاده سازی شده باشد، بسیار راحت است. برای مثال برای نصب LKM هسته‌ای که توسط Root سطح ریشه یا همان Account که برای هسته لینوکس نوشته شده است، یک هکر که با Rootkit را تایپ کند و ماژول نصب می‌شود و منتظر insmod knark.o, به آن سیستم وصل است تنها کافی است‌های سطح هسته RootKit . دستورات هکر می‌ماند و حتی نیازی به بوت کردن دوباره سیستم هم ندارد LKM بدون استفاده از NT را بر روی خود هسته اجرایی ویندوز Patch هم وجود دارند که یک NT برای ویندوز برای سیستم‌های Adore و Knrak های سطح هسته RootKit ها اعمال می‌کند. چند تا از معروف‌ترین برای سیستم‌های NT سطح هسته ویندوز RootKit و Solaris برای سیستم‌های Plasmoid ، لینوکس در سایت آشیانه برای اعضای سایت قرار داده شده‌اند. RootKit سرور ویندوز نام دارند که همگی در لینک‌های سطح هسته RootKit های سنتی و RootKit راه‌های مقابله باها اجازه ندادن به هکرها در دسترسی به حساب مدیر است. همان‌طور RootKit مهم‌ترین راه دفاع در برابر باید دسترسی سطح ریشه داشته باشد و اگر ما RootKit که در بالا ذکر شد یک هکر برای نصب یک بتوانیم همیشه راه‌های نفوذ و آسیب‌های جدید سیستم عاملمان را شناسایی و آن‌ها را از بین ببریم شانس دست‌یابی هکر به حساب ریشه سیستم خود را تقریباً به صفر رسانده‌ایم. در مرحله بعد اگر فرض نصب کند، یکی از راه‌های تست RootKit کنیم که با بی احتیاطی ما ، هکری توانست بر روی سیستم ما RootKit است. تعداد بسیار کمی از Echo شده است یا خیر استفاده از دستور RootKit این که سیستم ماها RootKit را که برای لیست کردن محتویات یک دایرکتوری می‌باشد تروا می‌کنند و اکثر echo ها ، دستور یک لیست قانونی از محتویات یک

دایرکتوری را echo تمرکز کرده‌اند. به همین دلیل ls بر روی تروا کردن برای دایرکتوری داده شده نشان ls بر می‌گرداند با چیزی که دستور echo برمی گرداند و اگر نتیجه‌ای که می‌دهد متفاوت باشد ممکن است چیزی در آن دایرکتوری پنهان شده باشد که این نتیجه را می‌رساند که شده است. ولی در کل این روش زیاد موثر نیست چون جستجوی تمام سیستم RootKit سیستم شما وقت زیادی را صرف می‌کند. ls و Echo فایل برای یافتن هر اختلافی بین فایل‌های لیست شده در خروجی RootKit وجود دارد که مشخص می‌کنند آیا Rootkit/bin/login امروزه ابزارهای مختلفی برای آنالیز برنامه شناخته شده‌ای نصب شده است یا خیر. این ابزارها وقتی که بر روی سیستم نصب می‌شوند به صورت باخبر شوند که RootKit چک می‌کنند تا از وجود /bin/login دوره‌ای فایل‌های مهم بر روی سیستم را مثل‌ها استفاده از RootKit ابزاری جالب در این زمینه است ولی در کل بهترین راه دفاع در برابر ChRootkit برنامه تکنولوژی اثر انگشت دیجیتالی قوی می‌باشد تا به صورت دوره‌ای درستی فایل‌های سیستم بحرانی را یک تابع درهم ساز یک طرفه) یک الگوریتم بسیار مناسب برای محاسبه این نوع اثر) MD تحقیق نماید. ۵ شده قوی برای فایل‌های سیستمی مهم Encrypt انگشت‌های قوی می‌باشد. با محاسبه یک اثر انگشت یک ابزار قوی TripWire . یک هکر قادر نخواهد بود که فایلی را تغییر داده و با همان اثر انگشت وارد شود MD درهم سازی ۵ TripWire . برای تست صحت است که در سایت آشیانه برای دانلود قرار داده شده است و ... ساخته و به صورت دوره‌ای این درهم - ls- ps /etc/passwd/bin/login ای از فایل‌های بحرانی مثل یک سرویس سریع به مدیر MD سازی را با یک پایگاه داده‌ای امن مقایسه می‌کند. در صورت تغییر در ۵ پورت‌ها در شبکه که با استفاده از Scan های سطح هسته RootKit سیستم اطلاع می‌دهد. همچنین در صورت گیرد پورت‌های شنونده را به مدیر امنیتی سیستم نشان خواهد داد. به همین Nmap ابزارهایی مثل بسیار مفید است. در آخر ذکر این RootKit دلیل پویش دوره‌ای سیستم در طول شبکه برای پیدا کردن رد شد بهترین راه از بین بردن آن RootKit نکته لازم است که اگر سیستم شما با تمام این ملاحظات آلوده به فرمت هسته و نصب مجدد سیستم عامل است. امیدواریم این مقاله برای شما مفید بوده باشد. منتظر مقالات بعدی از مدیران تیم امنیت قائمیه باشید.

موفق باشید.

۲- آشنایی با پایگاه داده ای SAM

SAM آشنایی با پایگاه داده‌ای

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : مبتدی - متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

است توضیح NT که یکی از اساسی ترین ارکان ویندوز SAM سلام دوستان، در این درس راجع به پایگاه داده آشنا باشیم. NT به خوبی آشنا شویم باید کمی با معماری ویندوز Sam می‌دهیم. برای اینکه با پایگاه -۲ حالت هسته (User Mode) معماری ویندوز ۲۰۰۰ به دو حالت تقسیم می‌شود : ۱- حالت کاربری (Kernel Mode) حالت کاربری فعالیت‌های کاربران و ارتباطات آن‌ها با ویندوز ۲۰۰۰ را پشتیبانی می‌کند که آن‌ها هم به سیستم می‌گویند. یکی از این زیر Sub زیرمجموعه‌هایی تقسیم می‌شود که به آن‌ها زیر سیستم یاLocal) LSA است که به Security سیستم‌ها که نقش حساسی در امنیت ویندوز ۲۰۰۰ دارد، زیر سیستم معتبر است یا خیر. وقتی Login نیز معروف است و تعیین می‌کند که آیا تلاش‌های Security Authority) این اطلاعات را Security و کلمه عبورش را در سیستم وارد می‌کند، زیر سیستم Username که یک کاربر می‌فرستد. SAM Security Accounts Manager)) های امنیتی یا همان Account به یک سیستم بنام مدیر Account می‌گویند و معمولاً

برای هر Sam یک پایگاه داده اعتبار سنجی دارد که به آن پایگاه داده Sam رمز ورود نامیده می‌شود LM دو قسمت رمز ورود وجود دارد. یکی که نمایش Sam کاربری در پایگاه داده شامل نمایش رمز ورود کاربر برای اهداف سازگاری با محصولات قدیمی‌تر یا با پیچیدگی کمتر مایکروسافت می‌باشد که به این قسمت Windows for Workgroups از آن گرفته شده است یا LM که LanMan مثل نامیده می‌شود و رمز ورود NT یا درهم سازی NT Hash ،Sam می‌گویند و قسمت دوم در پایگاه داده LM را در خود دارد. بنابراین به طور NT / درهم شده مورد استفاده برای سازگاری با سیستم‌های ویندوز ۲۰۰۰ و همچنین NT Hash و LM شامل دو نمایش از هر رمز ورود است. نمایش Sam پیش فرض پایگاه داده اطلاعات دیگری هم می‌تواند در این فایل قرار بگیرد که اختیاری است. به دو روش متفاوت به دست می‌آیند. در NT در ویندوز Account از رمز ورود برای هر NT Hash و LM نمایش حداکثر طول رمز ورود ۱۴ کاراکتر است. البته کاربر می‌تواند بیش از ۱۴ کاراکتر وارد کند ولی NT ویندوز با تنظیم طول رمز ورود به دقیقاً ۱۴ کاراکتر با حذف LM سیستم فقط ۱۴ کاراکتر ابتدایی را می‌گیرد. نمایش به دست می‌آید و رشته به دست آمده (Blank) کاراکترهای اضافی و یا با اضافه کردن کاراکتر جای خالی DES (Data به دو قسمت مساوی تقسیم می‌شود. یک کاراکتر توازن مورد نیاز برای رمزنگاری داده‌ها به هر قسمت اضافه می‌شود و در هر قسمت از یک عدد شانزدهی به عنوان Encryption Standard) بسیار ضعیف است. تقسیم LM مورد استفاده قرار می‌گیرد. در کل نمایش DES کلیدی برای رمزنگاری به مهاجمان و هکرها امکان می‌دهد تا LM رشته به دو قسمت ۷ کاراکتری برای به دست آوردن نمایش قسمت‌های رمز ورود را مستقل از هم حدس بزنند و این امر کار حدس زدن رمز ورود را ساده‌تر می‌کند و NT یا درهم سازی NT Hash پسورد توسط هکر را کاهش می‌دهد. اما قسمت Crack در کل زمان عمل بسیار قوی‌تر است ولی شکست ناپذیر نیست. در این حالت طول رمز ورود دقیقاً ۱۴ کاراکتر تنظیم می سه بار اعمال می‌شود تا رمز ورود MD-۴ (Message Digest شود سپس الگوریتم‌های درهم سازی (۴ نه یک رمز ورود درهم شده است و نه یک رمز LM درهم شده به دست آید. توجه داشته باشید که نمایش ورود به رمز درآمده، بلکه چیزی جز یک عدد به رمز درآمده و ثابت هگزا نیست که در آن رمز ورود به عنوان یک رمز ورود درهم شده است زیرا برای به دست NT یک کلید مورد استفاده قرار گرفته است ولی نمایش هم یک نقص بزرگ دارد و آن NT Hash آوردن آن از یک الگوریتم درهم سازی استفاده شده است. اما حالت‌ها از یک الگوریتم درهم سازی رمز استفاده می‌شود که اصطلاحاً می Account این است که برای همه یعنی از بین الگوریتم‌های مختلف رمز نگاری یکی بر حسب تصادف Salting . نیست Salted گویند پسوردها انتخاب بشود که این عمل کار پیدا کردن الگوریتم مورد استفاده در پسورد را خیلی سخت می‌کند و این استفاده می‌کنند Salt استفاده می‌شود و سیستم‌های یونی کس از Unix روش در سیستم‌های مبتنی بر تا عمل شکستن رمز ورود از طریق یک ابزار مبتنی بر فرهنگ لغات را بسیار سخت‌تر کنند. از آنجا که نیستند شکننده‌گان فرهنگ لغتی رمز ورود تنها باید یک رمزنگاری یا درهم NT ، Salted پسوردهای ویندوز سازی را برای هر رمز ورود کاندید و امتحان کنند و این امر روند شکستن رمز ورود را به میزان قابل توجهی تسریع می‌کند. در دنیای هکرها حمله به پسوردها و کلمات عبور خیلی معمول و رایج است، هکرها اغلب سعی می‌کنند تا کلمات عبور پیش فرض سیستم‌ها را برای دسترسی از طریق دستی و یا با استفاده از اسکریپت ها عبارت است از دریافت کلمات عبور رمزنگاری شده و درهم شده از یک Password Cracking . حدس بزنند یا شکستن کلمه Crack سیستم و استفاده از ابزارهای اتوماتیک برای تعیین کلمه عبور اولیه. ابزارهای عبور، یک کلمه عبور اتفاقی را ایجاد کرده و آن را کدگذاری/درهم سازی می‌کنند و بعد نتیجه را با کلمه عبور رمز شده/درهم یافته مقایسه می‌نمایند. کلمه عبور اتفاقی (حدس زده شده) می‌تواند از طریق و Crack و یا تکنیک دورگه به دست آید. یکی از بهترین ابزارهای Brute Force یک دیکشنری ، روش نام دارد که در دنیای L۰pht Crack برنامه - NT XP - ۲۰۰۰ شکستن کلمات عبور و پسوردها در ویندوز معروف است که هم اکنون نسخه ۵ آن در دسترس مدیران شبکه‌ها و

هکرها قرار گرفته LC هکرها به برنامه معروف و John The Ripper است و برای شکستن پسوردهای سیستم‌های یونی کس نیز برنامه سودمندی است که این کار را به راحتی و با قدرت انجام می‌دهد. بنابراین به مدیران شبکه‌ها پیشنهاد می‌کنیم که پسوردی طولانی و با کاراکترهای زیاد برای سیستم سرور خود قرار دهند و سپس با استفاده از این برنامه‌ها قابلیت شکسته شدن کلمه عبور سیستم خود را امتحان کنند.

موفق و پیروز باشید .

۳- آشنایی با حملات تکذیب سرویس

(Denial of Service) آشنایی با حملات تکذیب سرویس

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

سلام دوستان، در این مقاله شما را با یکی از روش‌های سرور هکینگ که بسیار هم مورد علاقه هکرها است آشنا می‌کنیم. برخی از هکرها به دنبال نفوذ به سیستم‌های کامپیوتری و به دست گرفتن کنترل کامل یک سرور هستند و برخی دیگر اهداف دیگری مانند جلوگیری از دست‌یابی کاربران یک سایت و توقف که Dos کردن آن سایت را دارند. در کل تکذیب سرویس به وسیله هکرها را حملات Down آن سرور و Disk) Dos با Dos است می‌گویند ولی این نکته را نیز ذکر کنم که این Denial of Service مخفف کلمه را با هم Dos که خط فرمان سیستم عامل ویندوز است کاملاً- فرق دارد و این دو Operation System) از نظر تکنیکی احتیاج به دانش بالا و یا دانستن مطلب Dos اشتباه نگیرید. در حقیقت اکثر حمله‌های سرور به ندرت Dos خاصی ندارند ولی تجربه هکر در این نوع حمله‌ها بسیار موثر است چون در اکثر حملات دچار مشکل می‌شود ولی اگر هکر باتجربه باشد به وسیله این حمله باعث اختلال در سیستم می‌شود و تعداد هکرها ... دارد که در نهایت باعث Dos که همه این‌ها بستگی به نوع سیستم سرور و نوع حمله می‌شود. Administrator خاموش شدن سرور و راه اندازی دوباره سرویس‌ها توسط مدیر و اکثر هکرها دوست دارند معروف شوند و سعی می‌کنند که به سایت‌های معروف نفوذ و حمله کنند، روش کمتر پیش Desktop راه خوبی برای حمله کردن به سایت‌ها است، ولی کامپیوتر شخصی و Dos Attack ها است. وقتی هکرها ISP می‌آید که مورد این نوع حمله‌ها قرار بگیرد، هدف بیشتر سرور سایت‌ها و لبریز کردن سر ریز بافر سیستم و یا Buffer OverFlow کردن و Exploit نتوانند با روش‌های رایجی مثل و کنترل یک سرور را به آن‌ها می‌دهد، به یک سرور نفوذ کنند به Access و روش‌های دیگری که Injection کردن آن سرور یا سایت است می‌روند. روش کار به این صورت Dos سراغ آخرین روش حمله که همانا به Packet است که در یک لحظه حجم اطلاعاتی زیادی متوجه یک سرور می‌شود و تعداد زیادی بسته و ها فرستاده می‌شود که این حجم خیلی بیشتر از پهنای Zambie سمت آن سرور از طرف هکر یا هکرها و باند و ظرفیت آن سرور بوده و برای مدتی که بستگی به تجربه هکرها دارد ترافیک زیادی در این خطوط ایجاد می‌شود و اکثراً باعث خاموش شدن سرور می‌شود. چندی پیش بر علیه ۱۳ سرور اصلی اینترنت که وظیفه آن‌ها کنترل آدرس‌های اینترنتی Dos بزرگ‌ترین حمله بود صورت گرفت که باعث ترافیک شدیدی در کل شبکه اینترنت شد و از Dns و ترجمه آن‌ها برای شبکه‌های این ۱۳ سرور بزرگ ۹ سرور به کلی خاموش شدند و اگر ۴ سرور باقی مانده انتقال اطلاعات و ترافیک شده دیگر را به عهده نمی‌گرفتند شبکه اینترنت و تمامی سایت‌ها از Down اینترنت و وظیفه سرورهای بود که در ادامه این DDos کار می‌افتادند. البته این نوع حمله توسط هکرها برنامه ریزی شده بود و از نوع مقاله راجع به این نوع حمله نیز کاملاً توضیح می‌دهم ولی همان‌طور که مشاهده کردید برخی

از حملات سازمان یافته هستند و می‌توانند آسیب جدی به سیستم‌های اصلی برسانند. حتی بعضی از Dos شرکت‌های تجاری نیز بر علیه رقبای خود دست به چنین حمله‌هایی می‌زننـد، برای مثال اگر سـرور یـک با اسـتفاده از این حمله‌ها حتی برای ۱ ساعت خاموش شود و نتوانـد به کاربران خود Hosting شـرکت سـرویس بدهـد مطمئناً خیلی از کاربران خود را از دست می‌دهد زیرا برای یک سـایت تجاری که بر روی این فضا دارد ۱ سـاعت خـاموش بودن سایت برابر است با هزاران دلار ضـرر مالی و این به نفع رقیب این Hosting آن را ترک کرده و از خـدمات شـرکت طرف مهـاجم اسـتفاده Hosting است زیرا مشتریـان این Hosting شرکت خواهند کرد. می‌پردازیم به شـرح انواع این حملات و برنامه‌هایی که ،Dos خب بعد از ذکر مقدمه‌ای راجع به حملات به دو دسـته تقسیم می Dos Attack استفاده می‌شود. در کل Dos توسط هکرها برای هر کـدام از حملات شود. -۱ توقف سرویس‌ها -۲ تضـعیف منـابع متوقـف کردن یـک سـرویس به معنی ایجـاد اختلاـل در یـک سـرویس خـاص است که کـاربران می‌خواهنـد به آن دسترسـی داشـته باشـند ولی در حملات تضـعیف منابع خود سـرویس همچنان به کار خود ادامه می‌دهـد ولی هکرها منابع شـبکه یا کامپیوتر را با هـدف جلوگیری از دست یابی کاربران مجاز به سـرویس مصـرف یا می‌توانند به صورت محلی و یا از طریق شـبکه به سمت هدف Dos هدر می‌دهند. این دو دسته از حملات به کار گرفته شوند.

____Exhausting Resources_______Stopping Services______

+ *for king processes to + process killing +

+ fill the process table + *system reconfiguring + Locally +

+ *filling up the whole + process crashing +

+ + file system +

+ *packet floods, (e.g + ,.malformed packet +

SYN Flood, smurf + atacks (e.g.,land, + ,Remotely +

distributed denial) + teardrop,etc.) + across the +

+ + of Service (network) +

Dos را به رایتان دسـته بندی کردم و این‌ها روش‌های برجسته Denial of Service در نمودار بالا من روش‌های هسـتند که در مورد هر کدام توضیـح می‌دهم. : (Stopping Services) متوقف کردن سـرویس‌های محلی که به وسیله متوقف کردن Dos محلی روی یـک ماشـین، هکر می‌توانـد یک حمله Account بـا اسـتفاده از یـک پردازش‌های با ارزش که سـرویس‌ها را تشـکیل دادند انجام بدهد. برای مثال یک هکر روی یک سیستم برخوردار Root را متوقف کند البته در صورتی که از امتیازات ریشه‌ای یا Inetd یونی کس می‌تواند پردازش در هنگام FTP - Telnet مسئول شنود ارتباطات شبکه‌ای و اجرای سرویس‌های خاصی مثل Inetd ، باشـد از دست یابی هر کاربری به سیسـتم از طریق هر Inetd به وجود آمـدن ترافیک برای آن‌هاست. متوقف کردن هم می‌شود. هکر منابع را FTP و Telnet جلوگیری می‌کند که این شامل Inetd نوع سرویس آغاز شده یا تلف نمی‌کند فقط تنها کاری که می‌کند این است که جزء اصلی و حیاتی سرویس‌ها را از کار می‌اندازد. محلی به یک ماشین از راه‌های مختلفی می‌توانند برای از کار انداختن سرویس Login آن‌ها با دسترسی‌های محلی استفاده کند. پایان پردازش) : یک هکر با امتیازاتی که به دست آورده است مثل سـطح ریشه روی) -۱ Process Killing روی وینـدوز به آسانی می‌توانـد پردازش‌های محلی را در یک حمله Administrator یـک سیستم یـونی کس یـا در حـال اجرا نیسـت، نمی‌توانـد به Web یـا Dns خـاتمه بدهـد زیرا وقـتی یک

پردازش مانند یک سرور Dos درخواست‌های کاربران سرویس دهد.تنظیم مجدد سیستم) : هکرها با امتیازاتی که به دست می‌آورند می) ۲- System Reconfiguration توانند یک سیستم را به گونه‌ای تنظیم مجدد کنند که دیگر سرویس را پیشنهاد نکند و یا کاربران خاصی را هکر می‌تواند ماشین را به راحتی به وسیله NT از ماشین فیل‌تر کند. برای مثال روی یک سرور فایل ویندوز توقف اشتراک فایل‌ها در شبکه مجدداً تنظیم کند که باعث عدم دسترسی از راه دور کاربران مجاز به داده‌های با ارزش روی سرویس دهنده فایل می‌شود. در حالت دیگر هکر می‌تواند یک سیستم یونی کس را شروع به کار نکند، تنظیم مجدد کند که عملاً از دسترسی وب به سیستم جلوگیری می Http طوری که کند. اختلال در پردازش) : حتی اگر هکر امتیازات کاربر سطح بالا را نداشته باشد باز) ۳- Process Crashing هم می‌تواند با سوء استفاده از نقطه ضعف سیستم به آن حمله کند. برای مثال ما می‌توانیم از سر ریز یک بافر پشته‌ای به این شکل سوء استفاده کنیم و داده‌های تصادفی را پشت سر هم وارد یک پردازش روی پشته در طی این حمله (Return) محلی کنیم و این هم به خاطر این است که اشاره گر بازگشتی سربار تصادفی است و پردازش مقصد به راحتی دچار اختلال می‌شود و دسترسی کاربر را تکذیب می‌کند. انجام داد که مثال خوبی در این زمینه از حملات (Logic Bomb) این کار را می‌شود با بمب‌های منطقی است. برای چنین حمله‌هایی هکر یک برنامه بمب منطقی را روی یک ماشین کار می‌گذارد که می Dos تواند تحت شرایط مختلفی فعال شود، مثل زمان سپری‌شده، فعال یا باز شدن برنامه‌های خاص دیگر، های خاص. به محض فعال شدن بمب منطقی برنامه با تکذیب سرویس روی ماشین User شدن Login پردازشی را دچار اختلال می‌کند و یا موجب توقف آن می‌شود. دفاع در برابر توقف محلی سرویس‌ها بوده است و در Dos خب دوستان همان‌طور که می‌دانید هدف از تهیه این مقاله آشنایی شما با حملات نهایت ایمن کردن سیستم‌هایتان در برابر این حملات است. بنابراین من بعد از توضیح هر کدام از روش‌های راه‌های جلوگیری و دفاع در برابر آن روش را به رایتان توضیح می‌دهم. برای جلوگیری از توقف محلی Dos سرویس‌ها توسط هکرها باید از بسته بودن پورت‌های اضافی و درزهای سیستم خود اطمینان حاصل کنید. این کار را می‌توانید با استفاده از پورت اسکنرها و پویش گر های آسیب پذیری انجام دهید و سیستم را طوری پیکربندی کنید که هکر قادر به ایجاد اختلال از طریق نقاط ضعف برنامه‌های نصب شده بر روی‌ها موجب ایمن Service Pack سیستم شما و پورت‌های باز آن نداشته باشد و نصب بسته‌های امنیتی و ای روی ماشین شما می Account تر شدن سیستم شما در برابر حملات هکرها و عدم دسترسی آن‌ها به شود. نکته بعدی که باید رعایت کنید این است که از دادن امتیازات کاربری سطح بالا به افرادی که در سیستم شما اشتراک دارند خودداری کنید، کاربران فقط باید از حق دسترسی که برای انجام کارهایشان احتیاج دارند برخوردار باشند و در نهایت برای ردگیری تغییرات به عمل آمده روی تنظیمات سیستم ملزم به هستید که می‌توانید این Tripwire بررسی جامعیت) مانند) Integrity Checking اجرای برنامه‌های دریافت کنید. این برنامه‌ها فایل‌های سیستم مثل فایل‌های www.tripwire.com برنامه را از سایت تنظیمات و فایل‌های اجرایی حساس روی ماشین را برای کسب اطمینان از تغییر نکردن آن‌ها بازرسی می‌کنند و در صورت مشاهده موردی مشکوک آن را سریع به اطلاع شما می‌رسانند. تضعیف و به کار گیری بیش از حد از منابع محلی محسوب می‌شود که Dos Attack تضعیف و به کار گیری بیش از حد از منابع محلی نوع متداول دیگری از دیگر روی ماشین هدف است که منابع سیستم را روی خود هدف Account شامل اجرای برنامه‌ای از یک تفسیر می‌کند. وقتی که تمام منابع سیستم تضعیف می‌شوند، سیستم ممکن است متوقف شود که این باعث می‌شود کاربران سرور نتوانند از سرویس آن سرور استفاده کنند. هر چقدر هم که سیستم‌های عامل تلاش کنند که امنیت خود را بالا ببرند باز هم یک هکر باتجربه می‌تواند راه‌هایی را برای نفوذ و مقابله با تکنیک‌های پویش پیدا کند. راه‌ها و روش‌های متداول برای تضعیف منابع: پر کردن جدول پردازش : یک هکر می‌تواند برنامه‌ای بنویسد که به راحتی پردازش دیگری را وادار به اجرای نیز پردازش دیگری را وادار به اجرای همان برنامه (Recursive) کپی خودش نماید. این برنامه بازگشتی می‌کند. با استفاده از این برنامه هکر قادر به

ایجاد پردازش‌هایی به همان سرعت که سیستم آن‌ها را برای اجرا می‌کند، خواهد بود. در نهایت جدول پردازش روی ماشین پر می‌شود تا کاربران دیگر را از اجرای User پردازش‌ها باز دارد و دسترسی آن‌ها را تکذیب کند. فرستادن ترافیک که باعث انسداد پیوندهای ارتباطی می‌شود : در این روش هکر می‌تواند برنامه‌ای شود. CPU بنویسد که ترافیک شبکه‌ای ساختگی یا جعلی را از سیستم مقصد بفرستد تا باعث تلف شدن اگر برنامه هکر بسته‌هایی تولید کند، کاربران مجاز قادر به فرستادن ترافیک از وب سیستم نخواهند بود. پر کردن سیستم فایل : با نوشتن مقدار متشابهٔ داده به طور ثابت بر روی سیستم فایل، هکر می‌تواند تمام بایت‌های قابل دسترس روی پارتیشن دیسک را پر کند که با این کار باعث می‌شود کاربران دیگر از نوشتن عاجز شوند که باعث ایجاد اختلال در سیستم می‌شود. راه‌های دفاعی زیادی هم برای این نوع حملات وجود دارد که یک نمونه آن نصب سیستم‌های ردگیری است که می‌تواند به شما در هنگام پایین آمدن منابع Monitoring یا سیستم‌های Host-Based نفوذ سیستم که به خاطر این نوع حمله است کمک کند و خبر بدهد ولی نکته‌ای که همیشه باید به یاد داشته و پهنای باند CPU سرعت پردازنده یا ، Ram باشید این است که همیشه از وجود منابع کافی مثل حافظه پیوند ارتباطی در سیستم‌های حساس خود اطمینان حاصل کنید. متوقف کردن سیستم‌ها از راه دور : از راه دور شایع‌تر هستند و بسیار Dos بسیار راحت و موثر هستند ولی حملات Dos با وجود اینکه حملات Account در شبکه به دلیل اینکه احتیاج به داشتن یک Dos توسط هکرها استفاده می‌شوند زیرا حملات محلی روی ماشین توسط هکرها ندارد، بیشتر مورد استفاده قرار می‌گیرد و می‌تواند از سیستم هکر بر علیه یک هدف استفاده شود. یکی از معروف‌ترین روش‌های توقف از راه دور سیستم‌ها، حمله بسته‌های Packet ماشین هدف به وسیله فرستادن یک یا چند TCP/IP بزرگ و ناهنجار است. این حمله‌ها در پشته با فرمت غیرمعمول بر روی هدف، خطایی را باعث می‌شوند. اگر ماشین قربانی در مقابل آن بسته‌های خاص آسیب پذیر باشد دچار مشکل می‌شود و احتمالاً پردازش خاصی را متوقف می‌کند و یا حتی موجب از کار افتادن سیستم عامل هدف می‌شود. حمله‌های بسته‌های ناهنجار زیادی تاب حال ساخته شده‌اند که من اسامی برخی از این حملات را با توضیح کوتاهی در مورد هر کدام در زیر می‌دهم. مقصد یکی است، می‌فرستد. IP مبدأ و آدرس IP شده را به جایی که آدرس Spoof یک بسته :Land هدف بسته‌ای را دریافت می‌کند که به نظر می‌رسد همان هدفی را که از آن آمده هم‌زمان روی همان در مقابل این رخداد غیرقابل انتظار دچار سردرگمی TCP/IP ماشین ترک می‌کند. پشته‌های قدمی‌تر و سیستم‌های مبتنی بر پایه Linux در سیستم‌های ویندوز، انواع مختلف Land . شده و مختل می‌شوند و چاپگرها ... می‌تواند فعالیت داشته باشد. Router کد باز، مسیریاب‌ها یا را هم‌زمان به چندین پورت می Land است که چندین بسته از نوع Land این نیز از خانواده :Latierra مسیریاب‌ها و چاپگرها می‌تواند فعالیت داشته باشد. ،Unix فرستد و در سیستم‌های ویندوز، انواع مختلف نمی‌توانند بسته‌های TCP/IP بزرگ را می‌فرستد. پشته‌های قدیمی‌تر Ping یک بسته :Ping of Death Ping of Death . بزرگ‌تر از ۶۴ کیلوبایت به کار برند و وقتی یکی از آن‌ها می‌رسد دچار اختلال می‌شوند Ping در سیستم‌های مختلفی مثل ویندوز، نسخه‌های مختلف یونی کس ، چاپگرها ... می‌تواند فعالیت داشته باشد. صفر نمی Fragment-Offset انبوهی از تکه‌های بسته‌ها را می‌فرستد که در هیچ کدام از آن‌ها :Jolt۲ باشد. در نتیجه به نظر می‌رسد که هیچ کدام از این تکه‌ها، تکه اول نباشد. در طول زمانی که انبوه تکه روی ماشین هدف را اشغال CPU ها فرستاده می‌شوند، سوار کردن این تکه‌های قلابی تمامی ظرفیت ۹ به کار برود. NT – x – می‌کند. این روش می‌تواند در ویندوز ۲۰۰۰ که روی هم قرار IP ابزارهای مختلفی که تکه‌های بسته‌های : Syndrop , Book , Newtear , Teardrop در هدرهای بسته به مقادیری که درست نیست تنظیم می Fragment-Offset گرفته را می‌فرستند. مقادیر TCP/IP شود به طوری که هنگام سوار شدن تکه‌ها به طور مناسب قرار نمی‌گیرند. برخی پشته‌های وقتی چنین تکه‌های روی هم افتاده‌ای را دریافت می‌کنند، دچار مشکل و اختلال می‌شوند. این ابزارها ۹ و ماشین‌های لینوکس می‌توانند فعالیت داشته باشند. NT – x در ویندوز این برنامه که بسیار هم معروف است داده‌های بی مصرفی

را به یک فایل باز اشتراک پورت :Winnuke است روی یک ماشین ویندوز می‌فرستد. وقتی داده به پورتی که طبق پروتکل Netbios که پورت ۱۳۹ TCP در WinNuke . مجاز فرمت نشده می‌رود، سیستم دچار اختلال می‌شود Server SMB (Message Block) را WinNuke نسخه اصلی ۹ Source می‌تواند فعالیت داشته باشد. البته گروه امنیتی آشیانه x NT – ویندوز برای کسانی که در http://www.Ashiyane.org با انجام تغییراتی در آن کامل‌تر و کمپایل کرده و در سایت بر روی سیستم‌های WinNuke این سایت عضو هستند قرار داده‌ایم که البته این نسخه کمپایل شده عمل می‌کند و شما با استفاده از این نسخه NET Server. ۲۰۰۳ Windows و حتی XP ویندوز ۲۰۰۰ و شدن این Reboot می‌توانید در کار این سیستم‌ها اختلال به وجود بیاورید و حتی باعث WinNuke شده است، برنامه‌ای Compile که توسط گروه آشیانه WinNuke سیستم عامل‌ها شوید. به غیر از برنامه نام دارد که این برنامه نیز در سایت Win-Bof دیگر با همین قابلیت‌ها نیز توسط آشیانه کمپایل شده که آشیانه قرار داده شده و در محیط شبیه سازی شده ما در امتحانی که انجام دادیم توسط این برنامه به شدند. IIS , Down راحتی چند وب سرور ۵.۰ هم MS DOS Prompt که از طریق Winnuke همان‌طور که در عکس بالا مشاهده می‌کنید بعد از اجرا کردن یک سیستم Dos روش استفاده از این ابزار و دستوری که باید برای Usage اجرا می‌شود در خط که Winnuke بدهید کامل شرح داده شده است و البته این نسخه Winnuke سرور یا کلاینت در برنامه کردن سیستم هدف می‌کند و Dos اقدام به RPC متعلق به تیم امنیتی آشیانه است از طریق پورت ۱۳۵ یا و Reboot اگر در سیستمی مشاهده کردید که این پورت باز است مطمئن باشید می‌توانید سیستم را کنید. البته این نکته را هم ذکر کنم که حتماً نباید به پورت ۱۳۵ یا ۱۳۹ حمله کنید و می‌توانید با Down آن IP استفاده از این نسخه حتی سیستم‌های ویندوز را بدون دادن هیچ پورت خاصی و تنها با دادن آدرس به صورت هوشیار بعد از اجرا شدن پورت‌های آسیب پذیر سیستم هدف Winnuke ها از کار بی اندازید و خود می‌کند. Attack را شناسایی کرده و به آن‌ها با ارسال بسته‌های زیاد و بی مصرف وجود دارد که البته بستگی به تجربه مدیر یک سرور دارد، Winnuke راه‌های زیادی هم برای دفاع در مقابل کنید و آن‌ها را از طریق Block پیشنهاد من به شما این است که همیشه پورت‌های باز بی استفاده را نوشته Winnuke و فایروال ببندید. در کنار این می‌توانید از برنامه‌هایی نیز که برای دفاع در مقابل Router است که بعد از نصب، سیستم NukeNabber شده‌اند استفاده کنید، یکی از بهترین برنامه‌ها برای این کار می Monitor محافظت می‌کند و همچنین پورت‌های سیستم را Winnuke شما را در مقابل نسخه اصلی آسیب پذیر هستند را شناسایی کرده و به Dos و روش‌های دیگر Winnuke کند و پورت‌هایی که در برابر شخصی IP اطلاع شما می‌رساند و در بالاترین و بهترین سطح محافظت از سیستم شما این برنامه آدرس می‌کند و اگر سرور مهمی مورد Log که با ارسال بسته‌هایی قصد ضربه زدن به سیستم شما را دارند تهاجم قرار گرفت و از این راه خسارت دید این قابلیت باعث پیدا کردن آن شخص حمله کننده می‌شود. از تکنیک ایجاد بسته‌هایی Ping of Death در کل این روش‌هایی که تاکنون در مورد آن‌ها توضیح داده‌ام مثل استفاده می‌کنند و تعداد زیادی بسته به طرف هدف می‌فرستد که TCP/IP غیرمعمول با پشته‌های باعث تکه سازی Book و Newtear , Teardrop موجب اختلال در آن می‌شود. بعضی از حمله‌ها مثل غیرقانونی و غیرمعمول می‌شوند و این در حالی است که دیگران بسته‌هایی با حجم بسیار زیاد می‌شده با شماره پورت دور از انتظار را می Spoof و برخی دیگر بسته‌های Ping of Death فرستند مثل (WinNuke) و دیگران به ارسال داده‌های بی مصرف به یک پورت باز اکتفا می‌کنند (Land) فرستند که Land که محصول سال ۱۹۹۶ است و یا Ping of Death برخی از این حملات خیلی قدیمی هستند مثل در سال ۱۹۹۷ کشف شد. ولی با وجود عمر طولانی این حملات در بعضی موارد دیده شده که هنوز هکرها از این روش‌ها برای رخنه در منافذی که هنوز در مقابل این حمله‌های قدیمی به طور مناسب پوشش داده که محصول سال ۲۰۰۰ Jolt نشده اند استفاده می‌کنند. حمله‌های دیگری مثل ۲ Patch نشده اند و هستند امروزه بیشتر استفاده می‌شوند حتی رشته حملات بسته‌های ناهنجاری وجود

دارند که با قرار گرفتن آن‌ها کنار یکدیگر، تعداد زیادی از این برنامه‌ها را در قالب یک برنامه اجرایی در می‌آورند که اگر هکرها یـا هر روش دیگری مصونیت ندارنـد از روش رشـته Land – Newtear مطمئن شونـد که هدفشان در مقابل حملات بسته‌های ناهنجار اسـتفاده می‌کننـد. به وسـیله این ابزارها به راحتی می‌شود تعـداد زیادی از Spikeman نوشته Spike و Mixter نوشته Targa . را از طریق فقـط یـک برنامه اجرایی به کار برد Dos حملات Dos از ابزارهای قوی رشـته حملات بسته‌های ناهنجار به حساب می‌آیند. این برنامه و دیگر برنامه‌های که در این مقاله درباره آن‌ها توضیـح داده شد را می‌توانید در سایت آشـیانه به آدرس Attack ای ثبت نام کرده Account پیدا و دریافت کنید که البته قبل از آن باید در این سایت www.ashiyane.orgARP . باشـید. راه دیگر متوقف ساختن موثر یک سـرویس از راه دور، جلوگیری از آن از طریقه شبکه است Dos است و جهت تدارک حملات LAN یـک تکنیک موثر و ویژه‌ای برای دست کاری ارتباطات روی Spoofing Lan روی ماشین در همان Account به کار می‌رود. این روش به این صورت است که هکری که دارای یک به عنوان سیسـتم هـدف سوء اسـتفاده کنـد. هکر می‌تواند با Dsniff Arpspoof است می‌تواند از برنامه مسیریاب را ARP ، حافظه مخفی ،LAN روی Router شده است، به Spoof که ARP فرستادن تنها یک بسته ماشین قربانی را به یک IP به گونه‌ای دست کاری کند که پشته‌های در نظر گرفته شده برای آدرس فرستاده خواهد LAN که اصـلاً وجود خارجی ندارد، بفرسـتد. با اینکه تمام بسته‌ها به LAN روی MAC آدرس است که با Dos شـد ماشـین قربانی هیـچ قسـمتی از این ترافیک را دریافت نمی‌کنـد که نتیجه آن حمله در واقع ARP Spoofing توقف سرویس ماشـین قربانی، دیگر نمی‌گذارد که ارتباط برقرار کند. با اسـتفاده از فقط می‌تواند ARP ماشین قربانی از شبکه خارج می‌شود. البته ایـن نکتـه را هم در نظر بگیریـد که یـک پیغـام حرکت کنـد و از طریـق مسیریاب‌ها منتقـل نمی‌شـود. بنـابراین برای اسـتفاده از این تکنیک، ما LAN در عرض یک به سـمت قربانی ارسال ARP به عنوان سیسـتم هدف در اختیار بگیریم تا بتواند LAN باید ماشین را در همین‌های سیستم به صورت روزانه و Patch اعمال و نصب Dos کند. دفاع در برابر تعداد زیادی از این حمله‌های بسته‌های ناهنجار صـدق می‌کنـد که متکی بر سـرویس Dos سـریع است که این خصوصـاً در مورد حملات هستند که بـدون دقت نوشـته شده‌اند و به همین دلیل است که روزانه شاهد TCP/IP ها و پشته‌های هستیم. TCP/IP های جدیدی برای رفع اشکالات پشته‌های Patch اصـلاحات امنیتی یا تضـعیف منابع از راه دور : موجود، محبوب‌ترین تکنیک‌ها شامل بسـتن منابع هدف و پهنای باند سرور از راه Dos امروزه از میان حملات دور است. در این نوع حمله‌ها هکر سـعی می‌کند تا با اسـتفاده از انبوهی از بسـته‌ها تمام ظرفیت موجود در شـبکه را اشـغال کند. در حال حاضر هکرها بیشتر از این روش و تکنیک‌ها استفاده می‌کنند که محبوب‌ترین تکنیک‌های ارسال سـیل بسته‌ها از قرار زیر هستند: ۲- Smurf ۱- SYN Flood حملات ۳- DOS حملات توزیع شده خب دوسـتان این ۳ روش معروف و پرکاربرد تضـعیف منابع از راه دور هسـتند. اکنون توضیح چگونگی کار با هر کدام از این روش‌ها. SYN Flood با یک تأییـد سه جانبه آغاز به کار می‌کنند که با ارسال بسـته‌ای به بیت کد TCP اصولاً در همه ارتباطات آن، تنظیم شده و شـروع می‌شود. این بسـته‌ها توسط کلاینت به یـک سـرور از طریقه یک پورت باز SYN را می‌گیریـد، اولین شـماره سـریالی که از مبدأ SYN فرسـتاده می‌شود. هنگامی که سیستم هدف بسته SYN Flood به وجود می‌آورد. خب کـاری که یک حمله SYN-ACK گرفتـه را به خـاطر می‌آورد و یـک نسـخه به طرف SYN می‌کنـد به این صورت است که هکر سـعی می‌کنـد تا با فرسـتادن تعـداد زیـادی از بسته‌های سیسـتم قربانی آن را تضـعیف کنـد که این هـدف هکرها است که می‌خواهنـد ماشـین قربانی را توسط بیشتر از ظرفیت و SYN مشغول کنند و وقتی سیسـتم قربانی بسته‌های SYN فرسـتادن بسته‌های به ۲ روش SYN Flood . توانـایی خود دریافت می‌کند، ترافیک مجاز دیگری نمی‌تواند به آن سـرور برسد ارتباط سـرور را تضعیف می‌کند: دارد پر کردن ضعف ارتباطی سیستم قربانی با ارتباط نیمه باز است. SYN Flood در روش اول وظیفه‌ای که آن را می‌فرستد با استفاده از SYN-ACK دریافت می‌کند و جواب SYN همین که سیستم قربانی بسته که بیشتر از یک دقیقه تنظیم شده منتظر تأیید طرف سوم می‌ماند و چون ماشین

TimeOut مدت زمان ورودی اختصاص می‌دهد هکر SYN قربانی چندین منبع را به روی ارتباط خود برای حذف کردن هر بسته می‌تواند هنگامی که سیستم هدف منتظر تکمیل شدن تأیید سه جانبه هر ارتباط نیمه باز است، به پر برای مصرف تمام مکان‌های اختصاص داده SYN کردن این صف ارتباطی بپردازد. با فرستادن بسته‌های شده روی صف ارتباط، هیچ ارتباط دیگری نمی‌تواند توسط کاربران آن سرور برقرار شود. برای مطمئن شدن شده که روی Spoof ابزارهای زیادی دارد که با استفاده از آدرس‌های مبدأ SYN Flood ، پر بودن صف ارتباط IP را می‌فرستند. خب ما می‌توانیم مجموعه‌ای از آدرس‌های SYN جواب نمی‌دهند، بسته‌های Net ها IP انتخاب کنیم که هیچ ماشینی که در حال استفاده و ارتباط با اینترنت است از آن‌ها استفاده نکند، این از ماشین هدف هیچ وقت پاسخی را SYN-ACK شده به کار می‌روند چون جواب‌های Spoof به عنوان مبدأ اختصاص داده شده به یک ماشین حقیقی بر IP به وسیله یک آدرس SYN Flood دریافت نمی‌کند. اگر ابزار فرستاده شده به SYN-ACK که توسط هکر فرستاده می‌شود، یک جواب SYN شود هر Spoof روی اینترنت از SYN-ACK شده بود را آزاد می‌کند. این ماشین یک بسته Spoof این ماشین مجاز را که آدرس مبدأ آن نیز ارتباط را در Reset می‌فرستد. بسته Reset هدف می‌گیرد و چون هیچ ارتباطی برقرار نشده بود یک ماشین قربانی قطع می‌کند و منبع صف ارتباط را که هکر استفاده می‌کرد را آزاد می‌کند. اگر بخواهم به زبان ساده متن بالا را بیان کنم به این صورت است که هکرها اکثراً با استفاده از آدرس‌های را آزاد می‌کند User که منبع صف اتصال Reset که جواب نمی‌دهند کار تقلید را انجام می‌دهند تا از کار IP برای SYN در مرحله اول مشتری یک بسته TCP/IP جلوگیری کنند. در حالت عادی برای برقراری یک ارتباط می‌دهد و در SYN/ACK میزبان می‌فرستد و در مرحله بعد میزبان پاسخ مشتری را به وسیله یک بسته می‌دهد و اتصال برقرار می‌شود که به ACK مرحله سوم و آخر مشتری پاسخ میزبان را با ارسال یک بسته یا دست دادن سه طرفه می‌گویند. هنگام Three Way Handshake به اصطلاح TCP/IP این سه مرحله در جعلی ارسال می‌شود. میزبان با یک بسته IP به سوی میزبان با یک آدرس SYN حمله یک بسته جعلی بوده و پاسخی در کار IP است می‌ماند ولی ACK پاسخ می‌دهد و منتظر پاسخ که بسته SYN/ACK پاسخ می‌دهد. این امر باعث می‌شود SYN نخواهد بود ولی میزبان همچنان منتظر مانده و به بسته‌های تا منابع سیستمی میزبان به پایان رسیده و سرور دچار مشکل شود و سرویس دهی آن متوقف شود. منابع هدف را تضعیف کند که پیشرفته‌تر از روش صف ارتباط است SYN Flood روش دیگری که می‌تواند در به جا مانده را بتواند در SYN به این صورت است که اگر منشأ ارتباط بسیار بزرگ باشد و صدها هزار بسته فقط می‌تواند پیوند ارتباطی را با بیرون کردن هر ترافیک مجازی اشغال کند. برای SYN Flood خود جای دهد دسترسی به این وضعیت هکر باید پهنای باند بیشتری را نسبت به ماشین قربانی داشته باشد و همچنین دارد که T یک ارتباط ۱ Victim بتواند بسته‌هایی را برای اشغال این پهنای باند به وجود بیاورد. برای مثال اگر ۱.۵۴۴ در ثانیه و حتی کمی بیشتر به خاطر ۱.۵۴۴ Mbits در ثانیه سرعت دارد باید هکر بتواند Mbits در اطمینان از پهنای باند را مصرف کند تا کل پیوند را با ترافیکی پر کند و در نهایت هکر صف ارتباطی را تضعیف می‌کند و یا ظرفیت پیوند پر می‌شود و تا زمانی که سرور قادر به سرویس دهی به کاربرانش نیست، هکر نوشته شده است SYN Flood کردن آن شده است. یکی از بهترین برنامه‌ها که برای روش Down موفق به است که این برنامه را نیز می‌توانید در سایت آشیانه پیدا و دریافت کنید. SYN Flooder برنامه توضیح دهم از اینجا شروع می‌کنم که اولین و SYN Flood اگر بخواهم درباره راه‌های دفاع در برابر اطمینان داشتن از وجود پهنای باند کافی و مسیرهای زیادی برای تمام SYN Flood مهم‌ترین دفاع در برابر به کار برده می‌شود SYN Flood سیستم‌های حساس شما است. تکنیکی که در لینوکس برای مقابله با انجام می SYN است که در برابر حذف شدن صف ارتباطی که بسته‌های SYN استفاده از کو کی‌های در یک ماشین لینوکس خط زیر باید SYN دهند می‌ایستند و مقابله می‌کنند. برای فعال کردن کو کی‌های ماشین اضافه شود. Boot Sequence به Echo ۱>/proc/sys/net/ipv۴/tcp_syncookies تنظیم شود و با این (Firewall) دیواره آتش

Proxy علاوه بر این، یک ماشین لینوکس می‌تواند به عنوان یک به کل یک شبکه شود. SYN کار باعث اضافه شدن محافظت کو کی Smurf حملات Directed را به عنوان Smarf Attack . نیز یکی از انواع حملات تضعیف منابع از راه دور هستند Smurf حملات از معروف‌ترین و رایج‌ترین Smurf یا حملات انتشاری منسجم هم می‌شناسند. حملات Broadcast Attacks از دو قسمت IP آشنا باشید می‌دانید که یک آدرس IP محسوب می‌شود. اگر با ساختار Dos حملات به روی IP تشکیل شده است: ۱- آدرس شبکه ۲- آدرس میزبان، اگر کل قسمت مربوط به میزبان از آدرس انتشار شبکه هدف گیری شده است. IP مقدار ۱ تنظیم شده باشد در این صورت بسته به سوی آدرس انتشار برای ۱۰.۱.۰.۰ IP باشد آدرس , شبکه ۲۵۵.۲۵۵.۰.۰ Mask شبکه با یک IP برای مثال اگر آدرس شبکه ۱۰.۱.۲۵۵.۲۵۵ خواهد بود. دو شماره ۲۵۵ نشان دهنده این است که بخش میزبان آدرس متشکل از انتشار شبکه وجود دارد. وقتی یک IP ۱۶ رقم ۱ پشت سرهم است که نشان می‌دهد پیامی برای آدرس LAN فرستاده می‌شود، مسیریابی که این LAN انتشار شبکه به یک IP بسته هدف گیری شده به سوی پیام انتشار را (لایه ۳) به یک Router . را به دنیای خارج وصل می‌کند، قبل از همه آن را دریافت می‌کند LAN لایه ۲) تبدیل می‌کند که این کار را با فرستادن بسته‌ها به همه سیستم‌ها روی) MAC پیام انتشار MAC انجام می‌دهد که این آدرس FF:FF:FF:FF:FF:FF به این شکل Mac و با استفاده از یک آدرس باعث LAN که تمام رقم‌هایش ۱ باشد از طریق MAC متشکل از ۱ است. فرستادن یک پیام اتر نت به آدرس هدف، پیام را خوانده و جوابی را بفرستند. دوستان این نکته را ذکر LAN می‌شود تا همه ماشین‌های روی بستگی دارد که من TCP/IP به آشنایی قبلی شما با مفاهیم شبکه و Dos کنم که درک کامل روش‌های مقاله‌هایی در این زمینه برای شما نوشته‌ام که در شماره‌های قبلی مجله چاپ شد. حالا فرض کنیم یک شبکه IP را به آدرس انتشار Ping است. یک کاربر می‌تواند یک ICMP یک بسته انعکاس ، Ping را به یک IP انتشار لایه Ping روی شبکه هدف اجازه انتشار مستقیم را بدهد، بسته Router بفرستد. اگر مقصد می‌شود. LAN تبدیل می‌کند که باعث دریافت آن توسط تمام سیستم‌های روی MAC انتشار لایه را می‌فرستند و یا با Ping هدف، یا پاسخ LAN وقتی پیام دریافت شد تمام ماشین‌های فعال روی چندین بسته پاسخ را دریافت می‌کنند. حالا فرض کنید که اولین Host فرستادن فقط یک بسته، آن سرور و از تمام Ping شده باشد، همه پاسخ‌های Spoof مبدأ IP از انتشار شبکه دریافت یک آدرس Ping درخواست شده فرستاده می‌شود و Spoof ماشین‌های روی شبکه به سوی مبدأ ظاهری بسته که آدرس آن همین‌طور که تعداد ماشین‌ها روی شبکه که اجازه انتشار مستقیم را می‌دهند اضافه می‌شود، تعداد بسته‌های پاسخ که می‌توانند تولید شوند نیز افزایش پیدا می‌کند و یک هکر می‌تواند از این روش برای استفاده کند. Smurf تدارک یک حمله را به آدرس انتشار چند شبکه روی اینترنت که پیام‌های انتشار مستقیم را قبول می Ping هکر یک بسته Smurf هم می‌گویند. تقویت کننده Smurf کند و جواب می‌دهد، می‌فرستد که به این عمل تقویت کننده اغلب چیزی نیست جز یک شبکه با تنظیم نادرست که به بخش سوم بی گناهی روی اینترنت تعلق دارد. کند استفاده می‌کند و همه Flood و پنهان شده قربانی که می‌خواهد آن را Spoof هکر از آدرس مبدأ Smurf به طرف فرستاده می‌شود. مثلاً اگر ۳۰ میزبان متصل به شبکه تقویت کننده Ping جواب‌های موجب فرستاده شدن ۳۰ Smurf باشند، هکر می‌تواند به وسیله فرستادن تنها یک بسته به تقویت کننده می‌فرستیم و اگر ما بتوانیم Smurf بسته به قربانی شود. ما بسته‌ها را پشته سرهم به تقویت کننده می‌تواند تا ۳۰ برابر این مقدار را Smurf تولید کنیم تقویت کننده Dailup ۵۶ kbps بسته‌ها را با یک اشتراک که قربانی را به اینترنت وصل می‌کند کافی است. T ۱.۶۸ که برای اشغال ارتباط ۱ mbps تولید کند و یا که از دست یابی Flood وجود ندارد و به همین دلیل ICMP ها هیچ صف ارتباطی همراه SYN Flood برعکس خودش Smurf مجاز که با مصرف کل پهنای باند هدف همراه است جلوگیری می‌کند. البته تقویت کننده با پهنای باند ماکزیمم ثابتی است. به همین دلیل می‌تواند حداکثر ترافیک را تولید کند Net دارای ارتباط به در ماشین قربانی تولید می‌کنند ICMP هکرها خیلی سریع از بسته‌های Smurf و امروز به وسیله همین

می‌توانند ردگیری شوند ولی خود هکر را نمی‌توانند پیدا کنند. خب دوستان Smurf که آن‌ها تا تقویت کننده را به شما معرفی کنم که هکرها هم برای این نوع از حملات از Smurf می‌خواهم چند ابزار معروف حملات همین برنامه‌ها استفاده می‌کنند و این ابزارها امکان حمله انتشار مستقیم را می‌دهد و می‌توانید تمام‌ها قرار دارد، پیدا و دریافت کنید. Member این برنامه‌ها را در سایت آشیانه‌ای که برای را ایجاد می ICMP یکی از اولین برنامه‌های حمله انتشار مستقیم است که انبوهی از بسته‌های :Smurf کند و به سمت قربانی می‌فرستد. متمرکز UDP بر روی ICMP معرفی کرد چون به جای Smurf را پسر عموی Tools می‌شود این :Fraggle که برای یک UDP به مقصد پورت IP بسته‌هایی را به یک آدرس انتشار Fraggle . می‌شود و کار می‌کند سرویس جهت ارسال پاسخ تنظیم شده، می‌فرستد. برای مثال سرویس انعکاس یک بسته را می‌گیرد و خیلی راحت جوابی را که محتوای آن دقیقاً همان داده‌های دریافت شده است را برمی گرداند و به همین برای ارسال انبوهی از بسته‌ها به Fraggle یا انعکاس نامیده می‌شود. با استفاده از echo دلیل است که را انعکاس می‌دهند UDP تمام ماشین‌های روی شبکه ترافیک UDP روی پورت هفت IP یک آدرس انتشار است. Flood که نتیجه آن تقویت Fraggle و Smurf است که ترکیبی از حملات Smurf Tools که یک Smurf Attack یعنی پدر :PapaSmurf است. خیلی از هکرها گروهی را تشکیل می‌دهند و با هم فعالیت می‌کنند و در اینترنت به دنبال شبکه‌هایی استفاده می‌کنند و Smurf که تنظیماتشان ضعیف است جستجو می‌کنند و از آن‌ها به عنوان تقویت کننده است را در سایت‌های زیر پیدا Smurf شما می‌توانید لیستی که تقویت کننده‌های مناسب برای حملات کنید: http://www.netscan.orghttp://www.powertech.no/smurf امتحان کنید Smurf توسط سایت دوم در بالا شما می‌توانید آسیب پذیر بودن سیستمتان را در برابر حملات ندارد. در Smurf و دریابید که هیچ کس توانایی سوء استفاده از شبکه شما را به عنوان یک تقویت کننده نیز که یک پورت اسکنر و پویش گر قوی است می‌تواند طوری تنظیم شود که به دنبال Nmap ضمن برنامه از آدرس Ping تقویت کننده‌های انتشار جستجو کند و بعد از پیدا کردن، آن‌ها را مجبور به انجام یک پویش‌های مختلف انتشار هدف کند که در مورد این برنامه و طرز کار آن نیز مقاله‌ای کامل در گذشته تهیه شده و خدمت شما دوستان عزیز ارائه شد. را توضیح دهم به این صورت است که این حمله بر مبنای Smurf بنابراین اگر بخواهم به طور خلاصه حملات در شبکه استوار است. به این صورت که ما با استفاده از برنامه (BroadCast) ارسال بسته‌های فراگیر ماشین هدف که می‌خواهیم IP را با آدرس ICMP Echo Request هایی که در بالا ذکر شد بسته‌های شود، ارسال کرده و تمام ماشین‌های شبکه این بسته را دریافت کرده و پاسخ می‌دهند. هر چه Flood Amplifiers تعداد ماشین‌های شبکه بیشتر باشد قدرت حمله بیشتر خواهد بود. به این ماشین‌های شبکه نیز گفته می‌شود. بسته‌ها، اولین دفاع، کسب اطمینان از این نکته است که سیستم‌های Smurf همانند اکثر حملات حساس شما دارای پهنای باند کافی و مسیرهای فراوان هستند. همچنین اگر مشاهده کردید که شبکه را در مسیریاب مرزی خود فیل‌تر ICMP می‌شود، می‌توانید پیام‌های Smurf شما به دفعات قربانی حملات کردن سیستم شما کاهش Ping کنید ولی این نکته را در نظر بگیرید که این تکنیک توانایی کاربرانتان را در خواهد داد. حمله تکذیب سرویس‌های توزیعی ساده به ما امکان می‌دهد تا از یک ماشین ترافیکی را بر علیه سرور قربانی ایجاد کنیم. در SYN Flood یک حجم ترافیک افزایش می‌یابد اما هنوز مقدار ترافیکی که می‌توان از یک تقویت کننده Smurf یک حمله گرفت محدود است. Smurf معروف است Distributed Denial of Service) DDOS) در یک حمله تکذیب سرویس‌های توزیعی که به محدودیت‌های اصلی در تعداد ماشین‌هایی که می‌توانند برای تدارک حمله مورد استفاده قرار گیرند و پهنای باندی که هکر مصرف می‌کنند وجود ندارند. با ایجاد این امکان برای هکر که فعالیت‌های میزبان‌ها به محدودیتی وجود DDos تعداد دلخواه و زیاد را هماهنگ کند، این حمله خطرناک‌تر می‌شود. در یک حمله‌ها بر روی آن‌ها نصب شده‌اند، Zombie ندارد. در این نوع حملات از دسته‌ای از کامپیوترهای هک شده که برای حمله به سیستم هدف استفاده می‌شود. پس از اینکه در اواخر

تابستان ۱۹۹۶ در معرض عموم قرار گرفت، بسیار محبوب شد و نظر DDos حملات هکرها را به سوی خود جلب کرد. در واقع در سال ۲۰۰۰ استفاده از این حملات علیه سایت‌های وب به طرز چشمگیری افزایش یافت. با وجود تدابیر و راه حل Amazon.com , Eboy , ZDnet برجسته نظیرهایی که در مقابله با این نوع حملات وجود دارد، اینترنت هنوز به این نوع از حمله‌ها بسیار آسیب پذیر است. DDOS آشنایی و روش مقابله با حملات بر روی آن‌ها نصب Zombie ها و کامپیوترهایی که توسط هکرها برنامه Zombie با استفاده از DDos یک حمله شده است در زمان مشخصی که توسط هکر تعیین شده است سیلی انبوه از بسته‌ها را ایجاد کرده و به ما در مرحله اول باید بر DDos Flood سمت یک یا چند قربانی می‌فرستد. برای به وجود آوردن یک حمله تعداد کثیری از سیستم‌های کلاینت یا سرور که دارای نقاط ضعف و آسیب پذیری هستند نفوذ کنیم و کنترل کامل آن سیستم‌ها را در اختیار داشته باشیم که ما می‌توانیم با استفاده از روش‌های متعددی که و یا روش‌های دیگر (Buffer Ovelflow) وجود دارد مثل یک حمله سرریز بافر Remote برای نفوذ به صورت مرده متحرک) می (Zombie کنترل این سیستم‌ها را در دست بگیریم. به این سیستم‌های هک شده Hosting ها بر روی سرورهای آسیب پذیر در دانشگاه‌ها، سرورهای DDos، Zombie گویند. در اکثر حملات یا سرویس‌های DSL (Digital Subscriber Loop) و حتی سیستم‌های کاربران خانگی که از طریق خطوط تمامی وقت خود را در اینترنت DDos مودم کابلی متصل هستند، نصب شده‌اند. هکر در مرحله اول حمله برای پیدا کردن سیستم‌های آسیب پذیر می‌گذارد و آن‌ها را پیدا می‌کند و از آن‌ها سوء استفاده کرده ورا بر روی این سیستم‌ها نصب می‌کند. Zombie سیستم است که منتظر فرمانی از هکر می‌ماند که از ابزار کلاینت خاصی برای DDos از اجزاء ابزار Zombie نرم افزار Tribe Flood ابزار DDos استفاده می‌کند. یکی از بهترین برنامه‌ها برای حملات Zombie مکالمه با آن نوشته شده است. هکر معمولاً یک یا بیش از یک Mixter است که توسط TFN۲K (Network ۲۰۰۰) ها استفاده می‌کند تا یک Zombie ماشین کلاینت را برای صدور همزمان دستور اجرای فرمان به تمام‌ها از روی وظیفه پاسخ می‌دهند و این منجر به Zombie را علیه هدف خود تدارک ببینند. تمام Dos حمله‌ها ارتباط برقرار Zombie و غرق شدن سرور قربانی در سیلی از بسته‌ها می‌شود. کلاینت با Flood ایجاد سرویس گیرنده) استفاده (Client می‌کند ولی معمولاً هکر از سیستم جداگانه‌ای برای دسترسی به می‌کند و این امر به دلیل آن است که هکر شناسایی نشود و مشاورین امنیتی آن شرکت فقط می‌توانند پنهان شده Zombie را شناسایی کنند ولی در اصل هکر پشت سیستم‌های Zombie محل سیستم‌های استفاده کند شناسایی و پیدا کردن رد او بسیار مشکل Netcat Relay است و مخصوصاً اگر هکر از تکنیک است. نوشته شده است که معروف‌ترین آن‌ها عبارتند از: DDOS تعداد زیادی برنامه برای حملات TFN۲K و جانشین آن Tribe Flood Network

Blitznet

MStream

Freak مربوطه و ۸۸ WinTrin و Trin۰۰ ۰۰

Trinity

Shaft

را ترکیب کرده است. Trin و TFN ۰۰ یا سیم خاردار که برنامه‌ای است که امکانات Stacheldraht است، هکرها با استفاده از DDos یکی از کارآمدترین ابزارهای TFN۲K همان‌طور که در بالای مقاله ذکر کردم هایشان را برای انواع متعدد حملات هدایت کنند. مانند: Zombie می‌توانند تمام TFN۲K نوشته شده است. Mixter که باز هم توسط Dos مجموعه حملات بسته‌های ناجور، Tarya UDP Flood

SYN Flood

ICMP Flood

Smurf Attack

حمله و کپی سیلاب‌های UDP – SYN – ICMP

SYN حساسیت نشان نداد، هکر می‌تواند از سیلاب‌های ICMP اگر قربانی در مورد این گزینه‌ها به سیلاب‌های های Zombie متعددی را در نظر گرفته‌اند اما Smurf استفاده کند، همچنین اگر هکرها تقویت کننده‌های تقویت نمایند. یکی از جالب‌ترین Smurf خود را با استفاده از یک حمله DDos نسبتاً کمی دارند، می‌توانند ها است. برای اینکه هکرهای دیگر یا مدیران ماشین Zombie ارتباطات بین کلاینت و TFN۲K امکانات نصب شده توسط شما دسترسی پیدا کنند، کلاینت باید با استفاده از Zombie نتوانند به Zombie های خود Zombie بشناساند و به همین دلیل تنها شما می‌توانید از Zombie کلمه عبور رمزی، خود را به Zombie را دارید. همچنین تمام بسته از کلاینت به Zombie استفاده کنید چون تنها شما پسورد مورد نظر و بدون Ping با استفاده از یک پاسخ TFN۲K . فرستاده می‌شود ICMP Echo Reply Packet ها توسط از این روش جالب و عجیب برای ارتباط استفاده می TFN۲K . ارتباط برقرار می‌کند Ping ارسال حتی یک در شبکه‌های زیادی مجاز است و مدیران شبکه مسیریاب‌ها و دیواره آتش را به ICMP Echo Reply کند چون Ping کردن دنیای خارج را داشته باشند. پاسخ‌های Ping گونه‌ای تنظیم می‌نمایند که کاربران داخلی امکان مجاز است. دلیل دیگر استفاده ICMP Echo Reply آن‌ها باید به داخل شبکه بازگردند و از این رو بسته‌های وجود ندارد، سیستم ICMP برقراری ارتباط به صورت پنهانی‌تر است. هیچ شماره پورت مرتبط با ICMP از می‌رساند. به همین TFN۲K را تحت نظر می‌گیرد و آن‌ها را به برنامه‌های کاربردی ICMP فقط بسته‌های Netstat به اجرا درآورد، تا فرمان Zombie را برای پویش و اسکن سیستم Nmap دلیل اگر مدیر شبکه برنامه را به صورت محلی برای گرفتن لیستی از پورت‌های باز اجرا نماید، هیچ پورت جدیدی به عنوان پورت– na همچنین مکانیزم‌های TFN۲K استفاده می‌کند. ارتباطات ICMP لیست نخواهد شد زیرا از TFN۲K باز برای می‌تواند Zombie پنهانی متعددی را پشتیبانی می‌کند. در ابتدا آدرس مبدأ تمام ترافیک میان کلاینت و می‌کنند. در کل Spoof ها ترافیک ارسالی به ماشین‌های قربانی را Zombie شود، به علاوه خود Spoof هدایت شده Netcat به کلاینت مرتبط شده و احتمالاً در طول یک شبکه رله Netcat چون هکر با استفاده از قوی استفاده می‌کند بسیار دشوار است. TFN۲K است پیدا کردن هکر باتجربه‌ای که از یک پیاده سازی تمام IP ابتدایی‌تر، ماشین کلاینت حاوی یک فایل ساده متنی بود که آدرس‌های DDos در ابزارهای های تحت کنترل خود را نشان می‌داد. وقتی که این فایل پیدا می‌شد، در تعیین موقعیت Zombieهکرها به این صورت واکنش TFN۲K ها و ریشه کنی آن‌ها بسیار موثر واقع می‌شد. گرچه در Zombie تمام کردند و به همین دلیل اگر یک کلاینت کشف encrypt نشان دادند که این فایل را در کلاینت رمزنگاری و ها را فاش نخواهد ساخت. آخرین قابلیت جالب توجه Zombie شود برای بازرسان محل قرارگیری تمام Zombie تابعی است که به هکر اجازه می‌دهد تا یک فرمان اختیاری را به طور هم‌زمان روی تمام TFN۲K ها بگوید که یک فرمان را Zombie خاص، هکر می‌تواند به تمام Dos ها اجرا کند. علاوه بر انتخاب یک حمله عمل کند. با استفاده از این TFN۲K درون Remote Shell به طور هم‌زمان به اجرا درآورند و مثل یک ابزار توکار TFN۲K در آوریم و یک نسخه جدید از Listen های خود را به حالت Zombie تمام FTP قابلیت، ما می‌توانیم آن‌ها برای منحرف کردن بازرسی حذف Hard را بر روی آن‌ها نصب کنیم تا تمام اطلاعات موجود در درایوهای را تغییر دهد. Zombie شود و محیط در آینده بسیار استفاده می‌کنند، ارتقاء از DDos و روش‌های جدیدی مانند Dos مطمئناً هکرها از حملات را علیه یک قربانی تدارک می‌دیدند به حملات سازمان یافته صدها یا Syn Flood یک یا چند ماشین که هزاران سیستم، نمایانگر این پیشرفت و آینده دار بودن این نوع از حملات است. ها از Zombie نیز به دو قسمت تقسیم می‌شود: دور نگه داشتن DDos روش‌های دفاع

در برابر حملات بر روی Account اگر هکر نتواند در اولین مرحله به یک .DDos Flood سیستم شما و مقابله در برابر یک نخواهید داشت. پس همیشه باید راه‌های Zombie سیستم شما دسترسی پیدا کند، در سیستم خود نفوذ و حفره‌های آسیب پذیر را بر روی سیستم خود ببندید تا دیگران نتوانند از سیستم شما سوء خود را بر روی آن نصب Zombie سیستم شما را قربانی کنند و Dos استفاده کرده و برای تدارک حملات Access به سیستم‌های شما (Exploit) کنند. هکرها می‌توانند با استفاده از انواع روش‌های رایج مثل به دست گیرند. گرچه ممکن است با وجود بستن حفره (Remote) پیدا کنند و کنترل کامل آن را از راه دور را نصب کنند ولی شما Zombie ها از سوی شما، هکرهای حرفه‌ای‌تر به سیستم شما نفوذ کرده و یک خارجی یا دیواره آتش به کار گیرید. چنین فیل‌ترهایی Router خروجی را بر روی Spoof باید فیل‌ترهای ضد روی شبکه شما نیستند را می‌گیرند. IP جلوی تمام ترافیک خارج شونده از شبکه شما که دارای آدرس هستند. به این دلیل که Spoofing چنین بسته‌هایی نشان دهنده یک میزبان با تنظیمات ناقص یا یک حمله خروجی، راه Spoof شده می‌باشند، فیل‌ترهای ضد Spoof تقریباً همیشه حاوی بسته‌های DDos حملات روی یکی از ماشین‌های شما طی می DDos Zombie زیادی را برای محافظت دنیای خارج از اجرای یک می‌کنند. برای Scan ها Zombie کنند. همچنین برنامه‌هایی هستند که سیستم شما را برای پیدا کردن - Trin۰۰ Tribe پخش شده است سیستم شما را برای یافتن NIPC که توسط Find DDos مثال برنامه پویش می‌کند در صورتی که سیستم Trinity – Stacheldraht - MStream - TFN۲K - Network Flood برای http://www.ashiyane.org باشد. این برنامه نیز در سایت Solaris و Linux عامل مورد استفاده شما اعضای سایت قرار داده شده است. همچنین اگر پی ببرید که یکی از سیستم‌های شما در حال اجرای یک‌ها را متوقف سازد. این Zombie ، می‌تواند در ردیابی‌ها Zombie Zapper TM فعال است، ابزار Zombie Shoft و Stacheldraht - TFN - Trin۰۰ ارتباط برقرار می‌کند که شامل Zombie ابزار با انواع مختلف می‌باشد که با استفاده از کلمات عبور پورت‌های پیش فرض آن‌ها را از کار می‌اندازد. این برنامه Zombiesرا نیز می‌توانید در آشیانه پیدا کنید. هر چقدر هم که شما محافظ سیستم خود باشید و آن را غیر قابل بر روی Zombie نفوذ کنید باز هم هکرها می‌توانند سیستم‌های آسیب پذیر دیگر را پیدا کنند و با نصبی را بر علیه سیستم شما تدارک ببینند. چگونه می‌شود از خودتان در مقابل سیل DDos آن‌ها حمله محافظت کنید؟ DDos ناشی از و ابزارهای ISP در جواب این سوال باید عرض کنم که پهنای باند کافی، مسیرهای فراوان از طریق چندین سامان دهی ترافیک برای ارتباط‌های اینترنتی حساس شما ضروری‌اند. ولی باز هم این روش‌ها راه قطعی‌ها می‌توانند هر شبکه‌ای را در بر بگیرند. Zombie مقابله با این نوع از حملات نیست، چون گروه‌های بزرگ درآمد. آیا Offline در فوریه سال ۲۰۰۰ به صورت DDos Flood طی یک Amazon.com برای مثال سایت دارد تهیه کنید؟ اکثر شرکت‌ها نمی‌توانند چون Amazon.com شما می‌توانید پهنای باندی بیشتر از آنچه کشف سریع ، DDos با تهیه این پهنای باند ممکن است ورشکست شوند. پس بهترین راه مقابله با حملات شما است که البته این به تجربه و کار بلد بودن مدیر ISP و توانایی گرد هم آوردن نیروهای واکنش سریع که بتوانند شما را به سرعت از وقوع IDS امنیتی آن شبکه بستگی دارد. شما با به کار گیری ابزارهای آگاه سازند، نیاز دارید. DDos حملات را به صورت خلاصه به رایتان شرح دهم به این صورت شروع می‌کنم که حملات DDos اگر بخواهم حملات کاملاً آسیب رسان هستند. یک هکر بر تعداد زیادی از سیستم‌ها روی DDos یا حملات Dos توزیعی نمودن یک Flood را نصب می‌کند و جهت Zombie اینترنت غلبه می‌کند، بر روی هر کدام از آن‌ها نرم افزار به ما این امکان را می‌دهد که مقادیر DDos قربانی از آن‌ها در یک حمله هماهنگ استفاده می‌کند. حملاتهایی که ما داریم بیشتر باشد، ما توانایی Zombie زیادی از پهنای باند سرور را اشغال کنیم. هر چه تعداد مصرف و اشغال بیشتر پهنای باند را خواهیم داشت. برای مقابله در برابر این حملات نیز همان‌طور که در بالا استفاده کنید تا از هشدارهای به عمل آمده IDS ذکر کردم باید از سیستم‌های بازرسی سرزده یا همان خود آمادگی داشته

باشید. ISP پیروی کرده باشید و برای فعال ساختن تیم واکنش سریع به ما اجازه دسترسی به سیستم را نمی‌دهد ولی به ما امکان (Dos) در کل حملات تکذیب سرویس می‌دهد که از دسترسی کاربران مجاز به سیستم جلوگیری کنیم. امیدوارم که از خواندن این مقاله لذت و راه‌های دفاع در برابر این حملات آشنا شده باشید. هر نظر و پیشنهادی Dos برده باشید و با روش‌های که در رابطه با این مقاله و دیگر مقالات تیم امنتی سیمرغ دارید می‌توانید به ما ایمیل بزنید و نظراتتان را با ما در میان بگذارید. موفق و پیروز باشید.

۴– آشنایی با مفاهیم شبکه و پروتکلها (۱)

آشنایی با مفاهیم شبکه و پروتکل‌ها

نوع مقاله : شبکه

سطح مقاله : مبتدی

کاربران : دانشجویان کامپیوتر

ما در دنیای مجازی اینترنت با خیال راحت به گشت و گذار می‌پردازیم غافل از اینکه بدانیم در پشت این صفحه‌هایی که عوض می‌کنیم چه چیزهایی قرار دارد و چه برنامه‌ها و پروتکل‌هایی این دنیا را برای ما به وجود آوردند. برای اینکه بدانیم چگونه و از چه روش‌هایی هکرها به سیستم‌های کامپیوتری در داخل شبکه نفوذ می‌کنند باید یک آگاهی و درک اولیه در مورد زیر ساختار شبکه و تکنولوژی‌های مورد استفاده آن داشته قرار TCP باشیم، بنابراین موضوع این مقاله را معرفی و آشنایی با پروتکل‌های شبکه از جمله پروتکل آی‌پی و دادیم تا شما با مفاهیم شبکه آشنا بشوید و سپس با درک مفاهیم و زیر ساختار شبکه به دنیای و امنیت سیستم‌های شبکه وارد شوید . Hacking واقعی در دنیای شبکه‌ها کلمه پروتکل به معنی قوانینی است که برای انتقال پیام‌ها بر روی شبکه وضع شده است بنابراین این‌طور فکر کنید که یک پروتکل قانونی است که کامپیوترها برای صحبت کردن با یکدیگر بر روی شبکه باید رعایت کنند، یک پروتکل شبکه باید دارای قوانین مربوط به اعلام وصول پیام، پیدا کردن خطا و ساختار اطلاعات باشد، برای درک بهتر پروتکل مثالی ساده می‌زنیم تا با مفهوم پروتکل کاملاً آشنا بشوید، برای مثال وقتی شما بخواهید با یک نفر آلمانی صحبت بکنید و شما به زبان آلمانی تسلط ندارید و نه آن فرد به زبان فارسی مسلط است ولی هردو نفر به زبان انگلیسی مسلط هستند می‌توانند با این زبان با هم صحبت کنند و مطالب را به هم بفهمانند بنابراین در اینجا زبان انگلیسی پروتکلی بین آن دو نفر است و وظیفه پروتکل در شبکه هم همین است، پروتکل‌ها هستند که شبکه‌ها را تشکیل می‌دهند، از آنجایی عمومی‌ترین پروتکلی است که در حال حاضر در شبکه اینترنت از آن استفاده می‌شود قلب این TCP/IP که درس مربوط به این پروتکل معروف است ولی قبل از آن قصد داریم تا توضیح مختصری راجع به مدل و هفت لایه آن بدهیم. در سال ۱۹۸۰ یک سازمان بین‌المللی استانداردسازی، طرحی را OSI مرجع به وجود آورد که آن مدل بر اساس لایه بندی پروتکل پایه گذاری Open System Interconnection(OSI) بنام شده بود و کار این مدل به این صورت بود که وقتی دو کامپیوتر می‌خواهند با هم ارتباط برقرار کنند سری‌هایی از قسمت‌های کوچک استاندارد نرم افزاری روی هر سیستم برای بهتر کردن این ارتباط عملیاتی انجام می‌دهند، برای مثال یک قسمت برای حصول اطمینان از اینکه داده به طور مناسب بسته بندی شده است تلاش می‌کند و قسمت دیگر از فرستادن پیام‌های گم شده به طور مجرد مراقبت می‌کند و قسمت‌های دیگر نیز پیام‌ها را در سراسر شبکه می‌فرستند. هر کدام از این قسمت‌ها که تحت عنوان لایه از آن‌ها یاد می‌شود کار مشخصی برای انجام این ارتباطات دارند و به این قسمت‌های ارتباطی که با هم می‌گویند و به این دلیل که آن‌ها شامل گروهی از این Protocol Stack استفاده می‌شوند پشته پروتکل یا از هفت نوع از این لایه‌ها تشکیل شده که هر OSI لایه‌ها هستند که به روی هم سوار شده‌اند. مدل کدام نقش مشخص

و معینی در انتقال داده‌ها در شبکه دارند که یادگیری کار این لایه‌ها برای درک مفهوم شبکه لازم و مفید است. از هفت لایه زیر تشکیل شده است: OSI مدل مرجع این لایه تقریباً ساده‌ترین لایه است و به طور کلی کار این لایه ایجاد ارتباط :(Physical ۱- (Layer لایه فیزیکی خودتان که در حقیقت این لایه به شما ISP است مانند ارتباط شما به وسیله مودم به Device بین دو تا امکان ایجاد ارتباط بین دو وسیله الکترونیکی را می‌دهد. این لایه بسته‌ها و پیام‌ها را در طول شبکه از هر کامپیوتر به :(Data link ۲- (layer لایه پیوند داده‌ها سیستم دیگر انتقال و حرکت می‌دهد، برای مثال این لایه‌ها روی کامپیوتر بسته‌ها را از کامپیوتر شما به با استفاده از این لایه داده را به مسیریاب بعدی Router مسیریاب شبکه محلی شما حرکت می‌دهد و بعد یا دیواره آتش که کار محافظت از سیستم‌ها را با کنترل Firewall انتقال می‌دهد، قسمتی از برنامه‌های رفت و آمد بسته‌ها انجام می‌دهند بر روی این لایه پیوند داده‌ها نگهداری می‌شوند و همین‌طور تمامی و یا ردیاب‌ها از این لایه برای دزدیدن اطلاعات کارت اعتباری و رمزهای عبور استفاده می Sniffer برنامه‌های کنند. وابسته است و هدف آن فرستادن پیام‌ها IP این لایه به پروتکل اینترنت یا : ۳- (Network Layer لایه شبکه از کامپیوتر منبع داده شده به ماشین یا سیستم نهایی داده شده در طول شبکه می‌باشد و در کل این به کدام آدرس اینترنتی یا آی‌پی مرتبط است، برنامه‌هایی Packet لایه مشخص می‌کند که هر بسته یا از این لایه استفاده می‌کنند. Netstat و یا Ping مانند این لایه اطمینان حاصل می‌کند که بسته‌ها به مکان مناسب روی :(- (Transport Layer ۴ لایه انتقالی سیستم مقصد تحویل داده شده‌اند یا خیر و این لایه برای تهیه جریان ارتباطی قابل اعتماد بین دو سیستم که شامل انتقال دوباره پیام‌های گم شده, قرار دادن آن‌ها درجای مناسب و نظارت و بازرسی خطاها استفاده و همین‌طور پروتکل UDP و پروتکل دیتا گرام کاربر یا همان TCP می‌شود و در این لایه پروتکل کنترل انتقال قرار دارند و از مهم‌ترین نمادهای این لایه بشمار می‌روند. ۳ SPX کار و فعالیت این لایه نسبت به لایه‌های دیگر کمتر است و این لایه :(۵- (Session Layer لایه جلسه نشست‌هایی را بین ماشین‌های ارتباطی با کمک به شروع نگهداری و مدیریت آن‌ها هماهنگ می‌کند. این لایه کار ترجمه اطلاعات را بر عهده دارد و برای مثال اگر شما :(۶- (Presentation Layer لایه نمایشی کراکتر تبدیل ASCII به EBCDIC بین دو سیستم را داشته باشید این لایه اطلاعات را VPN قصد ایجاد شبکه و ترجمه می‌کند و یا برعکس.هست و به عنوان OSI این لایه یکی از مهم‌ترین لایه‌های :(۷- (Applictation Layer لایه برنامه کاربردی پنجره‌ای به کانال ارتباطی برای برنامه کاربردی و البته با توصیف داده‌ها و تبدیل آن‌ها به اطلاعات با مفهوم برای برنامه‌های کاربردی عمل می‌کند و متشکل از برنامه‌های خاصی است که سعی می‌کنند با – Telnet در طول شبکه با هم ارتباط برقرار کنند، برنامه‌هایی مانند سرور و کلاینت TCP/IP استفاده از سرورها و خیلی از برنامه‌های کاربردی در این لایه قرار دارند و Mail و Netbios و Http وFTP سرور و کلاینت به همین دلیل این لایه مورد علاقه هکرهاست و اکثراً نفوذ به سایت‌ها و سرورها از طریقه حفره‌های آسیب پذیر در این برنامه‌های کاربردی صورت می‌گیرد. توضیح دادیم، در درس‌های بعدی بیشتر با شبکه و OSI در این درس مقدمه‌ای راجع به شبکه و مدل مرجع مفهوم آن آشنا خواهید شد.

۵– آشنایی با مفاهیم شبکه و پروتکلها (۲)

ICMP و UDP و پروتکل TCP/IP آشنایی با پروتکل

نوع مقاله : شبکه

سطح مقاله : مبتدی

کاربران : دانشجویان کامپیوتر

عنوانی TCP/IP سلام دوستان، در این درس شما را با پروتکل‌های اصلی اینترنت آشنا می‌کنیم، پروتکل

است برای گروهی از پروتکل‌ها و برای ارتباطات کامپیوتر به کامپیوتر که در شبکه استفاده می‌شود، در
در لایه کاربردی قرار داده شده‌اند. OSI لایه کاربردی، لایه‌های جلسه و نمایش مدل مرجع TCP/IP
روی داده ارسالی برای برنامه کاربردی تمرکز دارد. لایه‌های شبکه و انتقال با هم سیستم پشته TCP/IP
یک لایه OSI را می‌سازند که متشکل از نرم افزارهای اجرایی روی کامپیوتر است. همانند مدل TCP/IP ای
با لایه‌ای مشابه در قسمتی دیگر رابطه برقرار می‌کند و علاوه بر آن لایه پایینی سرویسی را برای لایه
هایی بالایی تهیه می‌کند. هر بسته به هنگام ارسال اطلاعاتی مثل آدرس آیپی مبدأ و آیپی مقصد به
می‌گویند و شامل اطلاعات مفیدی برای داده می Header جلوی آن اضافه می‌شود که این اطلاعات را
باشد تا وظیفه‌اش را انجام دهد. لایه شبکه اطلاعاتی در مورد آدرس مبدأ و مقصد را در هدر آیپی که به
نامیده می‌شود. به هنگام دریافت داده Datagram پیام افزوده می‌شود قرار می‌دهد، پیام حاصل آیپی
سیستم نهایی همه بسته‌ها را لایه به لایه باز می‌کند، پیام حاصل به برنامه کاربردی فرستاده می‌شود
را قبول کند و یا هرکاری که لایه کاربردی برای انجام آن Email ، که می‌تواند درخواست وب را پردازش کند
تهیه شده است را انجام دهد. بدون در نظر گرفتن برنامه کاربردی که شما روی اینترنت از آن استفاده می
کنید کامپیوتر شما مرتب و پشت سرهم داده‌ها را بالا و پایین لایه‌های پشته پروتکل عبور می‌دهد و
به خوبی ارسال می‌کند. TCP/IP سروری که شما با آن در ارتباط هستید داده‌ها را از درون پشته
پروتکل (TCP) از اجزای گوناگونی تشکیل شده است: پروتکل کنترل انتقال TCP/IP خانواده پروتکل‌های
که هر کدام از این (ICMP) و همین‌طور پروتکل پیام کنترل اینترنت (IP) پروتکل اینترنت (UDP) دیتا گرام کاربر
پروتکل‌ها تعریف خاص خود را دارند که در ادامه این مقاله درباره آن‌ها و برنامه‌های مورد استفاده این پروتکل‌ها
در گذشته برای دانشگاه‌ها و تحقیقات آماده شد و هیچ‌گونه قابلیت حفاظتی TCP/IP . توضیح خواهیم داد
برای فرستادن و انتقال بسته‌ها بر روی TCP/IP را دارا نبود و امنیت بسیار ضعیفی داشت، پروتکل سنتی
به هر استفاده TCP/IP شبکه مناسب نبود چون زمانی که شما فایل و داده‌ای را به اینترنت می‌فرستادید
Authentication کننده دیگری اجازه دیدن و تغییر داده شما را می‌داد، همچنین بدون اعتبار سنجی یا
هکرها می‌توانند بسته‌ای را که به نظر می‌آید از منابع و سرورهای قابل اعتماد دیگر روی شبکه اینترنت
و آشنا بودن با فرمت بسته TCP/IP به دست می‌آید را برای شما بفرستند که برای اینکار درک پایه‌ای از
در فرم توسعه TCP/IP لازم بود و هست ولی خوشبختانه به تازگی حفاظت و امنیت به پروتکل TCP/IP ها و
نامیده می‌شود اضافه شده است که البته هنوز در ایران فراگیر نشده است ولی IPSec پروتکل که
در تمام سرورها و سایت‌های ایرانی استفاده شود تا شاهد SSL و IPSecure امیدواریم در آینده‌ای نزدیک از
در درس‌های بعدی کاملاً توضیح SSL و پروتکل IPSec پیشرفت امنیت شبکه در کشورمان نیز باشیم. راجع به
می‌دهیم تا شما با این دو پروتکل آشنا شوید.
خانواده‌ای بزرگ از پروتکل‌ها و برنامه‌هایی Transmission Control Protocol/Internet Protocol یا TCP/IP
است که برای سازماندهی کامپیوترها و ابزارهای ارتباطی در شبکه استفاده می‌شوند و مهم‌ترین
هستند، آیپی ها داده‌ها را از مکانی به مکان و سیستم دیگر منتقل می‌کنند در IP و TCP پروتکل‌های آن
از صورت گرفتن صحیح تمام کارها مطمئن می‌شود. هزاران برنامه کاربردی امروزه توسط TCP حالی که
استفاده می‌شوند که برخی از آن‌ها معروف‌تر و پرکاربردترند که من آن‌ها را به رایتان معرفی می‌کنم. TCP

۱- FTP انتقال فایل با استفاده از پروتکل انتقالی فایل

که یک رابط خط فرمان از راه دور می‌باشد. ۲- Telnet برنامه

Post) POP و پروتکل SMTP که با استفاده از پروتکل‌های گوناگون مثل پروتکل انتقالی پستی ساده ۳- Email

می‌باشد. Office)

Http با استفاده از پروتکل انتقالی ابرمتنها ۴- Web Browser مرورگر وب یا

سرور محلی می TCP/IP هر کدام از این برنامه‌ها و پروتکل‌ها بسته‌ها را تهیه کرده و آن‌ها را به پشته

در جلوی هر TCP روی سیستم این داده و بسته را می‌گیرد و با قرار دادن هدر TCP فرستند. نرم افزار لایه

را تولید می‌کنند. برای نفوذ به سرورها و کلاینت ها ما احتیاج به شناسایی و درک TCP پیام بسته‌های

کامل شماره پورت‌های مهم و باز سرورها و بیت‌های کنترل بسته‌ها داریم.

هر کامپیوتر آنلاین در داخل شبکه به وسیله آیپی یکتایی که به هنگام ورود به دنیای اینترنت به آن‌ها

اختصاص پیدا می‌کند با کامپیوترهای دیگر در شبکه ارتباط برقرار می‌کند و این ارتباط توسط پورت‌های باز در

شامل دو عدد درگاه یا پورت می‌باشد. پورت مبدأ و TCP هر دو سیستم میسر می‌شود، هدر هر بسته

پورت مقصد. این اعداد ۱۶ بیتی همانند درهای کوچکی بر روی سیستم یعنی جایی که داده می‌تواند

مختلف روی هر کامپیوترمان داریم که TCP فرستاده و یا دریافت شود می‌باشند، ما ۶۵۵۳۵ پورت

رزرو شده و استفاده نمی‌شود. هر TCP سیستم‌ها با این پورت‌ها با هم ارتباط برقرار می‌کنند، پورت صفر

مبدأ) و پورت دیگر روی TCP از میان یکی از این درها از سیستم مبدأ بیرون می‌آید (عدد پورت TCP بسته

کامپیوتر مقصد مشخص شده است.

روی سیستم کار می‌کند به پورت خاصی برای بسته TCP وقتی که یک برنامه کاربردی سرور مبتنی بر

که از یک کلاینت می‌آید گوش می‌دهد، به یک پورت با سرویس شنوایی پورت باز و به جایی که TCP های

چیزی برای شنیدن وجود ندارد پورت بسته گفته می‌شود. سرورهای گوناگون برنامه‌های کاربردی به

معروف و مورد استفاده از این قبیل هستند: TCP پورت‌های مشهور و معروف گوش می‌دهند، پورت‌های

TCP Port ۲۱ - FTP

TCP Port ۲۳ - Telnet

TCP Port ۲۵ - SMTP

(TCP Port ۸۰ - HTTP (WWW

برای مثال اگر بر روی سروری پورت ۸۰ و سرویس وب سرور وجود نداشته باشد و بسته باشد ما نمی

است وصل شویم و شما تمام این سایت‌هایی که در اینترنت Http توانیم به پورت ۸۰ آن سرور که همان

Internet) مشاهده می‌کنید با پورت ۸۰ یا ۸۰۸۰ آن سایت‌ها و سرورهایشان از طریقه پورت مرورگر وب خود

وصل هستید، هکرها اکثراً لیستی از پورت‌های باز روی سیستم هدفشان به وسیله پورت (Exploler

اسکنرها که در درس‌های بعدی با آن‌ها آشنا می‌شوید تهیه می‌کنند و از طریقه حفره‌های امنیتی و آسیب

پذیر برنامه‌های کاربردی که بر روی آن پورت‌ها به درخواست‌های شما گوش می‌دهند به داخل سرورها نفوذ

می‌کنند. بنابراین ما می‌توانیم با پویش و اسکن گرفتن از سیستم خودمان و فهمیدن پورت‌های باز سیستم

آن برنامه‌هایی که نیازی به آن‌ها نداریم را غیر فعال کنیم تا بدین وسیله قدم کوچکی در ایمن کردن

کامپیوترمان در برابر نفوذ هکرها برداریم، برای فهمیدن پورت‌های باز در سیستم خودمان برنامه کمکی
که در خود ویندوز وجود دارد به کمک ما آمده است که در درس بعدی طرز کار با این برنامه را Netstat
توضیح خواهیم داد. پورت‌هایی که فعال هستند هر کدام توسط یک نرم‌افزار خاص مدیریت می‌شوند، برای
مثال پورت ۲۵ برای ارسال ایمیل است بنابراین اینکار باید توسط یک نرم افزار انجام شود و این بر روی پورت
۲۵ منتظر (فال گوش) می‌ماند و اینجا ممکن است شخصی از فلان نرم افزار و دیگری از بهمان نرم
برای دریافت آن ایمیل استفاده کند ولی به هر حال پورت ۲۵ همیشه برای ارسال Outlook Express مثل
ایمیل است.

واضح می TCP تجزیه و تحلیل کنیم اهمیت بیت‌های کنترل TCP وقتی که ما چگونگی آغاز نشست‌ها را در
برپا (Three-Way Handshake) قانونی با استفاده از دست دادن سه طرفه TCP شود و تمامی ارتباطات
شده است. دست دادن سه طرفه به سیستم اجازه می‌دهد تا یک نشست ارتباطی و برقراری مجموعه
ای از شماره‌های سریال برای بسته‌هایی که در نشست استفاده می‌شوند را باز کند.

لایه انتقالی دیگری است که در UDP توضیح دهم از اینجا شروع می‌کنم که UDP اگر بخواهم راجب پروتکل
در شبکه بیشتر TCP درست مثل دو عموزاده هستند البته UDP و TCP . می‌تواند قرار گیرد IP بالای
هم پایه بسیاری از برنامه‌های کاربردی مهم است و این نکته را هم ذکر کنم UDP استفاده می‌شود ولی
و UDP بفرستد یا TCP که تهیه کننده برنامه کاربردی می‌تواند انتخاب کند که داده و بسته را با استفاده از
البته این بستگی به نوع آن برنامه کاربردی و کار سرویس مورد نظر دارد و بسته‌های دریافت شده و رشته
و نمی‌توانند هر دو پروتکل را به طور همزمان مورد استفاده قرار دهند. UDP هستند و یا TCP ارتباطی یا
DNS (Domain اکثر سرویس‌ها و برنامه‌های ویدیویی و صوتی و سرویس‌های جستجوها و پاسخ‌های
پروتکلی غیرقابل اعتماد UDP . برای ارسال داده‌هایشان استفاده می‌کنند UDP از پروتکل (Name Service
UDP در Three-Way Handshake است و ممکن است پیام‌ها را گم کند و یا آن‌ها را خراب بفرستد چون
رعایت نمی‌شود اما وقتی که این نقطه ضعف می‌تواند برای ما سرعت را به ارمغان آورد می‌توان برای ما
مفید باشد چون برخی از برنامه‌های کاربردی و سرویس‌ها به سرعت زیاد برای گرفتن داده‌ها نیاز دارند و
در عوض به امنیت در سطح بالا نیازی ندارند و برنامه‌های صوتی و تصویری نیز همین‌طور هستند و از پروتکل
قابل UDP شماره‌های پورت ۱۶ بیتی را دارند بنابراین ۶۵۳۳۵ پورت‌های UDP . استفاده می‌کنند UDP
می‌آید و برای یک UDP داده از پورت سیستم اصلی یا همان پورت مبدأ TCP دسترس وجود دارند فقط مانند
مورد استفاده UDP پورت روی سیستم مقصد در نظر گرفته شده است، یکی از گسترده‌ترین سرویس‌های
۵۳ است. سرویس‌های دیگر پایه گذاری شده بر UDP روی پورت DNS برای گوش کردن به پرس و جوهای
شامل: UDP اساس

UDP پورت ۶۹ TFTP پروتکل انتقالی فایل کم اهمیت

UDP پورت ۱۶۱ SNMP پروتکل مدیریت شبکه ساده

UDP صوتی و تصویری بر روی پورت ۷۰۷۰ Real Player داده برنامه معروف

است که مانند لوله کشی شبکه ICMP پروتکل کنترل پیام اینترنت یا TCP/IP یکی دیگر از اعضای فامیل
عمل می‌کند و وظیفه‌اش انتقال فرمان و کنترل اطلاعات بین سیستم‌ها و شبکه برای انتشار نقل و

برای امتحان اینکه آیا ICMP انتقالات داده واقعی و گزارش خطاها می‌باشد. یک سیستم می‌تواند از
است استفاده کند که راجع به ICMP Echo که پیام پژواک Ping سیستم دیگر فعال است یا نه با فرستادن
ارسال شده ping فعال باشد به Pinged در درس‌های بعدی کامل توضیح می‌دهیم. اگر سیستم Ping
استفاده کند تا به سیستم مبدأ اطلاع دهد که ICMP جواب خواهد داد. همچنین یک مسیریاب می‌تواند از
راهی به مقصد مورد نیاز ندارد و یک میزبان می‌تواند به سیستم دیگر بگوید که سرعت تعداد پیام‌هایی که
را در یک جمله به رایتان توضیح دهم ICMP می‌فرستد را کاهش دهد. پس اگر بخواهم پروتکل ICMP مبدأ
برای سیستم‌ها استفاده می‌شود تا اطلاعاتی در مورد اینکه چگونه داده ICMP این‌طور شروع می‌کنم که
در طول شبکه جاری می‌شود و یا جریان نمی‌یابد را مبادله کند.
بسته را تولید می‌کنند آن باید در طول شبکه فرستاده شود، لایه انتقال UDP یا TCP وقتی که لایه
(TCP/UDP) بسته را به لایه شبکه برای بردن آن عبور خواهد داد. پروتکل اینترنت یا (Internet Protocol) IP
معروف‌ترین و پرکاربردترین لایه شبکه‌ای است که امروزه استفاده می‌شود و برای تمامی حرکت‌های
ترافیکی در طول اینترنت مورد استفاده قرار می‌گیرد، آدرس‌های آیپی سیستم به خصوصی را روی شبکه
توضیح می‌دهند و طولشان ۳۲ بیت می‌باشد، هر سیستم که به طور مستقیم به اینترنت متصل می‌شود
آدرس آیپی مبدأ را با تعریف سیستمی که IP آدرس آیپی منحصر به فردی دارد. هرکدام از بسته‌های
بسته را می‌فرستد و آدرس آیپی مقصد که سیستم مقصد را برای بسته مشخص می‌سازد شامل می
شود، برای اینکه با مفهوم و طرز کار آیپی و پورت‌ها آشنا به شید مثالی در این زمینه می‌زنم. حتماً شما
تابحال با یک سازمان بزرگ مثل بیمارستان تماس تلفنی گرفتید، برای برقراری ارتباط با این سازمان، شما
اول یک شماره تلفن را شماره گیری می‌کنید و وقتی ارتباط برقرار شد، اپراتور از شما سوال می‌کند که با
کدام بخش یا شخص کار دارید یا اینکه شما می‌گویید داخلی ایکس را وصل کنید و اپراتور ارتباط شما را با
بخش داخلی مورد نظرتان برقرار می‌کند. با یک نگاه ساده می‌فهمیم که شماره تلفن آن سازمان مثل
شماره پورت و شماره داخلی مانند پورت عمل می‌کند. در حقیقت شماره تلفن سازمان در یک محدوده
خاص (مثل یک شهر) یا با اضافه کردن کد کشور و شهر در جهان یک شماره یکتاست و فقط یک مشتری
مخابراتی این شماره را دارد، اما شماره‌های داخلی که بعد از شماره تلفن اصلی می‌آیند یکتا نیستند و از
آن‌ها برای برقراری ارتباط سریع‌تر و راحت‌تر بین یک شخص خاص از سازمان با یک ارباب رجوع استفاده می
شود. در یک شبکه کامپیوتری هم از آیپی به عنوان یک شماره یکتا برای شناسایی و برقراری ارتباط با یک
کامپیوتر استفاده می‌شود و از پورت هم برای ارتباط سریع و راحت‌تر با یک سرویس خاص.
دیگری هستند تا بعد IP یا تقلید، وانمود کنند که سیستم دیگری با Spoofing هکرها می‌توانند با روش‌های
واقعی آن‌ها مشخص نشود و مدیران آن سرورها هکر را ردیابی و پیدا نکنند که در IP از نفوذ به سرورها
درس تقلید آیپی شما را با روش‌های اینکار آشنا می‌کنم.

۶– آشنایی با مفاهیم شبکه و پروتکلها (۳)

توپولوژی شبکه و انواع سیستم عامل‌های سرور

نوع مقاله : شبکه

سطح مقاله : مبتدی

کاربران : دانشجویان کامپیوتر

.Pictures: Net+ Study Guide / Syngress Inc

استفاده از کامپیوتر بدون داشتن دانش سطحی در ارتباط با شبکه و شبکه‌های کامپیوتری امری است غیر ممکن. این روزها اکثر کاربران کامپیوترهای شخصی با لغاتی روبرو شده و سعی می‌نمایند تا اطلاعاتی هرچند Dialup، IP، Domain، Hosting همانند معمولی را در رابطه با آن‌ها بیابند. همچنین با گسترش ارتباطات و بزرگ شدن شبکه جهانی اینترنت حفاظت از اطلاعات نیز به تازگی جای خود را در میان علوم تراز اول دانشگاهی در جهان باز کرده است. در رشته هکینگ و امنیت شبکه نیز دانش کافی درباره شبکه و توپولوژی آن و همچنین آشنایی با سیستم‌های سرور بسیار مهم و توضیح TCP/IP و OSI الزامی است. در درس‌های گذشته راجع به شبکه و مدل‌های دادیم ولی در این درس به طور کامل توپولوژی شبکه و انواع سیستم‌های سرور را به رایتان کند و امنیت آن را Secure خود را Server شرح می‌دهیم. مطمئن باشید مدیری می‌تواند بالا ببرد که کامل با شبکه آشنایی داشته باشد. این مقاله برای هکرهای عزیز هم مفید است.

به طور کلی شبکه تشکیل یافته از دو قسمت است:

برای ارتباط ۱. Node

۲. وسائل ایجاد ارتباط برای تبادل اطلاعاتی

های مختلفی وجود دارند که شبکه‌های کامپیوتری را در بر خواهند Topology در این میان های شبکه گفته می‌شود که به صورت Component به Topology گرفت. به طور کلی فیزیکی برای ایجاد ارتباط در کنار هم قرار گرفته و شکلی از خود بر جای خواهند گذاشت.

از انواع آن‌ها می‌توان به:

۱. Bus

۲. Star

۳. Mesh

۴. Ring

اشاره نمود.

Bus Topology

برای اتصال به شبکه‌های مختلف استفاده می‌نماید. توجه Cable از یک Topology این بوده و همچنین Bus برای نصب و راه اندازی Topology داشته باشید که آسان‌ترین با نام‌های Topology استفاده شده در این Cable . ارزان‌ترین نوع شبکه به شمار می‌آید نام برده می‌شوند. Trunk، Backbone،Segment

T- بسیار مشخص است. در بیشتر اوقات از Topology این Configuration چگونگی

استفاده می‌شود. این کانکتورها به دلیل Segment به Node برای اتصال Connectors
به این نام شهرت یافته‌اند. همچنین در این T شباهت زیاد فیزیکی به حرف انگلیسی
های Cable استفاده می‌شود و به ندرت از Segment برای Coaxial Cable از Topology
دیگر استفاده خواهد شد.
Terminator استفاده از Topology های کلیدی در هنگام نصب این Component یکی از
می‌باشد. در هنگامی که پکت ارسالی در مسیر شبکه برای Termination برای عملیات
بر گشت پیدا Terminator ارتباط قرار داده می‌شود بعد از رسیدن به انتها در صورت نبودن
کرده و باعث ایجاد ترافیک و از بین رفتن پکتها و برخورد به یکدیگر در شبکه خواهد شد. در
داشته و تمامی Terminator و Termination نیاز به Topology حقیقت دو سمت این
خواهند شد. در این زمان Broadcast ها Node پکتها از طریق کامپیوتر در شبکه به سایر
همیشه تمامی کامپیوترها در حال گوش کردن به تمامی پکتها می‌باشند و در صورتی که
مطابقت داشته باشد توسط کامپیوتر باز و مورد Node با آدرس Destination Address تنها
استفاده قرار خواهند گرفت. نکته جالب اینجاست که در صورت مشابه نبودن آدرس در
یا توسط برنامه رایانه‌ای Built-in Terminator آن را از طریق Node ، پکت با آدرس کامپیوتر
و غیر قابل استفاده می‌سازد. Drop
الکتریکی است که توسط کامپیوتر فرستاده شده و حاوی اطلاعات Signal ، منظور از پکت
می‌باشد. Communication برای Data و
از Node می‌توان به قیمت ارزان، نصب راحت، و در هنگامی که یک Bus از خصوصیات
شبکه جدا شود شبکه همچنان به کار خود ادامه خواهد داد.
از خصوصیات بد آن می‌توان به دشواری در هنگام رفع مشکل در شبکه اشاره کرد. در
می‌باشد که کاری مشکل Segment شکستن Topology در این Problem بیشتر اوقات
بسیار کند و آرام عمل Topology به حساب می‌آید. دیگر آنکه این Troubleshooting برای
Topology می‌کند. در صورتی که به سرعت زیاد برای تبادل اطلاعات احتیاج دارید از این
استفاده ننمایید.

Star Topology

مرکزی اتصال می‌یابند. این Switch یا Hub تمامی کامپیوترها به یک Topology در این
محل Mainframe ها پدیدار گشت. در حقیقت Mainframe از زمان پیدایش Topology
اصلی شبکه بود و سایر کامپیوترها به این مرکز لینک می‌گشتند.
و تمرکز آن در یک نقطه است. در این Cable گردآوری Topology یکی از خصوصیات این
از دست Switch یا Hub از شبکه خارج شود و یا ارتباط خود را با Link اگر یک Topology
کار Topology دهد، سایر کامپیوترها همچنان به کار خود ادامه می‌دهند. همچنین در این
ها در یک Cable برای مدیران و مدیریت بسیار ساده است زیرا با متمرکز شدن تمامی
و آن را Upgrade شبکه را ،Troubleshoot نقطه، مدیر می‌تواند آن را به راحتی در یک جا

نماید. Monitor به راحتی
می‌توان به این نکته اشاره کرد که در هنگام بروز مشکل Topology از نقاط ضعف این
به Switch یا Hub موقعیت کل شبکه به خطر خواهد افتاد. اما تعویض Switch یا Hub برای
همچنین .(Bus Topology) می‌باشد Segment مراتب آسان‌تر از یافتن نقطه شکسته در
احتیاج است که Bus بیشتری در مقایسه با Cable ها در این شبکه به Node برای اتصال
خواهد نمود. Bus قیمت آن را بیشتر از

Mesh Topology

بسیار قدیمی است و در دنیای شبکه سازی نوین از آن به ندرت استفاده Topology این
به یکدیگر Cable تمامی کامپیوترها به طور مستقل توسط Topology می‌شود. در این
اشاره نمود. اگر در یک مسیر Fault Tolerance متصلاند. از خصوصیات آن می‌توان به
رخ دهد، جریان به راحتی تغییر مسیر داده و می‌تواند به کمک Segment شکستگی در
شود. Node، Reroute نزدیک‌ترین
و Cable بسیار سخت برای مدیریت بوده و همچنین به دلیل استفاده زیاد Topology این
بسیار گران به حساب می‌آید. Interface

Ring Topology

که دارای ابتدا و انتها نمی‌باشند Segment تمامی کامپیوترها به یک Topology در این
نمی‌باشد. بسته پس از آزاد Terminator نیازی به Topology متصل می‌باشند. در این
Address شدن در یک مسیر به جریان خواهد افتاد و توسط تمامی کامپیوترها برای دیدن
آن را به Node ، مورد نظر نباشد Node چک خواهند شد. در صورتی که پکت متعلق به
از کار بیفتد، کل Node اگر حتی یک Topology خواهد داد. در این Pass سیستم بعدی
انجام Token Ring توسط Passing شبکه در حال خطر است. توجه داشته باید که عملیات
Terminate خواهد گرفت و تا زمانی که پکت به محل اصلی خود نرسد و یا توسط سرور
قرار خواهند گرفت. Standby نگردد سایر درخواست‌ها در شبکه در حالت

Backbone و Segment

مشاهده می‌نمایید که به دلیل وجود TCP/IP را در یک شبکه Segment در شکل زیر ۶
متفاوت از هم مجزا گشته‌اند. Addressing
آن را Bus اصلی در شبکه گفته می‌شود که در شبکه Segment یا Cable به Backbone
اصلی شبکه است که بقیه Segment در حقیقت Backbone . مشاهده کرده‌اید
Thick Ethernet های کوچک‌تر به آن متصلاند. در شکل زیر Cable کامپیوترها توسط
به Thin Ethernet Drops را مشاهده می‌نمایید که کامپیوترهای دیگر توسط Backbone
آن متصل شده‌اند.

Network Operating Systems یا NOS

های آن آموخته‌اید، جای آن است تا Topology و Network حال که اطلاعاتی در رابطه با

اطلاعاتی درباره سیستم‌های عامل شبکه‌های کامپیوتری نیز بیابید. در زیر سه نمونه

ها را بررسی خواهیم نمود: NOS مهم و اصلی

۱. Microsoft Windows NT

۲. Novell's NetWare

۳. UNIX

سیستم‌های عامل شبکه شامل ۲ نوع مدل هدایت می‌باشند:

۱. Peer-to-Peer یا P۲P

۲. Client / Server

P۲P

در این مدل، تمامی کامپیوترها در شبکه به طور مساوی مسئولیت نگهداری فایل‌ها و

این نوع از Configuration اطلاعات به اشتراک گذاشته شده را خود بر عهده داشته و

شبکه به دلیل متمرکز نبودن بسیار مشکل است. همچنین امنیت به دلیل متمرکز نبودن

مدیریت بسیار پایین خواهد بود.

Client / Server

این مدل به دلیل تمرکز، دارای امنیت اطلاعاتی بسیار بالا می‌باشد. در حقیقت شما، به

به اشتراک گذاشته و تمامی Server عنوان مدیر شبکه می‌توانید اطلاعات خود را در

دسترسی یافته و از اطلاعات آن استفاده Server ها می‌توانند به راحتی به Client

می‌تواند اطلاعات را به اشتراک گذاشته و Windows NT Server نمایند. برای مثال، ۴.۰

Windows NT Workstation، Windows همانند ۴.۰ Client Operating Systems توسط

برای MS-DOS Client و حتی از ، ۹۵، Windows for Workgroups، ۳.۱ Windows

دسترسی به اطلاعات استفاده نمایند.

Microsoft Windows NT

این سیستم عامل، به دلیل داشتن محیط گرافیکی ساده، استفاده آسان و انجام بیشتر

های کاربردی از OS جزء معروف‌ترین، Graphic User Interface) GUI) عملیات از طریق

ها، سعی شده تا Windows به شمار می‌آید. در این خانواده از Windows Family میان

بعد از قرار دادن تمامی Microsoft طراحی گردد و ۹۵ Windows / مشابه با ۹۸ GUI

استفاده شده، برنامه‌هایی جهت رهبری و هدایت شبکه OS برنامه‌هایی که در این دو

گشته‌اند. OS یا COS و NOS در آن قرار داده که این برنامه‌ها باعث ایجاد تفاوت بین

را به شما نشان می‌دهد. و شکل Windows NT Server شکل بالا محیط گرافیکی ۴.۰

NOS است که جزء جدیدترین نسخه‌های Net Server. ۲۰۰۳ Windows زیر عکسی از

ماکروسافت به شمار می‌اید

ها گشته، NOS که باعث معروفیت آن در میان سایر NT همچنین یکی از قابلیت‌های

توجه داشته باشید که .(Client Software) پشتیبانی از سایر نرم افزارهای کلاینتی است

تنها در صورت وجود نرم افزارهای کلاینت موفق است که می‌توان شبکه‌ای خوب به
نه تنها از نسخه‌های قدیمی خود جهت دسترسی به اشتراک Windows NT . وجود آورد
OS/۲, LAN Manager, Macintosh, گذاشته‌ها حمایت می‌نماید، بلکه از کلای نت‌های
نیز پشتیبانی می‌نماید. NetWare, UNIX
در یک شبکه متمرکز، حداقل یک کامپیوتر اصلی جهت تمرکز شبکه وجود دارد که به آن
گفته می‌شود. Server
سرور اصلی که عمل محافظت از اطلاعات مهم کاربران را بر عهده دارد، NT در ویندوز
عملیات مدیریت DC یا Domain Controller . نامیده می‌شود Domain Controller
دسترسی کاربران در شبکه را نیز می‌تواند بر عهده گیرد و به عنوان مثال می‌تواند کاربر
را مجبور به ذخیره اطلاعات در محلی مشخص در شبکه نماید.

Novell's NetWare

به صورت یک پروژه دانشگاهی شروع گردید و امروزه بیشتر شبکه‌های بزرگ تجاری از
این سیستم عامل برای مدیریت شبکه خود استفاده می‌نمایند و می‌توان آن را جزء
سریع‌ترین و قوی‌ترین سیستم‌های عامل شبکه به حساب آورد.
قبل از نسخه ۵ در محیط کاربری بود. قبل از نسخه ۵، سرور NetWare با NT تفاوت اصلی
و Workstation بود و بسیاری از عملیات مدیریت و نصب از طریق NetWare، Text based
صورت می‌گرفت. Client Side به زبانی
را به شما نشان می‌دهد. قبل Workstation عکس بالا چگونگی اتصال به سرور از طریق
اصلی Protocol حرکت کرده و از آن به عنوان IPX/SPX بر روی NOS از نسخه ۵، این
پیش فرض خود را تغییر داده و Protocol ، استفاده می‌نمود در صورتی که بعد از نسخه ۵
استفاده می‌نماید. TCP/IP از
که در نسخه جدید تهیه شده، مدیریت بسیار ساده NetWare Directory Services توسط
را به NetWare Administrator Directory Tree، NADT) و متمرکز گردیده است. شکل زیر
شما نشان می‌دهد.

UNIX

در کالیفرنیای آمریکا طراحی گردید و به دلیل قدرت زیاد در امر شبکه Berkley در دانشگاه
NOS و مدیریت بانک‌های اطلاعاتی بسیار سریع رایج گردید. همچنین تا سال ۱۹۹۵ اولین
مختلف را هم‌زمان Task موجود در بازار شبکه به شمار می‌آمد که می‌توانست چندین
های استاندارد شبکه گنجانده شد. NOS به اجرا در آورد و در همین سال جز
قابل دسترسی می‌باشند. همچنین می Terminal از طریق UNIX بیشتر سیستم‌های
دسترسی پیدا نمود. UNIX به Windows در Terminal Emulator توان به راحتی از طریق
انجام NOS در این Command-line تمامی عملیات مدیریت نصب و راه اندازی از طریق
گرفته و از این رو مدت زمان زیادی لازم است تا به آن عادت کرد مخصوصاً آنکه اگر کاربر

باشید. Windows

بودن این سیستم عامل می‌توان استفاده‌های زیادی در Open Source و در آخر به دلیل

درخواست نمود. NOS زمینه شبکه و امنیت از این

Network Protocols

همانند آجرهای ساختمانی هستند که برای تشکیل شبکه در مسیر Protocol و Packet

قرار داده می‌شوند. تمامی اطلاعاتی که در شبکه برای تبادل استفاده می‌شوند در

و ... می‌باشند. Destination و Source ها قرار داده شده که شامل آدرس‌های Packet

ها ایجاد می‌شوند. به دلیل اینکه Protocol این پکتها توسط استانداردها و یا

های مختلف نیز در مارکت Protocol ، های متفاوت شبکه‌ای وجود دارد Configuration

برای اجرای Protocol پدیدار گشته‌اند. شما با توجه به نیاز شبکه خود قابلیت انتخاب

ها Node به عنوان زبان ارتباطی بین Protocol پروژه خود را دارید. همچنین می‌توانید به

در شبکه اشاره نمود.

IPX/SPX

پروتکلی Internetwork Packet Exchange/Sequenced Packet Exchange (IPX/SPX)

قابل Protocol از آن‌ها استفاده می‌شود. این Novell's NetWare است که در شبکه‌های

بسیار سریع عمل می‌نماید. اما با توجه به TCP/IP بوده و در مقایسه با Route

به هیچ عنوان از آن در شبکه جهانی اینترنت استفاده نمی Protocol بودن این Routable

استفاده از آن تنها در شبکه، Protocol برای طراحی این Novell شود و منظور اصلی

مایکروسافت نسخه، NT و Windows بوده است. بعد از پیدایش ۹۵ NetWare

داشت برای به Novell در IPX/SPX خود را که سازگاری کاملی با IPX/SPX/NWLink

دست گرفتن مارکت ارائه کرد.

TCP/IP

Protocol معروف‌ترین نوع Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP)

در جهان است که امروز از آن در شبکه جهانی اینترنت استفاده می‌شود و در حقیقت

بوده و سیستم Routable کاملاً، Protocol بنیان نهاده شده. این TCP/IP اینترنت بر پایه

در دهه TCP/IP . پیش فرض استفاده می‌نماید Protocol نیز از آن به عنوان UNIX عامل

۱۹۷۰ Defense Advanced Research Projects Agency طراحی گردید و اولین بار در

برای اتصال کامپیوترهای این مراکز به DOD (Department of Defense) و (DARPA)

یکدیگر در ایالت‌های مختلف آمریکا به کار گرفته شد. طراحی این شبکه عظیم به قدری

Segment، Packet طراحی گردیده بود که در هنگام از کار افتادن یک TCP/IP دقیق توسط

استفاده کرده و از مسیر دیگری به TCP/IP بودن Routable ها می‌توانستند از قابلیت

بودن در اینترنت امروزه از Routable خود برسند و از این رو به دلیل قابلیت Destination

پایه‌ای استفاده می‌شود. Protocol به عنوان Protocol این

NetBEUI

NetBEUI (NetBios Extended User Interface) نمونه دیگری از Protocol ها در بازار می
باشد که در شبکه‌های کوچک از آن‌ها استفاده می‌شود. این پرتکول در Local Area
Network (LAN) مورد استفاده قرار می گیرد و به دلیل آنکه None-Routable می‌باشد و
WAN (Wide Are Network) تغییر مسیر یابد، نمی‌توان از آن در Router نمی‌تواند توسط
های سریع محسوب می‌شود. Protocol مورد استفاده قرار داد. با این حال، جزء

NFS

NFS (Network File System) ، Protocol ای است که از آن برای اشتراک فایل‌ها در شبکه
های داخلی، بر روی دیسک سختی که در یک سیستم قرار داده شده مورد استفاده قرار
خواهد گرفت. این Protocol اولین بار توسط SUN Microsystems در SOLARIS، نسخه
یونی کس SUN مورد استفاده قرار گرفت. از این Protocol امروزه در دنیای UNIX به طور
ها استفاده نمود. همچنین می‌توان OS متفرقه استفاده می‌شود و می‌توان از آن در تمامی
از این Protocol برای اشتراک گزاری Printer در شبکه نیز استفاده نمود.

NCP و SMB

NCP (NetWare Core Protocol) ، Novell Protocol و SMB (server message block) ای
بود. Redirector و Redirection است که دلیل اصلی طراحی آن برای استفاده در
Redirector برنامه‌ای است که درخواست پیغام یا Data را بسته به نوع Protocol
پایینی خود هدایت می Protocol استفاده شده در شبکه برنامه ریزی کرده و آن را به
بالایی برای Application و یا پیغام، آن را به Data نماید و همچنین در هنگام دریافت
ها Protocol از این Novell و Microsoft تحلیل هدایت می‌نماید. همچنین در شبکه‌های
استفاده می‌شود. Printer برای به اشتراک گذاشتن فایل و

SMTP

SMTP (Simple Mail Transport Protocol) از این Protocol برای فرستادن نامه‌های
ابتدا Protocol استفاده می‌شود. برای فرستادن یک نامه توسط این E-Mail الکتریکی یا
Subject ، بررسی شده، پس از آن به ترتیب آدرس گیرنده، آدرس فرستنده Connection
نامه و سپس متن نامه فرستاده خواهد شد.

TFTP و FTP

یک FTP . روشی است معمول برای تبادل فایل بین دو کامپیوتر File Transfer Protocol
بعد از Protocol به حساب می‌آید. به آن معنی که connection-oriented protocol
آن را شناسایی ، حجم آن را با حجم اولیه فایل چک و رسید دریافت آن را Packet ارسال
توسط کامپیوتر مقصد به فرستنده ارسال می‌نماید. پس می‌توان از آن به عنوان پشتیبان
یاد نمود.

TFTP (Trivial File Transfer Protocol) نیز کاری مشابه با FTP داشته اما تنها تفاوت آن

connection-oriented protocol است. این پرتکول در حقیقت Data Verification در هنگام

بالا است. Protocol نبوده و به همین دلیل سرعت تبادل اطلاعات توسط این

DECnet

طراحی WAN برای استفاده در Digital Equipment Corporation توسط Protocol این

گردید و به ندرت از آن استفاده می‌شود اما دانستن آن لازم است. همچنین از آن می

یاد نمود. Routable توان به عنوان یک پرتکول

DCL

مورد NT به Printer عمومیت نداشته و در بعضی مواقع هنگام اتصال Data Link Control

استفاده قرار می گیرد.

ها را در Protocol در آخر می‌توانید از عکس زیر استفاده کرده و قرار گیری هر یک از این

بیابید. Open Systems Interconnect))OSI Model))

OSI Layer Protocols

Application AppleTalk, NFS

Presentation SMB, NCP

Session NCP, Telnet

Transport TCP, UDP, NetBEUI, SPX

Network IPX, IP

Data Link Ethernet, Token Ring

Physical Twisted Pair, Thinnet Coax, AUI, Network Interface Card

Cabling

برای اتصال در شبکه مجود است. Physical Media در حال حاضر سه نوع

۱. Coaxial Cable

۲. Twisted-Pair

۳. Fiber-Optic

در منزل داشته Satellite است و در صورتی که دارای Cable در حقیقت نوعی از Coax

شما متصل می‌باشد. دلیل Receiver به LNB باشید آن را دیده‌اید. سیمی که از

بازدهی بهتر اطلاعاتی در هنگام وجود امواج خارجی است Cable استفاده بیشتر این نوع

در داخل صدمه نخواهد زد. این در حالی است که Data بودن آن به Resistant که به دلیل

پوشش خواهد داد و Unshielded Twisted Pair (UTP) مسافت بیشتری را در مقایسه با

می‌توان به Cable این Connector خواهد نمود. از نمونه ساده Data پشتیبانی بهتری از

اشاره نمود. BNC T-Connector

را حتماً UTP . تقسیم می‌شوند Shielded و Unshielded نیز به دو دسته Twisted-Pair

تلفن اتصال Jack شما به Modem در منزل و یا محل کار خود دیده‌اید. سیمی است که از

RJ- مورد استفادگان Connection ۴۵ شامل ۴ یا ۳ رشته سیم بوده و به Cable دارد. این
است با این تفاوت UTP دقیقاً مشابه با STP (Shielded Twisted-Pair) . گفته می‌شود
استفاده می‌نماید. Data که از عایق سختری جهت محافظت از

Fiber-Optic

و سرانجام سرعت نور در تبادل اطلاعات. به شتر از ۱۰۰۰ ایستگاه را با طول بیشتر از ۵۰
مایل پشتیبانی کرده و در مقابل امواج الکتریکی خارجی فوق‌العاده قوی می‌باشد. در
نامیده می Core های بسیار ریز شیشه استفاده شده که Cylinder از Cable داخل این
به دلیل قیمت زیاد برای نصب و نگهداری به ندرت در شرکت‌های Cable شود. از این
ها به جای Cable معمولی و متوسط استفاده می‌شود. ناگفته نماند که در برخی از این
های نازک پلاستیک استفاده می‌شود که در قیمت با شیشه تشابه Pair شیشه از
زیادی خواهند داشت.

Full & Half Duplex

به معنی طی کردن Duplex با این نام در بسیاری از موارد برخورد کرده‌اید. در علم شبکه
به شما قابلیت ارسال و Full Duplex مسافت از یک مسیر گفته می‌شود. اتصالات
به Half Duplex را در یک زمان فراهم می‌سازند و این در حالی است که Data دریافت
شما قابلیت دریافت و ارسال را تنها در یک مسیر هم‌زمان خواهد داد. به عنوان مثال در
هنگام ارسال یک فایل به دوست خود، دیگر نمی‌توانید از او نیز فایلی دریافت دارید و باید
منتظر بمانید تا ارسال شما خاتمه یافته و سپس درخواست شما برای دریافت فایل یا
Broadband Connection(eg. T بلعکس فرستاده یا گرفته خواهد شد. در هنگام خرید - ۱
احتیاج است Full-Duplex به این مسأله رسیدگی کنید که آیا در رشته کاری شما به T۳)
زیرا در قیمت متفاوتند. Half-Duplex یا

LAN و WAN

به شبکه پراکنده‌ای گفته می‌شود که قسمت‌های جغرافیایی را زیر پوشش خود WAN
تنها می‌تواند در یک مکان و به عنوان مثال یک LAN گرفته و این در حالی است که
ساختمان و یا شرکت طراحی و آماده استفاده قرار گیرد و در یک محل جغرافیایی آماده
خواهد گردید.

Workstation و Server

را می‌توان کامپیوتر شخصی شما دانست که توسط آن به فایل‌ها و آدرس‌های Workstation
نیز این فایل‌ها و برنامه‌ها و یا حتی Server . مختلف در شبکه می‌توان دسترسی یافت
می‌نماید. Server سایت‌ها را برای دسترسی شما
موفق و پیروز باشید.

۷- روشهای آنالیز کردن امنیت سرورها و کلاینت

روش‌های آنالیز کردن امنیت سرورها و کلاینت

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : مبتدی – متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

سلام دوستان، در این درس قصد داریم شما را با روش‌های آنالیز کردن امنیت سیستم‌ها آشنا کنیم و در کنار آن مؤثرترین پورت اسکنر را به شما معرفی کنیم. همان‌طور که می‌دانید و در مقالات گذشته گفته شد یکی از ابتدایی‌ترین کارهایی که یک هکر برای هک کردن یک سرور یا کلاینت انجام می‌دهد پیدا کردن برای پیدا کردن درگاهها و پورت‌های باز IP آن کامپیوتر مورد نظر و سپس اسکن کردن آن IP آدرس‌های روش‌های مختلفی وجود دارد، از ساده‌ترین راه که تایپ کردن IP روی آن کامپیوتر است، برای پیدا کردن Whois در هنگام لود شدن سایت گرفته تا status bar و دیدن آی‌پی در Internet Explorer آدرس یک سایت در است، البته این Domain و اطلاعاتی در مورد سرور و شخص ثبت کننده IP و گرفتن Domain گرفتن از یک یک سیستم کلاینت از روش‌های مختلفی IP سرور بکار می‌رود و برای بدست آوردن IP روش‌ها برای گرفتن و ... ProPort مثل Monitoring و استفاده از ابزارهای Netstat -NA & Netstat از جمله استفاده از فرمان استفاده می‌شود که در درس‌های گذشته این روش‌ها را توضیح دادیم و تصور من در این مقاله بر این است که شما تمامی این راهها و روش‌ها را می‌دانید و حالا می‌خواهید به مرحله بعدی که اسکن کردن استفاده می‌کنند که خود به ۳ بخش Scaning ها است بروید، برای این منظور هکرها از قابلیت IP این اسکنینگ تقسیم می‌شود که هر کدام تعریف خاص خودش را دارد، فقط Vulnerability و Port و IP عمده که IP برای مشخص شدن آی‌پی های فعال در تعداد زیادی IP Scaning برای آشنایی شما عرض کنم که هستند استفاده می‌شود که این راه برای هک کردن کلاینت ها بکار برده می‌شود و ISP متعلق به یک پورت اسکنینگ زمانی استفاده می‌شود که ما آی‌پی هایی را مشخص کردیم و حالا می‌خواهیم پورت‌های باز روی آن سیستم را پیدا کنیم و از طریق آن پورت‌های باز با استفاده از حفره‌های آسیب پذیر سرویس های نصب شده بر روی کامپیوتر به سیستم قربانی و یا سرور وصل شویم. پورت‌ها درگاه‌های کامپیوتر هستند و بدون باز بودن آن‌ها ارتباطی بین دو سیستم برقرار نمی‌شود. با نصب سرویس‌ها و برنامههای مختلف پورت‌ها باز می‌شوند و باز بودن یک پورت بدون هیچ دلیلی در یک سیستم معنایی ندارد. برای انجام پویش از یک سیستم ابزارهای اسکنینگ زیادی وجود دارد ، چون هم هکرهای حرفه‌ای و هم هک رای آماتور برای رسیدن به اهدافشان از این برنامهها استفاده می‌کنند و این مختص قشر خاصی از هکرها نیست ولی اکثر پورت اسکنرها بر پایه سیستم عامل‌های مبتنی بر یونی کس مثل لینوکس نوشته شده‌اند ولی بعضی از آن‌ها نسخه‌ای هم برای ویندوز دارند. حتی مدیران شبکه‌ها نیز برای سرورهای خود از امکان اسکنینگ استفاده می‌کنند تا شبکه خود را از نظر امنیت مورد ارزیابی قرار دهند که برای این عزیزان در معروف هستند معرفی Vulnerability Scanner مقالات بعدی اسکنرهای آسیب پذیری متعددی را که به Nmap ، خواهیم کرد. در این مقاله به شما یکی از بهترین و قوی‌ترین ابزار پویش پورت را معرفی می‌کنیم بهترین پورت اسکنر رایگان است که امکانات زیادی را برای هکرها و یا مدیران امنیت سرورها فراهم کرده نوشته شده و توسط هکرهایی که با لینوکس کار می‌کنند استفاده می Fyoder توسط Nmap ، است

شود. اگر شما نیز مثل تمام هکرهای حرفه‌ای از سیستم عامل‌های لینوکس استفاده می کنید می
را از این سایت دریافت و استفاده کنید : Nmap توانید
http://www.insecure.org/nmap/nmap_download.html
یک نسخه از این برنامه را eEye ولی اگر هنوز با ویندوز کار می‌کنید باز هم نگران چیزی نباشید چون تیم
به صورت ویندوز در آورده و این نسخه نیز توسط افرادی که با ویندوز کار می‌کنند استفاده می‌شود که هم
در اختیار علاقه من دانی که با ویندوز کار می‌کنند NmapWin v اکنون نسخه اصلی این برنامه با نام ۱.۳.۱
را که حدود ۵ مگابایت حجم دارد را از این سایت Nmap قرار داده شده که شما نیز می‌توانید این نسخه از
دریافت و استفاده کنید :
http://download.insecure.org/nmap/dist/nmapwin_۱.۳.۱.exe
می‌توان استفاده کرد و نسخه NT,۲۰۰۰,XP فقط در ویندوز NmapWin البته این نکته را در نظر بگیرید که از
ای از این برنامه برای ویندوزهای دیگر نوشته نشده است. تصور می‌کنم اکثر دوستانی که این مقاله را
را برای شما توضیح می NmapWin مطالعه می‌کنند از ویندوز استفاده می‌کنند. به همین دلیل طرز کار با
خوب هم برای این برنامه ساخته GUI بیشتر از خط فرمان استفاده می‌کند ولی یک Nmap دهیم، خود
ای که تحت لینوکس است Nmap می‌گویند. این رابط گرافیکی کار با Nmap frontend شده است که به آن
این دو را با هم ادغام کرده و یک NmapWin را ساده‌تر کرده است که در عکس بالا مشخص است. البته
نسبت به نسخه گرافیکی آن کامل‌تر و دارای Nmap . نسخه گرافیکی برای ویندوز محسوب می‌شود
دستورات بیشتری است که حتی با استفاده از آن ممکن است یک سیستم به وسیله بسته‌های زیادی که
کند. Crash و Flood از طرف اسکنر به سمت آن برای مشخص شدن پورت‌های باز ارسال می‌شود
کنید و حالا آماده برای آشنا شدن با برنامه و install را از سایتی که داده‌ام دانلود و سپس NmapWin
گزینه‌های آن باشید.
را باز می‌کنید با گزینه‌های زیادی مواجه می‌شوید که من از همان قسمت NmapWin هنگامی که برنامه
برنامه می‌گویند توضیح می‌دهم. وقتی برنامه را باز می‌کنید در Network Section بالا که به اصطلاح
را می‌بینید که شما در این قسمت باید آی‌پی ماشین هدف را بدهید که Host قسمت بالای برنامه گزینه
و یا چندین سرور ISP هم می‌تواند یک آی‌پی متعلق به یک کلاینت و یا تعداد زیادی آی‌پی متعلق به یک
باشد، اگر می‌خواهید تعدادی آی‌پی برای اسکن شدن به برنامه بدهید چندین راه وجود دارد، برای مثال می
آی‌پی را به این صورت بدهید *.*. ۲۱۷.۲۱۸ که به این صورت تمام آی‌پی هایی که با Range توانید یک
را به این صورت ۲۱۷.۲۱۸ Range شروع می‌شود توسط برنامه اسکن می‌شود و یا مثلاً اگر
۲۱۷.۲۱۸.۱۲.۱۰۲-۱۲۵ بدهید تعداد آی‌پی هایی که بین ۲ عدد آخر وجود دارد اسکن می‌شود و در مورد هر
آی‌پی در صورت فعال بودن و تنظیم صحیح برنامه اطلاعات زیادی در اختیار شما قرار داده می‌شود و اگر هم
وارد می‌کنید. در Host قصد دارید پورت‌های یک سیستم کلاینت را اسکن کنید آی‌پی آن را در همان قسمت
۴ گزینه دیگر وجود دارد که هر کدام کار خاصی انجام می‌دهند (Host سمت راست برنامه در کنار گزینه
برای شروع کار برنامه بکار می‌رود البته بعد از دادن آی‌پی های هدف و تنظیم برنامه Scan شماره ۱) گزینه
همان‌طور که از اسم آن مشخص است برای متوقف کردن عملیات اسکنینگ بکار می‌رود. Stop ، گزینه

هم که برای خارج شدن از Exit نیز برای کمک به کاربر و آشنا کردن کاربران با این اسکنر و Help گزینه
برنامه است.

می‌باشد و تمام تنظیمات برنامه در این قسمت انجام می‌گیرد option folder بخش اصلی برنامه قسمت
درباره تک تک این گزینه‌ها در ...Scan ,Discover ,Win که خود چند قسمت اصلی و فرعی دارد مثل ۳۲
است که در این صفحه خاکستری Output ادامه مقاله توضیح می‌دهیم (شماره ۲) قسمت دیگر برنامه
نشان داده می‌شود و اطلاعات ارزشمندی درباره آی‌پی هایی که در IP رنگ نتایج اسکن در مورد یک یا چند
Status وارد کردید در این صفحه بدست می‌آورید (شماره ۳) در پایین‌ترین قسمت برنامه Host قسمت
قرار گرفته است که در سمت چپ آن به شما فرمان‌هایی نشان داده می‌شود که شما در هنگام Bar
بکار می‌برید و این فرمان‌ها برای کسانی مفید است که با برنامه option Folder تنظیم برنامه در قسمت
که تحت لینوکس است و ظاهر گرافیکی ندارد کار می‌کنند و باید به جای انتخاب گزینه‌ها ، Nmap اصلی
نیز دکمه سبز رنگی است که Status bar این فرمان‌ها را برای تنظیم بدهید (شماره ۴) در سمت راست
این دکمه وقتی کار برنامه متوقف باشد سبز است و وقتی برنامه فعال و در حال اسکن کردن باشد به رنگ
قرمز در می‌آید که در این حالت شما نمی‌توانید برنامه را تنظیم کنید و باید منتظر باشید تا عملیات
اسکنینگ به پایان برسد و دکمه سبز بشود و سپس دوباره برنامه را تنظیم کنید (شماره ۵) با فهرست
:Option Folder آشنا شدید و اکنون توضیح در مورد هر کدام از گزینه‌های NmapWin های اصلی
:Scan بخش

تقسیم Scan Option و Mode است که خود به ۲ بخش NmapWin این قسمت مهم‌ترین قسمت برنامه
نوع پویش و حالت اسکنینگ را مشخص می‌کنیم چون همان‌طور که می Mode شده است ، ما در قسمت
و یا پروتکل UDP و یا پروتکل (TCP) داریم مثل پروتکل کنترل انتقال TCP/IP دانید ما چند نوع پروتکل در
و در این قسمت و قسمت (ICMP) و همچنین پروتکل پیام کنترل اینترنت IP اینترنت یا همان پروتکل
از برنامه نیز شما می‌توانید اسکن‌های مختلفی در هر کدام از این پروتکل‌ها داشته باشید. در Discover
کل کاری که پورت اسکنرها انجام می‌دهند این است که بسته‌هایی به سمت سیستم هدف که همان
داده شده به برنامه است و تمام پورت‌های آن می‌فرستند و امتحان می‌کنند تا مشخص شود چه IP
پورت‌هایی بر روی آن سیستم باز هستند و اطلاعات بدست آمده را در اختیار کاربر برنامه پویش گر قرار می
دهند. در پورت اسکنرهای قوی نوع بسته‌هایی که فرستاده می‌شوند را می‌شود انتخاب کرد که
این امکان را در اختیار شما قرار داده Mode و گزینه Scan و قسمت Option Folder در قسمت NmapWin
است.

قبل از توضیح درباره این نوع اسکن باید ذکر کنم که در توضیحات ، من از اصطلاحات رایج :Connect گزینه
و پروتکل TCP استفاده کرده‌ام و این مطالب برای کسانی قابل درک است که آشنایی قبلی با TCP/IP
های آن داشته باشند که در مقالات گذشته در مورد شبکه‌ها و پروتکل‌های آن مطالبی را ارائه داده‌ایم.
TCP سه طرفه handshake است که سعی می‌کند تا TCP یک نوع اسکن و پویش از نوع Connect گزینه
را با هر پورت هدف روی سیستمی که اسکن می‌شود را کامل کند ، برای اینکه این موضوع را کامل درک
سه طرفه را بیشتر برای کسانی که handshake به چه صورت است TCP Connect کنید که پویش از نوع

سه طرفه در ابتدا کامپیوتر ما که یک handshake این مسائل را نمی‌دانند توضیح می‌دهیم. برای انجام
می‌فرستد که یک درخواست برای اتصال است. در مرحله بعد SYN کلاینت است به سمت سرور یک بسته
ارسال می کند و سپس در SYN/ACK اگر سرور این درخواست را قبول کند برای سیستم ما یک بسته
برای سرور می‌فرستد و ارتباط بین دو کامپیوتر و شبکه برقرار می ACK مرحله ۳ کامپیوتر ما یک بسته
سه طرفه و handshake و ... به وسیله همین FTP, Http, Telnet مثل TCP شود. تمام اتصال‌های مجاز
راهی که در بالا ذکر شد ارتباط برقرار کرده و به همدیگر وصل می‌شوند. ولی احتمال کمی وجود دارد که
شدن سیستم قربانی بشود. این نکته قابل ذکر است که Crash باعث Connect اسکن از طریقه گزینه
handshake استفاده از این نوع پویش کمی برای هکر خطرناک است چون اگر پورت باز باشد سیستم هکر
اتصال را قطع می کند که این کار FIN تمام می کند و بعد با استفاده از بسته‌های ACK سه طرفه را با یک
توسط SYN-ACK فایل‌های سرور ثبت شود و اگر پورت بسته باشد هیچ بسته log هکر در IP باعث می‌شود
فرستاده می‌شود و این پاسخ‌ها به معنی این است که RESET سرور برگردانده نمی‌شود و یا یک بسته
فایل ثبت log اطلاعاتی از شما را در Connect پورت بسته می‌باشد، در هر صورت اسکن از طریقه گزینه
می کند و هکرهای حرفه‌ای کمتر از این گزینه برای اسکن استفاده می کنند و اکثر آن‌ها سعی می کنند از
اسکنینگ مخفی‌تری استفاده کنند تا ردپایی از خود در سرور قربانی خود برجای نگذارند.

هم می گویند پیش فرض اسکنینگ ها TCP SYN این نوع اسکن که به آن پورت اسکن :SYN Stealth گزینه
دارد ، اول اینکه این نوع اسکن Connect می‌باشد که چند ویژگی نسبت به گزینه NmapWin در برنامه
اولیه را به SYN فقط بسته TCP SYN است ، دلیل آن هم این است که اسکن Connect مخفی‌تر از پویش
می‌ماند تا بفهمد که پورت باز است یا خیر، اگر SYN-ACK سمت پورت هدف می‌فرستد و منتظر جواب
و این گزینه Nmap را برای سیستم ما ارسال کند برنامه SYN-ACK پورت باز باشد و سیستم قربانی بسته
برای سیستم قربانی می‌فرستد تا قبل از اینکه اتصال کامل شود آن را قطع کند Reset سریع یک بسته
نمی‌فرستد ، بنابراین مرحله ۳ در این نوع اسکن ACK پس در این صورت دیگر کامپیوتر ما برای سرور بسته
برای ما فرستاده شود به این معنی است که SYN/ACK بکار گرفته نمی‌شود، اگر از طرف سرور یک بسته
برسد یعنی آن پورت می‌باشد. بنابراین این نوع RST/ACK یا Reset آن پورت باز است و اگر یک بسته
اسکن هویت هکر را پنهان می کند. البته اگر سرور برای ثبت وقایع از برنامه‌های خاص خود و برای کنترل
بسته‌ها از رو ترها و فایروالها استفاده کند تا حدودی امکان اسکن کامل و دقیق سیستم از هکرها گرفته
را Handshake سرعت این نوع اسکنینگ است چون دو سوم SYN می‌شود. امکان دیگر پویش از طریقه
را ACK سریع‌تر به نتیجه می‌رسد زیرا دیگر بسته Connect انجام می‌دهد و به همین دلیل از نوع اسکن
به سمت سیستم قربانی ارسال نمی کند و آخرین نکته این نوع اسکن در این است که اگر یک حمله
بشود ممکن است (بستگی به SYN هماهنگ به سمت سرور با این نوع پویش و فرستادن بسته‌های
و فایروال های سخت IDS شود، پس با نصب Down قدرت آن سرور و هماهنگ بودن هکرها) سرور قربانی
افزاری و با بستن پورت‌های نامشخص و بی استفاده راه مقابله با هکرها را پیش بگیرید.

9X ، این نوع پویش‌ها برای سیستم‌های ویندوز مثل ۲۰۰۰ :Null Scan, Xmas Tree, Fin Stealth گزینه‌های
ها در مورد اینکه RFC نوشته نشده است و برای این سیستم‌ها کار نمی کنند چون سیستم‌های ویندوز از

فرستاد پیروی نمی‌کنند، برای Reset وارد شوند چه زمانی باید FIN ,Xmas Tree ,Null اگر بسته‌های
به هر پورت می FIN انجام می‌دهد به این صورت است که یک بسته FIN Stealth مثال کاری که گزینه
نشان داده شود به معنی بسته بودن پورت است و اگر پاسخی Reset فرستد که اگر در پاسخ بسته
دریافت نشود این نتیجه گرفته می‌شود که ممکن است پورت باز باشد ولی در کل این ۳ گزینه برای اسکن
کردن کلاینت ها و سرورهایی که از سیستم عامل‌هایی غیر از ویندوز استفاده می‌کنند بکار می‌رود و
خیلی هم سودمند است .

این نوع اسکن نیز آی‌پی های فعال در یک شبکه را پیدا می‌کند و می‌توان گفت که :Ping Sweep گزینه
یک بسته درخواست NmapWin اسکنینگ ها را انجام می‌دهد و برای این کار برنامه IP این گزینه همان کار
ها ارسال می‌کند تا مشخص شود که کدام سیستم‌ها در آن لحظه فعال IP را به تمام آن ICMP Echo
استفاده کنید و ISP هستند، در هر صورت از این گزینه نیز می‌توانید برای پیدا کردن آی‌پی های فعال در یک
ها را برای پیدا کردن پورت‌های باز پویش کنید. IP سپس به وسیله توضیحاتی که داده شد هر کدام از آن
به UDP بکار می‌رود و برای این کار یک بسته UDP این گزینه برای اسکن کردن پورت‌های :UDP Scan گزینه
در آن سیستم باز است یا خیر. UDP پورت‌های سیستم هدف می‌فرستد تا متوجه شود که آیا پورت‌های
سه طرفه را ندارد ولی برای Handshake قابلیت TCP پروتکل قابل اطمینانی نیست و بر عکس UDP پروتکل
و برنامه‌هایی که به تبادل آهنگ و فایل‌های تصویری و صوتی در شبکه Real Player سرویس‌هایی مثل
می‌پردازند و به سرعت بیشتر از امنیت احتیاج دارند این پروتکل انتخاب اول است. برای کسانی که قصد
یک سیستم را برای امتحان امنیت سرویس‌های نصب شده بر روی کامپیوتر که از پورت UDP دارند پورت‌های
استفاده می‌کنند، این گزینه مفید است. UDP های

این گزینه برای اسکنینگ آی‌پی ها و مشخص کردن آی‌پی های فعال :IP Protocol Scan & ACK Scan گزینه
را انجام می ping Sweep بکار می‌رود که تقریباً این گزینه همان کار گزینه IP و دادن اطلاعاتی در مورد هر
بیشتر برای تشخیص فایروالها استفاده می‌شود و طرز کار آن به این صورت Ack Scan دهد ولی گزینه
را به تمام پورت‌های موجود در سیستم قربانی می‌فرستد و امکان فیل‌تر ACK است که یک بسته با کد بیت
کردن بسته‌ها را در اتصال‌های برقرار شده می‌دهد و نتایج بدست آمده اطلاعات ارزشمندی را در اختیار
هکر قرار می‌دهد از جمله لیستی از پورت‌هایی که به اتصال‌های برقرار شده اجازه ورود به شبکه را می‌دهند
که در نهایت به آن‌ها کمک می‌کند تا رو ترها و فایروالهای یک سرور را پیدا کنند.

است ولی برای فهمیدن باز یا بسته بودن ACK این نوع اسکن تقریباً مثل اسکن : Window Scan گزینه
ویندوز تمرکز می‌کند و کلاً این نوع اسکن کامل‌تر از TCP پورت روی چندین سیستم عامل ، روی اندازه
است . ACK پویش

را انجام ping Sweep اسکن از نوع لیست اسکن تقریباً همان کار اسکن :RCP Scan & List Scan گزینه
را از یک Nmap TCP می‌دهد ولی به صورت مخفیانه‌تر و شما می‌توانید با استفاده از این قابلیت یک اسکن
یکی از RCP که خود نیز خبر ندارد عبور بدهید تا مبدأ حمله را مخفی کنید ولی اسکن از طریقه FTP سرور
را اسکن می‌کند و برای فرستادن دستورهایش از تمام RPC کامل‌ترین نوع اسکنینگ است و سرویس‌های
در RPC باز در سیستم قربانی استفاده کرده و در نهایت می‌فهمد که آیا یک برنامه UDP و TCP پورت‌های

حال گوش دادن به پورت است یا خیر. در هر صورت این نوع اسکن برای هکرهای حرفه‌ای خیلی مفید
آشنایی دارند و با این نوع اسکن می‌شود از نقطه RPC است، برای کسانی که کاملاً با برنامه‌های
ضعف‌های امنیتی این برنامه‌ها اطلاع پیدا کرد و سپس از طریقه این حفره‌های امنیتی به یک سرور نفوذ
کرد.

در قسمت اسکن بود ولی در Mode و در قسمت NmapWin این تمام گزینه‌ها و انواع اسکن‌ها در برنامه
هم وجود دارد که ۶ گزینه دارد که فقط اولین گزینه آن Scan Option بخش اسکن یک گزینه دیگر به اسم
برای ما کارایی دارد و مورد استفاده قرار می گیرد.

شما با انتخاب کردن این گزینه و فعال کردن آن می‌توانید :Port Range و گزینه Option بخش اسکن
پورت‌هایی که مایل هستید در آن سیستم اسکن بشود را بدهید تا پورت‌های باز در آن سیستم و در آن Range
پورت را به شما نشان بدهد و اگر این قسمت را شما خالی بگذارید در آن سیستم‌هایی که در Range
آی‌پی های آن‌ها را نوشتید تمام پورت‌ها اسکن می‌شود و اگر فقط یک شماره پورت در این قسمت Host
۲۰۰۰ بدهید تمام – مثل ۸۰ Range بدهید فقط آن پورت در آن سیستم اسکن خواهد شد و اگر هم یک
پورت‌هایی که بین این ۲ رنج هستند اسکن خواهد شد. پورت‌های مبدأ ۲۵ یا ۸۰ انتخاب خوبی برای شماره
میل سرور هستند و ترافیک حاصل از SMTP پورت ابتدایی بشمار می‌روند زیرا پورت‌های وب سرور و سرویس
استفاده http اسکن ، سرور را گمراه می کنند و سرور گمان می کند که این ترافیک از یک وب سرور که از
می کند می آید.

:Discover بخش

است که خود ۴ گزینه دارد و در مورد NmapWin برنامه Option Folder این بخش نیز یکی دیگر از قسمت‌های
هر کدام توضیح می‌دهیم.

بکار می‌رود و با فرستادن پینگ که به آن پیام TCP این گزینه از برنامه برای پینگ در :TCP Ping گزینه
هم می گویند برای آی‌پی ها و سیستم‌های مشخص شده در برنامه می‌فهمد که کدام یک از ICMP Echo
آن سیستم‌ها فعال هستند و بعد از این کار شما می‌توانید پورت‌های آن سیستم‌های فعال را اسکن کنید.

هم است برای پینگ کردن سیستم‌ها در هر Discover این گزینه که پیش فرض قسمت :TCP+ICMP گزینه
از همه بهتر و مفیدتر است و برای بررسی Discover بکار می‌رود و در بخش ICMP و۲ TCP پروتکل
فایروالهای سرورها نیز می‌شود از این گزینه استفاده کرد .

می‌توان از این گزینه (ICMP) برای پینگ کردن سیستم‌ها در پروتکل کنترل پیام اینترنت :ICMP Ping گزینه
استفاده کرد و فقط مخصوص ابن پروتکل است.

از Discover با فعال کردن این گزینه برنامه هیچ نوع پینگی انجام نمی‌دهد و بخش :Don't Ping گزینه
اسکن برنامه حذف و غیر فعال می‌شود.

:Options بخش

این گزینه زمانی برای ما مفید است که مخفی اسکن کردن ما از نتیجه اسکن :Fragmentation گزینه
برای هکر اهمیت بیشتری داشته باشد ، این گزینه از آی‌پی های مبدأ برای اسکن استفاده می کند و به
وسیله روش‌هایی آی‌پی هکر و هر اطلاعاتی راجع به شخص اسکن کننده را پنهان می کند و بیشتر این

صورت بگیرد ولی در هر صورت با Null و یا -FIN-Xmas SYN گزینه زمانی مفید است که اسکنی از نوع
انتخاب این گزینه کمی از کارایی برنامه و نتیجه پایانی اسکن کم می‌شود.
این گزینه نیز برای زمانی مفید است که بخواهیم سیستمی را از نوع پویش :Get Identd Info گزینه
بشمار می‌رود و با انتخاب این Connect اسکن کنیم و می‌توان گفت این گزینه مکمل اسکن Connect
گزینه به همراه پویش اسکن اطلاعات ارزشمندی می‌شود از یک سرور بدست آورد.
ها در DNS(domain name server) از این گزینه نیز شما می‌توانید برای پیدا کردن :Resolve All گزینه
سیستم‌ها و آی‌پی های داده شده به برنامه استفاده کنید ، البته این گزینه بر روی تمام آی‌پی های داده
فعال است یا IP را انجام می‌دهد و برای آن فرقی نمی‌کند آن Reverse Whois شده به برنامه عمل
ها خیلی مفید است. DNS می‌گیرد. این گزینه نیز برای پیدا کردن سرورها و Whois زیرا از همه آن‌ها Down
را روی هیچ سیستمی انجام نمی‌دهد و بیشتر Reverse Whois این گزینه عمل :Don't Resolve گزینه
برای زمانی مفید است که شما برای اسکنی که می‌خواهید انجام دهید احتیاج به سرعت دارید که در این
صورت می‌توانید از این گزینه استفاده کنید.
این گزینه نیز احتیاج به توضیح ندارد و مشخص است که با انتخاب این گزینه سرعت :Fast Scan گزینه
اسکن بیشتر می‌شود ولی وقتی که سرعت بیشتر باشد نتیجه اسکن ضعیف‌تر از حالت عادی اسکن
می‌شود ولی اگر شما به سرعت احتیاج دارید می‌توانید از این گزینه استفاده کنید.
هم است یکی از مهم‌ترین گزینه Option این گزینه که گزینه پیش فرض قسمت :OS Detection گزینه
های برنامه می‌باشد که کار آن حدس زدن و فهمیدن سیستم عامل سیستم در حال اسکن است ولی
و این گزینه می‌تواند نوع سیستم عامل را فقط NmapWin شاید برای شما جالب باشد که چطوری برنامه
TCP/IP از یک تکنیک به نام کپی برداری از پشته Nmap آن حدس بزند برای این کار IP با دانستن آدرس
ها بسته‌هایی را به پورت‌های مختلفی روی سیستم هدف می RFC استفاده می‌کند و با کمک گرفتن از
را بررسی می‌کند و در نهایت نوع سیستم SYN-ACK فرستد و چگونگی تغییر شماره سریال در بسته
عامل را حدس می‌زند.
برنامه توجه نمی‌کند و آی‌پی Host این گزینه نیز به آی‌پی های داده شده در قسمت :Random Host گزینه
هایی را به صورت اتفاقی انتخاب می‌کند و سپس اسکن می‌کند.
قرار Option است که در قسمت Debug این گزینه اولین گزینه قسمت :Debug و گزینه Debug قسمت
دارد که برای دیباگ کردن بکار می‌رود و با انتخاب این گزینه نتایج دیباگ را شما می‌توانید در قسمت
برنامه ببینید . Output
این دو گزینه نیز جزئیات و مراحل اسکن و دیباگ را نشان می‌دهند که : Very verbose & Verbose گزینه
Very من پیشنهاد می‌کنم اگر قصد استفاده از گزینه دیباگ را دارید به عنوان مکمل این اسکن از گزینه
کارایی بیشتری دارد و مراحل اسکن و verbose استفاده کنید چون این گزینه نسبت به گزینه verbose
دیباگ را دقیق‌تر نشان می‌دهد .
:Timing بخش
توضیح می‌دهیم: Throttle این بخش خود دارای ۲ قسمت است که در ابتدا قسمت

هکرها با توجه به نوع اسکن و زمانی که دارند سرعت‌های اسکن مختلفی را انتخاب می‌کنند که بستگی به سرعت و قدرت سیستم قربانی هم دارد، برای مثال اگر سرعت سیستم قربانی کند باشد و ما یک نوع اسکن سریع را انتخاب کنیم ممکن است بعضی از پورت‌های باز را از دست بدهیم و یا ممکن است آن کند. این قسمت از Crash سیستم به خاطر بسته‌های زیادی که به سمت آن فرستاده می‌شود هنگ و بهترین انتخاب برای این کار است و Normal برای تنظیم سرعت اسکن بکار می‌رود که گزینه Nmap برنامه استفاده کنید که Polite اگر سیستم شما ضعیف بود و در حال اسکن با این سرعت هنگ کرد از گزینه ۰ثانیه برای سیستم‌های قربانی می‌فرستد و ۲ گزینه آخر / سرعت کمتری دارد و هر بسته را تقریباً در ۴ سرعت اسکن را خیلی زیاد می‌کند و بیشتر برای زمانی مفید هستند که شما وقت کمی برای اسکن دارید و احتیاج به سرعت دارید ولی این نکته را در نظر بگیرید که با سرعت بالا اسکن کردن ضریب اشتباه را بالا می‌برد و ممکن است بعضی از پورت‌های باز مشخص نشود پس بهترین انتخاب گزینه نرمال است که پیش فرض برنامه نیز همین گزینه است.

این قسمت نیز بیشتر برای زمان بندی هر اسکن و پویش بکار می‌رود و قابلیت :Timeouts قسمت و فعال ms) Host Timeout) سفارشی کردن زمان اسکن را به شما می‌دهد ، برای مثال با انتخاب گزینه کردن آن شما می‌توانید زمانی را تعیین کنید که برای هر اسکن صرف بشود و گزینه‌های دیگر نیز تقریباً به همین منظور هستند و برای زمان‌بندی انواع اسکن بکار می‌روند.

:Files بخش

این بخش نیز خود ۲ قسمت دارد که بیشتر برای ذخیره کردن نتایج اسکن بکار می‌رود .

را انجام می brute force در برنامه‌های کراک و passlist این قسمت تقریباً کاره یک :Input File قسمت دهد و برای سریع‌تر کردن کار اسکن می‌شود از این قسمت استفاده کرد که در این حالت ورودی از یک فایلی که ما انتخاب کرده‌ایم خوانده می‌شود.

با انتخاب این گزینه و فعال کردن این قسمت شما می‌توانید نتایج بدست آمده از اسکن :Output قسمت نشان داده می‌شود را در یک فایل با فرمت های مختلف ذخیره کنید تا بتوانید از روی فرصت Output را که در پورت‌ها و حفره‌های باز روی آن سیستم را مورد بررسی قرار دهید، با انتخاب گزینه نرمال نتایج بدست آمده را انتخاب Grep و یا XML ذخیره می‌شود و شما می‌توانید فرمت های دیگری مثل .txt فایل و Log به صورت کنید.

:Service بخش

این قسمت هم برای سفارشی کردن زمان و روز اسکن آی‌پی های مشخص بکار می‌رود و برای مثال می شود یک آی‌پی را در این قسمت ثبت کرد و یک روز را مشخص کرد و برنامه در صورت انتخاب گزینه و سیستم را اسکن می‌کند و حتی شما می‌توانید دقیقه IP در آن روز مشخص خود به خود آن AutoStart و ثانیه شروع عملیات اسکن را در این قسمت مشخص کنید. برای سفارشی کردن زمان و روز اسکن از این قسمت استفاده می‌شود.

:Win بخش ۳۲

و ۲۰۰۰ می XP است برای تنظیم بهتر برنامه در ویندوزهای NmapWin این بخش نیز که قسمت آخر برنامه

Commands باشد که خود ۲ قسمت دارد که ما گزینه‌های قسمت اول را توضیح می‌دهیم ، چون قسمت تحت لینوکس کار کردند و با خط فرمان آن آشنایی دارند، پس بحث ما Nmap برای کسانی مفید است که با روی قسمت اول است.

را بر روی سیستم خود نصب می‌کنید، اگر دقت کرده NmapWin وقتی که شما برنامه :No Pcap گزینه نوشته شده xp , هم نصب می‌شود که برای ویندوزهای ۲۰۰۰ pcap باشید متوجه شده‌اید که همراه آن کارهای پویش را انجام دهید، با انتخاب این گزینه، Nmap است و در این ویندوزها می‌توانید به عنوان مکمل غیر فعال می‌شود و اگر این گزینه را انتخاب کنیم برنامه pcap استفاده نمی‌کند و pcap برنامه دیگر از به صورت پیش فرض استفاده می‌کند و از آن کمک می‌گیرد. Raw Socket از pcap بجای

غیر فعال می‌شود و توسط برنامه، دیگر Raw Socket اگر این گزینه انتخاب شود :No Raw Socket گزینه به عنوان مکمل و البته در pcap انتخاب نشده باشد برنامه از No Pcap استفاده نمی‌شود و اگر گزینه استفاده می‌کند. XP ویندوزهای ۲۰۰۰ و

Raw غیر فعال می‌شود و فقط pcap اگر این گزینه را شما انتخاب کنید دیگر :Force Raw Socket گزینه توسط برنامه استفاده می‌شود. Socket

در NmapWin است که از این نسخه NT این قسمت نیز برای کاربران سیستم ۴.۰ :NT۴Route گزینه می‌توان اطلاعات NT ویندوز خود استفاده می‌کنند و با انتخاب این گزینه در صورت استفاده از ویندوز ارزشمندی در مورد انواع فایروالهای روی سرورها و کلاینت ها بدست آورد.

است که کار آن استفاده از NmapWin این گزینه نیز یکی از بهترین گزینه‌های برنامه :Win Trace گزینه های یک سرور است. با انتخاب این گزینه برنامه gateway برای پیدا کردن رو ترها و Trace Route تکنیک را انجام می‌دهد و اطلاعات ارزشمندی درباره هر سیستم در اختیار شما قرار Trace برای هر آی‌پی عمل می‌دهد و البته این گزینه کمی از سرعت اسکن را می‌گیرد ولی به نظر من ارزش این را دارد و شما نیز سعی کنید از این گزینه به عنوان مکمل برنامه و اسکن خود استفاده کنید.

بود که برای شما آن‌ها را شرح دادیم، شما با فهمیدن کار هر NmapWin دوستان این تمام گزینه‌های اسکنر یک از این گزینه‌ها و استفاده درست از آن‌ها می‌توانید بهترین پویش را از یک سرور انجام دهید و اطلاعات زیادی از یک سرور بدست آورید و سپس راه‌های مختلف نفوذ به یک سرور را با استفاده از پورت‌های باز آن امتحان کنید تا از میزان امنیت سرور خود و یا کامپیوترهای دیگر مطلع شوید و توسط راه‌هایی که در مقالات بعدی تیم قائمیه ارائه می‌شود این حفره‌های آسیب پذیر را از بین ببرید تا سیستمی همیشه ایمن داشته باشید. امیدواریم از خواندن این مقاله لذت برده باشید و از این اطلاعات در راه‌های درست و ایمن کردن سرورها استفاده کنید.

۸- روشهایی برای حفاظت از شبکه ها

روش‌هایی برای حفاظت از شبکه‌ها

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

بپردازیم. ما برای ایمن کردن شبکه TCP/IP در این درس قصد داریم بیشتر به جنبه امنیت سرورها از دیدگاه Secure Socket هستند از حفاظت لایه کاربردی، لایه سو کت حفاظت شده یا TCP/IP های یکه بر پایه استفاده می‌کنیم. (IPSec) و حفاظت پروتکل اینترنت ssl (Layer

حفاظت لایه کاربردی

را به کار می‌گیرند TCP/IP شامل عملیات‌های حفاظتی نمی‌باشد و بجای آن برنامه‌هایی که TCP/IP خودشان امنیت داده‌ها را به عهده می‌گیرند. اگر برنامه کاربردی به اطمینان نیاز داشت، تهیه کنندگان برنامه کاربردی مجبور بودند قابلیت‌های پنهان سازی را به برنامه‌های کاربردی اضافه کنند. برای شناسایی تهیه کنندگان برنامه کاربردی گاهی اوقات از امضاء دیجیتالی استفاده می‌کنند تا مشخص کنند که داده از کجا می‌آید. وقتی که برنامه کاربردی بررسی از جامعیت داده را نیازمند بود مجبور بود تا یک سرجمع کد نویسی شده قوی را شامل شود. برنامه کاربردی داده را با استفاده از این تکنیک‌ها، قبل از فرستادن به برای نقل و انتقال محافظت می‌کند. ابزار بسیاری برای حفاظت داده در لایه کاربردی توسعه TCP/IP پشته یافته‌اند ولی فقط برای گونه‌هایی از برنامه‌های کاربردی مفیدند. از ابزارهایی که برای محافظت لایه PGP . اشاره کرد SSH و S/MIME و PGP برنامه کاربردی که به طور گسترده استفاده می‌شوند می‌توان به برای کد گذاری و امضا کردن دیجیتالی فایل‌ها که می‌توانند به وسیله بعضی از نرم افزارهای به اشتراک فرستاده شوند. هر دو نسخه FTP یا Windows File Sharing گذاری فایل مانند سیستم فایل شبکه یا یک S/MIME . و فرستادن فایل به طور گسترده استفاده می‌شود email امروزه برای PGP رایگان و تجاری در سطح برنامه‌های کاربردی است. اکثر کلاینت email استاندارد استفاده شونده گسترده برای حفاظت Secure Shell یا SSH . را پشتیبانی می‌کنند S/MIME ابزار Microsoft Outlook امروزی مثل email های مهم یک دسترسی از راه دور به کاربر می‌دهد تا اعلانی را در طول نشست ایمن فرمان دهد. کاربر می‌تواند از وصل شود Command Line به سیستم‌های لینوکس دیگر از طریق Remote از طریق SSH طریق سرویس Remote بر روی سیستم دیگر به صورت SSH لینوکس وجود دارد را از طریق Terminal و دستوراتی را که در برای دانلود موجود www.openssh.com به همراه سو رس کد آن در سایت SSH اجرا نماید. نسخه رایگان قابل دسترسی‌اند ولی به یک نکته امنیتی www.ssh.com در سایت SSH است و نسخه‌های تجاری دارای حفره‌های آسیب پذیر هستند که به OpenSSH و SSH اشاره کنم که نسخه‌های پایین SSH درباره و به دست گرفتن کنترل کامل سرور را از راه دور می‌دهند و چون Linux و Unix ما اجازه نفوذ به سرورهای و سرورهای مبتنی بر کد باز نصب می‌شوند مورد Unix به روی پورت ۲۲ سرورهای OpenSSH و SSH در سیستم ما نصب شود بهتر است از آخرین نسخه آن و به SSH علاقه هکرها هستند و اگر قرار باشد که استفاده کنیم و راه نفوذ به پورت ۲۲ SSH ها و اصطلاحات امنیتی ارائه شده از سوی شرکت Patch همراه را با این کار ببندیم.

(SSL (The Secure Socket Layer

به برنامه SSL . به صورت گسترده استفاده می‌کنند SSL سایت‌ها و سرورهای معتبر در سراسر جهان از ابزار کاربردی اجازه اعتبار سنجی و کدگذاری کردن ارتباطات در طول شبکه را می‌دهند. برنامه کاربردی که به

استفاده کند تا همه فایل‌ها – بسته‌ها و داده‌هایی که در طول SSL حفاظت نیاز داشته باشد باید از
می‌تواند یک SSL . منتقل نماید TCP/IP شبکه فرستاده می‌شوند را کدگذاری کند و اطلاعات را به پشته
راه اعتبار سنجی سرور به سرور را تهیه کند و هم می‌تواند اعتبار سنجی هم سرور و هم کلاینت مثل
کامپیوتر شما را با تأمین اینکه هر دو طرف شناسنامه دیجیتالی را شناسایی کرده‌اند حمایت کند. برای
را بهتر درک کنید من یک مثال می‌زنم، بارها شده شما به سایت‌های مختلف از جمله یاهو SSL اینکه کار
... مراجعه کردید بدون اینکه به قسمت پایین مرورگر وب خودتان توجه کرده باشید، وقتی شما سایت وب
حفاظت شده‌ای را باز می‌کنید و عکس کلیدی که در قسمت پایین و گوشه سمت راست مرورگر اینترنت
را با آن سایت برقرار SSL شما ارتباط Internet Explorer ، شما به صورت قفل شده نشان داده می‌شود
HTTP استفاده می‌کنید شما در اصل پروتکل HTTPS کرده و مشخصات آن را تغییر داده است. وقتی که از
HTTP اغلب با مرورگر وب و SSL حمل شده است را اجرا می‌کنید چون TCP/IP که البته توسط SSL را روی
استفاده SSL از www.yahoo.com در ارتباط است و به همین دلیل امروزه در اکثر سایت‌های معتبر مثل
می‌شود.

امنیت بالایی را مهیا می‌کند اما برای اینکه در هر برنامه کاربردی مورد استفاده قرار گیرد، هر برنامه SSL
را برای SSL را شامل شوند و اگر شما حفاظت SSL سرور و کلاینت باید دوباره تهیه شوند تا قابلیت‌های
را ساپورت می‌کنند را پیدا یا خلق SSL می‌خواهید باید سرور و کلاینت برنامه کاربردی که Telnet یا FTP
Sniffing کنید. ولی چون در دنیای هکرها هیچ چیز غیر ممکن نیست می‌توان با استفاده از روش‌هایی مثل
استفاده SSL که ابزاری است برای ویرایش کو کی‌ها به سرورهایی که حتی از Achilles و برنامه‌هایی مثل
می‌کنند نفوذ کرد که در درس‌های بعدی طرز کار با این برنامه‌ها را توضیح می‌دهم.

IPSecure حفاظت پروتکل اینترنت

ایجاد می‌کند. بنابراین TCP/IP است و امنیت را دقیقاً در پشته IP نسخه ایمن پروتکل اینترنت یعنی IPSec
می‌توانند ارتباط امنی را بدون هیچ تغییری در IPSec استفاده می‌کنند با استفاده از IP برنامه‌هایی که از
IP در لایه IPSec . با تغییر در برنامه‌ها انجام می‌داد و وقت گیر بود) ایجاد کنند SSL برنامه‌شان (کاری که
اعمالی از قبیل پیشنهاد اعتبار سنجی داده مبدأ ، خصوصی سازی ، جامعیت داده و حفاظت در برابر
باشند می‌توانند به طور IPSec پاسخ‌ها را انجام می‌دهد. هر دو سیستمی که با نسخه‌های یکسانی از
حفاظت شده در طول شبکه، از جمله کامپیوتر من و سرور شما یا سرور من و دیواره آتش شما و یا فایروال
عرضه شده است هر پروتکل با لایه IP در لایه IPSec شما و مسیریاب من ارتباط برقرار کنند. از آنجایی که
بهره ببرند. مهم‌تر از همه اینکه هر برنامه کاربردی در بالای آن IPSec می‌تواند از TCP – UDP بالاتر مانند
که من و شما IP ، در نسخه ۴ IPSec . بهره ببرد IPSec پروتکل لایه بالاتر می‌تواند از قابلیت‌های حفاظتی
IP همچنین در نسل بعدی آی‌پی به عنوان IPSec . هر روز در اینترنت استفاده می‌کنیم جاسازی شده است
که هر ESP و AH از دو پروتکل تشکیل شده است، هدر شناسایی IPSec . نسخه ۶ ساخته شده است
می‌توانند ESP و AH کدام قابلیت‌های حفاظتی خودشان را نشان می‌دهند. این نکته را هم ذکر کنم که
هنوز به عنوان یک ابزار IPSec به طور مستقل و یا با هم در یک بسته استفاده شوند. ولی متأسفانه
عمومی برای حفاظت از ارتباطات در سراسر اینترنت استفاده نمی‌شود و دلایل مختلفی هم برای این کار

به صورت ایمن‌تر بهره IPSec نسخه ۶ که از IP وجود دارد که البته امیدواریم در آینده‌ای نزدیک بتوانیم از می‌برد در کشورمان ایران استفاده کنیم.

موفق باشید

۹– عوض کردن پسورد با استفاده از دستور SQL

SQLعوض کردن پسورد ادمین فروم ها با استفاده از دستور

نوع مقاله : امنیت شبکه

سطح مقاله : مبتدی – متوسط

کاربران : مدیران امنیتی

آن نفوذ کنید phpmyadmin سلام دوستان، تاب حال به رایتان پیش آمده است که به کنترل پنل یک سایت و ولی برای نفوذ به فروم آن سایت به مشکل برخورده باشید؟

در این مقاله قصد داریم دستوری را به شما معرفی کنیم که از طریق آن می‌توانید پسورد ادمین یک فروم با هر User را عوض کنید. این دستور هم به شما برای عوض کردن پسورد یک VBulletin کامپیوتری مثل ادمین شما در یک فروم کمک می Account ای و هم برای عوض کردن کلمه عبور گم شده Level سطح نوشته می‌شوند احتیاج به PHP کند. اکثر فروم های کامپیوتری و برنامه‌هایی که با زبان برنامه نویسی های یکه در آن داده می‌شود را ذخیره کنند. Post ای دارند که تمامی اطلاعات کاربران و تمامی Database کلمه عبوری از سوی مدیر آن فروم داده می‌شود که تنها آن شخص باید از این پسورد Database برای این از Invision Power Board – phpbb – PHPNuke – VBulletin ... مثل PHP آگاه باشد. برای فروم های Database استفاده می‌شود که بر روی سرورهای لینوکس نصب می‌شود. برای مدیریت MySQL دیتابیس استفاده می‌کنند. فرض ما در این phpmyadmin از برنامه‌ای بنام Plesk و Cpanel اکثر کنترل پنل ها مثل مقاله بر این است که شما از طریق روش‌های معمول کلمه عبور کنترل پنل یک سایت را به دست آورده‌اید ادمین یک فروم را که بر روی آن سایت Account پسورد phpmyadmin و اکنون می‌خواهید با استفاده از در فروم مورد نظر User قرار دارد عوض کنید و در نهایت بتونید با استفاده از پسوردی که عوض کردید به آن کنید. Login کنید. برای این کار مطابق شکل زیر به آن کنترل پنل Login

را انتخاب کنید و مانند شکل زیر به صفحه این برنامه phpmyadmin گزینه Database سپس از قسمت بروید.

بروید و در قسمت خالی مستطیل شکل دستور SQL به گزینه Database در مرحله بعد و با باز شدن صفحه زیر را بنویسید:

UPDATE user SET password = MD۵('mypassword') WHERE userid = (شارپ;

به آن تغییر پیدا کند را می User کلمه عبوری را که می‌خواهید پسورد آن mypassword که البته بجای که در فروم ثبت user مورد نظر را می نو سید که یک شماره است که به هر userid نویسید و بجای (شارپ) هم userid ادمین یک فروم و کمی جستجو در آن Profile نام می‌کند داده می‌شود. شما می‌توانید با رفتن به شخص مورد نظر را پیدا کنید. برای درک بهتر این موضوع به عکس زیر توجه کنید.

می‌دهیم: SQL برای مثال دستور زیر را ما به

;UPDATE user SET password = MD۵('Haji') WHERE userid = ۱۱۶

۱۱۶ استفاده می‌کند به کلمه عبور دلخواه ما که در این userid ای که از User پسورد Go و با زدن دکمه باشید و جز شما Forum هست عوض می‌شود. گاهی اوقات ممکن است شما خود ادمین یک Haji مثال ای با این سطح دسترسی در فروم وجود نداشته باشد و شما کلمه عبور خود را فراموش کنید و به هر user هم به نتیجه نرسید، در Forget Password کنید. حتی با استفاده از Login خود Account دلیلی نتوانید به این هنگام استفاده از این دستور بهترین راه برای گرفتن پسورد جدید هست. همچنین همان‌طور که مشاهده کردید برای هکینگ هم می‌شود از این دستور جالب استفاده کرد. امیدواریم مطالعه این مقاله برای شما مفید بوده باشد.

۱۰- هنر مهندسی اجتماعی

نام مقاله : هنر مهندسی اجتماعی

نوع مقاله : امنیت اطلاعات در سطح فیزیکی و منطقی

ناظران : کلیه مدیران و کارمندان سازمان‌های دولتی یا آزاد

BS Lead Auditor - CISSP - CHFI - CEH - MCSE : دانش فنی

تنها دو چیز لا ینتهی می‌باشد , عالم گیتی و حماقت‌های انسان .

آل برت انیشتین

دلیلی برای آموختن این علم در هر سطحی

ما هیچ‌گاه نمی‌توانیم شبکه‌های خود را کاملاً "ایمن کنیم اما اگر هم روزی بخواهیم به منطق ۹۹.۹ ٪ ایمنی برسیم نمی‌توانیم عامل انسان را از چک لیست‌های تست امنیتی خود حذف کنیم . علوم مهندسی اجتماعی یک هنر است و یاد گیری این هنر برای کلیه کارمندان و مدیران سازمان‌ها ضرورت دارد تا افشای اطلاعات از طریق عامل انسان را به صفر برسانند . در این مقاله به بررسی علمی تفکرات انسان تا تکنیک‌هایی که متخصصان نفوذ در کارهای خود برای تحریک اشخاص به کار می‌گیرند همراه با مثال‌های جامع پرداخته می‌شود. اگر با این علم در هیچ حدی آشنایی ندارید پس جالب است بدانید مهاجمین خبره قادرند بدون هیچ گونه تماس فیزیکی , به اطلاعات و مستندات حساس شما دسترسی پیدا کنند . آن‌ها با وانمود کردن خود به عنوان یکی از کارمندان دیگر شعب , شرکا و یا حتی کارمند بخش‌های داخلی سازمان , تلاش می‌کنند تا با اغفال افراد و تحریک آن‌ها با تکنیک‌های خاص خود که به توضیح مفصل در مورد آن خواهم پرداخت بپردازند . مهندسی اجتماعی تنها در علوم کامپیوتر و سازمان‌های کامپیوتری کاربرد ندارد , خود شما روزانه شاید چندین بار از آن برای پیشبرد اهداف خود استفاده نمایید چه در کارهای روزمره و برخورد با اشخاص و چه در هنگامی که برای اولین بار به یک سازمان یا هر مکانی دیگری برای انجام کاری همچون شرکت در مناقصات یا خرید خودرو می‌روید اما هدف شما از بهره گیری مهندسی اجتماعی سو استفاده نبوده و صرفاً" قصد پیشبرد سریع‌تر کارهای خود را دارید . مهاجمین همیشه با اهداف از پیش تعریف شده و آگاهی کامل اقدام به ایجاد یک تماس تلفنی یا انجام یک رابطه فیزیکی با شخص مورد نظرشان می‌نمایند که در این برخورد

هاآنها خود را یکی از مدیران , کارمندان , کارفرمایان و... معرفی می‌کنند و بعد از ایجاد اطمینان اقدام به سرقت نام‌های کاربری و رمز عبور یا هر اطلاعات مهم دیگری می‌کنند . حقیقتاً "این علم بسیار فرا تر از مقاله‌ای می‌باشد که در جلوی شما قرار دارد و تمام گستردگی این علوم در تجارب و برخوردهایی که شما باآنها مواجه خواهید شد نهفته است . بسیاری از شرکت‌ها و مؤسسات بزرگ همچون بانک‌ها و سازمان‌های دولتی از آموزش این علوم و بیان اهمیت آن به کارمندان خود صرف نظر می‌کنند اماآنها می‌بایست آگاه باشند که می‌توانند با هزینه‌ای کاملاً "ناچیز جلوی مشکلات و ضررهایی را که در آینده گریبان گیر آنان خواهد شد اروپا شویم ؟ InfoSecurity را بگیرند . آیا ما می‌توانیم منکر گزارشات وخیم سال ۲۰۰۴ سازمان اروپا در سال ۲۰۰۴ اقدام به بازدید و ممیزی نمودن از دفاتر کاری لندن نمود که InfoSecurity سازمان در آ پر یل سال ۲۰۰۴ سه چهارم از این دفاتر در هنگام مبادله یک ZDNet طبق مقاله چاپ شده از سوی ظرف شکلات رمز عبور و شناسه‌های کاربری خود را فاش نمودند ! این ممیزی نشان می‌دهد که چگونه و IV

خیلی راحت نفوذ گران می‌توانند بدون هیچ گونه دسترسی به تجهیزات سازمان‌ها بر روی آن‌ها دسترسی ایجاد نمایند . شما بعد از اتمام کار مهندسی اجتماعی خود با هیچ گونه فناوری پیچیده‌ای از جمله نحوه از حالت کد اطلاعات وجود ندارد و نتیجه‌ای که به دست آورده‌اید دقیقاً "همان چیزی بوده encryption خارج کردن و است که شما به آن نیاز داشته‌اید . هیچ وقت یک شبکه کاملاً ایمن نبوده و شما هیچ‌گاه نمی‌توانید عامل انسان Firewall را از اتصالات شبکه و سازمان‌های خود خارج کنید . در این مبحث هیچ توضیحی در مورد تعداد اطلاعات و سخت افزارها وجود ندارد . راحت‌ترین راه encryption ها , شبکه‌های مجازی و یا نوع برای ایجاد دسترسی در یک شبکه ورود درست به سازمان , جویا شدن اطلاعات مورد نیاز و خروج از آن می‌باشد . متخصصین تست نفوذ چندین بار با زوایای مختلف عمل مهندسی اجتماعی را در سازمان‌ها انجام می‌دهند و مدیران نیز با درخواست از متخصصین می‌خواهند تا امنیت شبکه‌هایشان را با تاکتیک‌های متفاوت مورد بررسی قرار دهند تا در اعمال سیاست‌های صحیحشان در استخدام کارمندان و آموزش به آن‌ها از گزارشات نفوذ گران الگو بگیرند .

یک شخص با قابلیت مهندسی اجتماعی کیست ؟

به فردی که با حیله , تحریک , متقاعد سازی و نفوذ در اشخاص در حین برقراری تماس با آن‌ها می‌توانند گویند . یک مهندس Social Engineer اطلاعات مورد نیاز خود را به دست آورند یک مهندس اجتماعی یا اجتماعی با شعار " در هر دقیقه یک طفل نوزاد متولد می‌گردد " فرصت و مجال آن را به دست می‌آورد تا با حیله گری اقدام به ردیابی اطلاعات مورد نظر خود کند . که یک مهندس خبره در تمامی تکنیک‌های به کار گرفته خود موفق خواهد شد که اغلب آن‌ها سعی می‌کنند تا با استفاده از روابط احساساتی اقدام به تحریک شخص مقابل خود کنند .

اگر مهندسین اجتماعی بهانه‌های ابتدایی و تکنیک‌هایی که در هنگام تماس تلفنی از آن‌ها استفاده می‌کنند در تجارت فیلم سازی و سینما به کار می‌بردند ممکن بود جوایز بزرگی را به رایشان به همراه داشته باشد !

انواع مهندسین اجتماعی :

- مهندسین بر پایه اطلاعات فنی

•مهندسین بر پایه نیروهای انسانی

ها هستند که با اطلاعات خود مانور می‌دهند Fisher در قشر مهندسان بر پایه اطلاعات فنی این هکرها و مانند کسانی که اقدام به طراحی و توسعه صفحات دروغین بانک‌ها و مؤسسات مالی برای دزدیدن نام‌های کاربری و رمزهای عبور می‌نمایند و یا کسانی که سعی می کنند در کارهای خود از تلفیق علوم فنی خود و مهندسی اجتماعی استفاده نمایند مانند هکرهایی که با ارسال ایمیل با متن‌های تحریک کننده کاربر را وادار به دریافت فایل‌های ضمیمه می کنند .

V

اما در قیاس با مهندسین اجتماعی بر پایه نیروهای انسانی آن‌ها کلیه اهداف خود را با ایجاد ارتباط با اشخاص به وسیله تلفن و یا تماس فیزیکی انجام می‌دهند . این گونه افراد معمولاً "دارای اطلاعات فنی زیادی نبوده و با شریک شدن با متخصصان ماهر تأثیر و قدرت حمله خود را دو چندان می‌نمایند . مهندسین اجتماعی اقدام به جمع آوری اطلاعاتی می کنند که بعدها توسط کارشناس مهاجم تکنیکی برای ایجاد دسترسی به کار گرفته می‌شود .

روان شناسی انسان

ها یا مرطوب Wetware با مهندسی اجتماعی شما با هیچ گونه نرم افزار یا سخت افزاری کار نمی کنید شما با یک عنصر انسانی در علوم کامپیوتر Wetware . افزارها که همان ذهن و مغز انسان‌ها می‌باشد کار می کنید می‌باشد . مردم به طور طبیعی به یکدیگر اعتماد می کنند و مهندسین اجتماعی با استفاده از همین فایده و پتانسیل ایجاد شده به صورت طبیعی اقدام به بهره برداری از دیگر افراد می کنند .

مهندسی اجتماعی در اصل هنر تحریک و متقاعد ساز یست

روان شناسی اجتماعی در کل هفت نوع عامل ایجاد تحریک را تعریف می کند :

•حس انطباق پذیری

•منطق و استدلال

•نیاز و احساسات

•اعتبارات و ترس

•مساعدت هدفمند

•شباهت کاذب

•مانور اطلاعاتی

VI

•حس انطباق پذیری

در این فاکتور طبیعی انسان , شخص نفوذ گر هنگامی که به قابلیت انطباق پذیری قربانی خود پی می‌برد سعی می کند تا با تحریک شخص به اهداف خود برسد . کارمندی که عمل انطباق پذیری در آن وجود داشته باشد تمایل دارد تا از هر

قانونی که وجود دارد و دیگر کارمندان از آن پیروی می کند برخوردی یکسان و مطابق دیگران داشته باشد و سریعاً "خود را با یک رویداد جدید وفق می‌دهد . برای درک بهتر این موضوع , سناریوی زیر را با دقت

مطالعه نمایید :

سازمان مرکزی هستم و با شما تماس گرفته‌ام Remote Support متخصص نفوذ : سلام من شهابی از بخش تا کارها و بازرسی روزمره برای بالاتر بردن راندمان کاری را انجام بدهم .

کارمند : واقعاً ؟ "من هیچ جا در مورد بخش پشتیبانی راه دور و انجام کار شما چیزی نشنیده‌ام .

متخصص نفوذ : آه بله راستش ما تقریباً "یک و یا دو روزی هست که فعالیت خودمان را به طور رسمی شروع کرده‌ایم و به زودی بردهای مربوطه در داخل سازمان نصب خواهد شد همچنین ما می‌بایست این بازرسی اولیه را برای کلیه کارمندان انجام بدهیم که در حال حاضر بنده فقط کار بازرسی کامپیوترهای کارمندان منطقه شمال را تمام کرده‌ام و در کلیه آن‌ها بعد از اتمام کار من تعداد زیادی ازآنها گزارشی مبنی بر بهبود فعالیت‌ها و سرعت سیستمشان داده‌اند

کاری را داشته‌اند من هم performance کارمند: واقعاً ؟ "بسیار خوب پس اگر بقیه هم بالاترین کیفیت و می‌خواهم مانند آن‌ها و یک بخشی ازآنها باشم . من چه کاری باید انجام بدهم ؟

VII

Remote متخصص نفوذ : آه نیازی نیست که شما کار خاصی رو انجام بدهید . بنده تمام کارها را به صورت شما نیازمند هستم . VPN انجام می‌دهم . و برای انجام این کار من فقط به نام کاربری و رمز عبور شبکه این کار را انجام بدهید ؟ این خیلی عالی ست ! بسیار خوب نام Remote کارمند: شما می‌توانید به صورت و رمز عبور من ۹۴۸۱۲۰۵۶ هست . St۸۱۰PX کاربری من

شده و Connect شما در اولین فرصت VPN متخصص نفوذ : بسیار عالی ! متشکرم از کمک شما. بنده به همه‌ی کارها را طبق برنامه روزانه انجام خواهم داد . این کار فقط چند دقیقه طول خواهد کشید . . . امید و ارم روز خوبی داشته باشید !

همان طور که مشاهده می‌کنید در این مرحله شما توانستید با سو استفاده از حس انطباق پذیری کارمند به سازمان را بدست آورید . VPN اطلاعات مورد نیاز برای اتصال به شبکه

•تحریک منطق و استدلال

حس منطق و استدلال نیز یکی دیگر از ویژگی‌هایی است که هر انسانی از آن به طور طبیعی بهره برده و در بعضی اوقات همین حس نیز مانع از پیش برد اهداف یک مهندس اجتماعی می‌گردد زیرا کارمند ابتدا درخواست را در ذهن خود تجزیه تحلیل نموده و در صورت وجود مغایرت با سیاست‌ها از پذیرفتن درخواست‌های نفوذ گر جلوگیری می‌کند اما مهندسین با تکنیک‌های خاص خود قادرند تا از همین حس بر علیه خود شخص استفاده نمایند .

در صورتی که کارمندان استخدام شده با حداقل تدابیر امنیتی و سیاست‌های سازمان آشنایی داشته و دارای منطق و استدلال قوی اما دارای نقاط ضعف باشند که این نقاط ضعف ریشه در آموزش‌های ناقص به کارمندان است نفوذ گرمی تواند به راحتی و با جعل هویت در قالب کارمندان بخش امنیت اطلاعات سازمان و تنها با دو گفته صحیح اقدام به تحریک قوه منطق کارمند و دریافت اطلاعات حساس از او نماید .

VIII

متخصص نفوذ : سلام بنده رضایی از بخش امنیت اطلاعات هستم . همان طور که شما میدانید امروز امنیت

برای شبکه‌های سازمان بحثی فوق‌العاده مهم است . (اولین گفتار صحیح)

کارمند : بله بنده همه جا بردهای مربوط به آن را مطالعه نموده‌ام . این تعجب آور است که چرا با این وجود عده‌ای از مدیران , شبکه‌های خود را بدون محافظت رها می‌کنند .

متخصص نفوذ : بله کاملاً "درست می‌فرمایید و کار بنده هم اطمینان از ایمن بودن رمزهای عبور کارمندان می‌باشد . من مطمئن هستم که شما قطعاً"می‌خواهید از ایمن بودن کامپیوتر خودتان مطمئن باشید , درسته ؟ (دومین گفتار صحیح)

کارمند : بله کاملاً"

متخصص نفوذ : بنابراین من می‌خواهم از ایمن بودن رمز عبور شما مطمئن شوم . حالا ما پله به پله پیش می‌رویم تا یک رمز عبور کاملاً "ایمن برای کامپیوتر شما تنظیم کنیم . لطفاً "کلیدهای Ctrl-Alt-Delete را فشرده و روی Change Password کلیک کنید .

کارمند : خوب

متخصص نفوذ : برای رمز عبور جدید لطفاً "این رشته را وارد نمایید As۲!@?\S . ما از در این پسورد ترکیب حروف بزرگ و کوچک - اعداد و کاراکترهای ویژه استفاده کرده‌ایم که حدس زدن آن بسیار دشوار است .

کارمند : بله ایده خوب یست , من چند بار باید رمزهای عبور خود را تعویض کنم ؟

متخصص نفوذ : بسیار خوب , ما رمز عبور را تغیر داده‌ایم و این کار برای یک مدت کافی ست و در صورت نیاز من با شما تماس خواهم گرفت و رمز عبور جدید را اعلام می‌کنم .

همان طور که ملاحظه می‌کنید در این سناریو قربانی تنها با دو استدلال صحیح که از قبل نیز با آن‌ها موافق بوده تن به همکاری با متخصص نفوذ داده است که این‌ها همه نشانه‌های ضعف در تدوین سیاست‌ها و خطمش سازمان می‌باشد .

IX

•نیاز و حس کمک خواهی

اغلب مردم تمایل دارند تا به دیگران کمک کنند یا حد اقل به آن‌ها خدمات سودمندی را ارایه کنند که به وسیله تحریک حس نیازمندی و کمک خواهی شما می‌توانید با یک درخواست کمک از فرد قربانی اقدام به دریافت اطلاعاتی حساس چون رمز عبور و یا اطلاعات مالی سازمان نمایید . بنا بر این اگر بتوانید یک صدای مهر بانه و دوستانه در پشت خط تلفن از خود نشان دهید اغلبشان خوشحال می‌شوند تا به شما کمک کنند به ویژه اگر از صدای یک خانم استفاده گردد نتایج بهتر می‌شود زیرا جنسیت یک خانم در جلب اعتماد به مراتب بیش از آقایان می‌باشد گر چه مهاجمین در هر جنسیتی می‌توانند کار آمد باشند .

به مثال روشن زیر که هکر در قالب یک فرد استخدام شده جدید نیاز خود را به بخش کمک و پشتیبانی را ارایه می‌دهد توجه فرمایید .

متخصص نفوذ : سلام , من تازه کار خود را شروع کرده‌ام و به کمک شما دارم .

کارمند : بسیار خوب . شما با مکان صحیحی تماس گرفته‌اید . چه کمکی از دست بنده بر می‌آید ؟

متخصص نفوذ : می‌خواهم از گزارشی که تهیه کرده‌ام پرینت بگریم اما من نام کاربری و رمز عبور خود

شبکه فراموش کرده‌ام . Print را برای اتصال به سرویس

کارمند : نام کاربری شما چیست ؟

Sahar Zamani متخصص نفوذ : فکر می کنم

کارمند : متأسفانه من نام کاربری شما را در لیست کاربران خودمان نمی‌بینم . شما مطمئن هستید که آن را صحیح گفته‌اید ؟

X

متخصص نفوذ : نمی‌دانم . راستش سرپرست بنده گفته بود که نام کاربری من را فعال کرده اما این اولین باری است که من می‌خواهم از آن استفاده کنم و به شبکه متصل بشوم . شما می‌توانید تام کاربری من را سریعاً "فعال کنید ؟

کارمند : متأسفم , من اجازه انجام این کار را بدون درخواست رسمی سرپرست شما ندارم .

متخصص نفوذ : آه , سرپرست من در حال حاضر با یکی از مشتریان جلسه دارد و من مطمئنم ایشان می‌خواهند پرینت این گزارش را به مشتری نمایش بدهند و من از حاضر نبودن این گزارش در زمان درخواست سرپرستم خیلی نگرانم . شما می‌توانید به من کمک کنید ؟ من تازه کار خودم را شروع کرده‌ام و من نمی‌خواهم با این کار کوچک اثری بدی در ذهن رئیس خودم ایجاد کرده باشم .

کارمند : بسیار خوب , با این وجود من فکر می کنم که بتوانم به شما کمک کنم . چند لحظه صبر کنید ... نام و رمز عبور شما ۲۳۹۳۲۱۴ می‌باشد . SRZamani کاربری شما

متخصص نفوذ : آه واقعاً "متشکرم .

زمانی که شما از تحریک حس کمک خواهی و نیاز فرد مقابل در مهندسی اجتماعی استفاده می‌نمایید , قربانی در ارایه اطلاعات دو دل می‌باشد و هرچقدر که جنبه احساساتی بیان شده بیشتر باشد نفوذی موفق‌تر با واکنشی بهتر مواجه خواهید شد . انسان‌ها احساساتی بوده و در مواقعی که احساسات عاطفی آن‌ها به یکدیگر متصل و تحریک گردد , این حس مانع از اجرای صحیح سیاست‌های سازمان می گردد . در مثال قبل مهاجم با درخواست ناامیدانه خود سبب شد تا فرد مستقر در بخش کمک و پشتیبانی سازمان در مورد او احساساتی تصمیم گیرد و اطلاعات را در اختیار او قرار دهد .

•تحریک اعتبارات

تحریک اعتبارات یکی از برترین روش‌هایی است که بهترین نتایج را به همراه خود خواهد داشت . در این مرحله شما از اعتبارات یکی از اشخاص حقوقی سازمان سو استفاده می‌نمایید . حتماً "در تبلیغات تلویزیونی یا بیل بوردهای خیابانی را دیده‌اید که ورزشکاران یا چهره‌های برجسته سینمایی اقدام به تبلیغ محصولات مورد علاقه خود مثل کفش – کت شلوار – تلفن همراه و ... می‌نمایند .آن‌ها در مورد آن محصولات که اقدام به تبلیغاتشان می کنند متخصص تولید

XI

یا کنترل کیفیتشان نمی‌باشند اما چون دارای موقعیت ویژه‌ای می‌باشند مردم به آن‌ها گوش کرده و ازآنها پیروی می کنند . در مهندسی اجتماعی نیز ما از تاکتیکی یکسان مانند کسی که دارای مقام بالایی در یک شرکت بزرگ است استفاده می کنیم مانند جعل هویت مدیران رده بالا یک سازمان بزرگ .

متخصص نفوذ : سلام روز شما به خیر , بخش پشتیبانی فنی ؟

کارمند : سلام , بله بفرمایید

بانک می‌باشم (حسن زاده یکی از مدیران واقعی سازمان X متخصص نفوذ : بنده حسن زاده مدیر شعبه می‌باشد که نفوذ گر نام او را به طریقی که ذکر خواهیم کرد به دست آورده است)

کارمند : بسیار خوب , چگونه می‌توانم به شما کمک کنم قربان ؟

سازمان متصل گردم , زیرا شعبه ما Dial Up متخصص نفوذ : بنده هرچقدر سعی می‌کنم نمی‌توانم به شبکه سیستم‌ها را ارتقا داده و تنظیمات قبلی کاملاً پاک شده است که هنوز مسئول آن مراجعه ننموده و ما می‌بایست کمک کنید Connection را پیکره بندی کنیم لطفاً "به من در پیکره بندی مجدد Dial Up هم اکنون اتصال

.

کارمند : متأسفانه این امر خارج از محدوده کاری تعریف شده بنده است

متخصص نفوذ : من مطلع می‌باشم اما شما می‌بایست به بنده در ایجاد این اتصال کمک کنید زیرا در صورت عدم اتصال بنده به شبکه مشکلات زیادی برای شعبه پیش خواهد آمد که مسلماً "کارمند مسئول این کار و شما عامل اصلی آن می‌باشید .

جدید نمایم . Connection کارمند : بسیار خوب اجازه بدهید تا بنده هم همگام با شما اقدام به ساخت یک در این سناریو کارمند زمانی که کارمند در مقابل یکی از مدیران معتبر و در خواست او قرار می‌گیرد ابتدا سعی می‌کند تا سیاست‌ها را صحیح اجرا کند اما وقتی او دچار واهمه و ترس از عواقب انکار کار می‌گردد حاضر می‌شود تا گام به گام به نفوذ گر در ایجاد تنظیمات برای ایجاد یک اتصال کمک کند . در زمان ایجاد اتصال جدید به اطلاعاتی مانند شماره تلفن – نام کاربری و رمز عبور نیاز می‌باشد که هنگامی که کارمند اطلاعات را جویا شد نفوذ گر می‌بایست با استفاده از تحریک احساسات و وادار نمودن او برای درک مشکل و عواقب آن از کارمند رمز عبور و نام کاربری را هم به دست می‌آورد . ممکن است که شما تعجب کنید چگونه ممکن است فرد مهاجم از خارج بانک یا هر سازمان دیگری اطلاعات را به دست آورد . باید توجه هر مدیر که حاوی profile داشت که تقریباً "در تمامی وب‌سایت های سازمان‌های بزرگ قسمتی با عنوان اطلاعاتی مانند عکس – آدرس ایمیل – سن و ... قرار دارد و برای انجام کارهایتان شما می‌بایست تنها اطلاعاتی شبیه به اطلاعات ذکر شده یکی از اشخاص را مورد استفاده و جعل قرار دهید و چون بخش پشتیبانی به صورت فیزیکی تک تک مدیران را مشاهده ننموده اند یا صدای آن‌ها نشنیده‌اند حتی اگر شنیده هم باشند صدای پشت خط با صدای رو در رو اندکی متفاوت بوده و درصد موفقیت بالایی خواهید داشت .

XII

•مساعدت هدفمند

در هنگام استفاده از این تکنیک جالب شما هم به شخص یا اشخاص قربانی کمک واقعی نموده‌اید و هم به اهداف خود رسیده‌اید . این تکنیک شبیه به یک فرد صاحب بنگاه معاملاتی مسکن می‌باشد که هم به شما کمک می‌کند تا شما پول خود را به بهترین نحو ممکن در خرید یا اجاره منزل به کار ببرید و هم اینکه با این کار سود خوبی نصیب خود شخص می‌گردد . یک مثال کاملاً "روشن برای این تاکتیک زمانی می‌باشد که یک شرکت قصد دارد تا محل کار خود را از یک مکان به مکانی دیگر انتقال بدهد . در این زمان شرکت‌ها به وسیله

اطلاع رسانی از طریق نصب کاغذها و یا ارسال خبرنامه این موضوع را به اطلاع کلیه کارمندان می‌رسانند .
در این هنگام شخص نفوذ گر از آدرس محل جدید و زمان اسباب کشی مطلع شده و کارهای مستخدمین بخش تدارکات را زیر نظر خود می‌گیرد . نفوذ گر پس از کمین در ناحیه جدید تا هنگامی که کارمندان بخش تدارکات از راه برسند صبر می‌کند , زمانی که هکر متوجه می‌شود شخصی در حرکت وسایل به کمک نیاز دارد به او پیشنهاد کمک داده و یک طرف از اسباب را خود گرفته و طرف دیگر را کارمند بخش تدارکات . هنگامی که قصد ورود به سازمان را دارند کارمندان می‌بایست کارت‌های خود را در داخل دستگاه‌های کارت خوان قرار داده تا هویت آن‌ها بررسی گیرد و در این مرحله مستخدم از همکاران خود می‌خواهد تا اجازه ورود به ساختمان تنها برای همین یک‌بار بدون ارایه کارت به هکر داده شود و دلیل آن را کمک و مساعدت شخص بیان می‌کند . پس از وارد شدن هکر به داخل ساختمان سعی می‌کند تا اطاقک خالی با کامپیوترهای جدید را پیدا کند سپس او شروع انجام کارهای خود و یا در صورت نیاز آن را بلند کرده , بر دوش خود گرفته و از درهای دیگر مثل پارکینگ از ساختمان خارج می‌شود . شاید شما در مورد دوربین‌های مدار بسته یا گارد امنیتی سوال کنید اما در این حالت دیگر کسی به نفوذ گر شک نمی‌کند زیرا کلیه کارمندان از قبل شاهد حمل تجهیزات سازمان به محل جدید توسط کارمندان بخش تدارکات بوده‌اند پس هیچ کس به او برای بار دوم شک نخواهد کرد .

XIII

•مشابهت کاذب

مشابهت کاذب یکی دیگر از تکنیک‌هایی است که زیاد مورد استفاده قرار می‌گیرد اما به زمان بیشترین نسبت به دیگر تکنیک‌ها احتیاج دارد . در این تکنیک شما در یک برخورد فیزیکی با کارکنان اقدام به بروز تشابه بین علاقه مندی های شخصی و سرگرمی‌هایتان می‌نمایید تا نشان دهید با یکدیگر توافق دارید . فراموش نکنید که انسان‌ها تمایل دارند تا در مورد علایق و سرگرمی‌های خود سخن بگویند , پس این خود پتانسیلی برای نفوذ درآنها می‌باشد . برای مثال کلیه سازمان‌ها داری مکان‌هایی جهت استعمال دخانیات یا صرف نوشیدنی و ... می‌باشد که محلی مناسب برای تمرینات متخصصین تست نفوذ است ! در این مکان‌ها شما در یک گوشه نشسته و زمانی که مشاهده می‌کنید شخصی در حال روشن کردن سیگار یا قدم زدن می‌باشید به کنارش رفته و با یک درخواست کوچک مثل فندک یا ... و کاملاً "اتفاقی اقدام به باز کردن سر صحبت و پیدا کردن نقاط مشترک بین خود و هدف می‌نمایید .

متخصص نفوذ : بچه دارید ؟

کارمند : بله من سه تا پسر دارم

متخصص نفوذ : واقعاً ؟ ("پس من هم دارم ! در صورتی که شما فرزندی نداشته باشید باید عنوان کنید که فرزند داشته و نقاط تشابه بیشتری را پیدا کنید) فرزندان شما چند ساله هستند ؟

۹ و ۱۴ , کارمند : ۷

نفوذ گر : آه هم سن بچه‌های من هستند .پسر من ۸ ساله و دخترانم ۱۰ و ۱۲ ساله هستند (نباید کاملاً" شبیه به هم باشد زیرا شخص شک خواهد کرد و سن‌ها را همراه با جنسیت و با چند صدم ثانیه تأخیر ذکر کنید)

کارمند : چه تصادفی !

شما به ادامه دادن برای یافتن نقاط مشترک بیشتر و توافق با هر چیزی که شخص ذکر می کند می‌پردازید و با استفاده از همین شباهت‌ها شما یک رابطه دوستانه با شخص ایجاد می کنید . شما می‌بایست هر روز شخص را

XIV

هنگام قدم زدن همراهی کرده یا در مراحل پیشرفته‌تر هنگام تعطیلی سازمان با بیان مسیر فرد و اعلام یکی بودن مسیرها شخص را درب منزلش برسانید و به این ترتیب آن شخص خانم یا آقا به شما اعتماد کرده و شما می‌توانید حتی زمانی که قصد ورود به سازمان را دارید با عنوان فراموش کردن کارت خود به کمک شخص وارد شوید .

به خاطر داشته باشید که تنها یک چیز در ذهن کلیه مهندسان اجتماعی به صورت مشترک وجود دارد و آن هم بهره برداری از اعتماد دیگران می‌باشد .

•مانور اطلاعاتی

آخرین عامل از تاکتیک‌های مهندسی اجتماعی مانور اطلاعاتی می‌باشد . در این سطح شما به قدری اطلاعات در مورد یک موضوع خواص خواهید داشت که میدانید چطور باید در مورد آن موضوع بحث و مجادله کنید . برای مثال شما طوری وانمود می‌نمایید که از طرف یک شرکت مشاور خدمات شبکه‌ای وارد سازمان هدف های سازمان بازدید فنی نمایید . هنگامی شما در این سطح اقدام به Router شده و میگویید که قصد دارید تا از یا سطوح دسترسی OSPF و RIP بحث و مانور دادن اطلاعات خود در مورد پروتکل های مسیریابی از قبیل ها و دیگر اطلاعات فنی که در مسیر یاب ها کاربرد دارند می‌پردازید کارکنان شرکت شما را باور ACL نموده و امکان دسترسی را برای شما مهیا می کنند .

مثالی که گفته شد تنها یکی از کاربردهای مانور اطلاعاتی می‌باشد اما اوج استفاده این عامل در ترکیب آن با عوامل دیگری مانند منطق و استدلال یا نیاز و احساسات می‌باشد .

ویژگی‌های یک مهندس اجتماعی موفق

برای موفق بودن در کار و داشتن برترین نتایج در پروژه‌های خود می‌بایست سه عنصر زیر را همیشه در نظر داشته باشید که به توضیح کامل هرکدام ازآنها خواهیم پرداخت :

XV

•بردباری

•اطمینان

•آگاهی

•بردباری در هنر مهندسی اجتماعی

بردباری و صبوری در مهند سی اجتماعی فاکتور فوق‌العاده مهمی می‌باشد . یک مهندس اجتماعی اگر نتواند خون سردی و صبوری خود را حفظ کند در کارهای خود همیشه دچار مشکل می گردد زیرا او قبل از اینکه حس اعتماد را در هدف خود به وجود آورد اقدام به جویا شدن اطلاعات حساس می کند که این کاری بسیار نادرست و آماتور گونه می‌باشد . یک مهندس اجتماعی موثر توانایی دارد تا حتی چندین تماس با یک کارمند برقرار کند تا به اطلاعات مورد نظر خود برسد . شما می‌بایست همیشه گفتگوهای خود را با مباحثی نا مربوط

به موضوع اصلی بیان نمایید . به دو مثال زیر توجه فرمایید تا کاملاً "به حساس بودن این فاکتور پی ببرید :

سناریو شماره یک :

متخصص نفوذ : سلام من زمانی از بخش اموال اداری سازمان می‌باشم .

کارمند : سلام چگونه می‌توانم به شما کمک کنم ؟

متخصص نفوذ : ما در حال به روز رسانی رکوردهای ضبط شده خود هستیم و نیاز است تا پسورد شما را بدانیم !

کارمند : چند لحظه صبر کنید ... متأسفانه ما نمی‌توانیم رمزهای عبور خود را به شما بدهیم .

سناریو شماره دو :

در این سناریو نفوذ گر سوال‌های خود را با جویا شدن اطلاعاتی که از اهمیت کمتری برخور دار است شروع می‌کند بنابراین کارمند به او شک نخواهد کرد .

متخصص نفوذ : سلام من زمانی از بخش اموال اداری سازمان می‌باشم .

کارمند : سلام چگونه می‌توانم به شما کمک کنم ؟

متخصص نفوذ : ما در حال به روز رسانی رکوردهای ضبط شده از اموال سخت افزاری و نرم افزاری سازمان هستیم و به برخی از اطلاعات در مورد کامپیوتر شما نیاز داریم . شما از کامپیوتر Laptop استفاده می‌کنید یا Desktop ؟

کارمند : Desktop

XVI

متخصص نفوذ : می‌توانید سریال کامپیوتر خود را برای من بخوانید ؟ برچسب آن در پهلو و یا پشت کیس شما نصب شده است . (در سازمان‌ها می‌بایست این برچسب‌ها بر روی کلیه تجهیزان نصب گردد بنابراین سوال پرسیده شده می‌تواند این اطمینان را در کارمند به وجود آورد که این برچسب حتماً "و جو داشته و شخص آن سوی خط با اطلاع است)

کارمند : ST ۹۴۶۱۲۸

متخصص نفوذ : بسیار خوب . می‌توانید نسخه Internet Explorer خود را به من بگویید ؟ برای دسترسی به آن کافی ست از منوی Help گزینه About را انتخاب کنید .

کارمند : ۶.۰

متخصص نفوذ : خوب . شما از مانیتور ۱۷ اینچ استفاده می‌کنید یا ۱۵ اینچ ؟

کارمند : ۱۵ اینچ

متخصص نفوذ : و شما هنوز از نام کاربری Rkarimi استفاده می‌کنید ؟ (در صورتی که قربانی در ابتدای تماس خود را معرفی ننماید و یا در حین گفتگو شما آن را جویا نشدید و یا از قبل آشنایی نداشته باشید می‌توانید از هر نام کاربری که به فکرتان می‌رسد و حدس می‌زنید مثل ST ۴۵۵۶۳ استفاده کنید تا نام کاربری صحیح را به دست آورید)

کارمند : خیر نام کاربری بنده RA_Karimi است .

متخصص نفوذ : بسیار خوب . بنده یک توضیح در مورد آن به گزارش خود اضافه خواهم کرد . و در حال

حاضر از چه رمز عبوری استفاده می‌نمایید ؟

کارمند : ۴۵۳۵۶۶۲۱

متخصص نفوذ : بسیار خوب . و شما از چه نوع ماوسی استفاده می‌نمایید ؟ (شما باید به سوالات خود ادامه دهید تا کارمند پس از ارایه اطلاعات حساس خود به شما مشکوک نگردد)

در صورتی که یک کارمند از ارایه رمز عبور خود جلوگیری نماید شما می‌بایستی ارتباط خود را در همان مرحله قطع نموده و با کارمند دیگری که زیاد با سیاست‌های سازمان آشنا نمی‌باشد ارتباط مشابه را برقرار نمایید .

XVII

•نقش اعتماد در مهندسی اجتماعی

در کنار بردباری شما به اعتماد نیز نیاز دارید . شما می‌بایست با هدف خود یک حس اعتماد برقرار نمایید . همیشه شباهت‌های کاذب و مساعدت هدفمند به شما در ایجاد اطمینان کمک خواهد کرد . هنگامی که شما قصد مبادرت به انجام مهندسی اجتماعی در مقابل یک فرد را دارید می‌بایست به رفتار اجتماعی او با دقت توجه کنید . اگر قربانی شما یک نشانی بر روی دستش داشت شما می‌بایست عمل مشابه به او را انجام دهید , اگر بر روی سر او خراشی بود شما می‌بایست یک عمل مشابه او انجام دهید . به این عمل تکنیک آینه نمودن یا Mirror میگویند که یک بخش از مشابهت‌های کاذب می‌باشد اما نیازی به استفاده از زبان و گفتار ندارد . هنگامی که شخص از سوال‌های شما خسته و بدگمان می‌شود بهترین چاره بیان یک موضوع جالب یا خنده دار برای Relax کردن فرد می‌باشد که شما می‌بایستی با صدای بلند بخندید زیرا خنده‌ی بلند مسری بوده موجب می‌شود تا شخص هم از خنده شما به خنده در آید (البته در صورتی که فکر می‌کنید گفته یا جک شما زیاد جالب نبوده است)

•آگاهی در مهندسی اجتماعی

اما آخرین فاکتور از ویژگی‌های یک مهندس اجتماعی موفق آگاهی و اطلاعات او در مورد سازمان هدف می‌باشد . اگر شما می‌خواهید در کارتان صحیح ظاهر گردید می‌بایست قبل از انجام هر گونه عملی اطلاعات مورد نیاز در به اره شرکت را به دست آورید . قبل از شروع شما به آگاهی از نام تعدادی از افراد سازمان که شما قصد برقراری تماس با آن‌ها را دارید نیاز دارید . شما این اطلاعات را می‌توانید مستقیماً "از وب‌سایت سازمان یا خبر نا مه‌های داخلی کارمندان کسب نمایید . تکنیک‌های زیاد و متنوعی برای در اصطلاح دور زدن اپراتورها و منشی‌های یک سازمان برای کسب اطلاعات در مورد کارمندان وجود دارد برای مثال شما می‌توانید حتی وارد یک سازمان شوید و در همان لحظه پس از کسب اطلاعات مورد نیاز خود اقدام به بهره برداری و پیاده سازی اهداف خود نمایید . بسیاری از شرکت‌ها برای موافقت با ورود اشخاص به سازمان به نشانه‌هایی از جمله کارت‌های الکترونیکی نیاز دارند اما شما می‌توانید با استفاده از قضیه Piggyback یا شما در بیرون سازمان صبر کرده و Piggyback کول کردن این تشریفات را پشت سر بگذارید . در قضیه با یکی از کارمندان در حالی که به صحبت کردن با یکدیگر مشغولید و وانمود می‌نمایید که طرف را کاملاً" می‌شناسید وارد سازمان می گردید . و در صورتی که حراست سازمان مشغول انجام به وظیفه بود می‌بایست در ساعت‌های شلوغ کاری سازمان مانند صبح‌ها که با ازدحام مواجه هستند از موقعیت سو استفاده نمایید به ویژه

زمانی که شما در حال گفتگو با یکی از کارمندان در راه پارکینگ به داخل سازمان باشید .
در این مقاله سعی کرده‌ایم تا شما را با تکنیک‌های مهندسی اجتماعی از سطح روان شناسی انسان تا کوچک‌ترین نکات برای جلب اعتماد بیان نماییم اما استفاده هر چه بهتر ازآنها به خود شما و پیدایش شما نیز بستگی دارد . عده‌ای از افراد به طور مادر زاد یک مهندس اجتماعی تمام عیار و بسیاری دیگر یک کارمند قربانی در آینده می‌باشند و شاید همین دلیلی برای بقای مهندسان باشد . در این مقاله از گزارشات , دست نوشته ها و تجارب اساتید بزرگ این علم مانند آقایان Andrew Whitaker و Kevin Mitnick , Ed Skoudis استفاده شده است تا بتوانیم آخرین دستاوردهای این علم را به شما ارایه دهیم . امید است تا با آموزش صحیح به کارکنان مؤسسات بزرگ دولتی و یا آزاد هیچ گاه شاهد نشت اطلاعات و ضرر و زیان آن‌ها نباشیم .

۷- جهاد در فضای سایبر

مقدمه

حضرت امام محمد باقر (علیه‌السلام) فرمود : هرگاه زمام امور به دست ما بیفتد و مهدی ما بیاید ، هر یک از شیعیان ما ، کاری‌تر از شیر و برنـده تراز شمشیر خواهند شد. دشـمنان ما را به زیر پا می‌گذارند وبا دست آنان را می‌کوبند و این هنگامی است که رحمت خداوند فرود می‌آید وبر برندگان گشایش خدا نازل می‌شود.

وقتی به این دست از سـخنان و احـادیث ائمه اطهار علیه‌السـلام می‌نگریم و فاصـله خویش با این توصـیفات را نظاره می‌کنیم ، وقتی وظـایف خویش در زمـان غیبت را مرور می‌کنیم ، وقتی به یادت نهایی مولا و سـرورمان در پس پرده غیبت می‌افتیم و وقتی مصائب دردناک خاندان عصـمت و طهارت علیه‌السـلام را به یاد می‌آوریم تنها چیزی که در ذهنمان خطور می‌کند بار سـنگینی از ندامت و شرمساری در پیشگاه حضرت اهل بیت علیه‌السلام خواهد بود .

و به راستی چه بد پیروانی هستیم اگر فراموش کنیم وظایفمان را در مقابل حضرت ولی عصر (ارواحنا لتراب مقدمه الفداء)

امیر المومنین علی بن ابی طالب علیه‌السـلام بارها و بارها در شأن و جایگاه مؤمنین سـخن به میان آورد .از صـفات و خصوصـیاتشان گفت و از وظـایفی که بر دوش دارنـد. بارهـا از شـقاوت شـیطان و لشـگریانش گله کرده و مؤمنین را از دام‌هـا و حیله‌های ایشان بر حذر داشت . از دشـمن گفت و اینکه همیشه باید او را زیر نظر داشت و فرمود : من نام لم ینم عنه ((هرکس از دشـمنش غافل شـد ،دشمن از تو غافل نخواهد شد))

امام علیه‌السـلام به علم خویش سـعی در شـناساندن دشـمن به ما می نمو دو رنج‌ها می‌کشید که مردمان در خواب غفلت فرو رفته را بیدار نماید اما چه بسیار مسلمان نمایانی که وظایف خویش بر دوش دیگران تصور کرده و برای مدتی به اندازه‌ی تمام عمر خویش به خواب فرو رفته بودند.

حضـرت امیر علیه‌السـلام می‌فرمود : من نام من عدوه انبهته المکاید((هر که از دشمن خود غافل شد دسیسه‌ها او را به خود آورد))

اما گویی اطرافیان امام همچنان قصد بیداری نداشتند و گویی ما نیز این چنین هستیم ؟؟؟

دشمن را فراموش کردیم ، بارگاه دو امام معصوم علیه‌السلام در سامرا تخریب شد اما همچنان در غفلت به سرمی بریم .

دشمن را کم شمردیم .به پیشگاه امام زمانمان (عج) بی حرمتی شد و ما همچنان بی اعتنا به روز مرگی خود مشغول بودیم .

-از دشـمن غافل شدیم ، حکم کشتار پیروان اهل بیت (علیه‌السلام) صادر شد و دسته دسته از دم تیغ گذرانیده شدند و ما همچنان از وظایف خویش دور افتاده‌ایم.

- دشـمن را خفته پنـداشتیم در حـالی که در زیر سـرمان و در کشور خودمان ایران ، گروهک‌ها ایجاد نموده و در سیسـتان به قتل و

غارت پرداخت و ما گفتیم حالا مانده است تا به پایتخت برسد .

- از خطوات دشمن غافل ماندیم تا او در یک روز تمام پایگاه‌های اینتر نتی مراجع تقلیدمان را منحل سازد و ما مبهوت ایستاده و نظاره کردیم .

- از ابزار و وسایل دشمن بی اطلاع ماندیم و او سایت‌ها ، CDها و کتاب‌ها برای جوانان آماده ساخت و برای درون خانه‌های اهل تشیع هدیه آورد و ما فقط از روی جهالت لبخند زدیم .

- و هزاران بار حمله و هجمه ی بی محابای دشمن که همه بی جواب ماند تا این سوال جدی‌تر شود که چه تفاوتی است میان ما و میان آن‌ها که امیر المومنین (علیه‌السلام) را احاطه کرده بودند و امام (علیه‌السلام) در مذمت ایشان لب به سخن می‌گشود.

سوال این است : آیا وهابیت ، این فرقه‌ی ضاله که حتی بقیه‌ی گروه‌های اهل تسنن را هم تکفیر می‌کنند و به خون و خون‌ریزی شهره شده ، برای شیعیان خطری محسوب می‌شود یا نه ؟

آیا وهابیت ، که خون شیعه را مباح دانسته و هر لحظه و هر آن در گوشه‌ای از جهان توطئه‌ای را بر علیه شیعیان به راه می‌اندازند می‌باید به عنوان دشمن قلمداد شود یا نه ؟آیا آن‌ها دشمن هستند یا خیر و اگر دشمن هستند به چه میزان خطرناکند؟ وباز هم اگر خطرناک هستند وظیفه‌ی ما در مقابل ایشان چیست؟

مطمئنیم که پاسخ همه‌ی این سوالات به جز سوال آخر بسیار واضح خواهد بود و شدت اقدامات و وخامت اوضاع آنقدر زیاد است که نیازی به توضیح نیست .

حال آنچه باقی می‌ماند اینکه پاسخ سوال آخر چه خواهد بود ؟

به راستی وظیفه‌ی ما در مقابل وهابیت چیست ؟

به هر حال شاید پس از چهار ده قرن شیعه گری و هزاران بار دسته پنجه نرم کردن با دشمنان ، این خیلی بد است که بار دیگر شب را آسوده سر به بالین گذاریم و صبحگاه با خبر شویم که زبان لال ، بار گاهی از امامان خراب شده یا جمعی از محبین به دم تیغ سپرده شده‌اند و این شکستی بس بزرگ و ندامتی بی فایده را به همراه خواهد داشت. پس طرحی که پیش رو دارید حرکتی کوچک و اقدامی خُرد خواهد بود و در جهت شناخت و مبارزه با یکی از دشمنان اهل بیت (علیه‌السلام) وامید است که با عنایات خاصه‌ی امام زمان (عج) آنچه مورد رضایت ایشان است صورت پذیرد.

ضرورت مبارزه در فضای سایبر

آنچه مسلم است دنیای امروز ، دنیای سرعت اطلاعات و پیشرفت تکنولوژی است بدان سان که در طرفه العینی، اطلاعات و خبرهای گوشه‌ای از دنیا به گوشه‌ی دیگر آن منتقل می‌شود . در چنین فضایی آگاه شدن از تحرکات ، اقدامات جبهه‌های مختلف انسانی و عقیدتی اگر نگوییم به راحتی اما ممکن خواهد بود . فی‌المثل به راحتی قبل از وقوع یک جنگ می‌توان از طریق اطلاعات و اخباری که از طرفین دعوا در اینتر نت ، شبکه‌های خبری و برنامه‌های ماهواره‌ای مخابره می‌شود امکان انجام آن را پیش بینی نمود . حال واضح است که این شرایط برای دشمنی که ادعای قدرت نمایی در اینترنت را داشته و شبکه‌های مختلفی را در این فضای مجازی ساپورت می‌کند بسیار پررنگ‌تر و قوی‌تر خواهد بود.

در واقع به دو دلیل ضرورت فعالیت در اینترنت برای رصد کردن و سپس مقابله با وهابیت به اثبات می‌رسد . اول اینکه در قرن بیست و یکم به راحتی می‌توان با زیر نظر داشتن پایگاه‌های خبری و اطلاع رسانی یک قدرت یا ایدئولوژی خاص که دارای سازماندهی خاصی می‌باشد از اقدامات آن‌ها باخبر شد و بدین وسیله از تحرکات آینده واحتمالا خطراتی که در آینده به وجود خواهند آورد جلوگیری نمود وثانیا وهابیت از اینترنت به عنوان یکی از مهم‌ترین امکانات و تسهیلات پر سرعت ، کم هزینه و پرتوان امروزی به نحو احسن استفاده می‌نماید تا اعتقادات و عقاید پوچ و نادرست خویش را ترویج دهد و در مقابل اندیشه‌های

تشیع را به سخره گرفته و سعی در تبلیغات سوء بر علیه همه‌ی ارزش‌های مذهبی ما نماید .

بر همین اساس می‌توان بیان نمود یکی از ضروری‌ترین فعالیت‌هایی که می‌بایست برای مقابله با این دشمن قسم خورده سازمان دهی شود اقداماتی برنامه ریزی شده و هدفمند در فضای مجازی اینترنت می‌باشد .

کلیت طرح

همان طور که در جریان هستید مجموعه‌ای که طرح حاضر را به نگارش در آورده است مجموعه‌ای از جوانان اصفهانی بوده که بر اساس احساس وظیفه در جریان تخریب بارگاه ملکوتی عسگری ین (علیه‌السلام) در سامرا به موضوع مبارزه با وهابیت واردشده و طی دو سال به انواع اقدامات فرهنگی و عملی در جهت مبارزه با این فرقه ضاله مبادرت نموده است .

بر همین اساس شاید ، اقدامات انجام شده و تجارب حاصل گردیده مهم‌ترین عوامل در ایجاد طرحی است که هم اکنون در مقابل شما قرار دارد .

در واقع دست و پنجه نرم کردن مستمر در طول دو سال باعث شد تا مختصات طرحی که هم اکنون آماده شده است را به دست آورده و برای ایجاد و انجام آن کوشش نماییم .

همان طور که بارها شنیده‌ایم علاج واقعه را قبل آن می‌بایست انجام داد و این جمله‌ی موثر و زیبای گذشتگان را ما بارها در جریان تخریب سامرا تجربه کرده و آهِ افسوس کشیدیم که اگر قبل از تخریب این بارگاه ملکوتی اقدامی صورت پذیرفته بود شاید هم اکنون شاهد این هتک حرمت عظیم نبوده و به چنین اقدامات گسترده‌ای هم نیازمند نبودیم.

بر همین اساس و منطق با طرحی که پیشنهاد می‌شود و همچنین با استناد به همت و علاقه‌ای که این جوانان در طول سال‌های گذشته از خود نشان دادند و نهایتا با استعانت خالصانه و خاضعانه از پیشگاه قطب عالم امکان حضرت ولی عصر(ارواحنا لتراب مقدمه الفداء) عنوان می‌شود که :

برای انجام اقدامی موثر و پیشگیرانه نیازمند گروهی برای رصد کردن دائمی تحرکات و اقدامات وهابیت می‌باشیم لذا این گروه آمادگی خود را برای ایجاد این مجموعه اعلام می‌دارد. مجموعه‌ای که به صورت کاملاً منسجم و هدفمند اهداف و برنامه‌های زیر را سرلوحه وظایف روزانه‌ی کاری خویش قرار می‌دهد:

الف)رصد کردن روزانه‌ی تحرکات وهابیت در سراسر جهان به وسیله‌ی زیر نظر گرفتن رسانه‌های عربی و فارسی ایشان در اینترنت و ارائه گزارش هفتگی به علماء و روحانیون ، دفاتر مراجع تقلید ، دفتر رهبری و مجموعه‌ی مشخصی از ارگان‌ها و سازمان‌های مورد نظر

ب) تلاش برای شناسایی مراجع اصلی اینترنت و قطب‌های سازماندهی کننده شبکه‌های ساپورت کننده‌ی اینترنتی وهابیت، زیر نظر گرفتن آن‌ها و تلاش برای شناسایی نقاط قوت و ضعف ایشان و احتمالاً تلاش برای پیدا کردن راه‌هایی برای ایجاد آمادگی هک کردن در صورت تصمیم گیری و نیاز

ج)تلاش زیاد وهمت گسترده برای بازگردانی و انتقال اخبار اقدامات وهابیت در رسانه‌های سعودی و عربی که به زبان عربی منتشر می‌شود.

ح)رصد کردن اقدامات و برنامه‌های جهادی اینترنتی وهابیت از قبیل ثبت نام برای ارسال مجاهد به کشورها، سازماندهی عملیات‌های انتحاری، تهیه علیه تشیع و...

د) زیر نظر گرفتن دقیق رسانه‌ها و پایگاه‌های اطلاع رسانی مراجع فکری وهابیت از قبیل پایگاه‌های مفتیان سعودی و غیر سعودی ، پایگاه‌های دانشگاهی و شناسایی و جمع آوری لیستی از این پایگاه‌های اینترنتی

ه) جمع آوری بانک وسیعی از آدرس‌های اینترنتی (ایمیل) از شخصیت‌های حقیقی و حقوقی وهابی که به نوعی می‌توان سعی در

اثر گذاری بر روی آن‌ها نمود و ارسال هفتگی یا روزانه محتواهای شیعی و ضد وهابی برای تحریک اعتقادی ایشان

ی) و مهم‌ترین بخش که در جایگاه خویش به تفصیل توضیح داده خواهد شد که عبارتست از تعهد به طراحی و بار گذری روزانه ، هفتگی و ماهانه‌ی تعداد زیادی وبلاگ و سایت بر اساس یک برنامه زمان بندی شده و دقیق

در واقع طرح کلی پیشنهادی که هم اکنون در مقابل شما قرار داشته و درخواست استمداد خویش را بیان می‌دارد عبارت است از ایجاد یک پایگاه مشخص که در آن گروه مشخصی از متخصصان رایانه‌ای و اینترنت به سه محور زیر همت گمارند ؛ اولاً زیر نظر گرفتن دقیق پایگاه‌های اینترنتی وهابیت و احیاناً انجام اقدامات خبر رسانی و تبلیغات بر ضد آن ، ثانیاً جمع آوری بانک وسیعی از ایمیل‌های شخصیت‌های حقیقی و حقوقی وهابی و تلاش برای تبلیغات تشیع و مبارزه فرد به فرد با ایشان و نهایتاً ایجاد حجم وسیعی از وب سایت‌ها و وبلاگ‌های اینترنتی در مقابله با تحریکات انجام شده.

محور اول : زیر نظر گرفتن پایگاه‌های دشمن

پراکندگی اطلاع رسانی ، تأخیر در خبر رسانی رسانه‌های دولتی و بعضاً سانسور اطلاعاتی و لحاظ کردن ملاحظات و مصلحت‌های خاص حکومتی در نشر و یا بایکوت بعضی خبرها ، عدم وجود پایگاهی خاص که رسانه‌های غیر فارسی را به صورت تخصصی ترجمه و خبرها را دسته بندی و سپس اطلاع رسانی نماید و در مقابل سرعت دشمن در سازماندهی و انجام اقدامات بر علیه اعتقادات و مقدسات شیعه همه از جمله عواملی هستند که ضرورت وجود یک پایگاه منسجم و مشخص را برای زیر نظر گرفتن وهابیت در فضای اینترنت به اثبات می‌رساند .

بر همین اساس و طی این طرح ، مجموعه مذکور عنوان می‌دارد که در صورت فراهم شدن مقدمات مورد نیاز و تحقق یافتن این طرح به صورت روزانه به مراقبت و تحت نظر قرار دادن تمام شاهراه‌های اینترنتی و اطلاع رسانی وهابیت مبادرت نماید

مطمئناً فراهم آمدن گروه تخصصی از مترجمان زبان عربی و انگلیسی در اضافه نمودن پایگاه‌های اصلی وهابیت به پایگاه‌های فارسی زبان از نیازهای اصلی این طرح بود که هماهنگی‌های لازم برای تحقق آن صورت پذیرفته است .

علاوه بر این با فراهم آمدن یک قضای مشخص ، جمع آوری سیستم‌های رایانه‌ای مورد نیاز و خطوط پر سرعت اینترنت – که بعداً در بخش شرایط و لوازم مورد نیاز بدان خواهیم پرداخت – و همچنین گروها از جوانان مسلط بر فضای مجازی اینترنت در زیر نظر گرفتن دقیق اقدامات وهابیت به صورت روزانه و در ساعات کاری مشخص و زمان بندی شده بسیار پر تأثیر خواهد بود . بر اساس این طرح پس از مرحله رصد کردن و جمع آوری اطلاعات ، دسته بندی خبرها و اطلاعات صورت می گیرد .

در این مرحله همه اطلاعات بدست آمده در حیطه‌ها و طبقه بندی‌های مشخصی ثبت و ضبط شده و بر اساس سیاست‌های مشخصی که قبلاً و توسط هیأت مدیره سیاست گذاری شده است به طبقات مختلف قشرها و افراد جامعه اطلاع رسانی خواهد شد .

همچنین در حین انجام این مراحل پروژه‌ها و یا موضوعات خاصی باز می‌شود که در حین انجام اقدامات روزانه به صورت جداگانه دنبال خواهد شد فی‌المثل در حین انجام اقدامات مرکز متوجه می‌شود که یک سلسله اقدامات خاصی مثلاً برای انجام انتحاری در حال شکل گیری است . لذا به سرعت پروژه مورد نظر روی میز کار باز شده و به صورت مشخص همه‌ی اطلاعات و اخبار مربوط به آن رسیدگی می‌شود .

بدیهی است در صورت موفقیت این طرح مجموعه‌ی منسجمی از اخبار دسته بندی شده‌ی مربوط به هر یک از گرو ه ها و یا شاخه‌های فرهنگی و نظامی وهابی جمع آوری می‌شود که بسیار ارزشمند و مفید خواهد بود . مثلاً پرونده‌ی مشخصی درباره‌ی وهابیت اندونزی و مالزی جمع آوری می‌شود و یا پرونده مشخصی از اطلاعات و خبرهای مربوط به مثلاً شخصی به نام عبداالمالک ریگی از ابتدا تا به حال جمع آوری شده و نگهداری خواهد شد که در تألیف کتاب و یا مقالات تخصصی و انجام فعالیت‌های مختلف پژوهی مورد استفاده قرار خواهد گرفت .

محور دوم : بانک آدرس‌های اینترنتی (ایمیل)

شاید تا قبل از تجربه مواردی چون عمادالعصام و نظایر آن کمتر بر ضرورت فعالیت برای هدایت اعتقادی وهابیون و کسانی که در شمار دشمنان امروزی مذهب اهل بیت (ع) هستند پی برده بودیم ، اما هم اکنون با توجه به خدمات و اقدامات وسیعی که این تشرف یافت گان به مذهب شیعه از خود بروز داده‌اند می‌توان به حساسیت موضوع پی برد .

بر همین اساس در این طرح سعی می‌شود تا با فراهم آمدن مجموعه وسیعی از آدرس‌های اینترنتی قشر نخبه اعم از دانشجویان ، دانشگاهیان ، طلاب و دیگر اهالی فکر و اندیشه‌های وهابی و غیر شیعی در سراسر جهان سعی شود تا از راه ارتباطی فوق‌العاده کم هزینه و پر سرعت به نحو احسنت بهره گیری شود . علاوه بر اقدامات خاصی که در تحریک اعتقادی و نهایتاً هدایت ایشان می‌توان برداشت ، فراهم آمدن بانک جامع و وسیعی از آدرس‌های اینترنتی مفتیان ، صاحبان قدرت فکری و خط دهندگان عامه‌ی مردم می‌توان گنجینه‌ی ارزشمندی را حاصل نمود که در آینده در شیوه‌های مختلف به کار خواهد آمد .

در این راستا دادن اطلاعات و اخبار واقعی به نخب گان طالب حقیقت ، تحریک اعتقادی ، مبارزه با تحریم منابع شیعی برای نخب گان وهابی ، تهدید و ارعاب بر هم زنندگان وحدت و حتی هک کردن پایگاه‌های ایشان هر کدام و در جای خویش متصور خواهد شد.

محور سوم : در دست گرفتن فضای اینترنت

همان‌طور که می‌دانید اینترنت یک فضای مجازی و بسیار خاصی می‌باشد که حضور در آن مستلزم شناخت آن و دانستن قواعد بازی در آن خواهد بود . همچنین می‌دانیم که هم اکنون پایگاه‌های بسیار غنی و پر محتوایی در فضای اینترنت به ارائه اطلاعات شیعی و تبلیغ برای مذهب حقه تشیع می‌پردازد . با این حال تجربه‌ی دو ساله و دقت در روند وضعیت موجود ما را به این نتیجه رساند که حضور فعال و در دست گرفتن نبض اینترنت نیازمند یک تغییر مسیر مشخص می‌باشد که در ادامه توضیح داده خواهد شد .

در واقع درست است که هم اکنون سایت‌هایی به زبان فارسی و بعضاً عربی در مبارزه با وهابیت به فعالیت خویش ادامه می‌دهند ، اما اگر هم اکنون در گوگل به جستجو پرداخته و در حیطه مسائل مربوط به تشیع و یا وهابیت به جستجو مبادرت کنیم چه تعداد سایت شیعی و چه حجمی از تبلیغات وهابی را در مقابل خویش خواهیم داد .

مطمئناً وهابیت در سازماندهی یک بمباران تبلیغاتی موفق‌تر بوده است . این دشمن قسم خورده ، عقاید پوچ و سست خویش را در رنگ‌ها و شکل‌های مختلفی در ویترین اینترنت به نمایش گذارده و با همه‌ی توان اذهان مخاطبان وسیع خویش را به این نتیجه هدایت می‌کند که حقیقتی جز آنچه ما می گوییم وجود ندارد .

این در حالی است که محتوای غنی ، محکم و گسترده‌ی مبانی اعتقادی و فکری تشیع یا در کتابخانه‌های غریب مانده است و یا در بهترین صورت ، به صورت خاص در یک یا چند سایت اینترنتی ارائه می‌شود .

در این طرح آنچه بیشتر مد نظر می‌باشد این است که ما باید علاوه بر ارائه گسترده محتوا ، بر چگونگی نحوه‌ی بیان و ارائه نیز دقت نماییم و تلاش کنیم با لحاظ کردن سیاست‌های مشخص، رگ حیاتی نفوذ وهابیت در اینترنت را فشار داده و این فضای پر ارزش را به حیاط خلوت خویش تبدیل نماییم .

برای صورت گرفتن این هدف ، حضور پر تعداد و متنوع اینتر نتی اولین و مهم‌ترین راه به نظر می‌آید و بر همین اساس طی این طرح عنوان می‌شود که در صورت تحقق این طرح و محیا شدن لوازم و مقدمات مورد نیاز ، در یک زمان‌بندی مشخص و در کم‌ترین زمان ممکن بر تعداد و تنوع سایت‌ها و پایگاه‌های شیعی افزوده خواهد شد .

در واقع در صورت تحقق این طرح ضمانت می‌شود که بر اساس امکانات موجود به صورت روزانه ، هفتگی و یا ماهانه تعداد

مشخصی وبلاگ و یا وب سایت با ظواهر زیبا و جذاب در تنوع‌های گوناگون و برای مخاطبان مختلف سنی و قشری آماده و بار گذاری شود .

مطمئناً با تحقق مناسب این طرح پس از چند ماه و یا حداکثر یک سال مجموعه متعدد و جذابی از سایت‌های عربی ، فارسی و انگلیسی در زمینه‌های مختلف به مبارزه با وهابیت و بایکوت تبلیغاتی آن در فضای اینترنت اقدام خواهد نمود که این خود موفقیتی بس بزرگ خواهد بود

اقدامات اجرایی

برای تحقق یافتن این طرح در اولین قدم نیازمند گروه‌های انسانی زیر خواهیم بود :

الف- هیأت مدیره و سیاست گذار

ب- هیأت تحریریه یا مجموعه افرادی که به تأمین خوراک فکری و اعتقادی مجموعه کمک خواهند نمود .

ج- کار گروه فنی ، مهندسی که مجری فعالیت‌های تخصصی رایانه‌ای خواهند بود .

د- کار گروه فکری که مجری فعالیت‌های علمی و محتوایی مجموعه خواهند بود

ه- کار گروه هنری که مجری فعالیت‌های هنری و تبلیغاتی مجموعه و ضمانت کننده‌ی جذابیت اقدامات خواهند بود

ی- کار گروه زبان‌های خارجی که ترجمه مطالب و ارتباط با فرهنگ‌ها و قومیت‌های مختلف را بر دوش خواهند داشت .

آنچه مسلم است جمع آوری و انسجام بخشی به بندهای (ج)،(د)،(ه) و (ی) در دستور کار مدیریت اجرایی مجموعه بوده و توان جمع آوری و هماهنگی این گروه‌ها در همین ابتدای راه توسط ایشان تضمین می‌شود .

۵- واحد برنامه نویسی

۱- نرم افزار های سفارشی

از زمانی که کامپیوترها در دفاتر و سازمان‌ها جای خود را به عنوان اصلی‌ترین ابزارهای محاسباتی ، ذخیره و بازیابی اطلاعات باز کرده‌اند زمان زیادی نگذشته است و مطمئناً این ابزار جزء جدا ناشدنی دفاتر کاری امروزی هستند . همگان می‌دانیم که کامپیوترها بدون نرم افزارها تنها قطعاتی مکانیکی و بی فایده بیش نیستند و این نرم افزارها هستند که امکانات سخت افزاری کامپیوتر را برای سهولت کارها به کار می‌گیرند .نرم افزارهای موجود در بازار از آنجا که مطابق با سلایق همه افراد طراحی نشده اند و اصولاً این کار اگر نگوییم غیر ممکن است ! بسیار دشوار می‌باشد در نتیجه افراد همیشه ایده‌هایی را در اذهانشان می‌پرورانند که " اگر چنین برنامه‌ای را در اختیار داشتم که به این گونه ....کار می‌کرد کارها بسیار آسان‌تر می‌شد "و مثال‌های دیگری که بسیارند . تولید نرم افزار سفارشی از جمله راهکارهایی است که مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان برای چنین افرادی دارد . شما می‌توانید نرم افزار سفارشی خود را با توجه به ایده‌ها و نیازهای کسب و کار خود به کمک واحد برنامه نویسی مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان خلق کنید . مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با توجه به تجربه و قدرت تیم برنامه نویسی خود قادر است که ایده‌های شما را به کار ببندد و نرم افزاری را که همیشه آرزوی آن را داشته‌اید در کم‌ترین زمان ممکن برای شما تولید کند . مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان تنها با داشتن اطلاعاتی مقدماتی از نحوه کار شما خواهد توانست که کاغذ بازی‌ها را به صفر برساند ، از دست دادن و مخدوش شدن اطلاعات را کاهش دهد ، دقت محاسبات را افزایش بخشد و سرعت عمل شما را حداقل دو برابر کند.

۲- نرم افزار های پایگاه داده

امروزه برنامه‌های تجاری همواره متکی به قدرت پایگاه‌های داده می‌باشند و وب سایت‌های اینترنتی نیز بدون پایگاه‌های داده جوابگوی نیازهای کاربرانشان نیستند . پایگاه‌های داده نظیر MS SQL و My Sql تحولی شگرف در چگونگی ذخیره و بازیابی اطلاعات با سرعت و امنیت بالا ـ به وجود آورده‌اند .اما چگونگی استفاده از این پایگاه‌های داده ، معماری ساخت ، تکنیک‌های گوناگون ، حفظ امنیت و غیره از نگرانی‌های برنامه نو یسان و کارفرماها می‌باشد . دیگر نمی‌توان به افرادی که سابقه کاری لازم را در رابطه با پایگاه‌های داده ندارند اعتماد کرد و بی فایده بودن اطلاعات یک پایگاه داده‌ای را که در زمان استفاده از آن در یک نرم افزار به خاطر عدم رعایت نکات فنی در زمان معماری ساخت به وجود آمده است جبران نمود . مرکز تحقیقات رایا نه ای قائمیه اصفهان با استفاده از کادر برنامه نو یسان مجرب خود در زمینه پایگاه‌های داده و اجرای پروژه‌های بزرگ برای شرکت‌های مختلف چه در زمینه نرم افزارها و چه در سایت‌های اینترنتی ، یک معماری متناسب با استانداردهای موجود ، حفظ امنیت اطلاعات پایگاه و سرعت بازیابی اطلاعات را تضمین می کند .

۳– مشاوره

شما با پر کردن فرم زیر می‌توانید اولین قدم در مکانیزه کردن کارهای اداری در شرکت و مرکز خود را بردارید .
متخصصان واحد برنامه نویسی مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با مطالعه موارد ذیل با شما تماس خواهند گرفت تا زمینه صحبت‌های بیشتر در رابطه با نیازهای نرم افزاری شرکت و مرکز شما و در صورت لزوم ملاقات حضوری شما با واحد برنامه نویسی مرکز در اصفهان (یا دیگر نقاط ایران) فراهم شود .

۶– واحد سخت افزار

شروع فعالیت‌های بازرگانی مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با تاسیس آن در سال ۱۳۸۷ همراه بود. مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در سال ۱۳۸۷یکی از فعالیت‌های خود را به فروش و توزیع قطعات کامپیوتر و سخت افزار معطوف نمود.در سال ۱۳۸۸ مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به عضویت انجمن صنفی شرکت‌های انفورماتیک درآمده و امروز با کسب رتبه عالی در شورای عالی انفورماتیک به عنوان یکی از ده مرکز برتر در صنعت فن آوری اطلاعات و ارتباطات کشور شناخته شده است.مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان از ابتدای فعالیت خود در انتخاب قطعات دقت ویژه‌ای اعمال نموده و تا امروز همواره سعی داشته است که آن‌ها را از بهترین سازندگان خوش‌نام جهانی تهیه و آن‌ها را مطابق سلایق مصرف کنندگان و نیازهای واقعی بازار ایران عرضه نماید. این موفقیت که حاصل تلاش شبانه روزی سربازان گمنام امام زمان (عج) و عنایت خاصه امام زمان (عج) بوده است توانسته‌ایم به رشد و شکوفائی در این مرکز برسیم و از اینرو سیاست راهبردی مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان بر این دو اصل ـ کیفیت مناسب قطعات و ارایه بهترین خدمات پس از فروش ـ شکل گرفته که تا به امروز نیز ادامه دارد.هم اکنون مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان محصولات خود را با قیمت‌های رقابتی مناسب و نیز با گشایش و ارایه تسهیلات مناسب برای برقراری مناسبات بازرگانی با مشتریان خود عرضه می‌دارد. مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با دارا بودن ده‌ها دفتر نمایندگی و ارتباط تجاری با صدها فروشگاه معتبر در سراسر کشور افتخار دارد همکاری گسترده و منظمی با این شبکه برقرار نموده و همواره با شفافیت در روابط بازرگانی خود نیازمندی‌های کاربران نهایی را از این طریق تأمین نماید.

هم اکنون فعالیت‌های فروش در مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با عرضه :

انواع مادر برد بر مبنای پردازنده‌های Intel، AMD و VIA برای کامپیوترهای خانگی، اداری و صنعتی

کارت‌های شتاب دهنده گرافیکی VGA بر مبنای پردازنده‌های ATI و nVIDIA برای مصارف عمومی و حرفه‌ای

تجهیزات ذخیره سازی نوری CD-Rom, DVD-Rom, CD-RW, DVD-RW, DVD, Dual, Multimedia DVD

تجهیزات انبارش اطلاعات Data Storage و USB Disk با توانایی‌های متفاوت

نمایشگرهای (مانیتور) CRT با صفحه تخت ، LCDو LED

تجهیزات جانبی مانند کیس، کیبورد، ماوس، اسپیکر و . . . در انواع مختلف

MP۳ Player, و تجهیزات چند رسانه‌ای

حافظه RAM و دیسک سخت Hard Disk با ظرفیت‌های متفاوت

کامپیوترهای همراه (نوت بوک) با پردازنده‌های Centrino ۴ Intel Pentiumو IPAD

و دهها محصول متنوع دیگر انجام می‌شود. اکنون نام مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان موجب اطمینان در نزد خریداران بوده و این افتخاری بزرگ برای ماست.

۷- واحد شبکه

مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با هدف ارائه رهیافت‌های جامع و خدمات تخصصی در زمینه شبکه‌های رایانه‌ای بر مبنای متدلوژی‌های نوین انفورماتیک در سال ۱۳۸۷ تأسیس شد.مبنای فعالیت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان بر پایه استفاده از متخصصین مجرب و استفاده از تجهیزات مدرن در انجام پروژه‌های شبکه‌های کامپیوتری استوار و بر همین اساس با دریافت نمایندگی از شرکت‌های معتبر تولید کننده تجهیزات شبکه به تدریج در سال‌های اولیه فعالیت خود، به پایگاهی مطمئن در ارائه محصولات شبکه‌های کامپیوتری تبدیل گردید.....

۱) طراحی و اجرای مراکز داده Data Center

۲) طراحی و اجرای شبکه‌های کامپیوتری

۳) طراحی و اجرای شبکه‌های بی‌سیم

۴) مشاوره در خصوص راهکارهای تست و آنالیز شبکه

۵) طراحی و اجرای سیستم‌های جمع آوری و پردازش اطلاعات

مرکز فروش (CLIPSAL & Nexans & Legrand & Linksys & Cisco،FARATEL)

مرکز تجهیزات فعال و غیر فعال شبکه

مرکز توزیع کلیه رک‌های ایرانی و خارجی رک‌های ارائه شده،۱۹اینچ استاندارد بوده و دارای اشکال و اندازه‌های گوناگون از لحاظ ارتفاع و عمق می‌باشند.از لحاظ رنگ و مدل محصولات کاملاً متنوع و قابل تطبیق با تمامی سلیقه‌ها می‌باشند.کلیه تجهیزات و اتصالات رک‌های فوق نیز موجود می‌باشد.

تجهیزات سوییچینگ داده‌ها در کلیه لایه‌های شبکه قابل ارائه می‌باشد. مسیر یاب های گوناگون جهت شبکه‌های کامپیوتری و مخابراتی قابل پیشنهاد و ارائه می‌باشند.

تجهیزات سرور با امکانات مختلف در شبکه قابل ارائه می‌باشد

مرکز توزیع یو پی اس های ایرانی و خارجی این واحد پس از دریافت نیازهای مشتریان، با توجه به اطلاعات دریافتی، اقدام به محاسبات لازم نموده و سپس بنا به نیاز مشتریان کالای مناسب را پیشنهاد می‌دهد. با توجه به نوع بازار رقابتی در زمینه کلیه محصولات این واحد، اقدام به ارائه سرویس‌های ویژه جهت مشتریان خود می‌نماید.مرکز فروش تجهیزات شبکه در بخش‌های از صنایع، سازمان‌ها، شرکت‌ها و مشاغل محدودیتهائی در استفاده از شبکه‌های سیمی (کابلی) وجود دارد. بنا به راین استفاده از

شبکه‌های بی سیم پیشنهاد می گردد. در همین راستا وبا افزایش تجربه و دانش فنی خود و با اتکا به طیف وسیع محصولات موجود، با استانداردهای گوناگون نیازهای متنوع مشتریان بر آورده می گردد.مرکز فروش تجهیزات شبکه در شرکت‌های بزرگ و چند ملیتی نیاز به سیستم‌های مخابراتی با هزینه کمتر می‌باشد. در همین راستا مجموعه جامعی از تجهیزات و امکانات صدا بر روی IP را در مجموعه فراهم نموده‌ایم. مرکز فروش تجهیزات شبکه در حال حاضر شرکت‌های سرویس دهنده اینترنت با سرمایه گذاری در بخش ADSL توان خود را در ارائه سرویس‌های مذکور افزایش داده‌اند و همین امر سبب گردیده است که استفاده کنندگان اداری و مسکونی نیز به جمع استفاده کنندگان سرویس‌های فوق افزوده شوند. همین امر ما را بر آن داشته که در خصوص ارائه قطعات مورد نیاز طیف وسیعی از محصولات فوق را به سبد کالای خود بی افزاییم. مرکز فروش تجهیزات شبکه با افزایش فرکانس بر روی کابل‌های مسی و به دنبال آن افزایش سرعت شبکه‌های مبتنی بر این کابل‌ها، استانداردهای مختلفی جهت استفاده بهینه از امکانات این تجهیزات خود گردیده است.با اتکا به استانداردهای روز وبا استفاده از مراجع استاندارد جهانی اقدام به گردآوری محصولات متنوعی در کابل کشی ساخت یافته نموده‌ایم. تجهیزات در دسته بندی‌های زیر قابل ارائه می‌باشد: ۱. کابل شبکه ۲. پچ پانل ۳. پچ کورد ۴. صفحه اتصال دیواری ۵. کیستون ۶. ترانک

مرکز فروش تجهیزات شبکه با توجه به گسترش فعالیت‌های اقتصادی و افزایش مسافت بین واحدهای مرتبط یک مجموعه با یکدیگر، نیاز به فراهم سازی بستر اطلاعاتی بین این واحدها هر روز افزایش می‌یابد.در همین راستا اقدام به گردآوری مجموعه‌ای ازقویترین تجهیزات ارتباطات رادیویی نموده‌ایم.این واحد با بررسی شرایط موجود و تحلیل اطلاعات بدست آمده از نقشه‌های هوایی، تو پو گرافی منطقه و اطلاعات ثبت شده بر روی GPS نیاز مشتریان خود را تأمین می‌نماید.

۸- واحد ساخت انیمیشن

۱- طراحی انیمیشن ۳ بعدی

طراحی و تولید انیمیشن ۳ بعدی نیز یکی از فعالیت‌های تخصصی مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان می‌باشد . این مرکز به سبب برخورداری از امکانات سخت افزاری و نرم افزاری پیشرفته و به پشتوانه نیروهای متخصص خلاق و ماهر، قادر به طراحی و تولید انواع انیمیشن ۳ بعدی با کیفیت بسیار عالی می‌باشد.مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان در بخش انیمیشن سه بعدی دو نوع انیمیشن ارائه می کند:۱- انیمیشن ریل تایم و پری رندر* انیمیشن پری رندر مانند: تمام انیمیشن هایی که در جهان ساخته می‌شود*انیمیشن ریل تایم : همان انیمیشن ولی برای رندر از تکنیک‌های رندر همزمان استفاده می‌شود. از اینرو صرفه جویی زیادی در زمینه هزینه‌ها صورت می گیرد.

نمونه‌ای از انیمیشن ریل تایم تولید شده توسط مرکز:

به عنوان مثال :

۱-انیمیشن حاجی کوچولو به سفارش سازمان حج و زیارت تهران ساخته شد.

۲- استودیو مجازی

استودیو مجازی نرم افزاری ست که محیط یک استودیو را شبیه سازی می کند.

امکانات :

۱-امکان تغیر انواع مجری

۲–تغییر زاویه‌های دوربین در زمان اجرا

۳–حرکات‌های مختلف برای مجری به صورت هوشمند

۴–قرار دادن صدای انسان بر روی مجری و صحبت مجری و اپراتور به صورت هم‌زمان

۵–دادن انواع خروجی از نرم افزار

۹– واحد ساخت بازیهای رایانه ای

۱– طراحی بازیهای رایانه ای

یکی از واحدهای تخصصی فعال در مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان، واحد طراحی و تولید بازی‌های رایانه‌ای می‌باشد. این واحد به سبب در اختیار داشتن تیم فنی و اجرایی بسیار قوی و متشکل از متخصصین متعهد ، مجرب و کارآزموده ، قادر به تولید انواع بازی‌های رایانه‌ای با سبک‌های مختلف (اول شخص ، سوم شخص ، ماجراجویانه ، ورزشی و...) می‌باشد. در حال حاضر تیم فنی و اجرایی واحد طراحی و تولید بازی‌های رایانه‌ای مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان متشکل از نیروهایی با تخصص‌های زیر می‌باشد:

طراح هنری

طراح مفهومی

طراح ۳ بعدی (تخصص طراحی شخصیت)

طراح ۳ بعدی (تخصص طراحی مراحل بازی)

طراح انیمیشن

برنامه نویس متخصص

طراح گرافیک ۲ بعدی

این مرکز تاکنون در حال تولید ۳ عدد بازی رایانه‌ای می‌باشد و آن‌ها را هرچه زودتر با موفقیت به بازار مصرف عرضه می‌کند.

۲– مدلسازی ۳ بعدی

واحد مدلسازی ۳ بعدی به عنوان یکی از بخشهای اصلی و مهم مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان مطرح می باشد . زیرا فعالیت کلیه واحدهای این مرکز به شکلهای مختلف وابسته به خدمات این بخش می باشد.

واحد مدلسازی ۳ بعدی متشکل از کارشناسان و هنرمندان خبره در زمینه طراحی مفهومی و طراحی ۳ بعدی می باشد و اهم فعالیتهای آن به شرح ذیل است:

مدلسازی ۳ بعدی جهت بازیهای رایانه ای

مدلسازی ۳ بعدی جهت فیلم های انیمیشن

مدلسازی ۳ بعدی جهت نرم افزارهای شبیه سازی

مدلسازی ۳ بعدی صنعتی

و ...

۳– شبیه سازی ۳ بعدی

طراحی نرم افزارهای شبیه سازی ۳ بعدی (نرم افزارهای سیمولاتور) از جمله مهمترین خدمات تخصصی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان می باشد. این مرکز با تشکیل واحد تحقیق و توسعه و سالها پژوهش و تحقیق در زمینه طراحی نرم افزارهای ۳ بعدی اکنون توانسته است به دستاوردهای بزرگی در زمینه طراحی و تولید نرم افزارهای شبیه ساز دست یابد.

برخی از کاربردهای نرم افزارهای شبیه ساز (سیمولاتور) به شرح زیر می باشد:

۱. شبیه سازی آموزشی

۲. شبیه سازی سیستمها و ادوات نظامی جهت کاربردهای آموزشی

۳. شبیه سازی آثار باستانی و تاریخی

۴. شبیه سازی صنعتی (به عنوان مثال خط تولید یک کارخانه)

۵. شبیه سازی محصول و نمایش کاربردهای آن جهت ارائه به مشتریان

۶. شبیه سازی فرآیند اجرایی یک طرح یا پروژه

۷. نمایشگاه مجازی ۳ بعدی

۴- بازیهای رایانه ای تولید شده

با زیهایی که مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در دست تولید دارد .

۱-بازی رایانه ای اول شخص حضرت محمد (ص) است .

۲-بازی رایانه ای اول شخص مختارنامه.

۳-بازی رایانه ای سفر به اصفهان را دردست تولید دارد که بدلیل نداشتن حمایت مالی زیاد پروژه ها به کندی در حال تولید می باشند .

۵- اهداف ساخت یک بازی

۱- اهداف تولید و عرضه یک بازی رایانه ای

اهداف تولید و عرضه یک بازی رایانه ای

مقدمه:

بازی‌های ویدئویی و رایانه‌ای به لحاظ تأثیرگذاری خود در زمینه فرهنگ‌سازی، رشد و تکوین شخصیت فرهنگی و علمی و ایفای نقش‌های آموزشی و کمک آموزشی به ویژه کودکان ونوجوانان جهت تلاش در تولید و تأمین دانش فنی و نیز امکانات و تجهیزات وابسته به آن در تمامی حوزه‌ها و قالب های متفاوت سخت‌افزاری و نرم‌افزاری و همچنین پر کردن بخشی از اوقات فراغت گروه‌های سنی مختلف جامعه از جایگاه ویژه‌ای و مهمی برخوردار می‌باشد. بنا به اهمیت مزبور، توجه بیش از پیش به برنامه‌ریزی برای تولید محصولات فرهنگی جدید (همچون بازی‌های رایانه‌ای مناسب) و اهتمام ویژه به امر نخبگان جهت شناسایی و ساماندهی آنان به منظور بهره گیری بهتر از این قشر ممتاز و برنامه‌ریزی و اجرای دوره‌های آموزشی و پژوهشی موردنیاز با هدف تقویت مبانی نظری، علمی و کاربردی اسلامی و ایرانی در حوزه بازی‌های رایانه‌ای از ضرورت بالایی برخوردار است. بر اساس این ضرورت، مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان برای برنامه‌ریزی و استفاده بهینه از فعالیت‌های مرتبط در تمامی زمینه‌های فرهنگی، هنری و فنی صنعت بازی‌های ویدئویی و رایانه‌ای با اهداف درج شده شروع به فعالیت می نماید .

روند ساخت یک بازی رایانه ای

مقدمه

یک بازی رایانه‌ای قبل از هر چیز یک سرگرمی است که مخاطب برای سرگرمی این رسانه را انتخاب می کند. بنابراین در ساخت یک بازی این اصلی‌ترین و مهم‌ترین هدف است. یعنی روایت یک داستان(سناریو)، نمایش یک دمو(انیمیشن)، تولید یک نرم‌افزار و رویکردهای فرهنگی و آموزشی در لایه‌های زیرین و اولویت‌های بعدی ساخت یک بازی رایانه‌ای قرار دارند. زیرا اگر یک بازی، بازی و سرگرم کننده نباشد همه این سرمایه‌گذاری‌ها به هدر خواهد رفت و توسط مخاطب دیده یا درک نخواهد شد.

از این رو در پروسه تولید یک بازی رایانه‌ای طراح بازی حرف اول و آخر را می‌زند. این یعنی که تصمیم گیرنده نهایی و مشخص کننده سیاست‌های ساخت و باید و نبایدها تفکرات طراح بازی است(به جز مسایل مالی و مدیریت پروژه) و نه برنامه نویس ارشد یا مدیر هنری کار و .... به عنوان مثال واضح این کارگردان است که در یک فیلم خوب هدایت اصلی پروژه را برعهده دارد و تفکرات اوست که به فیلم شکل می‌دهند و نه فیلم‌بردار یا هنرپیشه نقش اول فیلم و ....

تمامی ایده‌های و طرح‌ها و در نهایت آنچه که از روی کاغذ تبدیل به یک بازی خواهد شد مستندات طراحی بازی(Game Design Document) است که مشابه سناریوی یک فیلم است. در این‌جا باید یادآور شد که مستندات طراحی بازی با آنچه که به نام بازی‌نامه معروف شده کاملا تفاوت دارد و بازی‌نامه جزی از این مستندات و فقط قصه بازی است.

عناوین اصلی تولید یک بازی رایانه ا ی

۱-تهیه سناریو یا پرو پوزال ساخت یک بازی رایانه ای

۲-تعیین نام بازی

۳-تعیین سبک بازی

۴-تعیین زبان بازی (فارسی ، عربی ، انگلیسی و ...)

۵-رده بندی بازی رایانه ای (ESRA)

۶-برطرف کردن و تطبیق دادن سناریو با تکنولوژی روز دنیا و توانمندی تیم ساخت بازی رایانه ای (از نظر دو بعدی یا سه بعدی بودن محیط بازی)

۷-تعیین هزینه ها چه سخت افزاری ، چه نرم افزاری و چه نیروی انسانی

۸-تعیین مدیر پروژه

۹-تعیین مدیر اجرایی

۱۰-تعیین تیم حر فه ای و مناسب جهت ساخت بازی (پلتفرم (platform) یا پلتفرم‌های بازی ،موتور بازی ، زبان های برنامه نویسی مورد استفاده در بازی ، محیط توسعه کد (IDE) ، ابزارهای گرافیکی (مدلسازی، تولید بافت و...) ، هوش مصنوعی ، نوآوری و خلاقیت

۱۱-شروع ساخت بازی با توجه به استاندارد ها و لول های درج شده در پروپوزال

۱۲-درج نریشن و موزیک مناسب بر روی بازی

۱۳-درج راهنمای تصویری و شنیداری بازی

۱۴-اتما م ساخت بازی

۱۵-کنترل کیفی و بر طرف کردن ایرادات بازی

۱۶-قفل گزاری

۱۷–طراحی پک و پوستر بازی

۱۸–در ج مشخصات گرافیکی و سیتم مورد نیاز بر روی پک حامل بازی

۱۹– تسویه حساب دسدندر کاران تولید بازی

۲۰– عرضه محصول به بازار های داخلی و خارجی

۲۱–انعکاس خبری

۱۱– رده بندی بازی های رایانه ای : سیستم رده‌بندی سنی بازی های رایانه ای در اکثر جوامع متناسب با نیازهای هر جامعه و نهادهای آن است . این سیستم دو مؤلفه مجزا ولی مکمل را با هم مقایسه می‌کند. ۱– رده سنی ۲– توضیح‌دهنده‌های محتوای بازی. این توضیح‌دهنده‌ها که به صورت سمبل‌هایی در پشت جعبه بازی نشان داده می‌شوند نمایانگر محتوای موجود در بازی می‌باشند. ترکیب رده سنی و توضیح‌دهنده محتوا به والدین و کسانی که بازی را برای کودکان خریداری می‌کنندکمک میکند ،متوجه شوند که آیا بازی برای کودک مناسب میباشد یا خیر.

سیستم‌هایی که برای رده بندی افراد در جوامع وجود دارد ، نمایانگرالگوهای کنش و کنش متقابل در آن فرهنگهاست .بر این اساس نظام رده بندی سنی بازی های رایانه ای در ایران با توجه به فرهنگ جامعه ایران و شرایط و ارزش های خاص آن طراحی شده که جامع‌نگری و جزیی‌نگری، دو اصل مهم در تبیین معیارها بوده است .

این امر مهم در ایران توسط سازمان اسرا با استفاده از تئوری‌ها و نظریه‌های علمی و بینش متخصصین و اساتید مربوطه به ثمر نشسته است . سه دیدگاه جامعه‌شناختی، روان‌شناختی و اسلام، نظرات خود را منطبق با جامعه‌ی ایران ارائه کرده و برآیند نظر آنها استخراج و به عنوان گروه‌ها و مقاطع سنی اصلی در این نظام، انتخاب و تعیین گردیده است . توجه به ظرفیت های متفاوت شناختی و اجتماعی گروههای سنی، میزان یادگیری و تأثیرپذیری هر فرد از محیط، در بستر پیچیده‌ای از عوامل محیطی و فردی بر او اثر می‌گذارند که می‌تواند برای هر فرد الگویی متفاوت و منحصر به فرد داشته باشد. با توجه به این مسائل گروههای سنی در هشت معیار گفتار نامناسب، تبعیض، ترس، خشونت، قمار و شرط بندی، مسائل جنسی، مواد مخدر ، مشروبات الکلی و دخانیات، نقض ارزشها مورد بررسی قرار میگیرد.

طرح بازی

توجه: به دلیل اهمیت زیاد طراحی صحیح در یک بازی، پیشنهاد می شود پیش از انجام آن، منابع زیادی که با این موضوع در دنیا وجود دارد مورد مطالعه قرار گیرد. در این راستا خلاصه ای با این موضوع در فایلی به صورت ضمیمه آمده است که به نظر میرسد مطالعه آن پیش از تکمیل طرح بسیار ضروری باشد.

مستندات طراحی بازی یا Game Design Document همه آن چیزی است که بازی بر اساس آن ساخته می‌شود. در این فرم سعی شده که کلیات مستندات طراحی بازی (برای ارایه به مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان) مشخص شود. البته مستندات یک بازی ، با توجه به سبک و نوع بازی می تواند متفاوت باشد.

مشخص است که هرچه مستندات بازی کامل‌تر و دقیق‌تر باشد برآورد زمانی و هزینه پروژه نیز دقیق‌تر بوده و سرمایه‌گذار با اطمینان بیشتری همکاری و سرمایه‌گذاری خواهد کرد.

آنچه در ادامه فهرست وار آمده است باید با جزئیات کامل تعریف شود. نکته بسیار مهم این است که در این تعاریف قرار نیست داستانی تعریف شود یا یک کار هنری یا پروژه نرم‌افزاری شرح داده شود. فقط قرار است بازی از زاویه گیم پلی یا روند بازی مشخص شود و سایر موارد در این بخش مهم نیستند.

علاوه بر این ممکن است بخش‌های مختلف این لیست در ارتباط با یکدیگر باشند که واضح است که طراح بازی باید از طریق

جداول و مستندات دیگر این ارتباطها را مشخص کند. برای مثال کاراکتر اصلی بازی در بخش حرکات اصلی (مثلا دویدن و پریدن و ...) در تعامل با بخش محیط بازی است بنابراین باید در یک جدول حالت‌های مختلف این تعامل معین شود(مثلا اگر در هنگام دویدن به یک دیوار رسید چه می‌شود یا اگر در هنگام پریدن به لبه یک پرتگاه رسید چه اتفاقی می‌افتند و ...)

بنابراین طراح بازی باید به طور جامع و دقیق روند بازی یا گیم‌پلی را تعریف و تعیین کند به گونه‌ای که هرکس با خواندن مستندات مربوطه کاملا بازی را درک و تصور کند.

۱-خلاصه مشخصات بازی

۱-۱-نام بازی

۱-۲-تعریف خلاصه‌ای از بازی در یک یا دو صفحه که هرکس با خواندن آن متوجه سبک و روند بازی شود.

۱-۳-مشخصه و هسته اصلی روند بازی یا گیم پلی

۱-۴-سبک بازی

۱-۵-بازی‌های مشابه معروف با بازی شما و اینکه از کدام بازی‌ها الهام گرفته‌اید(جزئیات گیم پلی بازی شما با آن بازی مقایسه شود)

۱-۶-مخاطب و بازار هدف و گروه سنی آن‌ها

۱-۷-نوع دوربین

۱-۸-کلیدهای اصلی بازی برای انجام بازی

۱-۹-سبک گرافیکی و آنچه گیمر در بازی مشاهده می کند

۱-۱۰-نوآوری‌هایی که احتمالا در این بازی وجود دارد

۱-۱۱-سایر

۲-اندازه و حدود بازی

۲-۱-تعداد کاراکتری که گیمر در بازی کنترل می کند(PC) یا هر چیز دیگری که گیمر کنترل آن‌ها را در بازی در دست دارد.

۲-۲-بزرگی داستان

۲-۳-مکان‌هایی که بازی در آن اتفاق می‌افتد

۲-۴-تعداد مراحل

۲-۵-تعداد دشمنان

۲-۶-تعداد کاراکترهایی که قابل بازی نیستند(NPC)

۲-۷-اشیا بازی

۲.۷-۱.اشیایی که گیمر از آن‌ها به تکرار استفاده می کند(سلاح‌ها)

۲.۷-۲.اشیایی که گیمر با آن‌ها تعامل دارد(دسته‌ها، درها و ...)

۲.۷-۳.اشیایی که بیشتر برای تزئین مراحل استفاده می‌شوند(درخت، لوستر و ...)

۲.۷-۴.مشخصات و ارتباط اشیا مختلف با یکدیگر و سایر بخش‌های بازی(مثلا میزان خرابی سلاح الف برروی دشمن ب و ...)

۲-۸-سایر

۳-روند بازی و گیم‌پلی

۳-۱-مشخصه‌های اصلی روند بازی و آنچه در گیم پلی برروی آن تمرکز دارد.

۲-۳-مکانیزم‌های اصلی بازی(با توجه به سبک بازی ممکن است مثال‌های زیر متفاوت باشند). یعنی مفاهیم و تعاریف اصلی که دنیای بازی شما را می‌سازند.

۱-۲-۳.حرکت

۲-۲-۳.پلت‌فرمینگ

۳-۲-۳.مبارزات

۴-۲-۳.تعامل با اشیا(مکانیزم برداشتن، استفاده کردن، هل دادن و ...)

۵-۲-۳.گفتگو با دشمنان یا NPCها

۶-۲-۳.

۷-۲-۳.سایر

۳-۳-معماها

۴-۳-ماموریت‌های اصلی و اهداف اصلی بازی

۵-۳-فیزیک درون بازی نه آنچه که موتور بازی شما دارد. یعنی از فیزیک در روند بازی چه استفاده‌ای می‌شود.

۴-کاراکترهای بازی

۱-۴-کاراکترها قابل بازی

۱-۱-۴.مشخصات اصلی(از نظر گیم پلی. مثلا قدرت، سرعت و ... و ارتباط این با سایر کاراکترها)

۲-۱-۴.پیش زمینه و داستان

۳-۱-۴.اعمال و حرکاتی که انجام می‌دهد(مرتبط با مکانیزم مربوطه)

۴-۱-۴.لیست کامل انیمیشن‌ها با توجه به حرکات

۵-۱-۴.صداها

۶-۱-۴.افکت‌ها

۷-۱-۴.سایر

۲-۴-دشمنان

۱-۲-۴.تعریف دقیق هریک از دشمنان مانند قسمت کاراکترهای قابل بازی

۳-۴-غول‌آخرها

۱-۳-۴.تعریف دقیق هریک مانند قسمت کاراکترهای قابل بازی

۴-۴-کاراکترهای غیر قابل بازی(NPC)

۱-۴-۴.تعریف دقیق مانند قسمت کاراکترهای قابل بازی

۵-محیط بازی

۱-۵-در محیط بازی چه چیزهایی وجود دارد(چیزهایی که مربوط به محیط هستند و در بخش اشیا تعریف نشده‌اند)

۲-۵-محیط مراحل بازی از چه چیزهایی تشکیل شده است.

۳-۵-انواع مسیرها

۴-۵-نحوه تعامل گیمر با محیط بازی

۵-۵-انواع محیط و موانع درون بازی(مثلا دیوارها، درها، سویچ‌ها و ...)

۶-۵-سایر

۶-فلوچارت کامل مربوط به صفحه نمایش

۱-۶-منوی اصلی بازی و حرکت در بخش‌های مختلف آن

۱-۱-۶.سیستم ذخیره و بازیابی

۲-۱-۶.چیت کد

۳-۱-۶.پیکرده بندی بازی

۴-۱-۶.سایر

۲-۶-اطلاعاتی که در حین بازی برای گیمر نمایش داده می‌شود(HUD)

۳-۶-حرکت در بین منوهای مختلف و ارتباط آن‌ها با یکدیگر و سایر مکانیزم‌های بازی

۴-۶-دوربین

۱-۴-۶.تعریف دقیق دوربین و انواع نماهایی که گیمر می‌تواند داشته باشد.

۲-۴-۶.سیستم دوربین و نحوه تعامل کاربر با دوربین

۳-۴-۶.دوربین‌های خاص(مثلا کات سین‌های درون بازی)

بازی نامه

بازی‌نامه:

۱-خلاصه داستان(یک صفحه)

۲-گیم‌پلی‌های اصلی

۳-گیم‌پلی‌های فرعی

۴-معرفی شخصیت‌های اصلی و فرعی، مثبت و منفی(شناسنامه کامل شخصیت‌ها را بنویسید)

۵-متن انیمیشن

۶-تعداد و نام مراحل و لوکیشن هر مرحله از بازی

۷-داستان کامل هر مرحله از بازی به همراه :

-انیمیشن ها

-کات سین ها

-دیالوگ ها

-گیم پلی های اصلی

-گیم پلی های فرعی

-مأموریت ها

-معماها

تمام موارد را به ترتیب و با پیوستگی بنویسید به این منظور که در این مرحله هر آنچه قرار است برای گیمر اتفاق بیافتد باید مشخص شود .لیست بالا خلاصه ای است از حداقل اطلاعاتی که در مستندات طراحی یک بازی باید موجود باشد. واضح است که با توجه به سبک بازی و بزرگی یک پروژه ممکن است این لیست بزرگتر یا کوچک تر شود.

۸-منابع

مستندات هنری

-طراحی کانسپت فضاسازی و کاراکترهای بازی. (Character Design and concept art)

۱ – نام طراحان و هنرمندان فعال در پروژه)در صورت امکان آدرس وب سایت)

۲ – طراحی ها و اسکیس های اولیه برای شخصیت های بازی، از جمله شخصیت های اصلی و فرعی.

۳ – طراحی ها و اسکیس ها و نقاشی های اولیه برای فضاسازی و محیط بازی. (Environment Design: concepts and sketches)

۴—اسکیس های اولیه از اشیاء موجود در محیط بازی (Props)

۵-- طراحی ها و اسکیس از سلاح ها و ابزار های Ingame.

•ارائه هرچه کامل تر موارد فوق در تصمیمگیری کارشناسان برای تایید پروژه تاثیر بسزا دارد و با دیدن این طرح ها به کیفیت و ابعاد پروژه شما و آنچه تصمیم به انجام دارید پی خواهند برد.

نکته: طراحی های شخصیت و فضاسازی در یک مجموعه پرینت(رنگی) در ۲ نسخه بصورت صحافی و یا سیمی تحویل گردد و نام پروژه و شرکت تولید کننده روی جلد نوشته شود.شرکت هایی که از سایر استان های کشور ارسال طرح می نمایند ، می توانند در ابتدا از طریق آدرس ، ایمیل ارسال نمایند و در صورت پیشرفت مراحل کار ، مجموعه کارهای خود را با پست سفارشی به آدرس بنیاد ارسال نمایند.

•ارائه موارد فوق در ابعادی متناسب و اولیه برای تایید شروع انجام پروژه ضروری است و کامل شدن و نهایی شدن این موارد منوط به شروع تولید بازی و در حین انجام پروژه می باشد.

همچنین علاوه بر تصاویر و یا فایلهای ضمیمه فوق لطفا به سوالات زیر نیز پاسخ دهید.

مدلسازی سه بعدی شخصیت، محیط و بافت. (۳D Character and Environment Modeling and Texturing)

۱.نرم افزارهای اصلی مورد استفاده در پروژۀ، جهت ساخت مدل‌های سه‌بعدی و انیمیشن‌ها را نام ببرید.

....

۲.برای مدل‌های باز ی (اعم از محیط و کاراکتر) از چه Texture هایی استفاده خواهید کرد؟ (به عنوان مثال ، Diffuse Map ، Glow Map ، Specular Map ،Normal Map ، ....):

....

۳.در صورتیکه از Normal Mapping در پروژه استفاده خواهید کرد، توضیح مختصری در مورد روند تهیه Normal Map های مرد نظر بدهید. (نرم افزارهای مورد استفاده و ترتیب کار)

کاراکتر:...

محیط:...

۴.آیا در نظر دارید از Level of Detail برای Objectهای محیط بازی استفاده کنید؟ در صورت مثبت بودن پاسخ ذکر نمایید که آیا روند تولید LODها بصورت اتوماتیک و توسط موتور بازی انجام می‌شود یا محیط ساز بازی مسول تهیه آنهاست. در حالت دوم میزان کاهش و فاصلهٔ مربوطه را ذکر نمایید:

....

۵.اندازه و فرمت Texture ها را ذکر نمایید:

....

۶.میزان Triangle پیش بینی شده برای کاراکترهای بازی چقدر است؟

....

۷.میزان تقریبی Triangle پیش بینی شـده برای محیط چقدر در نظر گرفته شده؟ (می‌توانید بر حسب توانایی موتور بازی برای هر دوربین یا برای هر محیط مجزا ذکر نمایید.)

....

۸.آیـا از Light Baking برای محیـط اسـتفاده می‌کنیـد؟ در صورت مثبت بودن پاسـخ نرم‌افزارهـای جـانبی و رونـد تهیه Light Map ها را توضیح دهید.

....

....

۹.آیا در طول بازی از انیمیشن‌های از پیش Render شده برای روایت داستان استفاده می‌کنید؟ توضیح دهید؟

....

....

سند فنی طرح بازی

نسخه‌ی ۰.۱.۲

کلیات بازی

۱.نام بازی

۲.سبک بازی

۳.شرح مختصر بازی (بازی خود را از نظر دو بعدی یا سه بعدی بودن و ... به صورت مختصر و از دید فنی شرح دهید.)

۴.پلتفرم (platform) یا پلتفرم‌های بازی

۵.زبان (های) برنامه نویسی مورد استفاده

۶.ابزارهای مورد استفاده

۱.محیط توسعه کد (IDE)

۲.ابزارهای گرافیکی (مدلسازی، تولید بافت و...)

۳.مدیریت منابع و پروژه

۴.سایر

۷.حداقل سخت افزار و نرم افزار مورد نیاز (نسخه‌ی سیستم عامل، CPU، حافظه، هارددیسک، کارت گرافیکی، شبکه و غیره)

مشخصات طراحی (Design Features)

در این قسـمت، در مورد طراحی فنی هر قسـمت از بازی خود توضیح دهید. توضیحات خود در حد ممکن کوتاه نگاه دارید ولی از ذکر هر جزئیاتی که لازم می‌دانید خودداری نکنید.

۱.Object Model (مدلسازی رفتار و ارتباط اشیاء متناظر جهان واقعی در کد بازی)

۲.Threading (در صورتی که بازی شما از قابلیتهای Multi Threading یا Multi Core بهره میبرد آنرا شرح دهید)

۳.نحوه‌ی پیاده‌سازی Game Play Logic (مثلاً Hard-coded, Scripting, Mixed, Visual)

۴.مدیریت Data Flow (مانند Level Save & Load)... ,

۵.Scene Management (روش مدیریت صحنه ای که در بازی خود استفاده می کنید را شرح دهید)

۶.Graphics Pipeline

۱.Lighting Techniques

۲.Forward /Deferred Rendering

۳.Render Management

۷.توصیف قالب فایل‌ها

۱.Models

۲.Textures

۳.Sound

۴.Levels

۵.Save/load

۶....

۸.مدیریت Sound

۹.Camera System (مدیریت دوربین و حرکات آن در بازی)

۱۰.مدیریت Cut-scene (شرح نحوه ایجاد و نمایش دموهای بازی به صورت فیلم یا رندر بلادرنگ)

۱۱.Game Flow System

۱۲.Multiplayer Design

۱.Network Architecture

۲.Network Security

۳.Server Management

۴.Community

۱۳.طراحی و ارتباط با پایگاه داده

زیرسیستم‌ها (Sub Systems)

در این قسمت جزئیات مربوط به پیاده‌سازی هر زیرسیستم از بازی را توصیف کنید. در صورتی که از ابزار، کتابخانه، framework یا middleware خاصی استفاده خواهید کرد، در بخش‌های مربوطه ذکر نمایید.

۱.Main Loop Structure

۲.Physics/Collision

۳.Network

۴.Sound

۵.AI

۶.Graphics

۱.API

۲.Terrain

۳.Sky

۴.Water

۵.Shader language/version

۶.غیره...

۷.Low Level Systems

۱.File I/O

۲.Structured Storage

۳.Memory Management

۴.Time

۵.Game Thread

۶.Synchronization

۸.Resource Management

۹.Particle Systems & Effects

۱۰.GUI (Menuing system, HUD,...)

۱۱.Scripting

۱۲.User Input System

۱۳.Video Playback

۱۴.Localization

۱۵.Animation

۱.Vertex blending

۲.Skeletal Animation

۳.Skinning

۴.Morph

۵.Facial Animation

۶.Lip Sync

۷.Canceling

ابزارها (Tools)

در این قسمت درباره‌ی ابزارهایی که در طول فرآیند تولید استفاده می‌کنید توضیح دهید. در مورد هر ابزار، بهتر است این‌که توسط خود تیم نوشته می‌شود یا به صورت آماده استفاده می‌شود، نسخه‌ی مورد استفاده، رابطه‌ی خروجی و ورودی آن با دیگر ابزارها و نقش کسانی که آن را مورد استفاده قرار می‌دهد را ذکر کنید.

۱.ویرایشگر (editor)

۱.کد

۲.ویرایش محیط

۳.ویرایش اشیاء و خصوصیات آنها

۴.Material

۵.Cinematic

۶.Shader

۷.Animation

۸.AI

۲.Plugins

۳.Scripts

۴.Converters

۵.Debuggers/Profilers (مانند NVPerfHUD و Pix و VTune و gDEBugger و)…

۶.سایر….

نکات لازم برای گروه هنری

در این قسمت نکات، محدودیت‌ها و قراردادهایی که گروه هنری ملزم به رعایت آن‌ها هستند را تشریح کنید.

۱.قالب‌های فایل‌های master

۲.قالب‌های فایل‌ها برای انتقال و ورود به موتور بازی

۳.محدودیت سایز

۱.سایز textureها

۲.تعداد modelها

۳.تعداد polygonها و vertexهای هر مدل

۴.تعداد کل vertexهای یک صحنه و یک مرحله

۵.تعداد boneهای هر مدل

۶....

۴.ابزار

۵.Shaderها

روش تولید (Methodology)

۱.متدولوژی خود را شرح دهید.

۲.نفرات

۳.فرآیندها

۴.اسناد

۵.Milestoneهای مهم (حتما ذکر شود که در پروژه چه Milestone هایی وجود دارد و در زمان فرارسیدن آنها پروژه و پیشرفت آن در چه وضعیتی قرار خواهد داشت)

۶.تحلیل ریسک (ریسک های پیش رو در پروژه و راه های مقابله با آن را ذکر کنید)

۷.زمینه‌هایی که احساس می‌کنید در آن‌ها احتیاج به تحقیق و توسعه (R&D) دارید را توضیح دهید و ذکر کنید که هر مورد برای

پروژه‌ی شما الزامی است یا خیر.

مدیریت داده‌های بیرون بازی

در مورد ابزارها و فرآیندهایی که برای مدیریت داده‌های بیرون از بازی استفاده می‌کنید در ذیل هر عنوان توضیح دهید.

۱.کدها (ابزارهایی نظیر CVS و Subversion و Perforce و Git و Mercurial و)...

۲.داده‌های گروه art و مدیریت assetها (Alienbrain و Perforce و)...

۳.فرآیندهای تبدیل و مدیریت داده‌ها

۱.Export

۲.Data conversion and massaging

۴.مدیریت اشکالات (issue management and tracking)

۵.ارتباطات درون تیمی (اگر همه‌ی تیم در یک محل نیستند.)

مسیر (pipeline) تولید و به‌کارگیری یک مرحله کامل

لطفاً مسیری که یک مرحله شامل محیط مرحله، اشیاء، کاراکترها یا انیمیشن، صداها و... از ابتدا (طراحی Concept، مدلساز، بافت و Material و....) طی می کنند تا به یک مرحله در بازی نهایی تبدیل شوند به طور جداگانه برای هر نوع (صدا، مدل، محیط،...) شرح دهید.

راهکارهای پیاده‌سازی امکانات نام‌برده در سند «طراحی بازی» (Game Design)

۲- پیشنازهای لازم برای ساخت یک بازی رایانه‌ای

پیشنازهای لازم برای ساخت یک بازی رایانه‌ای

(جهت مطالعه)

نگارش ۱.۰

مقدمه

یک بازی رایانه‌ای قبل از هر چیز یک سرگرمی است که مخاطب برای سرگرمی این رسانه را انتخاب می‌کند. بنابراین در ساخت یک بازی این اصلی‌ترین و مهم‌ترین هدف است. یعنی روایت یک داستان(سناریو)، نمایش یک دمو(انیمیشن)، تولید یک نرم‌افزار و رویکردهای فرهنگی و آموزشی در لایه‌های زیرین و اولویت‌های بعدی ساخت یک بازی رایانه‌ای قرار دارند. زیرا اگر یک بازی، بازی و سرگرم کننده نباشد همه این سرمایه‌گذاری‌ها به هدر خواهد رفت و توسط مخاطب دیده یا درک نخواهد شد.

از این رو در پروسه تولید یک بازی رایانه‌ای طراح بازی حرف اول و آخر را می‌زند. این یعنی که تصمیم گیرنده نهایی و مشخص کننده سیاست‌های ساخت و باید و نبایدها تفکرات طراح بازی است(به جز مسایل مالی و مدیریت پروژه) و نه برنامه نویس ارشد یا مدیر هنری کار و .... به عنوان مثال واضح این کارگردان است که در یک فیلم خوب هدایت اصلی پروژه را برعهده دارد و تفکرات اوست که به فیلم شکل می‌دهند و نه فیلم‌بردار یا هنرپیشه نقش اول فیلم و ....

تمامی ایده‌های و طرح‌ها و در نهایت آنچه که از روی کاغذ تبدیل به یک بازی خواهد شد مستندات طراحی بازی(Game Design Document) است که مشابه سناریوی یک فیلم است. در این‌جا باید یادآور شد که مستندات طراحی بازی با آنچه که به نام بازی‌نامه معروف شده کاملا تفاوت دارد و بازی‌نامه جزی از این مستندات و فقط قصه بازی است.

طراح بازی کیست و چه ویژگی‌هایی دارد؟

طراح بـازی کسـی است که ایـده و خلاقیت او در نهـایت توسـط تیم هنری و فنی تبـدیل به یـک بـازی رایـانه‌ای می‌شود پس بـاید بصـریت و احاطه کامل بر ساخت بازی رایانه‌ای داشـته باشد. از این رو طراح بازی باید شـناخت از بازی‌های رایانه‌ای و تجربه بسیار زیاد در این زمینه، شناخت کلی نسبت به پروسه برنامه نویسی، پروسه انیمیشن و داستان‌سرایی از مشخصات او باید باشد. چرا که در طراحی بازی با شـناخت این سه رشـته(برنامه نویسـی، انیمیشن و داستان پردازی) و تجربه‌ای که از بازی‌ها و سبک‌های مختلف دارد خواهـد توانست یـک طرح کامل و جامع برای ساخت یک بازی ارایه کنـد. بـدون آشـنایی با مبانی برنامه نویسـی، در طراحی بازی منطق و دنیـای بازی به منطق و الگوریتم‌های رایانه‌ای شبیه نخواهـد بود. برای مثال یک طراح بازی بایـد از روش‌های مختلف برنامه نویسی شیی گرا و طراحی یک سیسستم به صورت یک فلوچارت یا زبان سطح بالا اطلاع داشته باشد تا طرح او توسط تیم فنی قابل فهم و برداشت‌های متفاوت از آن نشود.

او باید به اصول انیمیشن آشـنایی داشـته باشد تا طرح او در جان بخشیدن به داستان در محیط موتور بازی قابل فهم برای طراحان سه بعدی و مدیران هنری باشد.

در نهایت با آشـنایی از بازی‌های رایانه‌ای به محصول نهایی به دید یک سرگرمی و تفریح نگاه کند و محصول نهایی برای مخاطب قابـل قبول و به عبـارتی قابـل بازی کردن باشـد. با شـناخت فرهنگ و داسـتان سـرایی نیز خواهـد توانست در لایه‌های زیرین به طور نامحسوس جذابیت‌های فراوانی برای کشش و ادامه بازی و از طرفی رساندن پیام را به مخاطب داشته باشد.

یک تیم سازنده و یک مدیر پروژه قبل از هر کار و شروع به ساخت یک بازی باید چه کار کند؟

پروژه سـاخت یک بازی متوسط یا بزرگ امروزه از پیچیـده‌ترین و سـخت‌ترین پروژه‌هاست. بنابراین برنامه ریزی ساخت یک بازی شرط لازم و پیشنیاز برای شروع و تولید یک بازی است.

برنـامه ریزی یعنی شـناخت منـابع انسـانی، منابع مالی و نیازهای فنی و این در یک پروژه ساخت بازی امکان پـذیر نخواهـد بود مگر اینکه مـدیر پروژه دیـد و احاطه‌ای کامل بر محصول نهایی یا همان بازی داشـته باشـد. اینکه یک بازی چنـد دقیقه انیمیشن دارد، در بحث فنی نیـاز به چه ابزارها و متخصـص‌هایی دارد و تیم هنری چه تولیـدات هنری دو بعـدی و سه بعـدی دارنـد همه زمانی دقیق و مشـخص خواهد شد که طراح بازی در یک مجموعه مسـتندات کامل و مشـخص آن‌ها را مشخص کرده باشد. در این صورت است که هزینه و زمان انجام پروژه با تقریب خوبی به واقعیت نزدیک خواهد بود.

موضوعی که معمولا در بازی‌های تولیـد شـده در ایران تا به حال کمتر یا به نـدرت دیده شده است. متاسـفانه در ایران ابتدا تیم فنی شروع به سـاخت یـک بازی می‌کنـد که این خروجی بیشتر یک تکنیکال دمو یا در بهترین حالت یک پروتوتایپ از بخشـی از بازی است و براساس همین دمو، ساخت یک بازی با ایده‌آل‌های دست نیافتنی شـروع می‌شود و در انتها به دلیل عدم برنامه ریزی صحیح و عـدم شـناخت کامل از محصولی که قرار است به بازار عرضه شود یک بازی بسـیار ضـعیف تولیـد می‌شود زیرا حداقل اسـتاندارد بازی‌های هم سبک خودش را ندارد.

مستندات یک بازی چیست؟

مسـتندات طراحی یک بازی مشابه یک کتاب قانون برای سازندگان یک بازی است. البته این کتاب یا مسـتندات به تنهایی و توسط طراحـان بـازی تولیـد نمی‌شود. بلکه با مشاوره با مـدیر پروژه(از نظر مالی و زمانی) و با مشورت مـدیر فنی به لحاظ محـدودیت‌های موتور بازی و مسایل فنی و قابلیت‌های آن، و در نهایت با مشاوره با مدیر فنی-هنری قابل انجام خواهد بود.

در مسـتندات طراحی یـک بـازی تـک تک جزئیات بازی بایـد مشـخص شود. اینکه کاراکتر بازی دارای چه مکانیزم‌هایی است؛ از حرکـات اولیه او گرفته تـا حرکـات خـاص؛ در این حرکـات الگوریتم‌های مختلف حرکتی او بایـد مشـخص شود و به صورت یک ماشـین وضـعیت یـا درخت دودویی همه حالت‌هـای مختلف یـک مکـانیزم توسط طراح مشـخص شود. از سوی دیگر با اسـکچ‌ها و

استوری بردهای ساده این مفاهیم نیز برای تیم هنری کاملا مشخص و معین گردد.

به بیان ساده‌تر تیم‌های فنی و هنری قرار نیست در مرحله اجرا و پیاده سازی بخش‌های مختلف بازی فکر کنند و از خود خلاقیت به خرج دهند زیرا این بزرگ‌ترین آفت در ساخت یک بازی است. این خلاقیت باید در مرحله طراحی و با نظارت مدیر طراحی بازی انجام شود.

مثال معروف در این زمینه این است که یک طراح بد ممکن است این گونه یک حیوان را تعریف کند:

حیوانی چهار پا، سفید و خفن که مانند اسب است.

بخش فنی از این تعریف، یک حیوان قوی و قدرتمند با قابلیت حرکت سریع و استفاده از دو پای عقب برای لگد زدن خواهد ساخت و شاید یک کوهان نیز برای ذخیره غذا در سیستم او تعبیه کند.

بخش هنری نیز ممکن است به لحاظ زیبایی یک اسب بالدارِ تک شاخ طراحی کند.

در نهایت زمانی که این مجموعه در بازی شکل می گیرند طراح متوجه خواهد شد که چیزی شبیه شتر گاو پلنگ دارد و این به دلیل عدم برنامه ریزی صحیح، زمانی معلوم می‌شود که دیگر کار از کار گذشته یا هزینه‌های فراوان شده است. در صورتی که احتمالا منظور طراح یک قاطر سفید و باربر بوده است.

بنابراین در طراحی دقیق این حیوان طول، عرض، ارتفاع، رنگ پوست، سرعت نسبی، اینکه گاز می گیرد یا خیر، می‌تواند پرواز کند یا خیر و تعامل آن با سایر بخش‌های بازی و ... باید مشخص شود و در عین حال با یک طراحی گرافیکی ساده به بخش هنری به فهماند که از نظر بصری چه شکلی دارد.

با این مثال مشخص می‌شود که در طراحی یک بازی تا چه حد دقت و جزئیات مختلف فنی، هنری و سرگرمی باید وجود داشته باشند. چرا که هیچ وقت نباید فراموش کرد که ما با یک تیم مستعد سر و کار داریم که ممکن است از هر چیز نامشخص و نامعینی برداشت خود را انجام دهد و آن‌را در عمل پیاده سازی کنند.

مستندات بازی به چه درد می‌خورد و چه کار می کند؟

۱.با استفاده از آن تیم فنی و برنامه نویسان باید بتوانند مستندات طراحی فنی و نیازهای فنی بازی را مشخص کنند تا با استفاده از آن از نظر فنی بازی را پیاده سازی کنند.

۲.تیم هنری با خواندن آن باید بتواند حسی دقیق از بازی کسب کند و بتواند طراحی هنری بازی را انجام دهد و منابع لازم برای ساخت بخش‌های هنری بازی را معین کند.

۳.طراحان مراحل و طراحان بخش‌های مختلف بازی باید با جزئیات کامل بازی و مراحل آشنا شوند تا بتوانند اشیا، اسکریپت‌ها، مکانیزم‌ها و ... مختلف را برای بازی طراحی کرده و بسازند.

۴.طراح صدا و مهندسین مربوطه باید به صورت دقیق موسیقی، صدای کاراکترها و افکت‌های درون بازی را مشخص کرده و خلق کنند.

۵.بخش بازرگانی و بازاریابی باید بتوانند یک طرح کامل از تبلیغات و فروش بازی براساس بازی و مخاطب آن طراحی کرده و اجرا کنند.

۶.تهیه کننده و مدیران پروژه باید بتوانند طرح کامل و جامع تولید و سرمایه گذاری را بر اساس ریز نیازهای پروژه طراحی کنند.

۷.تهیه کننده و مدیر پروژه با خواندن جزئیات طراح باید بتواند احساس رضایت و عملی شدن چنین پروژه‌ای با چنین هزینه‌ای را داشته باشد و از محصول نهایی یک چشم‌انداز و درک کامل داشته باشد و برای سرمایه گذاری واقعی طرح قانع شوند.

مستندات بازی را چگونه و در چه زمانی باید تهیه کرد؟

مستندات بازی همانطور که گفته شد قبل از شروع پروژه و با آگاهی کامل از داشته‌های فنی و هنری تیم بازی سازی باید مشخص کرد. این نقطه صفر و حیاتی‌ترین دوره ساخت یک بازی است. در این زمان سایر بخش‌های یک پروژه با صبر و مشاوره باید منتظر اتمام آن گردند و پس از حک و اصلاحات فراوان به نتیجه نهایی برسند.

مکانیزم‌های مختلف، تعداد صحنه‌ها، دشمنان، آیتم‌ها، کاراکترهای اصلی و فرعی، زمان دقیق انیمیشن‌های کاراکترها، زمان دقیق انیمیشن‌های دموی بازی، افکت‌های صوتی و تصویری به صورت کاملا دقیق مشخص خواهند شد.

بهتر است که با استفاده از روش‌های برنامه نویسی شیی گرا و به صورت ساده همه این موراد در کلاس‌های مشخص معرفی شوند. برای مثال در کلاس دشمنان مشخصه‌های اصلی دشمنان از نیروهای مختلف گرفته تا بافت‌های مورد نیاز، انیمیشن‌ها، افکت‌ها، توابع اصلی هر کلاس در تعامل با کلاس دیگر از رفتارهای حرکتی گرفته تا هوش مصنوعی به صورت ساده و مفهوم به صورت کامل و مشخص معین شوند. تمامی صحنه‌های بازی و اتفاقاتی که قرار است در آن‌ها روی دهد به همراه یک استوری برد ساده باید در این مرحله مشخص گردد.

مپ یا نقشه هر مرحله و سیر حرکتی کاراکتر اصلی بازی یا خط داستانی بازی با جزئیات و ارتباط با سایر بخش‌های طراحی شده باید مشخص شوند.

در این بین بازی باید در یک یا چند جمله ساده از نظر گیم‌پلی مشخص شود. این چند جمله ساده روح و موتور اصلی سرگرمی یک بازی خواهد بود که همه این موارد باید در خدمت هرچه بهتر شدن آن باشند.

در بازی شاهزاده ایرانی هدف اصلی حرکت نرم کاراکتر، مسیر یابی بازی‌کنند و ارضا حس ماجراجویی او و کشف مکان‌های نامعلوم است. بنابراین می‌بینیم که مبارزه با دشمنان چندان مهم نیست و به نسبت یک بازی مانند خدای جنگ بسیار ساده و ابتدایی است. از سوی دیگر در بازی خدای جنگ هدف اصلی خلق یک کاراکتر جنگجو و سیستم مبارزات بی‌نظیر آن است. به همین دلیل پلت‌فرمینگ و حرکت در مسیر بسیار ساده است و معماهای بازی در حد فشردن یک کلید است.

در بازی ساده تتریس هدف فقط مرتب کردن یک سری اشکال در کنار هم است و در بازی پک من هدف اصلی جمع کردن همه نقاط بدون نابود شدن.

یک طراح بازی با مشخص شدن هدف و مکانیزم اصلی بازی(که در وضعیت فعلی توانایی‌های تیم ایرانی یک موضوع کوچک و ساده باید باشد) باید همه عوامل بازی را در خدمت این هدف اصلی قرار دهد. بنابراین در خدای جنگ انیمیشن پرش کریتوس زشت و بد قواره است اما در شاهزاده ایرانی بسیار نرم و لذت بخش است.

نکته قابل توجه برای بازی سازان ایرانی این است که به دلیل محدودیت‌های فنی و مالی مانند بازی‌های روز نمی‌توان چندین مکانیزم اصلی مانند بازی آنچارتد یا فرقه اساسین در بازی گنجاند و بهتر است به یک یا چند مکانیزم ساده و کامل قناعت کرده و سعی کنند آنرا به بهترین نحو ممکن پیاده سازی کنند. به عبارت دیگر واقع گرایی و شناخت محدودیت‌ها و تکمیل یک سیستم ساده و کامل بهتر از پیاده سازی چندین سبک و مکانیزم اما به صورت ناقص است.

یکی از راه‌های شروع ساخت یک بازی خوب نیز استفاده از تجربه و کارهای بزرگ خارجی است. چه بهتر است که طراحان بازی با الگو قرار دادن یک بازی سبک گذار سه-چهار سال پیش سعی کنند مکانیزم‌های اصلی آنرا دقیقا پیاده سازی و اجرا کنند. چرا که این بازی‌ها و مکانیزم‌های آن‌ها امروزه به استاندارد تبدیل شده‌اند. هیچ نگرانی هم از کپی برداری از یک بازی نداشته باشند چرا که با داستان، فضاسازی و بومی سازی، کاملا یک بازی متفاوت را عرضه خواهند کرد.

راهنمای کلی از موضوعاتی که باید در مستندات طراحی یک بازی وجود داشته باشد

در این بخش به صورت فهرست وار اصول و موضوعات اصلی‌ای که در مستندات طراحی یک بازی باید وجود داشته باشد لیست

شده و توضیح خلاصه‌ای در مورد آن داده خواهد شد. مشخص است که برای سبک‌های مختلف ممکن است این لیست دارای تغییراتی باشد. از طرفی در انتها یک نمونه لیست کامل و جزئیات و کارهایی که در طراحی یک بازی باید انجام شود به صورت ضمیمه آورده شده است.

نکته: در بازی‌های امروزی طراحی بازی به دو قسمت طراحی بازی(Game Design) و طراحی فنی بازی(Technical Design) تقسیم می‌شوند. در طراحی بازی تمام بازی به صورت ساده و در قالب کلمات طراحی می‌شود و در طراحی فنی بازی این جملات و تعاریف به روش‌های مهندسی نرم‌افزار و با زبان‌هایی مانند Unified Modeling Language و با استفاده از اصول شیی گرا و فلوچارت‌ها به صورت دقیق و به زبان کامپیوتر تعریف می‌شود.

اما لیست کارهایی که در طراحی یک بازی باید انجام شود:

۱.مستندات چشم‌انداز پروژه ساخت بازی

a.این مستندات شامل نگاه کلی و اهداف اصلی ساخت بازی است.

b.به این مستندات، مستندات مفهومی بازی نیز می گویند.

c.این مستندات به صورت خلاصه مشخصه‌های اصلی بازی را معین می کند.

d.اهداف اصلی از ساخت بازی باید در این اسناد مشخص شود.

e.در این مستندات قرار نیست مانند یک طرح پیشنهادی نیروها و زمان انجام پروژه نیز مشخص شود.

f.هدف این است که در چند صفحه هرکس بتواند بعد از خواندن این مستندات نگاه و چشم‌انداز درست و کاملی از بازی و اهداف اصلی آن داشته باشد.

۲.جمع آوری و مشخص کردن، نیازهای بازی

a.یکی دیگر از کارهای اصلی برای شروع طراحی بازی مشخص کردن نیازها و مشخصات یک بازی است.

b.منظور از نیازهای بازی همه آن چیزهایی است که بازی نیاز دارد تا انجام شود.

c.بهترین راه شناسایی این نیازها قرار دادن خود به جای مخاطب و گیمر است.

d.حداقل سخت‌افزار مورد نیاز بازی یک نیاز است. یعنی بازی برای انجام چه سخت‌افزاری می‌خواهد.

e.منوی بازی

f.ابزار مورد نیاز کاراکتر اصلی بازی

g.تعداد پولی گون برای نمایش کاراکترهای بازی

h.موتور مورد نیاز برای ساخت بازی.

i.و هر چیزی که بازی برای انجام شدن به آن نیاز دارد باید در این لیست وجود داشته باشد.

j.با استفاده از این لیست و جمع آوری هرچه دقیق‌تر و بیشتر نیازهای یک بازی کار طراحی بازی بسیار ساده‌تر و راحت‌تر انجام خواهد شد.

۳.طراحی بازی

a.مفهوم و ایده اصلی بازی

i.یک قدم جلوتر از طرح چشم‌انداز بازی باید بازی به صورت کامل و خلاصه تعریف شود.

ii.به طور خلاصه هسته اصلی بازی و روند آن تعریف شود.

iii.نوآوری‌های جدید بازی(اگر وجود دارد) معین شود.

b.طوفان مغزی

i.با کمک همه‌ی اعضای ساخت بازی ایده‌های مختلف جمع‌آوری گردد.

ii.ایده‌های مختلف مانند روند بازی، سبک گرافیکی، داستان و ....

iii.بخش‌های مختلف هنری و فنی نظرات و ایده‌های خود در مورد مفهوم اصلی بازی، مشکلات و جزئیات ساخت بازی را بدهند.

c.جمع بندی ایده‌ها و حذف و ویرایش نهایی گیم‌پلی اصلی بازی

d.شروع به مستند کردن طراحی بازی

i.از این به بعد تمامی بازی و با جزئیات کامل باید نوشته شود.

ii.در این بخش می‌توان از روش‌های مرسوم کنترل ورژن برای ثبت تغییرات استفاده کرد.

iii.با استفاده از بانک‌های اطلاعاتی و نرم‌افزارهایی مانند اکسل، دیاگرام‌ها و طرح‌های ساده باید طراحی بازی به صورت شفاف، مشخص و در ارتباط منطقی با سایر قسمت‌های بازی انجام شود.

e.۶۰ ثانیه بازی

i.در بسیاری از پروژه‌های خوب بازی‌سازی، حدود شصت ثانیه از گیم‌پلی در مستندات طراحی تعریف و طراحی می‌شود. در این شصت ثانیه همه کارهایی که در کل بازی انجام می‌شود با جزئیات کامل و با توجه به تعاریف بخش‌های قبل شرح داده می‌شود.

ii.تمام تعاملاتی که در بخش‌های مختلف در بازی روی می‌دهد در این شصت ثانیه نمونه بازی، مشخص می‌شود(از اتفاقاتی که در صفحه نمایش برای مخاطب روی می‌دهد تا الگوریتم‌هایی که در موتور پایه اجرا می‌شود و حتی دستوراتی که در سیستم عامل اجرا می‌شود(مثلا برای وصل شدن به اینترنت برای بازی گروهی))

f.هسته اصلی بازی

i.شامل توضیح، تشریح و توصیف کامل مکانیزم‌های بازی است.

ii.شصت ثانیه گیم پلی به انجام این کار بسیار کمک می‌کند.

iii.توصیف و تشریح کامل تعاملات بازی، رفتارها و کنترل‌هایی که در گیم‌پلی بازی وجود دارد در این بخش انجام خواهد شد.

iv.جمع آوری و مشخص کردن نیازهای بازی در این بخش بسیار به کمک خواهد آمد.

v.جواب دادن به همه نیازهای بازی و دسته بندی کردن آن‌ها باعث خواهد شد که چیزی از قلم نیافتد.

g.راهنمای قدم به قدم

i.یکی از مهم‌ترین بخش‌های یک مستند طراحی بازی راهنمای قدم به قدم بازی

ii.با استفاده از این راهنما و بدون فکر بازی‌کننده باید بازی را بدون مشکل تا آخر برود(در صورتی که بازی تکمیل شده باشد)

iii.کلیه کارهایی که بازی‌کننده در بازی باید انجام دهد در این راهنما وجود دارد.

iv.از روایت داستان در این راهنما خبری نیست و فقط قرار است که بصورت مکانیکی بازی به آخر برسد.

v.با تکمیل این راهنما کلیه مکانیزم‌ها، مراحل، مبارزات، معماها و ... بازی از ابتدا تا انتها مشخص خواهد شد.

h.لیست منابع مورد نیاز بازی

i.این لیست شامل همه منابع و مواردی است که بازی برای اجرا و نمایش به آن نیاز دارد از لیست کاراکترها و دشمنان گرفته تا انواع بافت‌ها، کاشی‌ها، سلاح‌ها و ....

ii.رفتار و انواع هوش مصنوعی و ...

iii.لیست افکت‌های صدا

iv.صدای کاراکترها

v.تم‌های مختلف موسیقی

vi.سلاح‌ها

vii.ابزار

viii.جادوها

ix.مدل‌های کاراکترها

x.مدل‌های محیط بازی

xi. انیمیشن‌ها

xii.هوش مصنوعی

xiii.ماموریت‌ها

xiv.کات سین‌ها

xv.اسکریپ‌ها

xvi.....

xvii.همه این لیست‌ها باید به صورت کامل و جامع برای کل بازی از ابتدا تا انتهای آن، و در ارتباط با سایر بخش‌های مستندات طراحی مشخص شده باشد و تا حد ممکن مشخصه‌های اصلی آن‌ها در یک بانک اطلاعاتی تعریف شده باشد.

i.نمونه‌هایی از دیگر بازی‌ها

i.در صورتی که بازی شما از یک یا چند بازی دیگر الهام گرفته است مشخصات آن بازی‌ها و نکاتی که از آن‌ها ایده گرفته شده است آورده شود.

ii.این کار بهتر است با تکه فیلمی از بازی نمونه همراه باشد که آن بخش یا مکانیزم خاص را نمایش می‌دهد.

j.طراحی منوها

i.کلیه منوهای بازی و واسطه‌های کاربری باید به دقت طراحی شوند.

ii.هدف طراحی مکانیزم منوها به همراه جزئیات و به صورت کامل است.

iii.طراحی هنری و بصری ممکن است بارها تغییر کند بنابراین طراحی گرافیکی منوها در حد اولیه و برای ایده دادن به بخش هنری است.

iv.کلیه آیتم‌های منوها، کلید و اتفاقاتی که در این منوها روی می‌دهد باید مشخص و تعریف شوند.

k.جزئیات دقیق مکانیزم‌های بازی

i.کلیه مکانیزم‌های بازی که قبلا تعریف شده‌اند باید به صورت کامل و در ارتباط با سایر بخش‌های بازی در اینجا تعریف شوند.

ii.مکانیزم‌های بازی از مکانیزم حرکت کاراکتر اصلی می‌تواند باشد تا مکانیزم باز و بسته شدن یک در.

l.نوشتن دفترچه راهنمای بازی

m.طراحی‌های هنری و مفهومی بازی

i.کاراکترها

ii.آیتم‌ها

iii.فضاها

iv.استوری برد انیمیشن‌های کاراکترهای بازی

V.استوری برد کات سین‌های بازی

۴.طراحی فنی بازی

کلام آخر

کار طراحی بازی و جمع‌آوری و ساخت یک مستندات طراحی کامل اصلا کوچک بی‌اهمیت و ساده نیست. برای یک بازی خوب یا بهتر بگوییم یک بازی بزرگ ایرانی شبیه شمشیرنادر، لطفعلی خان، عصر پهلوانان و ... این مستندات در حد یک کتاب چند صد صفحه‌ای است و انجام آن شاید چندین ماه زمان ببرد.

دوباره تاکید می‌کنیم در طراحی یک بازی بزرگ این مستندات لازم و حیاتی است و بدون آن حرکت در تاریکی و بدون نور و شناخت مسیر است. به همین دلیل است که اکثر پروژه‌ها بسیار طولانی، نامعین و در انتها با مشکلات فراوان همراه می‌شوند و در نهایت با کم و کسری‌های فراوان به بازار عرضه می‌شوند.

برای طرحی مستندات یک بازی خوب با همکاری مدیر پروژه، مدیر فنی، مدیر هنری با وقت بسیار کم در حد مشاوره و با حضور تمام وقت طراح یا طراحان بازی و با صرف هزینه پایین می‌توان به یک طرح جامع دست یافت.

لازم به توضیح است که مستندات طراحی بازی هرچه دقیق‌تر و کامل‌تر باشد هزینه‌های ساخت و زمان انجام پروژه به واقعیت و آنچه در طرح است نزدیک‌تر خواهند شد و پس از پایان این طراحی مدیران پروژه با احاطه کامل خواهند توانست برنامه ریزی دقیقی از نظر منابع انسانی، مالی و زمانی برای ساخت بازی داشته باشند.

مدیران با داشتن مستندات کامل طراحی در صورت لزوم خواهند توانست در همان ابتدای پروژه بخش‌هایی که به اصل و جذابیت بازی لطمه نزند را از پروژه حذف کنند(برای رسیدن به زمان یا سقف مالی پروژه) یا در همان ابتدا از ساخت یک بازی بی‌کیفیت و هدر دادن سرمایه‌ها جلوگیری کنند.

از طرفی مستندات کامل طراحی باعث خواهد شد که تهیه کننده یا سرمایه‌گذار را به سرمایه‌گذاری بیشتر و با اطمینان بالاتر برای پروژه ساخت یک بازی جذب کند.

در پایان نیز باید گفت با اینکه مستندات طراحی یک بازی پس از تصویت به عنوان کتاب قانون و حرف اول و آخر یک پروژه است. اما در حین ساخت بازی و با مشخص شدن مشکلات و کاستی‌ها قابل تغییر است. اما بازهم به مدد یک طراحی قوی و کامل این تغییرات با آگاهی و با ریسک بسیار پایین انجام خواهد شد.

ضمیمه ۱:

Game Design Document Outline

Version ۰.۱(draft) October ۱۰, ۲۰۰۵

By Mark Baldwin

Baldwin Consulting

http://baldwinconsulting.org

The Game Design Document (GDD) it the blueprint from which a computer or video game is to be built. As such, every single detail necessary to build the game must be addressed in the document (or support documents). If it's not in the document, then it probably won't be in the game.

Below you will find an outline for a generic Game Design Document. The problem is that no generic GDD will be able to address all the various genres for which a game may be created. For example, consider the games PacMan, SimCity and Doom. All three games required detailed design documents, but if you think about it, those documents would be entirely different! As such, when using the outline below you will find sections that will be totally meaningless to your game. But also, there will be sections that your GDD requires to describe the game. Just because it's not in my outline, it doesn't mean that it doesn't .belong

The GDD is a reference document. Members of the development team will constantly be using the document to find specific information for their specific needs. Consider the size such a document may grow to in order to document every piece of the game. We don't want the GDD to cause information overload and then become a prop under somebody's wobbly desk. As such it is important that you organize and format the document to make it easy to use. Also note that some of these sections might not appear in the GDD itself but instead would appear in supplemental documents such as an Art Bible or Test Plan. .This helps make the overall document more manageable and readable

One last comment, a game design document is meant to be a living document. Just as when the artist changes the design of his painting every time he takes his brush to the canvas, a computer or video game evolves as code and art are created. The GDD then is the communication tool from which all the members of the team can follow that evolution.

۱.Title Page

.Game Name – Perhaps also add a subtitle or high concept sentence.۱.۱

Copyright Information.۱.۲

Version Number, author, date.۱.۳

Table of Contents – Make sure this includes all the subsections to make finding material. .۲ .If practical, hyper linking the document will help here

Design History – This is a change listing quickly describing each major version and.۳ .changes

Section I – Game Overview.۴

Game Concept.۴.۱

Feature Set.۴.۲

Genre.۴.۳

Target Audience.۴.۴

۴.۵.Game Flow Summary – How does the player move through the game. Both through framing interface and the game itself.

۴.۶.Look and Feel – What is the basic look and feel of the game? What is the visual style?

۴.۷.Project Scope – A summary of the scope of the game.

۴.۷.۱.Number of locations

۴.۷.۲.Number of levels

۴.۷.۳.Number of NPC's

۴.۷.۴.Number of weapons

۴.۷.۵.Etc.

۵.Section II – Gameplay and Mechanics

۵.۱.Gameplay

۵.۱.۱.Game Progression

۵.۱.۲.Mission/challenge Structure

۵.۱.۳.Puzzle Structure

۵.۱.۴.Objectives – What are the objectives of the game?

۵.۱.۵.Play Flow – How does the game flow for the game player

۵.۲.Mechanics – What are the rules to the game, both implicit and explicit. This is the model of the universe that the game works under. Think of it as a simulation of a world, how do all the pieces interact? This actually can be a very large section.

۵.۲.۱.Physics – How does the physical universe work?

۵.۲.۲.Movement

۵.۲.۲.۱.General Movement

۵.۲.۲.۲.Other Movement

۵.۲.۳.Objects

۵.۲.۳.۱.Picking Up Objects

۵.۲.۳.۲.Moving Objects

۵.۲.۴.Actions

۵.۲.۴.۱.Switches and Buttons

۵.۲.۴.۲.Picking Up, Carrying and Dropping

۵.۲.۴.۳.Talking

۵.۲.۴.۴.Reading

۵.۲.۵.Combat – If there is combat or even conflict, how is this specifically modeled?

۵.۲.۶.Economy – What is the economy of the game? How does it work?

Screen Flow.۵.۳

Screen Flow Chart – A graphical description of how each screen is related to every.۵.۳.۱ other

? Screen Descriptions – What is the purpose of each screen.۵.۳.۲

Main Menu Screen.۵.۳.۲.۱

Options Screen.۵.۳.۲.۲

.Etc.۵.۳.۲.۳

Game Options – What are the options and how do they affect game play and.۵.۴ ?mechanics

Replaying and Saving.۵.۵

Cheats and Easter Eggs.۵.۶

Section III – Story, Setting and Character.۶

Story and Narrative - Specific details like scripts and cut scenes may not be in this.۶.۱ .document but be in the Story Bible

Back story.۶.۱.۱

Plot Elements.۶.۱.۲

Game Progression.۶.۱.۳

License Considerations.۶.۱.۴

Cut Scenes.۶.۱.۵

۱(شارپ) Cut scene.۶.۱.۵.۱

Actors.۶.۱.۵.۱.۱

Description.۶.۱.۵.۱.۲

Storyboard.۶.۱.۵.۱.۳

Script.۶.۱.۵.۱.۴

۲(شارپ) Cut scene.۶.۱.۵.۲

.etc.۶.۱.۵.۳

Game World.۶.۲

General look and feel of world.۶.۲.۱

۱(شارپ) Area.۶.۲.۲

General Description.۶.۲.۲.۱

Physical Characteristics.۶.۲.۲.۲

Levels that use area.۶.۲.۲.۳

Connections to other areas.۶.۲.۲.۴

Rendering System.۸.۱.۳

Camera.۸.۱.۴

Lighting Models.۸.۱.۵

Control System – How does the game player control the game? What are the specific.۸.۲ ?commands

Audio.۸.۳

Music.۸.۴

Sound Effects.۸.۵

Help System.۸.۶

Section VI – Artificial Intelligence.۹

Opponent AI – The active opponent that plays against the game player and therefore.۹.۱ requires strategic decision making (example, Civilization or Chess, how is it to be ?designed

Enemy AI – Villains and Monsters.۹.۲

Non-combat Characters.۹.۳

Friendly Characters.۹.۴

Support AI.۹.۵

Player and Collision Detection.۹.۵.۱

Pathfinding.۹.۵.۲

.Section VII – Technical – This may be abbreviated with most in the Technical Bible.۱۰

Target Hardware.۱۰.۱

Development hardware and software.۱۰.۲

Development procedures and standards.۱۰.۳

Game Engine.۱۰.۴

Network.۱۰.۵

Scripting Language.۱۰.۶

.etc.۱۰.۷

Section VIII – Game Art – This may be abbreviated with most of the content in an Art.۱۱ .Bible

Concept Art.۱۱.۱

Style Guides.۱۱.۲

Characters.۱۱.۳

Environments.۱۱.۴

Etc.۱۴.۱.۴.۳.

۱۰– واحد ساخت تور مجازی panorama

۱– تور مجازی

ساخت پانوراما و فضاهای مجازی

مقدمه:

امروزه با توجه به پیشرفت‌های سریع تکنولوژی در ابعاد مختلف، هماهنگی و همراهی با تکنولوژی روز، حرکت در جهت مسیرهای تعیین شده‌ی پیش رو را سریع‌تر و هموارتر می‌نماید. یکی از بستر هایی که همواره دولت‌ها، سازمان‌ها و شرکت ها اهمیت ویژه‌ای برای آن قائل بوده‌اند، استفاده از رایانه جهت سرعت بخشیدن به حرکت خود در جهت نیل به اهداف تعریف شده سازمانی می‌باشد.

استفاده از رایانه علاوه بر به ارمغان آوردن کیفیت خدمات ارایه شده تاثیر به سزایی در استفاده بهینه از امکانات و منابع در اختیار، خواهد گذاشت.

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با در اختیار داشتن طیف وسیعی از کارشناسان خبره و پیاده‌سازی پروژه‌های مختلف IT در کشور پیشنهادات زیر را به منظور به کار گیری تکنولوژی‌های روز دنیا در انجام پروژه های بنائی و ساختمانی ارائه می نماید.

الف – بروشور الکترونیک ساختمان:

به کمک تکنولوژیهای جدید ارایه شده کاربر می‌تواند بر روی اینترنت یا با استفاده از CD و به کمک یک کامپیوتر شخصی به وسیله بروشور الکترونیک ساختمان به بررسی کامل پروژه های ساختمانی ساخته شده و یا در دست ساخت بپردازد. این بروشور دارای مشخصات زیر می باشد.

•پیاده سازی مجازی ساختمان:

با استفاده از این امکان کاربر می تواند به سه صورت زیر به مرور ساختمان پرداخته و از جزئیات آن مطلع گردد.

مرور سه بعدی ساختمان : در این حالت به واسطه پیاده سازی سه بعدی کامل ساختمان در کامپیوتر، کاربر می تواند به صورت شبیه سازی شده به مرور ساختمان پرداخته و از جزئیات آن مطلع گردد. در این حالت از شبیه سازی حرکت در ساختمان به طور کامل در اختیار کاربر بوده و وی می تواند بر اساس نیاز خود به بررسی جوانب مختلف اجرایی یک ساختمان بپردازد. یکی از مزایای مهم این سبک از پیاده سازی، استفاده از آن جهت معرفی و پیش فروش مجموعه های در دست ساخت می باشد، تا خریدار قبل از انتهای ساخت مجموعه، اقدام به خریداری آن نماید.

مرور ۳۶۰ درجه به همراه Walk through در ساختمان : در این حالت از پیاده سازی که بیشتر در مجموعه های ساخته شده کاربرد دارد، کاربر می تواند با استفاده از تصاویر ۳۶۰ درجه گرفته شده از ساختمان واقعی، و تلفیق آن با پیاده سازی سه بعدی مجازی به مرور واقعی– مجازی ساختمان پرداخته به صورت سه بعدی در ساختمان حرکت نماید.

مرور ۳۶۰ درجه ساختمان : در این حالت نیز با استفاده از عکس برداری ۳۶۰ درجه ساختمان، کاربر می تواند به صورت کروی به مرور ساختمان ساخته شد بپردازد.

•امکان تغییرات متناسب با نیاز کاربر:

از آنجایی که اکثر سازندگان ساختمان انتخاب المانهای داخلی ساختمان را به عهده خریدار (براساس سلیقه و یا هزینه) می

گذارنـد، با اسـتفاده از این تکنولوژی می توان کاربر را در فضای سه بعدی ساختمان قرار داد و با تغییر موارد ذکر شده در ذیل، اثر وضـعی هر تغییر را بلا فاصله در ساختمان مشاهده وهمچنین هزینه تغیرات جدید و مقایسه آن با موارد انتخاب شده قبلی را بصورت کاملاًـ گویا در اختیار داشت. در نهایت کاربر باذخیره تغییرات انجام شـده می توانـد لیست تغییرات را به مجری تحویل دهـد تا وی نسبت به اعمال آنها اقدام نماید.

در ذیل لیست تعدادی از تغییرات قابل انجام ذکر گردیده است .

•انتخاب رنگ ، طرح، جنس کاغذ دیواری ویا رنگ دیوار

•انتخاب مدل ، طرح ، مساحت ، رنگبندی واجرای گچبری سقف

•انتخاب مدل ، جنس ، و طرح شیرآلات مورد استفاده در ساختمان

•انتخاب چیدمان و موقعیت نور پردازی ساختمان

•انتخاب جنس، طرح ومدل دکوراسیون داخلی (شامل تجهیزات چوبی ، کابینت و...)

•...

•امکان جستجو:

با اسـتفاده از این امکان کاربر می تواند در مجتمع های مسـکونی بر اساس نیاز خود واحد و یا واحد های مورد نظر را جستجو کرده و ضمن مرور سه بعدی آنها بهترین گزینه که متناسب با شرائط پیشنهادی وی می باشد را انتخاب نماید.

المانهایی که کاربر می تواند بر اساس آن جسـتجوی خود را بر اساس تک تک آنها یا مجموعه ای از آنها انجام دهد این موارد می باشد.

•هزینه هر متر مربع

•هزینه کل تمام شده برای یک واحد

•طبقه خاص مورد نظر

•برخورار بودن یا نبودن از مکانات خاص نظیر پارکینگ، انباری، و ...

•تعداد اتاقهای خواب

•مساحت کل هر واحد

•مشخص نمودن جهت ساختمان (شمالی – جنوبی)

•شرایط وتسهیلات خرید

•...

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•

•امکان ایجاد CD کاتالوگ ساختمان:

بـا توجه به موارد ذکر شـده در بالاـ و همچنین اضـافه کردن مواردی که در ذیـل به آن اشـاره می‌شود می توان یـک CD یا DVD تبلیغـاتی از پروژه مورد نظر ایجاد و آن را به اشـکال مختلف نظیر عرضه در آژانس های معتبر املاک، ارسال رایگان برای افراد و یا شرکتهـای شـاخص، توزیع در محل پروژه جهت عرضه به مشتریان، تبلیغ در رادیو، تلویزیون، اینترنت، ماهواره و تبلیغات محیطی در شهر جهت ارسال برای افرادی که مشـخصات خویش را ارسال نمایند و... توزیع نموده و به سرعت هزینه‌های صرف شده را بازیابی نمود.

مواردی که می‌شود در یک CD کاتالوگ به آن اشاره نمود، شامل این گزینه‌ها می‌باشد:

الف- مرور سه‌بعدی ساختمان «بر اساس توضیحات داده شده»

ب- جست‌وجو «بر اساس توضیحات داده شده»

ج- گالری عکس و فیلم «از مراحل مختلف ساخت، المان‌ها و اجزای به کارگرفته شده، کیفیت مصالح مورد استفاده، و...»

د- دیگر فعالیت‌ها «فعالیت‌های دیگر شرکت در زمینه ساختمان»

هـ نحوه خرید «ارایه روش‌های مختلف خرید ساختمان»

و- ثبت‌نام اینترنتی «جهت ثبت واحدی خاص از ساختمان برای شخص مورد نظر برای مثلاً ۱۰ روز تا هنگامی که شخص مورد نظر وجوه مربوطه را به شرکت واریز نماید»

ز- ارتباط با ما «جهت ارتباط از راه دور با مسؤولان شرکت»

•امکان ایجاد وب سایت ساختمان

از آنجـائیکه مـوارد ذکر شـده در فـوق قـابلیت اجرا بر روی وب سـایت را دارا می‌باشـد، شـرکت می‌توانـد بـا تبلیـغ سـایت خود در رسانه‌های مختلف نظیر رادیو و تلویزیون، ماهواره، اینترنت،

تبلیغات محیطی شهری و... افراد را ترغیب به مرور وب سایت خود نموده و به معرفی مجموعه‌های ساخته شده و یا در دست احداث خود به روش های نوین ذکر شده بپردازد.

از آنجایی که بعد مسافت و زمان زیاد مصـروف شده یکی از عوامل مهم در ایجاد مشـکل برای بازدید اشـخاص و شرکت‌های مهم از پروژه‌هـای ساختمـانی است، با اسـتفاده از وب سایت و یا CD کاتـالوگ، کاربران در حـداقل زمان ممکن به بررسـی نیاز خود و انطباق آن به طرح‌های اجرا شده و یا در دست اجرای شـرکت پرداخته و نسـبت به انتخاب یا عدم انتخاب مجموعه‌ی مورد نظر اقدام می‌نمایند.

بـدیهی است در مواردی که افراد و یا سازمان‌ها در نهایت اقدام به خرید مجموعه‌های اجرا شده و یا در دست اجرا نمی‌نمایند، وقت زیادی از مسؤولین مربوطه جهت توضیـح در مورد طرح‌های فوق گرفته می‌شود که با اسـتفاده از روش آشـنایی مخاطب توسط وب سایت و یا CD کاتالوگ، می‌توان از به هدررفتن این‌گونه زمان‌ها جلوگیری نمود.

ب- اجرای پلان های دو بعدی و سه بعدی از ساختمان:

بـا تـوجه به توضـیحات ارائه شـده در بالاـ یکی از پتانسـیلهای اولیه این مجمـوعه برای مجموعه هـای ساختمـانی، اجرای پلاـن هـای دوبعدی و سه بعدی کامپیوتری از نقشه های CAD ساختمان می باشد.

۲- بازدید مجازی

امروزه استفاده از بازدیدهای مجازی بخصوص در زمینه های مرتبط با صنعت گردشگری (توریسم) و جذب گردشگر بسیار مورد توجه قرار گرفته است. البته صنایع دیگر نیز به تناسب نوع محصولات و خدمات می توانند با بکارگیری سیستمهای بازدید مجازی محصولات و خدمات خود را به شکلی جامعتر به مشتریان و مخاطبان معرفی نمایند.

یکی دیگر از خدمات تخصصی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان طراحی بازدید های مجازی می باشد. این مرکز قادر است بازدید های مجازی را به تناسب استفاده بر روی اینترنت و یا به صورت نرم افزار کاربردی با فناوریهای مختلف و مطابق با نظر مشتریان خود طراحی نماید.

انواع سیستمهای بازدید مجازی قابل ارائه از سوی این مرکز به شرح زیر می باشد:

۱. بازدید مجازی ۳۶۰ درجه (پانوراما) با قابلیت نمایش از طریق اینترنت

۲. بازدید مجازی ۳۶۰ درجه (پانوراما) به صورت نرم افزار کاربردی

۳. بازدید مجازی مبتنی بر فیلم ، عکس و سایر اجزاء رسانه ای با قابلیت کنترل توسط کاربر

۴. بازدید مجازی ۳ بعدی با قابلیت نمایش از طریق اینترنت

۵. بازدید مجازی ۳ بعدی به صورت نرم افزار کاربردی

۱۱- واحد قفل گزاری

بسم الله الرحمن الرحیم

آیا میدانید کپی غیر مجاز بسته های نرم افزاری در ایران سالانه موجب ورشکستگی بیش از ۷۳٪ از شرکتها یا افرادی که به هر نحو مبادرت به ساخت نرم افزار می کنند میشود؟

آیا می دانید شما نیز می توانید به کمک این قفل نرم افزاری برای تولیدات نرم افزاری خود امنیت بسیار بالایی را ایجاد کنید ؟

البته شایان ذکر است که هیچ کس نمی تواند ادعا کند که قفل ساخته شده توسط هر شخص یا مرکزی غیر قابل نفوذ است ولی چیزی که مطرح است میزان ومدت استقامت قفل در برابر قفل شکنها برای فروش نرم افزار می باشد .

خصوصیات قفل نرم افزاری

sima Lock برای قفل گذاری CD بر اساس فایل های اجرایی طراحی شده است.

sima Lock یک فایل EXE ساخته شده توسط هر برنامه تولید کننده ، فایل اجرایی را از شما دریافت می کند و یک فایل قفل گذاری شده را به شما تحویل می دهد.این فایل ترکیبی است از دو فایل EXE یکی فایل اصلی که در واقع بر اساس یک پسورد دلخواه (که از شما دریافت می کند) بصورت Encrypt شده در درون فایل قفل گذاری شده قرار می گیرد و یک فایل EXE دیگر که Original بودن CD را در هنگام اجرا چک می کند و در صورت صحت ساختار CD فایل Encrypt شده اصلی را در حافظه سیستم Decrypt نموده و اجرا می نماید .

* بدلیل عملیات Encryption بر روی فایل اصلی کاربر فایل اصلی توسط هکرها وجود ندارد.(آنچه توسط هکرها از فایل اصلی بدست می آید یک قطعه از کد های در هم ریخته و رمز شده است که هیچ کاربردی ندارد)

* بدلیل تغییراتی که فقط در یک فایل EXE آن هم در اندازه بسیار کم بوجود می آید.سرعت اجرای CD پس از قفل گذاری به هیچ وجه تغییری نمی کند و مانند سایر قفلهای موجود در بازار باعث کند یا نا خوانا شدن CD یا فایل ها نمی شود.

* برنامه قفل دارای متد های Anti Hack , Anti Debug , Anti crack ,Anti Dumping برای جلوگیری از Debug شدن توسط هکرها و ایجاد سورس اسمبلی یا زبان ماشین است.

* نرم افزار های کپی سی دی قادر به کپی سی دی و ایمیج از آن نمی باشند و در صورت گرفتن کپی فایل اجرایی جواب نمی دهد .

* کلیه اطلاعات سی دی بنا به درخواست تولید کننده نرم افزار پنهان می باشد .

•می توان کد محصول به نرم افزار داد که با در یافت حداقل ۱ یا چند کد کاربر از این محصول استفاده نماید.

خصوصیات برجسته قفل

۱- بنا به درخواست تولیدکننده نرم افزار تمامی فایل های نرم افزار در یک فایل اجرایی قرار می گیرد بدین معنا که دیگر(سورس) فایل های برنامه و اطلاعات جانبی آن نمی تواند در دست دیگران قرار بگیرد. هنگام اجرا شدن آن CD Key پیش فرضی که در ساختار آن داده شده به صورت خودکار در Ram کامپیوتر شناسایی و باز می شود و بعد از شناسایی Ram سیستم نرم افزار اجرا می شود

از جمله خصوصیات منحصر به فرد این قفل نرم افزاری ادغام قفل دیگری در آن می باشد بدین معنا که این قفل فایل اجرایی را به ساختار CD متصل می کند و از آنجا که ساختار CD منحصر بفرد بوده و وابسته به ساخت CD زمان رایت , برنامه رایت و مشخصات کامپیوتر رایت کننده است و این مشخصات در هنگام کپی غیر قابل انتقال می باشد در نتیجه CD کپی شده جواب نمی دهد.

* بر روی تمامی ویندوزها (۹۸- ۲۰۰۰xp- و ویستا) اجرا میشود

* اجرای آتوران قفل باعث کاهش سرعت سی دی رام و یا رایتر ها نمی شود و نسبت به قفل های بازار سریعتر اجرا می شود.

* سازگاری با DVD, CD رایتر ها و رام های بازار

۱۲- واحد میکس ومونتاژ

میتوانیم قانع باشیم ولی دستاوردهای دیروز برای نیازهای فردا کافی نیست

اکنون که نزدیک به دو سال است که خدمات ویژه ای را به عکاسان و فیلمبرداران در سراسر کشور ارائه میدهیم و در این مدت بخصوص چند سال اخیر استقبال به حدی بود که در چند ماه ، بدلیل تکمیل ظرفیت مشتریان و بالا رفتن تقاضا نسبت به ارائه خدمات مجبور شدیم تبلیغات و همچنین فعالیت ویزیتورهای خود را متوقف کنیم .

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با داشتن یک تیم خلاق و ایده پرداز در بین پرسنل خود ، و ایجاد اتاق فکر . مبتکر طرح هایی برای خدمات رسانی به عکاسان و فیلمبرداران شده که از جمله آن میتوان به آخرین طرح مرکز ، ساخت جلوه های ویژه بر روی عکس و فیلم به صورت real اشاره نمود .فیلمبرداری و میکس و مونتاژ نیز که حرفه اصلی ما بشمار میآید میتوان به خروجی با کیفیت XL DVD اشاره کرد . در بخش آلبوم دیجیتال میتوان به آلبومهای ویژه ما با چاپ بر روی چرم و ساخت آلبوم مجازی اشاره کرد . و خیلی خدمات دیگر که برای نوشتن آنها نیاز به چندین صفحه است . مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان بصورت غیر مستقیم باعث شده که صدها نفر با ابتکارات و ایده های ما آشنا شوند و مشغول بکار شوند که حضور آنها نیز در این حرفه چشمگیر است . با این تفاسیر ما همچنان به این حرفه عشق میورزیم و بدون چشم داشت به انگیزه های مالی ، بیشتر در پی بالا بردن سطح کیفی و نوآوری در ارائه خدمات هستیم . و در پایان صمیمانه از مشتریان مرکز انتظار دارم که با پیشنهادات و انتقادات خود هر چه بیشتر ما را در رسیدن به اهداف و ایده های نو و خدماتی جذابتر یاری دهند .

۱۳– واحد گرافیک

۱– طراحی وب سایت

طراحی وب سایت با دو ساختار HTML یا Shockwave Flash و یا تلفیقی از آن دو امکان پذیر است . معمولا طراحی وب سایت با استفاده از HTML بیشتر برای سایت هایی که کاربردی می باشند استفاده می شود و طراحی صفحات وب با استفاده از Macromedia Flash برای سایت هایی که جنبه معرفی دارند استفاده می گردد . هر چند که امروزه طراحان حرفه ای با ترکیب این دو نیز می توانند هر دو جنبه کاربردی و یا معرفی را به شکل کاملتری در طراحی وب سایت ارائه دهند .

اما اولین گام در طراحی صفحات وب ، پیاده سازی ظاهر کلیه صفحات آن در نرم افزاری گرافیکی است. طراحان حرفه ای ابتدا با در نظر گرفتن نوع فعالیت مالك وب سایت شکل اولیه آن را به صورت کامل طراحی کرده ، کلیه رنگ ها ، عکس ها و سایز های جداول مورد استفاده را مشخص نموده و سپس آن را به مسئولین پیاده سازی در صفحات وب می سپارند . اما پیاده سازی طراحی انجام شده نیز خود نیاز به تجربه کافی دارد تا با در نظر گرفتن استاندارد صفحات وب (W۳) قابلیت مشاهده صحیح و کامل سایت را برای کلیه بازدید کنندگان با مرورگر های مختلف از جمله Firefox ، IE و Opera فراهم کنند .

تلفیق کامل نرم افزار های گرافیکی سه بعدی و دو بعدی از جمله Lightwave ، ۳DMax ، Maya و Illustrator با نرم افزار Flash Shockwave را می توان از جمله تجربیات حرفه ای طراحان مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نام برد .

۲– طراحی CD Catalogue

اولین و مهمترین نیاز هر شرکت ، موسسه و یا کارخانه ، جلب اعتماد مشتری با دادن اطلاعات کافی و جامع به او می باشد . تمامی این عوامل در تلاش هستند تا قدرت کاری خود را با دادن پیام ها و بروشور های تبلیغاتی به مشتری خود و یا رقبای خود نشان دهند تا روند رو به رشد نمودار اقتصادی خود را پایدار کنند .

در برخی مواقع شرکت های حرفه ای تر با استفاده از کارشناس های خبره در جلب و تحلیل بازار پی به نیاز های مشتری و انگیزه های او در هنگام خرید (و یا دریافت خدمات) می برند و با تبلیغات به جا و حرفه ای در جلب نظر مشتری قدمی رو به جلو بر می دارند .. چاپ کاتالوگ های مختلف و در مرحله های بالاتر تبلیغ تلویزیونی (که از عهده هر شرکتی بر نمی آید) از جمله این راه کارهاست . اما این این گونه تبلیغات هر چه قدر هم گسترده باشد نمی تواند شامل جزئیات کامل معرفی ، خدمات ، محصولات و یا دیگر شاخه های فعالیت آن شرکت شود .

به عنوان مثال از جمله مشکلاتی که بیشتر گریبان گیر کارخانه ها می باشد عدم توانایی حمل محصولات تولیدی به نمایشگاه های مختلف است . هزینه های سنگین حمل و نقل و همچنین امکان خسارت دیدن محصولات از جمله نگرانی های مدیران کارخانه ها می باشد .

در چند سال اخیر شرکت ها و کارخانه های آمریکایی و اروپایی با در نظر گرفتن این موضوعات اقدام به ارائه کلیه خدمات خود با تمامی جزئیات به همراه آرشیو کاملی از فیلم ها و عکس های ضمیمهٔ توضیحات مربوطه درقالب یک سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) کرده اند و بجای هزینه های سنگین چاپ کاتالوگ و یا تبلیغات تلویزیونی ، تنها سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) را به مشتریان خود ارائه می دهند تا آنها با خیال آسوده و با آگاهی کامل از قدرت و کیفیت محصول یا خدمات ارائه شده اقدام به خرید یا استفاده از آن کنند .

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان این بار یک گام جلوتر نهاده و با تلفیق کم نظیر گرافیک و برنامه نویسی و مورد استفاده

قرار دادن نزدیک به ۱۰ نرم افزار برای طراحی سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) ، محصولی منحصر بفرد به مشتریان خود ارائه می دهد .

استفاده از منوی ها و فیلم های ۳ بعدی بجای استفاده از نرم افزارهای ویرایش ۲ بعدی که برای طراحی سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) ها معمول شده است و همچنین قابلیت (up-date) به روز شدن محتویات سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) از جمله عکس ها و متون آن تنها با وصل شدن به اینترنت از قابلیت های سی دی کاتالوگ (CD Catalogue) های تولیدی مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان است .

۳- طراحی کاتالوگ و پوستر

شاید مهمترین نکته ای که در طراحی پوستر و طراحی کاتالوگ باید در نظر گرفته شود این باشد که طراحی آن بتواند باعث جلب نظر بیننده در هنگام مشاهده آن از میان چندین کاتالوگ و پوستر دیگر شود. در برخی مواقع حتی ساده ترین طرح نیز باعث این جلب نظر خواهد شد که در نظر گرفتن شرایط روانشناسی فرد را می طلبد . این خود مهمترین نکته ای است که طراح با توجه به نوع فعالیت سفارش دهنده اقدام به آن می نماید .

در گام دوم ، نکته مهم با توجه به کم بودن فضای تبلیغ ، ارائه توضیحات مختصر و البته تاثیرگذار در ذهن بیننده می باشد . خلاصه مهمترین و بارزترین فعالیت کارفرما و نکته ای که باعث تمایز آن از سایر رقبا می شود می تواند از جمله این توضیحات باشد.

در نظر گرفتن این دو نکته در زمان طراحی کاتالوگ یا طراحی پوستر کافی است تا سفارش دهنده از میان بازدید کنندگان فراوان آن پوستر و یا کاتالوگ مشتری خود را بیابد .

در نظر گرفتن استاندارد های چاپ در هنگام طراحی پوستر یا طراحی کاتالوگ برای یکدست در آمدن طرح به وجود آمده توسط کامپیوتر و طرح چاپ شده ، تبدیل حرفه ای سیستم RGB به سیستم CMYK و حذف رنگ های مورد استفاده در سیستم RGB که در سیستم CMYK وجود ندارد ، افزایش dpi استفاده شده در تصاویر برای استفاده در سیستم چاپ با کمترین افت کیفیت از جمله شرایطی است که برای هر طراحی استاندارد می بایست در نظر گرفته شود .

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با بهره گیری از متخصصان واحد گرافیک خود و با توجه به نیاز های شما در راستای طراحی کاتالوگ و طراحی پوستر و بروشور تبلیغاتی سعی بر آن دارد تا آنچه شما مد نظر دارید را به مخاطبان ارائه دهد .

۴- مشاوره

در بیشتر مواقع کارفرمایان ، خود در مورد نوع نیازشان به بخش های مختلف تبلیغات گرافیکی (طراحی سی دی کاتالوگ ، طراحی پوستر ، طراحی کاتالوگ) ایده ای ندارند و یا با مشکل مواجه شده اند.

با پر کردن فرم زیر مشاورین بخش گرافیک مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با شما تماس خواهند گرفت تا شما را در چگونگی انجام تبلیغات خود از جمله طراحی سی دی کاتالوگ ، طراحی پوستر و طراحی کاتالوگ یاری کنند و زمینه ملاقات حضوری در اصفهان (یا دیگر نقاط ایران) فراهم گردد .

اگر موضوع مشاوره شما در رابطه با طراحی وب سایت می باشد به مشاوره واحد توسعه وب رجوع کنید .

۱۴- واحد ترجمه

خوش آمدید!

اهمیت سرعت انتقال خدمات و اطلاعات بیش از همه زمان ها تبلور یافته و در همین راستا ما بر آنیم تا با ارائه خدمات ذکر شده از طریق ایمیل، فاکس و در صورت درخواست شما حضوری در خدمت شما باشیم. تمام خدمات ذکر شده با کیفیت بالا و توسط افراد متخصص و محقق در زمینه مورد نظر انجام می شود. هزینه ترجمه، تحقیق و دیگر خدمات در صفحه داخلی مشخص شده که ممکن است در موارد خاص متغیر باشد. لطفاً قبل از سفارش کار از طریق لینک های صفحه اطلاعات لازم را در زمینه نحوه درخواست و دیگر مسایل کسب کنید.

خدمات

ترجمه نوشتاری(کتبی)

ترجمه گفتاری(شفاهی)

تامین نیروی مورد نیاز شما

جمع آوری و ترجمه مطالب جهت پروژه های تحصیلی

انجام proposal و thesis های دانشگاهی

انجام پروژه های تحقیقاتی مؤسسات و شرکت ها

پیاده کردن نوارهای صوتی و تصویری

ترجمه فیلمهای فرهنگی

ترجمه فیلمهای تخصصی و تجاری

تهیه و تنظیم کاتالوگ و بروشور

ترجمه حضوری دیدارهای سیاحتی

ماموریت داخل کشور

ماموریت خارج از کشور

آموزش زبان انگلیسی

ویرایش

ترجمه نوشتاری(کتبی)

متون عمومی - ترجمه نامه، بروشور، کتاب راهنما، دعوت نامه، خبر نامه، مقاله، ایمیل، فاکس، ترجمه های تاییدی

متون فنی - ترجمه اسناد رسمی، کتاب راهنما، دستورالعمل، قرارداد ها، مقررات و ضوابط و قوانین صنفی

متون تخصصی - ترجمه قوانین، مهندسی، فن آوری اطلاعات، معدن، نفت و ادبیات دانشگاهی

ادبیات - ترجمه رمان ها، کتاب ها، مقالات و داستان ها

- ترجمه های با کیفیت ممتاز

ما دارای استانداردهای بالایی برای ترجمه هستیم زیرا از مترجمان خود می خواهیم که خدمات بی نظیری با استفاده از تخصص، تجربه، حرفه ای گری و رازداری

ارایه دهند. این مترجمان همه از لحاظ کیفیت کار تایید شده و مدام از لحاظ استاندارد کار تحت نظارت هستند.

- هزینه های رقابتی

ساختار گسترده و همکاران زیاد ما در سرتاسر ایران به ما این قدرت را می دهد که در بازار ترجمه جزء بی رقیب ترین ها باشیم.

به دلیل بعضی متغیر ها بسیار سخت است که بدون فهمیدن پیچیده گی های پروژه، قیمت آن را بگوییم. تنها زمانی می توانیم قیمت

را اعلام کنیم که متن پیش رویمان باشد.

صفحه نرخ خدمات، حدود قیمت ها را به شما می گوید.

عجله کنید و ترجمه خود را همین امروز برای ما ارسال کنید.

اگر می خواهید ترجمه خود را برای ما ارسال کنید بخش" نکات ترجمه "را بررسی کنید.

- سوال: آیا در ترجمه از نرم افزار ترجمه استفاده می کنیم؟

هرگز! ما در هیچ شکلی از ترجمه نرم افزاری استفاده نمی کنیم و تمام ترجمه ها توسط مترجم انسانی انجام می شود. اگر در جایی برای ترجمه به شما خدمات ترجمه ارزانی ارایه دادند، حتما این سوال را بپرسید.

- جهانی شدن؟

جهت جهانی شدن فعالیت هایمان، خدمات کلیدی زیر را به خدمات کامل ترجمه خود افزوده ایم.

خدمات چاپ و ترجمه - کارت های بازرگانی، بروشورها، تبلیغات و نوشته جات خود را حرفه ای و چند زبانه طراحی کنید.

ترجمه و بومی کردن وب سایت - خدمت به شرکت هایی که به می خواهند پروژه هایشان را بومی کنند.

ترجمه نامه ها (ایمیل ها) - ترجمه ایمیل های شما در زبان های مختلف

ترجمه خبرنامه - ترجمه خبرنامه های شرکت ها و اشخاص در زبان های مختلف

همچنین خدمات موثری نیز در زمینه ارزیابی تفاوت های فرهنگی ارائه می دهیم. این مساله معمولا همراه با ترجمه پروژه بوده و شامل توصیه هایی در مورد مسایلی نظیر حساسیت های فرهنگی، ممنوعه ها، و استفاده از کلمات، رنگ ها، تصاویر و مفاهیم در وب سایت ها، تبلیغات یا نوشته هایی که ممکن است در خارج از ایران بکار ببرید می شود.

ترجمه گفتاری (شفاهی)

برخوردهای مداوم و فزاینده با نیازهای بازار بین المللی، ما را وادار می کند که یا مهارت های زبانی را برای ارتباط موثر فرا گیریم و یا از خدمات یک مترجم شفاهی بهره جوییم.

"مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان " مترجم های شفاهی با تجربه، حرفه ای و متخصص را برای شما تامین می کند.

بهترین های مترجم های شفاهی با تمام نیاز های شما آشنا هستند. نیازهایی نظیر:

تجارت: مترجم های کنفرانس ها، جلسه های تجاری، پذیرایی، خوش آمد گویی، تلفن، کنفرانس ویدیویی و مذاکره ها

امور دولتی: خدمات اجتماعی، اداره پلیس، دادگاه ها، مهاجرت، خدمات اجتماعی و خدمات بهداشتی

رسانه ها: گوینده و راوی رسانه ای و دیگر خدمات صوتی رسا نه ای

"مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان " خدمات زیادی را به شرکت ها، سازمان ها و کنفرانس های بین المللی با ارایه مترجم شفاهی عالی با قیمتی مناسب، ارایه داده است. جهت رزرو کردن یکی از مترجم های شفاهی ما از طریق فرم سفارش تماس بگیرید.

ما همچنین تجهیزات ترجمه همزمان جهت کنفرانس ها، جلسه ها و همایش ها را تامین می کنیم.

-مترجم شفاهی چه کار می کند؟

ترجمه شفاهی به یکی از دو شکل زیر است:

۱. ترجمه متوالی: در این حالت مترجم به بخشی از سخن گوش می دهد و سپس آن را خلاصه کرده و یا لب کلام را می گوید. این روش برای گروه های کوچک و دو نفره مناسب تر است.

۲.ترجمه همزمان: مترجم سعی می کند کلام را همزمان ترجمه کند. به طور طبیعی، تاخیر کمی در ارایه اطلاعات توسط مترجم وجود دارد. این نوع ترجمه بیشتر در کنفرانس های حضوری و کنفرانس های ویدیو / تلویزیونی استفاده می شود. باید در ذهن

داشت که اگر مشتری نمی خواهد از روش" ترجمه در گوشی "استفاده شود، این کار به تجهیزات خاص نیاز دارد. به علاوه، اگر برای تمام روز به این خدمات نیاز دارید باید حداقل از دو مترجم استفاده کنید، زیرا مترجم های شفاهی دچار خستگی زیاد می شوند.

نکته: ما همیشه از مشتری ها می خواهیم به چند نکته توجه کنند:

۱. همیشه برای خود مشخص کنید که چرا می خواهید مترجم شفاهی بگیرید. آیا باید به جز ترجمه شفاهی کار دیگری نیز انجام دهند؟ شاید به کسی نیاز داشته باشید که دانش صنعت خاصی را داشته باشد یا دارای مهارت های مذاکره ای باشد.

۲.همیشه پیش زمینه ای از شرایطی که مترجم شفاهی در آن قرار می گیرد را ارایه دهید. چه نتایجی را انتظار دارید؟ آیا مباحث یا مشکلاتی نظیر شخصیت های سرسخت یا مباحث حساس هم وجود دارند؟

۳. برنامه ریزی قبلی را انجام دهید. چه زمانی به مترجم شفاهی نیاز دارید. هم به خود و هم به مترجم ها وقت بدهید. در صورت لزوم آنها را ملاقات کرده و در مورد جلسه با آنها صحبت کنید. برای چه مدت به آنها نیاز دارید.

مطالب مربوطه

پرسش ها و پاسخ های متداول – تعدادی از پرسش های متداول در زمینه ترجمه شفاهی و پاسخ به آنها

مترجم همزمان – ۱۰ نکته برای بهره برداری بهتر از مترجم همزمان

تامین نیروی کار چند زبانه

خدمات تامین نیروی کار چند زبانه راه حل کامل و جامعی برای تجارت شما، جهت تامین نیازهای فرهنگی و زبانی شماست.

"مرکز ترجمه و پژوهش ایران "قادر است نیروی کار دایمی، نیمه وقت، موقتی و یا اختصاصی را برای منافع خارجی شما تامین کند. نیروگیری ما نیازهای شما و نامزدهای شغل مورد را بررسی می کند تا مهارت ها و تجاربی را که شما مد نظرتان است تامین کند.

تامین نیرو، برای کسانی مناسب است که می خواهند کار تبلیغاتی کوتاه مدت در خارج از کشور انجام دهند و یا به کارمندان چند زبانه برای ترجمه نوشتاری، ترجمه شفاهی و یا تحقیقات به زبان های خارجی نیازمندند.

تامین نیرو در زمینه های زیر انجام می شود:

مترجم های نوشتاری و مترجم های شفاهی

مدرس های زبان های خارجه

محقق های زبان های خارجه

بازاریابی از راه دور

مشاور های فرهنگی

قیمت ها بر اساس نوع ماموریت متفاوت است. لطفاً برای اطلاعات بیشتر با ما تماس بگیرید.

۱۵– واحد مسائل شرعی و اعتقادی

این سامانه هوشمند شبانه روزی به همت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان درایام نیمه شعبان سال ۱۴۲۸ هجری قمری ایجاد شد ،درپی تماسهای مکرر عا مه مردم خصوصا استقبال ویژه جوانان وخانواده های محترم این شبکه توسط اساتید حوزه علمیه اصفهان طبق نظر مراجع معظم تقلید به صورت شبانه روزی جوابگو می باشد.

شما نیز می توانید در طول هر ساعت از شبانه روز با این سامانه تلفنی ۰۳۱۱۲۳۵۰۵۲۴ تماس حاصل نموده وسوال خود را مطرح

وبعـد از دریافت کـد رمز از یک روز تا پنـج روز به این سامانه مجـددا تماس گرفته وبعـد از وارد نمودن کد رمز خود جواب کامل صوتی خود را دریافت نمایید .

در صـورتی که سوال و جوابی به صورت مسـتقیم داشتیـد از سـاعت ۳۰/۱۰ صـبح تـا اذان ظهر تلفن ۰۳۱۱۲۳۵۷۰۲۴جوابگوی شما خواهد بود .

همچنین سوالات خود را می توانیـد از طریق فرم زیر برای ما ارسال نماییـد و پاسخ را در قسـمت پرسـش و پاسخ و یا از طریق ایمیل خود دریافت نمائید.

۱۶– واحد جلوه های ویژه (flash, wpf)

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان سایت تخصصی ساخت فلش (فرمت swf) با کاربردهای وسیع و گوناگون فلش می باشد . ما آماده انجام انواع پروژه های فلش برای شـرکت های کامپیوتری و نرم افزاری و طراحی سایت – مـدیران و دارندگان وب سایت ها – صاحبان صنایع – دفاتر خدمات توریستی – بانک ها و غیره می باشیم.

انواع پروژه های فلش که می توانید سفارش ساخت آنرا به مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان بدهید:

۱ – ساخت بنر تبلیغاتی فلش با فرمت swf

۲ – ساخت هدر فلش برای بالای وب سایت

۳ – ساخت اسلاید شو فلش برای نمایش متوالی عکس محصولات یا تصاویر مورد نظر شما

۴ – ساخت گالری عکس فلش از محصولات و یا عکس های مرتبط با کار شـما به همراه زیر نویس توضـیح عکس ها که بیننده با کلیک نمودن روی هر عکس کوچک , می تواند آن عکس را بزرگتر و به همراه زیر نویس مشاهده کند.

۵ – انواع کاربرد های دیگر فلش به پیشنهاد شما

همچنین در حال حاضر برای نمونه تعدادی بنر تبلیغاتی فلش (۵۲ نمونه) و یک گالری عکس فلش در سایت برای مشاهده و خرید به صورت آماده موجود می باشد.

بنر های فلش

مـا بـا آگـاهی از قـابلیت هـای تکنیکی فلش و داشـتن بینش هنری اقـدام به سـاختن انواع مختلف بنر فلش بـا طرح هـا و رنـگ های گوناگون و در سـبک های مختلف شـرقی , مـدرن , تلفیقی ,فانتزی و غیره با کمترین حجم ممکن نموده و در این بنر ها جلوه های تصویری زیبـایی قرار می دهیم که برخی از آنهـا برای اولین بار ساخته شـده و در دنیای اینترنت کاملا منحصـر به فرد هسـتند. حجم این بنر ها نیز معمولا کمتر از ۱۶KB می باشد که برای یک بنر فلش تقریبا ایده آل است.

در این صفحه همچنین می توانید لیستی از نرم افزار هایی که قابلیت ساخت SWF رادارند به شما معرفی می نماییم:

مقدمه

امروزه فلش، اسـتانداردی جهانی برای ایجاد انیمیشن‌بُرداری در وب به شمار می‌رود. این فرمت توسط شرکت ماکرومدیا ابداع شده است. نرم‌افزار Flash MX که محصول شـرکت ماکرومـدیا است، اولین نرم‌افزاری است که فایل‌های فلش (با پسوند swf) تولید می‌کند، ولی پس از آن شرکت‌های زیادی شروع به تولید نرم‌افزارهایی برای ساخت فلش کرده‌اند، به‌طوری که امروزه بیش از صد شرکت برروی این نرم‌افزارها فعالیت می‌کننـد. اکثر این نرم‌افزارها به انـدازه کافی شـناخته شـده نیسـتند. کسانی که کارشان طراحی سایت‌هـای وب است و نیز کسـانی که به‌طور اتفاقی نیاز به ساخت فایل فلش پیـدا می‌کننـد، می‌تواننـد با اسـتفاده از این نرم‌افزارها، کارهای خود را بسیار سریع‌تر و راحت‌تر انجام دهند. ویا به مرکز تحقیقات رایا نه ای قائمیه اصفهان سفارش داده تا برای آنها آماده

کند و حال به معرفی چند نرم‌افزار در زمینه ساخت و کار با فایل‌های فلش می‌پردازیم:

۱) Macromedia Flash

ساخت فایل‌های فلش با این نرم‌افزار آغاز شده است. برای کار با آن باید زبانی به نام ActionScript آموخته شود که مشابه زبان JavaScript است.

۲) Adobe live Motion

کسانی که بیشتر با نرم‌افزارهای شرکت ادوبی کار می‌کنند، شاید علاقمند باشند فایل‌های فلش خود را با این نرم‌افزار ایجاد کنند، زیرا می‌توانند از فایل‌های فتوشاپ و Illustrator و Golive نیز در پروژه خود استفاده کنند.

۳) Swish Max

این نرم‌افزار بسته‌ای ارزان‌تر و مناسب‌تر برای استفاده‌کنندگان غیرحرفه‌ای است. امکانات این نرم‌افزار بسیار زیاد است به‌طوری که طراحان حرفه‌ای به همراه فلش، از این نرم‌افزار نیزاستفاده می‌کنند، زیرا بعضی از کارهای ساده با این نرم‌افزار، بسیار سریع‌تر انجام می‌شود.

۴) Swift ۳D

این نرم‌افزار با هدف تبدیل اشیاء سه بعدی به فرمت فلش ساخته شده و امکانات زیادی برای کمک به طراحان فلش دارد.

۵) Kool Movies

این نرم‌افزار با هدف ساخت فیلم و کارتون با فرمت فلش تولید شده است. طراحان این نرم‌افزار، خود انیماتورهای حرفه‌ای هستند. بنابراین اگر هدف شما ساخت نقاشی‌های متحرک کوتاه باشد، این نرم‌افزار مناسب شما است. با این نرم‌افزار می‌توانید جلوه‌های مخصوصی را که با حرکت ماوس ایجاد می‌شوند، درست کنید.

۶) Anim FX

این نرم‌افزار مخصوص ساخت متون متحرک است. ابتدا باید متن مورد نظر را تایپ کنید و سپس از انواع جلوه‌های موجود، جلوه مورد نظر خود را انتخاب کنید. اگر هدف شما تنها ساخت یک نوشته متحرک است، این نرم‌افزار شاید مناسب‌ترین گزینه باشد.

۷) Dream FlashSee

با این نرم‌افزار می‌توانید فایل‌های فلش swf خود را به فایل اجرایی exe تبدیل کرده یا فایل‌های exe را به swf برگردانید. مزیت فایل exe ساخته شده با این نرم‌افزار آن است که برای اجرا، نیازی به پخش‌کننده فایل فلش ندارد، یعنی با اجرا کردن آن، فایل فلش به‌طور خودکار نمایش داده می‌شود.

۸) Flashation Menu Builder

برای ساخت دکمه‌ها و منوهای فلش می‌توانید از این نرم‌افزار بهره بگیرید. با این نرم‌افزار می‌توانید منوهایی کاملاً حرفه‌ای برای وب‌سایت خود بسازید.

۹) SWF Encrypt

شاید برای ساخت فایل swf خود، زحمت زیادی کشیده‌اید و نمی‌خواهید دیگران بتوانند به اسکریپت‌های شما دسترسی پیدا کنند. این نرم‌افزار، فایل فلش شما را طوری تبدیل به رمز می‌کند که به راحتی و در همه جا قابل استفاده بوده و در عین حال، با نرم‌افزارهای decompiler موجود در بازار، به کد تبدیل نشود.

۱۰) Swish Pix

اگر می‌خواهید یک آلبوم عکس بسازید و از آن در وب سایت خود استفاده کنید، این نرم‌افزار در پنج مرحله ساده، این‌کار را

برایتان انجام خواهد داد. پس از اضافه کردن عکس‌ها به آلبوم می‌توانید صداها و کلیپ‌های متنوعی به عکس‌هایتان بیافزائید و نتیجه کار را با فرمت swf ذخیره کنید.

۱۷- واحد چاپ و نشر

ماشین آلات و تجهیزات پیشرفته و کامل چاپ, خدمات خویش را در تمامی چرخه تولید با رعایت آسانی, سرعت, و کنترل کیفی متفاوت, به سود سفارش دهنده عرضه می کند.

خدمات

چاپ کتاب و نشریه

چاپ پوستر, بروشور, کاتالوگ

چاپ برگ ها و سربرگ های اداری بازرگانی

چاپ روی انواع مقوا (برای بسته بندی)

چاپ روی سلفون, نایلون, آلومینیوم

چاپ و صحافی آثار نفیس با بهره گیری از ماشین آلات مدرن و ناظران چاپ متخصص

صحافی کاملا خودکار جلد نرم و گالینگور (جلد سخت)

تجهیزات

پیش از چاپ

دستگاهها مجهز چاپ افست چهار رنگ

چاپ

پس از چاپ

سیستم صحافی جلد نرم و جلد سخت (Book Production Line (Kolbus))

سیستم صحافی جلد نرم (Book Production Line (Muller Martini))

دستگاه طلاکوب کلبوس (Embossing Press PE۳۱۲ (Kolbus))

دستگاه جلد ساز کلبوس (Case Maker DA۲۷۰ (Kolbus))

۱۸- واحد تولید ، تکثیر و چاپ CD و DVD

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان افتخار دارد که مرکزی است مجهز به دستگاه چاپ مستقیم روی لوح فشرده در اصفهان می باشیم .

این دستگاه با جدیدترین تکنولوژی روز دنیا در آذر ماه سال ۱۳۸۹ در این مرکز به بهره برداری رسید که در نوع خود در کشور منحصر به فرد است . وجه تمایز این دستگاه با دستگاه های موجود این است که کلیه مراحل از تغذیه دستگاه (لوح فشرده) , شارژ مرکب چاپ و انتقال به دستگاه UV توسط کاربر انجام می شد, اما در این سیستم کلیه مراحل به صورت تمام اتوماتیک انجام می شود و فقط توسط یک کاربر کنترل می گردد.

- نوع چاپ Super Digital است ، که کیفیت چاپ را افزایش می دهد .

- تغذیه به صورت تمام اتوماتیک .

- چاپ کاملاً اتوماتیک .

- دارای قابلیت چاپ به روی CD , DVD , BD , Mini Cd و Business Card به صورت اورجینال .

- تنظیمات قبل از چاپ توسط کامپیوتر و بدون دخالت دست .

- سرعت ارتقاء یافته به ۱۲۰۰ عدد چاپ در ساعت .

- کیفیت بسیار عالی چاپ ، همانند عکس .

استفاده از جوهرهای وارنیش (UV) که مانند لایه محافظ از لوح فشرده مراقبت می کند.

عوامل اختلاف قیمت چاپ سی دی در مراکز مختلف:

چاپ دیجیتال سی دی که شیوه فراگیر چاپ سی دی در بازار می باشد گاه در مراکز مختلف با اختلاف قیمت زیادی انجام می پذیرد؛ عواملی که یک مدیر تبلیغات یا مسئول روابط عمومی باید درنظر داشته باشد به شرح ذیل است:

۱- سی دی خام اولیه استفاده شده واقعا Grade A باشد. استفاده از CD های Grade B یا Grade C باعث کاهش حدود ۲۰ تومان از هزینه ها می گردد.

۲- از آنجا که چاپ دیجیتال سی دی باید بر روی سی دی های پرینتیبل انجام پذیرد ۲ نوع انتخاب وجود دارد: یکی استفاده از سی دی هایی که در کارخانه با دستگاههای اتوماتیک پرینتیبل گردیده و یا راه دوم که استفاده از سی دی هایی است که در برخی مراکز به صورت دستی با دستگاههای نیمه اتوماتیک و با مواد متفرقه پرینتیبل گردیده است؛ مراکزی که از سی دی های پرینتیبل دستی استفاده می نمایند در حدود ۱۵- ۲۰ تومان کمتر هزینه می کنند.

۳- چاپ بسته به اینکه با چه دستگاهی انجام می گردد گاه با کیفیت های متفاوت ارائه می گردد.

۴- وارنیش (اصطلاحا مواد UV یا ورنی) نیز که ماده ایست بی رنگ و برای آنکه چاپ فیکس شود روی چاپ کشیده می شود و به این ترتیب چاپ ضد آب می شود، این مواد نیز کیفیت و قیمت های مختلفی دارد که گاه اندکی بر قیمت نهایی تاثیر می گذارد. پس توجه به این عوامل در هنگام سفارش در کنار قیمت اعلام شده بسیار مهم است.

تکثیر لوح فشرده:

در این مرکز تکثیر لوح فشرده به روش داپلیکیت انجام می پذیرد در روش Duplication از مستر مشتری Image گرفته می شود و CD/DVD ها با دستگاه های پیشرفته و با سرعت پائین (۴X) تکثیر می شود.

درون لوح فشرده:

اطلاعات بر روی سطح لوح های فشرده به صورت شیارهای حلزونی مارپیچی می‌باشند که این اطلاعات به صورت باینری بر روی دیسک کد می‌شوند؛ به این ترتیب که به جای عدد صفر، اصطلاحاً یک پیت و برای عدد یک، یک لند ایجاد می‌شود.

ابعاد این پیت های اطلاعاتی که منشأ تفاوت عمدهٔ سی دی با دی وی دی است.

نحوهٔ نوشتن و پاک کردن اطلاعات:

برای ایجاد پیت یا صفر اطلاعاتی، لیزر با جریانی بالا که گرمای زیادی ایجاد می‌کند (مثلاً برای دی وی دی حدوداً ۴۰۰ میلی آمپر که دمایی تقریباً معادل ۵۰۰ تا ۷۰۰ درجهٔ سانتیگراد را ایجاد می‌کند)، بر سطح دیسک تابیده و خاصیت بلورین آن نقطه را از بین می‌برد. به این ترتیب در هنگام خواندنِ سطح دیسک، دیگر آن نقطه بازتاب درستی بر روی سنسور حساس به نور دستگاه پخش نداشته و به صورت صفر تفسیر می‌شود . بقیهٔ نقاط دست نخورده حکم لند را داشته و در هنگام خواندن دیسک، به سبب بازتاب درستی که بر روی این سنسور دارند، به صورت یک تعبیر می‌شوند .

نحوهٔ بازخوانی اطلاعات:

اطلاعات ثبت شده بر روی سطح دیسک، توسط دستگاه‌های پخش و یا درایورها بازخوانی می‌شوند. برای این منظور لیزر با انرژی و شدت جریان کمتری نسبت به موقع نوشتن، بر روی سطح دیسک تابیده و در صورتی که به پیت برخورد کند، به صورت صفر و در صورت برخورد به لند به صورت یک تعبیر می گردد. این تعبیر باینری از اطلاعات روی سطح دیسک را سنسور حساس به نوری که در دستگاه پخش وجود دارد انجام می‌دهد. سپس این سیگنال دیجیتالی به یک مبدل DAC فرستاده می‌شود که وظیفهٔ تبدیل سیگنال دیجیتال به آنالوگ را بر عهده دارد.

مشخصات طراحی CD و DVD

- ترجیحا فایل را با فرمت PSD/Tiff تحویل دهید.

۲- برای اصلاح خطای احتمالی طرح، از Flatten Image کردن طرح خودداری فرمایید.

۳- فایل باید حداقل دارای رزولوشن ۳۰۰ Dpi بوده و به صورت CMYK باشد.

۴- لطفا ابعاد زیر را جهت تنظیم طرح حتما در نظر بگیرید:

_تصاویر حداکثر داخل این دو محدوده قرار بگیرد:

دایره بیرونی (حداکثر): ۱۲ سانتیمتر

دایره داخلی (حداکثر): ۲ سانتیمتر

بهتر است از مرکز دایره ای فرضی به قطر ۴ سانتیمتر در نظر بگیرید که Text و نوشته ای در این محدوده قرار نگیرد.

۵- لطفا طرح را به صورت مربع ۱۲ در ۱۲ سانتیمتر و کامل تحویل دهید و هیچ گونه علامت گذاری، کات، برش به عنوان سوراخ CD اعمال نگردد.

تبدیل طرح به شکل CD توسط این مرکز انجام می گیرد.

محصولات تولیدی مرکز

کتابخانه تلفن همراه

این کتابخانه شامل بیش از ۶۰۰۰ جلد کتاب در ۵ قالب مختلف نرم افزاری بر روی سایت www.ghaemiyeh.comبه صورت رایگان عرضه می گردد .

نرم افزار های رایانه

۱- سامانه ارسال و دریافت بلوتوث هوشمند قائمیه ۷.۱

اطلاع رسانی و تبلیغات از طریق ارسال بلوتوث



۱)قابل بکارگیری در :

نمایشگاه ها ، اماکن و معابرعمومی ، مراکز فرهنگی ، مساجد ، موزه ها ، لابی سازمان ها و شرکت ها ، واحد های اطلاع رسانی ، تبلیغات و روابط عمومی ها ، سالنهای کنفرانس ، فروشگاه ها ، رستوران ها ، شعب بانک ها ، مراکز سینمایی ، هتل ها ، کافی شاپ ها ، فرود گاه ها ، ایستگاه های مترو ، بیلبورد ها و بنر های تبلیغاتی ، ورودی شهر ها ، آمفی تئاتر ها ، پارک ها ، مراکز گردشگری و تفریحی ، پایانه های مسافر بری ، دانشگاه ها و مدارس ، مراکز تجاری بزرگ و کوچک و کلیه مراکزی که به تبلیغات و اطلاع رسانی احتیاج داشته باشند .

در همه ی ذکر شده ی فوق ، شما می توانید به آسانی و خودکار فایل های تبلیغاتی و زیبای خود را بر روی گوشی موبایل دیگران ارسال نمایید و بدین شکل به مبحث تبلیغات و اطلاع رسانی خود قدرت و جان تازه ای ببخشد !

۲)ویرایش های مختلف سیستم ، کار کرد ها ، ویژگی ها و قابلیت های هر کدام :

الف)ویرایش سرور ارسال خودکار قائمیه

ارسال خودکار هر گونه فایل اطلاع رسانی و تبلیغاتی متنی ، صوتی و تصویری بر روی گوشیها بدون محدودیت در حجم و نوع فایل به کمک سخت افزار و نرم افزار بلوتوث هوشمند

گام اول : شما می توانید مطالب یا محتوای خود را که همراه با عکس ، متن ، فیلم ، صوت و...(به سه زبان مختلف فارسی ، عربی ، انگلیسی) می باشد را به این مرکز داده تا نرم افزار مولتی مدیا موبایل را در اختیار کاربران قرار دهید که در این نرم افزار از امکانات مختلفی استفاده شده است .

(امکانات : جستجو ، تغییر فونت ، اجرای سریع ، تغییر تم و امکانات دیگر ...)

گام دوم : موارد تبلیغاتی و اطلاع رسانی خود را به نرم افزار فتوشاپ در قالب یک فایل کامپیوتری و تصویری زیبا و جذاب به صورت یک انیمنشن و یا یک عکس در آورید .

گام سوم : فایل های ایجاد شده را به نرم افزار بلوتوث هوشمند دهید تا به کمک یک سخت افزار ویژه آنها را بطور خودکار و بدون نیاز به کاربر ، بر روی موبایل های اطراف بلوتوث نماید .

امکانات و قابلیت ها :

•ارسال و ذخیره نام ، شماره تلفن ، آیکون (عکس) ، ایمیل و آدرس سایت مورد نظر شما به صورت خودکار در لیست شماره تلفن های موبایل (vCard Contact List)

•ارسال خودکار یادداشت (ToDo note)

•ارسال خودکار یاد آور (calendar magic reminder)

•ارسال خودکار شرح وظیفه (Task / List)

•ارسال پیام خوش آمد گویی به محض ورود حضار

•تعریف اشخاص عضو در نرم افزار و ارسال اطلاعات خاص صرفا برای ایشان

•گزارشدهی جامع از ارسال های موفق (Success) ، بی پاسخ (Ignore) و رد شده (Reject) و دریافت ها

•نمایش و ذخیره اسم و آدرس گوشی ها در گزارشات به همراه جستجو

•تنظیم سرور ارسال از نظر عدم ارسال مجدد به گوشی هایی که بلوتوث را دریافت کرده اند .

•تعریف حداکثر تعداد تلاش برای ارسال

•تعریف حداکثر زمان انتظار برای دریافت تایید و رد مخاطب

•تهیه فایل های GIF انیمشن ، ۳JP،java تبلیغاتی بر اساس نیاز شما جهت اطلاع رسانی و تبلیغات

ب) ویرایش سرور ارسال خودکار بلوتوث بر روی موبایل پک پی سی نصب می شود و با فعال نمودن این نرم افزار ، شما می توانید به کمک موبایل خود به طور خودکار ، در هر محیط ، بلوتوث دلخواه خود را بر روی موبایل دیگران ارسال نمایید .

مهمترین مشخصه ی این نرم افزار قابلیت نصب آن بر روی دستگاه موبایل و عدم نیاز آن به رایانه و سخت افزار های جانبی دیگر و در نتیجه امکان کاربری و حمل و نقل بسیار آسان آن است .

-قابلیت نصب بر روی انواع smartphone ,mobile,pocket PC

-دارای سیستم عامل : windows mobile ۲۰۰۳,۴,۵,۶

قابلیت های ویرایش نرم افزار سرور ارسال انتخابی قائمیه :

•دریافت و نمایش اطلاعات ساختار درختی (منو و زیر منو) بدون محدودیت در گسترش سطحی و عمقی

•معماری کاملا قابل انعطاف در اطلاع رسانی و تبلیغات

•نمایش اطلاعات به کمک دو رسانه نمایشگر مانیتور و بلوتوث

•باز کردن انواع فایل های انیمشن ، تصویری و متنی در داخل نرم افزار از جمله (فلش ، mp۳، avi، pdf،jpj و ...)

•گزارش پر بازدید ترین اطلاعات و تبلیغات

•اطلاع رسانی به زبان های مختلف : فارسی ،انگلیسی،عربی و...

•دارای خروجی از طریق بلوتوث (عدم وجود خروجی که قابل ارائه به کاربر باشد ، مشکل اصلی وب کیوسکهای قدیمی می باشد).

•تنظیمات سایز و نحوه نمایش اطلاعات

•اجرای هر گونه فایل و برنامه خارجی از داخل نرم افزار

•طراحی معماری اطلاع رسانی و تبلیغات بدون نیاز به تخصص و برنامه نویس

•نمایش screen saver تبلیغاتی قابل تنظیم

•انطباق کامل جهت کار با صفحه نمایشگرهای لمسی

•کار با صفحه کلید و موس حقیقی و مجازی

•تنظیمات نرم افزار از روی شبکه

•دارای بنر نمایش انیمشن فوقانی و تحتانی برای کاربردهای اطلاع رسانی و تبلیغات

•قابلیت تغییر دلخواه تمامی عکس های بکار رفته در نرم افزار

•تنظیمات صدا در داخل نرم افزار

•وجود سطوح امنیتی جهت عدم امکان ورود کاربران تخریبگر به برنامه ویندوز و تخریب اطلاعات

•سادگی و وضوح کامل کار با سیستم برای کاربر

•قابلیت نصب بر روی ویندوز های مختلف : windows vista / xp / server

•قابلیت اتصال به سایت های مختلف اینترنتی بر اساس تنظیمات میر سیستم

•امکان سفارشی شدن سیستم در صورت نیاز های خاص مشتری

د)ویرایش سرور دریافت پردازشی قائمیه :

•دریافت هر گونه فایل از مخاطبین بدون محدودیت در تعداد و حجم فایل های دریافتی و نوع آنها

•کارکرد در امور پردازشی (سرور دریافت و ارسال دو طرفه)

•قابل بکارگیری به عنوان صندوق انتقادات و پیشنهادات

•عدم نیاز به مجوز برای دریافت فایل

•سفارش دهی دو طرفه

•قابلیت استفاده از جندین سخت افزار همزمان

•دریافت اطلاعات با حداکثر سرعت ممکن

•نمایش و ذخیره اسم و آدرس گوشی ها در گزارشات

•گزارش جامع دریافتها

•و امکانات متنوع دیگر ...

۳)قابلیت های عمومی :

•قابلیت های شناسایی تمامی گوشی های بلوتوث دار اطراف

•شناسایی همزمان بیش از ۵۰۰ گوشی

•سرعت ارسال و دریافت تا ۲ مگابایت در ثانیه

•تعریف و بروز رسانی بسیار راحت اطلاعات بدون نیاز به کاربر متخصص

•قابلیت ایجاد شبکه ی گسترده بلوتوث برای پوشش محیط های بزرگتر از طریق LAN,WAN,Internet

•قابلیت کنترل و برنامه ریزی دستگاه از طریق پیامک ، شبکه اینترنت و محلی

•ارائه دستگاه ارتقاء دهنده طول کابل USB برای موقعی که دستگاه بلوتوث هوشمند بایستی از رایانه فاصله داشته باشد .

•امکان گنجاندن هر قابلیت مورد نظر شما در نرم افزار

•امکان ارتباط نرم افزار با هر نوع بانک اطلاعاتی مورد نظر

•امکان راه اندازی خودکار برنامه هنگام ریست شدن برنامه

•قابلیت تغییر نام بلوتوث از داخل برنامه

•سازگار با windows xp / vista /۷

•حمایت از : استفاده تک کاربره و تحت شبکه

•دارای قفل سخت افزاری مجزا (امکان تغییر دستگاه بلوتوث بدون نیاز به تغییر نرم افزار)

تذکر :برای استفاده از این سیستم ها نیاز به هیچگونه نیروی انسانی به عنوان کاربر و تخصص خاصی نمی باشد .

۴)دستگاه های جانبی :

از نظر فنی در حالت عادی طول کابل نمی تواند از ۳ متر بیشتر باشد زیرا توان سیگنال ها به شدت کاهش می یابد ، لذا در مواقعی

که لازم است فاصله ی دستگاه بلوتوث از رایانه زیاد باشد ، می توان از دستگاه ارتقاء دهنده طول کابل تا حدود ۴۰ الی ۶۰ متر استفاده نمود .

استفاده از مینی کامپیوتر ها به جای کامپیوتر ها ی معمولی با ابعاد یک پنجم یک کیس معمولی : در این روش این سیستم به جای نصب بر روی رایانه های معمولی بر روی مینی رایانه نصب می شود . البته این روش به جز کاهش فضای مورد نیاز برای راه اندازی سیستم ، هیچ مزیت دیگری ندارد .

قیمت : ۱/۱۰۰/۰۰۰ ریال یکملیون و صد هزار ریال تمام.

۲– قرآن و عترت ۷.۱

اولین نرم افزار دومنظوره قابل اجرا در رایانه و موبایل



شامل: علوم و معارف قرآنی / ۲۸ ترجمه / ۶ تفسیر / شأن نزول / اعراب آیات/ قرآن منظوم و لغتنامه قرآن متن کامل نهج‌البلاغه و صحیفه سجادیه همراه با صوت ، ترجمه و تفسیر کامل / عترت چهارده معصوم (ع) / ۲ دوره ترتیل کامل قرآن کریم ترجمه و تفسیر گویای فارسی با قابلیت بی‌هایت تکرار آیه‌ها و سوره‌ها / زیباترین تلاوت‌های مجلسی قاریان مشهور جهان اسلام / قرآن ۳ بعدی / آموزش گام به گام قرآن کریم از ابتدا / روخوانی ، تجوید ، حفظ و آداب قرآنی / جستجو، چاپ، نگارخانه ، سرگرمی‌های قرآنی و ... قابل اجرا در رایانه و موبایل می‌باشد که این عناوین عبارتند از :

شامل : ترتیل : ۲ دوره ترتیل کامل قرآن با صدای استاد پرهیزکار و خلیل حصری با قابلیت بی نهایت تکرار آیه‌ها و سورها ،فهرست الفاظ ، فهرست ریشه‌ها ، فهرست واژگان و موضوعات ترجمه : ۹ ترجمه فارسی ، ۶ ترجمه انگلیسی ، ۱۳ ترجمه به زبان‌های زنده دنیا (آلمانی ، فرانسوی ، ترکی و غیره ...) تفسیر : ۵ تفسیر فارسی ، المیزان ، مجمع‌البیان ،نمونه ، نور همراه با صوت ، راهنما و ۱ تفسیر انگلیسی قرآن آموزش : آموزش روخوانی: به شیوه‌ای جدید و تعاملی ، آموزش تجوید: قرآن به شیوه‌ای جدید و تعاملی ، آموزش حفظ : قرآن به روشی نوین در ۶ مرحله با امکان تعیین دامنه حفظ ، تنظیم تکرار و مکث و غیره ... ، قرآن نامه : شأن نزول ، تجزیه و ترکیب (اعراب) ، ترجمه منظوم (شعری)و آوانگاری (فونتیک) قرآن ، فهرست الفاظ ، ریشه‌ها و مشتقات ،واژگان و موضوعات قرآنی ، استخاره قرآنی ، نهج‌البلاغه : متن کامل نهج‌البلاغه همراه با صوت کامل ، ۵۷ جلد ترجمه و ۱۴۳ شرح به صورت تطبیق یافته با متن ، نمایش فهرستی ، جستجو در متن ، ترجمه ، تفسیر و غیره ... ، صحیفه سجادیه : متن کامل صحیفه سجادیه ، تلاوت کامل متن صحیفه به همراه ترجمه گویا ، ۵۷ جلد شرح و ۳۷ جلد ترجمه ، جستجو در متن و ترجمه و غیره ... ، امکانات : نمایش ترجمه فارسی ، نمایش ویژه (تلاوت سطر به سطر قرآن با زمینه تصویر) ، نمایش قرآن به صورت ۳ بعدی ، امکان استفاده از متن قرآن ، نهج‌البلاغه و صحیفه سجادیه به همراه ترجمه و شرح در تلفن همراه با امکان نصب بر روی

تمامی گوشی‌های موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java و (سی شارپ) تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی‌ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییرتم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار ، امکان جستجو ، ذخیره ، و چاپ در متن قرآن ، تفاسیر ، ترجمه‌ها ، نهج‌البلاغه و صحیفه سجادیه ، امکان بزرگنمایی صفحات قرآن ، آیات و شماره آن‌ها و تغییر قلم‌ها ، رنگ و فونت ، بانک اطلاعات: ، کتاب‌ها ، مقالات قرآنی ، علوم قرآنی و عترت چهارده معصوم (ع) با امکان جستجو ، ذخیره ، چاپ ، تغییر فونت ، بزرگ نمایی ، تغییر رنگ فونت و اندازه و… ، صدها پرسش ، شبه و پاسخ به آن در زمینه قرآن و علوم قرآنی ، معرفی کتاب‌ها ، مقالات ، اصطلاحات ، سوره‌ها و پایگاه‌های قرآنی ، آیات و روایات در به اره فضایل ، قرائت ، فراگیری و حفظ قرآن ، مسائل شرعی احکام فقهی و استفتائات قرآنی ۱۲ تن از مراجع معظم تقلید ، آداب قرآن ، آداب مربوطه به قاری و مستمع قرآن ، آداب ختم قرآن ، دعاهای قرآنی و … ، بانک صوتی و تصویری : پخش مشهورترین تلاوت‌های مجلسی قاریان مصری و ایرانی با امکان تشخیص مقامات و ذخیره ، نمایش تصاویر نسخ خطی ، خوش نویسی آیات و تابلوهای هنری قرآنی ، نمایشگاه مجازی عکس، پخش تواشیح و سرودهای قرآنی ، هنر و سرگرمی : داستان‌ها و قصص قرآنی ، اشعار سروده شده در به اره قرآن از شعرای مشهور فارسی زبان ، بیان دانستنی‌ها ، نکات و عجایب قرآن ، سرگرمی‌های جدید و متنوع قرآنی مانند سه گزینه‌ای ، جدول ، کشف آیات و امکانات و برنامه‌های متنوع دیگر….

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه‌های جدید ، قابل اجرا در رایانه و موبایل

فهرست صفحات برنامه:

ترتیل کل قرآن کریم

تلاوت‌های ماندگار

نهج‌البلاغه

صحیفه سجادیه

کتابخانه و مقالات

قصص

دانستنی‌ها

پرسش و پاسخ

احکام

آداب

فضائل

قرآن پژوهی

اشعار

نغمه‌ها

نگارخانه

سرگرمی

آموزش تجوید

آموزش روخوانی

آموزش حفظ

قرآن در تلفن همراه

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۳- اصفهان در یک نگاه ۷.۱

(گردشگری مجازی استان اصفهان)



درباره اصفهان :

اصفهان در گذر زمان:۱- اصفهان در دوره مرداویج زیاری ۲-کاخهای پذیرایی مرداویج در اصفهان ۳- اصفهان در دوره دیالمه ۴-اصفهان در اواخر دوره دیالمه" دوره حکمرانان کاکوی"۵- اصفهان در عهد غزنویان ۶- اصفهان در دوران پادشاهان سلجوقی ۷- اصفهان در دوره ملکشاه

موقعیت جغرافیایی اصفهان

۱- تاریخچه ۲- مساحت ۳- تعداد شهرستان ۴- تعداد دهستان ۵- تعداد شهر ۶- تعداد آبادی دارای سکنه

ادیان در اصفهان

دین اسلام : ۱- دین مردم اصفهان واسلام۲- شیعه در ایران ۳- آغاز تشیّع در ایران ۴- فرمانروایی طاهریان در هرات ۵- دولت علویان ۶- انتشار تشیع ۷- علنی شدنِ دعوتِ به تشیع ۸- فلسفه نماز۹- نمازهای مردود ۱۰- نمازهای معصومین ۱۱- آداب نماز ۱۲- نماز وهمراه هایش ۱۳- نماز پرواز روح۱۴- فلسفه عبادات ۱۵- اما فطرت ۱۶- اما علم ۱۷- بهانه یا تحقیق ۱۸- فلسفهٔ سجده بر خاك چیست؟۱۹- تعریف سجود ۲۰- گزیدهٔ راهنمای حقیقت ۲۱- فصل اوّل: تاریخ شیعه و گسترش آن ۲۲- شیعه در عصر رسالت ۲۳- عقاید شیعه ۲۴- حوزه‌های علمی و مساجد اصفهان۲۵- اولین مسجد اصفهان۲۶- امامزاده‌های اصفهان

اقلیتهای دینی و مذهبی در اصفهان قدیم

دین مسیح : ۱- فرمان شاه عباس اول، جهت بنای کلیسای وانک جلفا۲- کلیسای دوازده گانهٔ ارمنیان اصفهان ۳- قبرستان ارمنیان

دین یهود :۱-کنیسه‌های کلیمیان اصفهان

دین زرتشت : ۱- دین زرتشت ۲- پرستشگاه های زرتشتیان ۳- آتشکده‌های اصفهان ۴- آیین افروختن آتش در آتشکده‌ها

خارجیان در اصفهان

۱- شرح کوتاهی از سرگذشت خارجیان مدفون در اصفهان ۲- آرامگاه خارجیان

مشاهیر و مفاخر اصفهان

شعرا : ۱- ابوالفرج اصفهانی ۲- راغب اصفهانی ۳- جمال الدین محمدبن عبدالرزاق اصفهانی ۴- کمال الدین اسمعیل بن جمال الدین عبدالرزاق ۵- ابن مسکویه ۶- حمزه اصفهانی ۷- سید احمد هاتف اصفهانی

۸- صائب تبریزی ۹- حکیم شفایی ۱۰- عاشق اصفهانی ۱۱- وحید دستگردی و غیره ....

علما ی بزرگ اصفهان : ۱- سلمان فارسی ۲- میرداماد ۳- شیخ بهاءالدین محمدبن حسین بن عبدالصمد عاملی ۴- میرابوالقاسم فندرسکی ۵- ملا اسماعیل خواجوئی ۶- سید محمدباقر درچه‌ای اصفهانی ۷- سید ابوالحسین اصفهانی ۸- حاج آقا رحیم ارباب ۹- سید حسن مدرس ۱۰- سیده نصرت امین ۱۱- آقا محمد بیدآبادی ۱۳- حاجی محمدابراهیم کلباسی ۱۴- ابونعیم اصفهانی ۱۵- فاضل هندی ۱۶- سید عطاء الله امامی و غیره....

هنرمندان : ۱- جهانگیر آیتی۲- محمد اسکندری۳- محمدحسین عباس پور ۴- مرتضی حسینی سربازی ۵- رضا بدر السماء ۶- مهرداد صدری‌شهرضایی ۷- طلعت صابری ۸- بهمن منوچهری ۹- غلامرضا راه پیما ۱۰ - امان الله طریقی ۱۱- محمدعلی شادمان ۱۲- حسین علی مصدق زاده و غیره ...

کتاب شناسی اصفهان : ۱- اصفهان موزه همیشه زنده۲ - آرامگاه خارجیان اصفهان۳- انقلاب اسلامی به روایت اسناد ساواک ۴- اصفهان موزه همیشه زنده ۵- بازار بزرگ اصفهان ۶- تاریخ اصفهان۷- تاریخچه مطبوعات اصفهان۸- جغرافیای اصفهان ۹ - خانه های اصفهان و غیره ...

خواهر خوانده های اصفهان

لیست اسامی : ۱-بارسلونا- اسپانیا، ۲- فلورانس- ایتالیا،۳- سن پیترزبورگ ، ۴- روسیه،یاش ،۵- رومانیکوالالامپور،۶- مالزی فرایبورگ، ۷- آلمان، ایروان ،۸- ارمنستان،هاوانا ،۹- کوبا، کویت ،۱۰- کویت شیان، ۱۱- چین و لاهور پاکستان،

صنایع دستی

صنایع دستی اصفهان : ۱- خاتم ۲- مینا ۳- گچبری ۴- گره چینی ۵- قلمدان سازی ۶- مسگری

۷- منبت کاری ۸- نقاشی ۹- نقاشی باستانی ۱۰- نقاشی در اسلام ۱۱- قلمدان ۱۲- نقاشی آبرنگ

۱۳- سوخت و معرق ۱۴- صحافی ۱۵- سفالگری ۱۶- مینیاتور ۱۷- قالی و قالیچه در اصفهان

۱۸- زری و مخمل بافی ۱۹- قلمکار ۲۰- قلمزنی روی مس و برنج

آثار تاریخی اصفهان

شامل : ۱- مجموعه میدان امام ۲- آتشگاه ۳- پل ها ۴- مساجد ۵- مدارس قدیمی ۶- کاخ ها تالار ها عمارتها ۷- خانه های قدیمی ۸- کلیساها و کنیسه ها ۹- مناره ها ۱۰ - آرامگاه ها و بقاع ۱۱- حسینیه، تکایا و مصلی‌ها ۱۲- بازارها ۱۳- بازارچه ها ۱۴- کاروانسرا ها ۱۵- عصارهانه ها

۱۶- برج های کبوتر ۱۷- سقاخانه ها ۱۸- سنگابها ۱۹- شیر سنگها ۲۰- گرمابه ها ۲۱- باغ ها

۲۲- درختان کهن اصفهان ۲۳- محله ها ۲۴- آسیاب ها ۲۵- یخچال

جاذبه های گردشگری اصفهان

شامل: ۱- باغ پرندگان ۲- باغ غدیر ۳- باغ گلها ۴- باغ فدک ۵- زاینده‌رود و مادیهای آن ۶- کوه صفه ۷- ناژوان

محورهای گردشگری اصفهان

شامل : ۱- محور حسن آبد به تخت فولاد ۲- محور جویباره ۳- محور جنوب نقش جهان ۴- محور جماله ۵- محور جلفا ۶- محور دردشت ۷- محور اصفهان ۸- محور هارونیه. نظام الملک ۹- محور حسن آباد به تخت فولاد ۱۰- محور بیدآباد

تفرج گاه های مذهبی

شامل : ۱- تخت فولاد ۲- گورستانهای اصفهان ۳- تکیه های گلستان شهدا ۴- تکایای کهن

مرمت و باسازی اصفهان

شامل: ۱- پروژه احیاء بدنه شرقی چهارباغ عباسی ۲- مرمت و احیای عصارخانه شاهی ۳- پروژه احیاء میدان عتیق ۴- مرمت و احیای بازارچه های اصفهان ۵- مرمت و احیای برج های کبوتر اصفهان ۶- مرمت و احیای بقعه ها و امام زاده ها اصفهان ۷- مرمت و احیای گذرهای تاریخی اصفهان ۸- مرمت و احیای حمام های تاریخی اصفهان ۹- پروژه های پیشنهادی برنامه پنج ساله سوم شهرداری اصفهان ۱۰ - پروژه احداث هتل در زمین کاروانسرای نخجوانیها ۱۱- مرمت دیوار کلیسای وانک ۱۲- مرمت و احیای خانه های تاریخی اصفهان ۱۳- مرمت منار تاریخی ساربان ۱۴- مرمت و احیای تکایا ی اصفهان ۱۵- مرمت و احیای زور خانه های اصفهان

تاریخچه زورخانه و ورزش باستانی در اصفهان

شامل : ۱- زورخانه ها ۲- ساختمان زورخانه ۳- سَر دم ۴- افزارهای ورزش باستانی ۵- جامه‌های ورزش باستان ۶- گردانندگان زورخانه ۷- مقام ورزشکاران در زورخانه ۸- شیوه ورزش باستانی ۹- جای ایستادن ورزشکاران در گود ۱۰- کبّاده کشیدن ۱۱- کُشتی ۱۲- دعا کردن ۱۳- گل ریزان ۱۴- پهلوانان به بنام

مراکز خدماتی رفاهی

شامل : ۱- شهرداریها ۲- آژانس های مسافرتی ۳- بانک ها ۴- پمپ بنزین ۵- سینماها ۶- مراکز فرهنگی ۷- مراکز مذهبی ۸- مراکز آموزشی ۹- بیمارستان ها ۱۰- داروخانه ها ۱۱- دارالشفاءها و درمانگاه ها ۱۲- ورزشگاه ها ۱۳- ترمینال های مسافربری ۱۴- فرودگاه ۱۵- نمایندگی های خودرو ۱۶- آتش نشانی ۱۷- ادارات دولتی ۱۸- ادارات خصوصی ۱۹- هتل ها ۲۰- مهمانپذیرها ۲۱- مسافرخانه ها ۲۲- کتابخانه ها ۲۳- صنایع دستی ۲۴- موزه ها ۲۵- نمایشگاه نصف جهان ۲۶- مشاغل ۲۷- باغ رضوان

نوروزنامه ایرانیان

شامل: ۱- پیدایش جشن نوروز ۲- روزها یا ماه جشن نوروز ۳- چهارشنبه سوری ۴- میر نوروزی ۵- قصه عمو نوروز ۶- روزهای مردگان و پنجشنبه آخر سال ۷- خانه تکانی ۸- کاشتن سبزه ۹- سفره هفت سین ۱۰- پوشیدن لباس نو ۱۱- خوراک های نوروزی ۱۲- دید و بازدید نوروزی، یا عید دیدنی ۱۳- نوروز اول ۱۴- هدیه نوروزی، یا عیدی ۱۵- سیزده بدر ۱۶- باورهای عامیانه

متروی اصفهان در آینده

شبکه قطار شهری اصفهان در حال ساخت می باشد که تا چند سال دیگر آماده می شود و در اختیار شهروندان و مسافران نوروزی قرار می گیرد.

توضیحات بیشتر درباره نرم افزار را می توانید در قسمت" درباره نرم افزار اصفهان در یک نگاه "ببینید.

صفحه اول:

در این قسمت تصاویر زیبایی از آثار و ابنیه تاریخی اصفهان به صورت Slide show نشان داده می شود وکاربر می تواند ضمن دیدن این تصاویر به کمک کلیدهای کنترلی بالا، به قسمتهای مختلف نرم افزار راهنمایی گردد.

•نقشه الکترونیکی:

در این بخش نقشه الکترونیکی شهر اصفهان در مقیاس ۳۰.۰۰۰/۱ شامل تمامی معابر اصلی و فرعی شهر و نقشه ۹۵۰.۰۰۰/۱ استان شامل جاده های اصلی ارتباطی به نمایش در آمده است. در این قسمت کاربر می تواند به کمک موس یا به کمک دسته بندی های موضوعی، به قسمتهای مختلف راهنمایی گردد.

•اصفهان در یک نگاه:

در این بخش کاربر می تواند با انتخاب هر یک از مواردی که در وسط صفحه نشان داده شده است، به چهار زیر بخش اصلی برنامه که شامل نمایشگاه مجازی اصفهان ، اصفهان در موبایل، اصفهان در رایانه ، پانوراما ۳۶۰ درجه در مورد بناهای تاریخی اصفهان می باشد دسترسی پیدا کند. در ذیل لیست بناهای نرم افزار ذکرگردیده است:

درباره اصفهان

اصفهان در گذر زمان:۱- اصفهان در دوره مرداویج زیاری ۲-کاخهای پذیرایی مرداویج در اصفهان ۳- اصفهان در دوره دیالمه ۴-اصفهان در اواخر دوره دیالمه" دوره حکمرانان کاکوی "۵- اصفهان در عهد غزنویان ۶- اصفهان در دوران پادشاهان سلجوقی ۷- اصفهان در دوره ملکشاه

موقعیت جغرافیایی اصفهان

۱- تاریخچه ۲- مساحت ۳- تعداد شهرستان ۴- تعداد دهستان ۵- تعداد شهر ۶- تعداد آبادی دارای سکنه

ادیان در اصفهان

دین اسلام : ۱- دین مردم اصفهان واسلام۲- شیعه در ایران ۳- آغاز تشیّع در ایران ۴- فرمانروایی طاهریان در هرات ۵- دولت علویان ۶- انتشار تشیع ۷- علنی شدنِ دعوتِ به تشیع ۸- فلسفه نماز۹- نمازهای مردود ۱۰- نمازهای معصومین ۱۱- آداب نماز ۱۲- نماز وهمراه هایش ۱۳- نماز پرواز روح۱۴- فلسفه عبادات ۱۵- اما فطرت ۱۶- اما علم ۱۷- بهانه یا تحقیق ۱۸- فلسفهٔ سجده بر خاک چیست؟۱۹- تعریف سجود ۲۰- گزیدهٔ راهنمای حقیقت ۲۱- فصل اوّل: تاریخ شیعه و گسترش آن ۲۲- شیعه در عصر رسالت ۲۳- عقاید شیعه ۲۴- حوزه‌های علمی و مساجد اصفهان۲۵- اولین مسجد اصفهان۲۶- امامزاده‌های اصفهان

اقلیتهای دینی و مذهبی در اصفهان قدیم

دین مسیح : ۱- فرمان شاه عباس اول، جهت بنای کلیسای وانک جلفا۲- کلیسای دوازده گانهٔ ارمنیان اصفهان ۳- قبرستان ارمنیان

دین یهود :۱-کنیسه‌های کلیمیان اصفهان

دین زرتشت : ۱- دین زرتشت ۲- پرستشگاه های زرتشتیان ۳- آتشکده‌های اصفهان ۴- آیین افروختن آتش در آتشکده‌ها

خارجیان در اصفهان

۱- شرح کوتاهی از سرگذشت خارجیان مدفون در اصفهان ۲- آرامگاه خارجیان

مشاهیر و مفاخر اصفهان

شعرا : ۱- ابوالفرج اصفهانی ۲- راغب اصفهانی ۳- جمال الدین محمدبن عبدالرزاق اصفهانی ۴- کمال الدین اسمعیل بن جمال الدین عبدالرزاق ۵- ابن مسکویه ۶- حمزه اصفهانی ۷- سید احمد هاتف اصفهانی

۸- صائب تبریزی ۹- حکیم شفایی ۱۰- عاشق اصفهانی ۱۱- وحید دستگردی و غیره ....

علما ی بزرگ اصفهان :

۱- سلمان فارسی ۲- میرداماد ۳- شیخ بهاءالدین محمدبن حسین بن عبدالصمد عاملی ۴- میرابوالقاسم فندرسکی ۵- ملا اسماعیل خواجوئی ۶- سید محمدباقر درچه‌ای اصفهانی ۷- سید ابوالحسین اصفهانی ۸- حاج آقا رحیم ارباب ۹- سید حسن مدرس ۱۰- سیده نصرت امین ۱۱- آقا محمد بیدآبادی ۱۳- حاجی محمدابراهیم کلباسی ۱۴- ابونعیم اصفهانی ۱۵- فاضل هندی ۱۶- سید عطاء الله امامی و غیره....

هنرمندان :

۱- جهانگیر آیتی۲- محمد اسکندری۳- محمدحسین عباس پور ۴- مرتضی حسینی سربازی ۵- رضا بدر السماء ۶- مهرداد

صدری‌شهرضایی ۷- طلعت صابری ۸- بهمن منوچهری ۹- غلامرضا راه پیما ۱۰ - امان الله طریقی ۱۱- محمدعلی شادمان ۱۲- حسین علی مصدق زاده و غیره ...

کتاب شناسی اصفهان :

۱- اصفهان موزه همیشه زنده۲ - آرامگاه خارجیان اصفهان۳- انقلاب اسلامی به روایت اسناد ساواک ۴- اصفهان موزه همیشه زنده ۵- بازار بزرگ اصفهان ۶- تاریخ اصفهان۷- تاریخچه مطبوعات اصفهان۸- جغرافیای اصفهان ۹ - خانه های اصفهان و غیره ...

خواهر خوانده های اصفهان

لیست اسامی : ۱-بارسلونا- اسپانیا، ۲- فلورانس- ایتالیا،۳- سن پیترزبورگ ، ۴- روسیه،یاش ،۵- رومانیکوالالامپور،۶- مالزی فرایبورگ، ۷- آلمان، ایروان ،۸- ارمنستان،هاوانا ،۹- کوبا، کویت ،۱۰- کویت شیان، ۱۱- چین و لاهور پاکستان،

صنایع دستی

صنایع دستی اصفهان :

۱- خاتم ۲- مینا ۳- گچبری ۴- گره چینی ۵- قلمدان سازی ۶- مسگری

۷- منبت کاری ۸- نقاشی ۹- نقاشی باستانی ۱۰- نقاشی در اسلام ۱۱- قلمدان ۱۲- نقاشی آبرنگ

۱۳- سوخت و معرق ۱۴- صحافی ۱۵- سفالگری ۱۶- مینیاتور ۱۷- قالی و قالیچه در اصفهان

۱۸- زری و مخمل بافی ۱۹- قلمکار ۲۰- قلمزنی روی مس و برنج

آثار تاریخی اصفهان

شامل : ۱- مجموعه میدان امام ۲- آتشگاه ۳- پل ها ۴- مساجد ۵- مدارس قدیمی ۶- کاخ ها تالار ها عمارتها ۷- خانه های قدیمی ۸- کلیساها و کنیسه ها ۹- مناره ها ۱۰ - آرامگاه ها و بقاع ۱۱- حسینیه، تکایا و مصلی‌ها ۱۲- بازارها ۱۳- بازارچه ها ۱۴- کاروانسرا ها ۱۵- عصارهانه ها

۱۶- برج های کبوتر ۱۷- سقاخانه ها ۱۸- سنگابها ۱۹- شیر سنگها ۲۰- گرمابه ها ۲۱- باغ ها

۲۲- درختان کهن اصفهان ۲۳- محله ها ۲۴- آسیاب ها ۲۵- یخچال

جاذبه های گردشگری اصفهان

شامل: ۱- باغ پرندگان ۲- باغ غدیر ۳- باغ گلها ۴- باغ فدک ۵- زاینده‌رود و مادیهای آن ۶- کوه صفه ۷- ناژوان

محورهای گردشگری اصفهان

شامل : ۱- محور حسن آبد به تخت فولاد ۲- محور جویباره ۳- محور جنوب نقش جهان ۴- محور جماله ۵- محور جلفا ۶- محور دردشت ۷- محور اصفهان ۸- محور هارونیه. نظام الملک ۹- محور حسن آباد به تخت فولاد ۱۰- محور بیدآباد

تفرج گاه های مذهبی

شامل : ۱- تخت فولاد ۲- گورستانهای اصفهان ۳- تکیه های گلستان شهدا ۴- تکایای کهن

مرمت و باسازی اصفهان

شامل: ۱- پروژه احیاء بدنه شرقی چهارباغ عباسی ۲- مرمت و احیای عصارخانه شاهی ۳- پروژه احیاء میدان عتیق ۴- مرمت و احیای بازارچه های اصفهان ۵- مرمت و احیای برج های کبوتر اصفهان ۶- مرمت و احیای بقعه ها و امام زاده ها اصفهان ۷- مرمت و احیای گذرهای تاریخی اصفهان ۸- مرمت و احیای حمام های تاریخی اصفهان ۹- پروژه های پیشنهادی برنامه پنج ساله سوم شهرداری اصفهان ۱۰ - پروژه احداث هتل در زمین کاروانسرای نخجوانیها ۱۱- مرمت دیوار کلیسای وانک ۱۲- مرمت و احیای

خانه های تاریخی اصفهان ۱۳- مرمت منار تاریخی ساربان ۱۴- مرمت و احیای تکایا ی اصفهان ۱۵- مرمت و احیای زور خانه های اصفهان

تاریخچه زورخانه و ورزش باستانی در اصفهان

شامل : ۱- زورخانه ها ۲- ساختمان زورخانه ۳- سَر دم ۴- افزارهای ورزش باستانی ۵- جامه‌های ورزش باستان ۶- گردانندگان زورخانه ۷- مقام ورزشکاران در زورخانه ۸- شیوه ورزش باستانی ۹- جای ایستادن ورزشکاران در گود ۱۰- کبّاده کشیدن ۱۱- کُشتی ۱۲- دعا کردن ۱۳- گل ریزان ۱۴- پهلوانان به بنام

مراکز خدماتی رفاهی

شامل : ۱- شهرداریها ۲- آژانس های مسافرتی ۳- بانک ها ۴- پمپ بنزین ۵- سینماها ۶- مراکز فرهنگی ۷- مراکز مذهبی ۸- مراکز آموزشی ۹- بیمارستان ها ۱۰- داروخانه ها ۱۱- دارالشفاءها و درمانگاه ها ۱۲- ورزشگاه ها ۱۳- ترمینال های مسافربری ۱۴- فرودگاه ۱۵- نمایندگی های خودرو ۱۶- آتش نشانی ۱۷- ادارات دولتی ۱۸- ادارات خصوصی ۱۹- هتل ها ۲۰- مهمانپذیرها ۲۱- مسافرخانه ها ۲۲- کتابخانه ها ۲۳- صنایع دستی ۲۴- موزه ها ۲۵- نمایشگاه نصف جهان ۲۶- مشاغل ۲۷- باغ رضوان

نوروزنامه ایرانیان

شامل: ۱- پیدایش جشن نوروز ۲- روزها یا ماه جشن نوروز ۳- چهارشنبه سوری ۴- میر نوروزی ۵- قصه عمو نوروز ۶- روزهای مردگان و پنجشنبه آخر سال ۷- خانه تکانی ۸- کاشتن سبزه ۹- سفره هفت سین ۱۰- پوشیدن لباس نو ۱۱- خوراک های نوروزی ۱۲- دید و بازدید نوروزی، یا عید دیدنی ۱۳- نوروز اول ۱۴- هدیه نوروزی، یا عیدی ۱۵- سیزده بدر ۱۶- باورهای عامیانه

متروی اصفهان در آینده

شبکه قطار شهری اصفهان در حال ساخت می باشد که تا چند سال دیگر آماده می شود و در اختیار شهروندان و مسافران نوروزی قرار می گیرد.

مقدمه :

اصفهان یکی از شهرهای مبنایی برای کشور ایران در طول تاریخ بوده وهست. این شهر از معدود مراکز باستانشناسی ارزشمند جهانی وبسیاری از آثار باستانی آن در لیست آثار بشری به ثبت رسیده است. اگر از تاریخ این شهر سخن به میان آید سرگذشت آن تا اعماق اساطیر وافسانه ها ریشه دارد تاریخ این شهر از یک سو به سلیمان ونوح متصل واز سوی دیگر پایگاه نهضت کاوه آهنگر بر علیه ضحاک خونخوار معرفی می گردد.

اهمیت اصفهان به اندازه ای است که در اکثر دائره المعارفهای بزرگ جهان مدخلی به آن اختصاص یافته و سفرنامه هایی از محاسن وشکوه ظاهری و باطنی آن از پژوهندگانی چون تاورنیه, شاردن و... به نگارش درآمده ومظاهر تمدن آن همانند سبک معماری ,مکتب فلسفی ومنهج فقهی آن چشمگیر است. اصفهان از شهرهای بسیار قدیمی است و موجودیت تاریخی آن به هزاره سوم قبل از میلاد می رسد. حسن موقعیت طبیعی و جغرافیایی آن در مرکز فلات وسیع ایران و خاک حاصلخیز و مصون بودن از آفات ارضی و سماوی و وجود زاینده رو در همه دوره های گذشته به آن امکان داده است که از مراکز مهم فعالیت های اقوام آریایی ساکن این مرز و بوم باشد. همیشه آب و هوای آن در خوبی ضرب المثل نویسندگان و شعرا می باشد و مردم آن به داشتن هوش و ذکاوت فوق العاده و ابتکار و هنرمندی ممتاز بوده اند. سرزمین اصفهان را از دیرباز هنرپرور و مردم آن را هنر آفرین معرفی کرده اند. هنوز در اصفهان حفاری هایی به عمل نیامده تا گذشته آن را در ازمنه ماقبل تاریخ و دوره های تاریخ هخامنشی و اشکانی و ساسانی روشن کند، ولی در دوره های اسلامی تاریخ ایران و طی پانزده قرن اخیر پیوسته از شهرهای مهم ایران محسوب

می شده و دوره های آل زیار، آل بویه و سلاجقه و صفویه پایتخت ایران محسوب می شده و دوره های آل زیار و سلجوقیان پایتخت امپراطوری گسترده ای بوده که یک مرز آن رود سیحون و مرز دیگرش سواحل شرقی دریای مدیترانه بوده است و از سال ۱۰۰۶ هجری به بعد که پایتخت شاه عباس اول از قزوین به اصفهان انتقال یافت در مدتی قریب به یک قرن و نیم پایتخت سلسله صفویه بوده و شهرت جهانی داشته است و مورخین و باستان شناسان خارجی یک قرن اخیر اروپا، اصفهان را در ردیف شهرهای مهم درجه اول تاریخی مانند پکن، ونیز، روم، فلورانس معرفی کرده اند و از نظر نفاست و اهمیت تاریخی- اسلامی، آن ستاره جهان اسلام لقب گرفته است.

با وجود تمامی ظرفیت ها وظرافت های موجود در اصفهان بارزترین نشانه و شاخصه در این استان وجود جاذبه های گردشگری و فرهنگی بی نظیری است که آن را از مابقی شهرهای هم تراز خود مستثنی می کند. وجود ۲۰.۰۰۰ جاذبه توریستی در این استان گواهی بر این مدعا می باشد. با این حال هنوز مجموعه ای که بتواند گوشه ای از این زیباییها را به تصویر بکشد ایجاد نگردیده است. از این رو مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با همکاری جمعی از کارشناسان و متخصصین فرهنگی، گردشگری و صنایع دستی استان اصفهان، جهت نیل به هدف مزبور اقدام به تولید مجموعه ای نفیس به نام" اصفهان در یک نگاه "نموده است تا بتواند سهم کوچکی در اطلاع رسانی نوین در باب آثار و ابنیه گردشگری استان اصفهان بر عهده داشته باشد.

در ادامه توضیحاتی مختصر درباره نرم افزار مزبور ذکر گردیده است.

•نمایشگاه مجازی اصفهان:

در این قسمت شما بایک محیط کاملا مجازی روبرو هستید و قادر به راه رفتن در یک سالن ۳D می باشید و از مناظر تاریخی و طبیعی اصفهان بازدید نمایید.

•اصفهان در موبایل:

در این بخش توضیحات و اطلاعات کاملی در باره هر بنا داده شده است.این اطلاعات توسط کارشناسان و متخصصان تهیه شده و مورد تایید کامل این مرکز از لحاظ صحت و سقم اطلاعات داده شده می باشد.

•اصفهان در رایانه :

این بخش از سه قسمت : ۱- کتابخانه اصفهان ۲- عکس ۳- فیلم می باشد که با انتخاب هر یک از این قسمت ها شما می توانید استفاده لازم را بصورت کامل ببرید.

۱- کتابخانه اصفهان :

در این قسمت شما می توانید از امکانات کامل این کتابخانه به صورت زیبا و کاملی اسفاده نمایید.

خصوصیات کتابخانه دیجیتالی اصفهان در یک نگاه:

از امکانات منحصر به بفرد این کتابخانه می توان به دسترسی سریع و شاخه ای موضوعات موجود ، جستجوی سریع و نموداری ، جلوه های ۳D در ورق زدن صفحات ، انتخاب و انتقال سریع متون داخل کتابخانه به WORD ، بزرگ نمایی و کوچک نمایی متون ، موجود بودن ۱۸۰۰ عکس از مکانهای تاریخی استان اصفهان در داخل کتابخانه و امکانات متنوع دیگر ....

۲- عکس های اصفهان :

در این قسمت کاربر می تواند با کلیک بر روی هر ابنیه از گالری عکس های منحصر به فردی که برای این مجموعه به طور اختصاصی آماده شده لذت ببرد برای این بخش در مجموع بیش از ۵۰۰ تصویر با کیفت بالا فراهم گردیده است.

۳- فیلم های اصفهان :

دراین قسمت ۴ قطعه فیلم از تاریخ و ابنیه های تاریخی اصفهان تهیه شده و در اختیار علاقمندان گذاشته شده است از امکانات این

بخش می توان به پخش فیلمها در محیط برنامه ، پخش های صوتی وتصویری و موبایل را نام برد .

●پانوراما ۳۶۰ درجه :

یکی از ویژگیهای برتر این مجموعه نسبت به مجموعه های مشابه در بازار وجود تورهای گردشگری مجازی منحصر به فرد ۳۶۰ در ۳۶۰ درجه از هر یک از ابنیه می باشد. تور گردشگری به سامانه ای اطلاق می شود که کاربر به کمک آن می تواند در یک فضای مجازی به صورت سه بعدی و به کمک کیبورد یا موس بنای مورد نظر را مرور نماید. بعضی از بناهای مشهور نظیر مسجد امام، کاخ عالی قاپو، چهلستون و ... به دلیل اهمیت آنها از بیش از یک تورگردشگری مجازی بهره مند می باشند. در مجموع در این قسمت نزدیک به ۱۰ تور گردشگری مجازی فراهم گردیده است.

در ادامه تعدادی از عکسهای باز شده این تورها آورده شده است.

●راهنما :

در این قسمت شما می توانید برای استفاده بهتر از این مجموعه قسمت راهنمای برانامه را به خوبی مطالعه واز آن اسفاده نمایید.

●سایر بخش ها:

از دیگر قسمت های برنامه می توان به" درباره مجموعه "که به معرفی کوتاهی از مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان می پردازد و اسپانسر یا پشتیبان مالی اشاره نمود. در ادامه با امید به اینکه این پروژه که حاصل زحمت تعداد زیادی از دوستاران اعتلای فرهنگ اسلامی – ایرانی این آب و خاک می باشد، مورد توجه شما قرار گیرد.

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۴-دانستنیهای فاطمی ۷.۱

این نرم افزار



شامل : حدیث زندگی، اسامی، القاب و کنیه ها، دوران کودکی، ازدواج، جلوه های رفتاری و اخلاقی ، نقش فاطمه زهرا(س) در ولایت امیرالمومنین(ع)، فدک، سیری در فضائل و مناقب، یاد و ذکر، شهادت، شعر ، کتابشناسی ، نگارخانه : سخنرانی ، بانک صوت ، گالری تصاویر ، فیلم ، کلیپ و غیره ... و قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی و تصویری می باشد که این عناوین عبارتند از :

۱-کتابخانه دیجیتالی فاطمی قابل اجرا در رایانه ۲- کتابخانه دیجیتالی فاطمی قابل اجرا در تلفن های همراه ۳- پانوراما ۳۶۰ درجه فاطمی ۴- نمایشگاه عکس فاطمی ۵- راهنما ۶- سایر بخش ها

۱-کتابخانه دیجیتالی فاطمی قابل اجرا در رایانه :

در این قسمت شما می توانید از امکانات کامل این کتابخانه به صورت زیبا و کاملی اسفاده نمایید.

خصوصیات کتابخانه دیجیتالی اصفهان در یک نگاه:

از امکانات منحصر به بفرد این کتابخانه می توان به • جستجو سریع بر روی تصویر، صدا و فیلم • جستجو بر روی پاورقی ها، یادداشت ها و نمایه • رنگی کردن عبارات پیدا شده • جستجوی ترکیبی و جمالات و عبارات • جستجوی کلمه به کلمه • نمایش تعداد کلمه های پیدا شده در کل محتوا • نمایش تعداد کلمه پیدا شده در صفحه مورد نظر • نمایش تعداد صفحه های پیدا شده• نمایش قسمتی از متن پیدا شده • نمایش ساختار درختی کلمه پیدا شده • سرعت بسیار بالا در جستجو حتی در متون حجیم به دلیل ایندکس سازی • رمزگذاری اطلاعات • جلوه های ویژه ۳ بعدی • امکان نمایش فهرست به صورت ساختار درختی • پشتیبانی از کلیه سیستمهای رایانه ای • امکان ارائه خروجی از برنامه بر روی WORD ، وب و شبکه محلی و امکانات متنوع دیگر ....

۲-کتابخانه دیجیتالی فاطمی قابل اجرا در تلفن های همراه :

در این بخش توضیحات و اطلاعات کاملی در باره حضرت زهرا (س) داده شده است.این اطلاعات توسط کارشناسان و متخصصان تهیه شده و مورد تایید کامل این مرکز از لحاظ صحت و سقم اطلاعات داده شده می باشد.

ویژگیها ی برنامه شامل :

امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

۳-پانوراما ۳۶۰ درجه فاطمی :

یکی از ویژگیهای برتر این مجموعه نسبت به مجموعه های مشابه در بازار وجود تورهای گردشگری مجازی منحصر به فرد ۳۶۰ در ۳۶۰ درجه از هر یک از ابنیه می باشد. تور گردشگری به سامانه ای اطلاق می شود که کاربر به کمک آن می تواند در یک فضای مجازی به صورت سه بعدی و به کمک کیبورد یا موس بنای مورد نظر را مرور نماید. بعضی از بناهای مشهور نظیر مسجد النبی و ... به دلیل اهمیت آنها از بیش از یک تورگردشگری مجازی بهره مند می باشند. در مجموع در این قسمت نزدیک به ۱۲ تور گردشگری مجازی فراهم گردیده است.

۴-نمایشگاه عکس فاطمی :

در این قسمت شما بایک محیط کاملا مجازی روبرو هستید و قادر به راه رفتن در یک سالن ۳D می باشید و از مناظر ، مدینه ، پوستر های فاطمی ، قافله های فاطمی و مراسم عزاداری فاطمی بازدید نمایید.

۵-راهنما :

در این قسمت شما می توانید برای استفاده بهتر از این مجموعه قسمت راهنمای برنامه را به خوبی مطالعه واز آن استفاده نمایید.

۶-سایر بخش ها:

از دیگر قسمت های برنامه می توان به" درباره مجموعه "که به معرفی کوتاهی از مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان می پردازد و اسپانسر یا پشتیبان مالی اشاره نمود. در ادامه با امید به اینکه این پروژه که حاصل زحمت تعداد زیادی از دوستاران اعتلای فرهنگ اسلامی – ایرانی این آب و خاک می باشد، مورد توجه شما قرار گیرد.

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۵– دانستنیهای مهدوی ۷.۲

نرم افزار سه منظوره :



شامل: مهدویت : فطرت و مهدویت ، مهدویت شخصیه ، آخر الزمان ، ادعای مهدویت ، استکبار جهانی و مهدویت ، آسیب شناسی تربیتی و مهدویت ، اعتقاد به منجی ، امام مهدی و کتب اسلامی ، پیشگویی ، مهدویت در ادیان و مکاتب ، مهدویت در اسلام ، مهدی های جعلی ، امام مهدی : اثبات وجود امام مهدی ، اقامتگاه حضرت ، اماکن زیارتی ، امام مهدی در قرآن ، اوصاف و القاب ، امام مهدی در روایات ، امام مهدی در نهج البلاغه ، پدر حضرت ، القاب پدر حضرت ، اموال و دارایی حضرت ، داستانها ، دعاها ، ازدواج حضرت ، زیارت ، سخنان ، امامت ، شهادت ، شیعه و مهدی ، طول عمر حضرت ، حبابه و البیه ، کتب ، نامها ، دشمنان ، منزلت ، نسب ، ولادت ، شعر ، اشخاص و افراد ، غیبت : آثار وجودی امام در عصر غیبت ، غیبت ، فترت ، کتاب های غیبت ، ادعای ارتباط با حضرت ، انواع غیبت ، پیشگویی غیبت ، حکمت غیبت ، دین داری در عصر غیبت ، زمینه سازی غیبت ، علت غیبت ، انتظار : فلسفه انتظار ، آسیب شناسی انتظار ، انتظار فرج ، زمینه سازان ظهور، منتظران ، آثار ظهور ، زمینه سازان ظهور ، ظهور ، یاران ، اشخاص ، پیشگویی ها ، قیام ، نشانه های ظهور ، وقت ظهور ، بعد از ظهور : کمالات در عصر ظهور ، مرگ حضرت ، اِعلام ظهور ، اولین دادگاه پس از ظهور ، حکومت ، قیامت ، مخالفان حضرت ، نام روز ظهور ، اولین برنامه حضرت ، پایان تاریخ ، رجعت ، امام مهدی عج در روایات واحادیث : امام مهدی درکلام خداوند تبارك وتعالی ، امام مهدی درکلام پیامبراسلام ، امام مهدی درکلام امام علی، دعاهای امام زمان (عج) : ولادت آن اختر تابناك ، برای گشایش کارها ، برای بخشیده شدن گناهان شیعیانشان ، در صلوات بر پیامبر و خاندانش ، همراه با سخنرانی ، سرود ، داستان ، تواشیح ، نوا ، مداحی ، نمایشگاه عکس مجازی ، کلیپ و امکانات متنوع دیگر...

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در رایانه • : جستجو روی تصویر، صدا و فیلم • جستجو روی پاورقی ها، یادداشت ها و نمایه • رنگی کردن عبارات پیدا شده • جستجوی ترکیبی و جمالات و عبارات • جستجوی کلمه به کلمه • نمایش تعداد کلمه های پیدا شده در کل محتوا • نمایش تعداد کلمه پیدا شده در صفحه مورد نظر • نمایش تعداد صفحه های پیدا شده • نمایش قسمتی از متن پیدا شده • نمایش ساختار درختی کلمه پیدا شده • سرعت بسیار بالا در جستجو حتی در متون حجیم به دلیل ایندکس سازی• رمزگذاری اطلاعات • جلوه های ویژه ۳ بعدی • امکان نمایش فهرست به صورت ساختار درختی • پشتیبانی از کلیه سیستمهای رایانه ای • امکان ارائه خروجی از برنامه به WORD، TXT

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۶– همراه باغدیر ۷.۱

نرم افزار (فارسی) ، (عربی) ، (کودکان) : (نسخه ۱)



کتابخانه دیجیتالی شامل : بر کرانه غدیر: خلاصه ای از واقعع غدیر ، غدیر از نگاه چهار ده خورشید فرهنگ نامهای غدیر ، غدیر در دعاها و زیارات ، زمینه های تاریخی ، حادثه غدیر ، خطبه غدیریه : برنامه های قبل از خطابه ، متن کامل خطبه پیامبر (ص) در غدیر خم ، مراسم بعد از خطبه ، خطبه غدیر امیر مومنان (ع) در زمان حکومت ، آیات غدیر : تفسیر آیه تبلیغ ، آیات غدیر ، غدیر در قرآن ، حدیث غدیر : سند حدیث غدیر ، متن حدیث غدیر ، طبری و طرق حدیث غدیر ، خلافت و امامت : معانی و مراتب امامت ، امامت و بیان دین بعد از پیامبر (ص) ، بررسی کلامی مساله غدیر ، امامت در حدیث غدیر ، امام شناسی از دیدگاه شیعه ، غدیر پژوهی : تبیین نظام سیاسی اسام در غدیر خم ، غدیر و فلسفه سیاسی اسلام ، عید غدیر و اعمال آن : عید غدیر برترین و پرشکوهترین عید اسلامی ، عید غدیر در سیره اهل بیت (ع) ، نماز عید غدیر، عید غدیر بزرگترین عید اسلامی ، فقه غدیر ، عید غدیر از دیدگاه علامه جعفر مرتضی عاملی ، علامه امینی و الغدیر: علامه امینی و خواص غدیر، ویژگی های الغدیر ، الغدیر و فقه التاریخ کتابخانه غدیر: شیعه در اسلام ، میراث مکتوب غدیر ، حماسه غدیر ، عید غدیر در اسلام ، غدیر شناسی ، میراث مکتوب غدیر ، شعر غدیر: شعر و ادبیات غدیر ، غدیر در شعر و ادب فارسی ، معرفی مقالات و مجلات غدیر ، پرسش و پاسخ های غدیر ، معرفی موسسات مربوط به غدیر ، سایت های اینترنتی غدیر، معرفی مقالات و مجلات غدیر و غیره…

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۴۰/۰۰۰ ریال چهل هزار ریال تمام.

۷– همراه با غدیر ۷.۲

کتابخانه دیجیتالی



شامل : بر کرانه غدیر: خلاصه ای از واقع غدیر ، غدیر از نگاه چهار ده خورشید فرهنگ نامهای غدیر ، غدیر در دعاها و زیارات ، زمینه های تاریخی ، حادثه غدیر ، خطبه غدیریه : برنامه های قبل از خطابه ، متن کامل خطبه پیامبر (ص) در غدیر خم ، مراسم بعد از خطبه ، خطبه غدیر امیر مومنان (ع) در زمان حکومت ، آیات غدیر : تفسیر آیه تبلیغ ، آیات غدیر ، غدیر در قرآن ، حدیث غدیر : سند حدیث غدیر ، متن حدیث غدیر ، طبری و طرق حدیث غدیر ، خلافت و امامت : معانی و مراتب امامت ، امامت و بیان دین بعد از پیامبر (ص) ، بررسی کلامی مساله غدیر ، امامت در حدیث غدیر ، امام شناسی از دیدگاه شیعه ، غدیر پژوهی : تبیین نظام سیاسی اسام در غدیر خم ، غدیر و فلسفه سیاسی اسلام ، عید غدیر و اعمال آن : عید غدیر برترین و پرشکوهترین عید اسلامی ، عید غدیر در سیره اهل بیت (ع) ، نماز عید غدیر، عید غدیر بزرگترین عید اسلامی ، فقه غدیر ، عید غدیر از دیدگاه علامه جعفر مرتضی عاملی ، علامه امینی و الغدیر: علامه امینی و خواص غدیر، ویژگی های الغدیر ، الغدیر و فقه التاریخ کتابخانه غدیر: شیعه در اسلام ، میراث مکتوب غدیر ، حماسه غدیر ، عید غدیر در اسلام ، غدیر شناسی ، میراث مکتوب غدیر ، شعر غدیر: شعر و ادبیات غدیر ، غدیر در شعر و ادب فارسی ، معرفی مقالات و مجلات غدیر ، پرسش و پاسخ های غدیر ، معرفی موسسات مربوط به غدیر ، سایت های اینترنتی غدیر، معرفی مقالات و مجلات غدیر و غیره...

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در رایانه • : جستجو روی تصویر، صدا و فیلم • جستجو روی پاورقی ها، یادداشت ها و نمایه • رنگی کردن عبارات پیدا شده • جستجوی ترکیبی و جمالات و عبارات • جستجوی کلمه به کلمه • نمایش تعداد کلمه های پیدا شده در کل محتوا • نمایش تعداد کلمه پیدا شده در صفحه مورد نظر • نمایش تعداد صفحه های پیدا شده • نمایش قسمتی از متن پیدا شده • نمایش ساختار درختی کلمه پیدا شده • سرعت بسیار بالا در جستجو حتی در متون حجیم به دلیل ایندکس سازی• رمزگذاری اطلاعات • جلوه های ویژه ۳ بعدی • امکان نمایش فهرست به صورت ساختار درختی • پشتیبانی از کلیه سیستمهای رایانه ای • امکان ارائه خروجی از برنامه به WORD، TXT

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۸- رمضانیه ۱

کتابخانه دیجیتالی



شامل : ۲۶ کتاب مورد نیاز مردم و بخصوص مبلغین ، خطبه شعبانیه ، شرایط روزه دار ، فلسفه و حکمت روزه ، احکام روزه ، رمضان در مفاتیح ، توصیه های بهداشتی در ماه مبارک رمضان ، روزه از نظر قرآن ، چهل حدیث و چهل داستان از امام حسن مجتبی (ع) ، مناسبت های ماه مبارک رمضان ، تفسیر سوره قدر ، زمان و مکان چگونگی شهادت حضرت علی (ع) ، ضربه ابن ملجم ، ۴۰۰ داستان از امام علی (ع) ، آخرین برگ از زندگی حضرت علی (ع) ، وصیت حضرت علی (ع) ، اشعار پیرامون حضرت علی (ع) ، علامه مجلسی رحمه الله علیه ، وداع با ماه خدا ، عید سعید فطر ، نماز عید فطر ، احکام فطریه

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۲۰/۰۰۰ ریال بیست هزار ریال تمام.

۹- روضه رضوان ۷.۱

کتابخانه دیجیتالی



شامل : اعمال و ادعیه مکّه مکرّمه : دعا و اقسام آن ، رجاء مطلوبیت ، آثار پذیرفته شدن دعا و زیارت در زندگی انسان ، چند توصیه در زمینه وحدت امّت اسلامی ، جایگاه حج ، فلسفه تشریع حجّ ، اعمال وآداب حجّ : واجبات عمره تمتّع ، واجبات عمره مفرده ، میقات های احرام ، مستحبّات احرام ، محرّمات اِحرام ، آداب ورود به مسجد الحرام ، مستحبات طواف ، دعای اشواط طواف ، اقسام حج : حجّ بر سه قسم است ، واجبات حجّ تمتع : واجبات حجّ تمتّع ۱۳ عمل است ، مستحبات إحرام حجّ تا وقوف به عرفات ، مستحبات واعمال شب عرفه ، مستحبات وقوف به عرفات ، ادعیه وقوف به عرفات ، دعای امام حسین(ع) در روز عَرَفه ، دعای امام سجّاد(ع) در روز عرفه ، برخی از مستحبّات وقوف به مشعرالحرام ، اماکن متبرکه مکّه مکرّمه : برخی از مساجد شهر مکّه ، مسجد الحرام وخصوصیات کعبه ، ارکان کعبه ، حِجر اسماعیل ، مقام ابراهیم ، زمزم ، اماکن مقدّسه بین راه مکّه ومدینه ، اعمال و ادعیه مدینه منوره : آداب سفر ، ادعیه و زیارات ، اعمال مدینه منوّره ، آداب زیارت ، فرهنگ واژگان حج: به صورت الفبائی می باشد ، کتابخانه تخصصی : بهداشت کاروانهای حج ، حج در قرآن ، چهل حدیث پیرامون حج ، فقه حج از نگاه امام علی بن ابی طالب(علیه السلام) ، پاسخ به شبهات وهابیّت ، پرتوی از اسرار حج ، مناسبتهای ذی الحجه ، متن خطبه غدیریه ، بیست و چهارم ذی الحجه ، حج در آئینه تصویر و غیره ...

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال سی هزار ریال تمام.

۱۰- دانستنیهای اعتیاد ۷.۱

کتابخانه دیجیتالی



شامل : ارتقاء سلامت روان زنان : اشاره به نکاتی برای مردان ، چگونه انتقاد کنیم تا نتیجه بگیریم قدردانی: شیوه‌های قدردانی چگونه مذاکره‌کننده بهتری باشیم : آموزش زندگی خانواده (F.L.E) ، گوش دادن مهارتی لازم برای مذاکره مهارتهای زندگی : مهارت شناخت خود ، مهارت یعنی چه؟ ، شما چه احساسی در مورد خود دارید؟ مهارت حل مساله: تعریف تعارض زناشویی مواد مخدر: اسکیزوفرنی چیست؟ ، اکستاسی چیست؟ ، اکستسی چیست؟ ، اکستاسی Ecstacy چیست؟ ، آسیبهای ناشی از اعتیاد

(ایدز–هپاتیت و...) ، اعتیاد معضل بشریت : راهکارها برای خانواده همه با هم بسوی دنیای بدون اعتیاد: عوامل مؤثر در گرایش به اعتیاد ، علایم هشدار دهنده برای خانواده ، راهکارها برای خانواده بیایید سیگار را فراموش کنیم : مصرف سیگار سیستم دفاعی ریه را تضعیف می کند ، ترک سیگار ، خشم در کودکان : خشم چیست؟ ، اعتیاد چیست؟ : اعتیاد یـک «بیماری اجتماعی» ، انواع مواد مخدر : تعریف مواد مخدر ، مواد سستی زا ، مواد توهم زا ، مواد توان افزا ، خشخاش ، تریاک ، مرفین ، هروئین ، متادون ، کدئین ، پاپاورین ، مواد توهم زا ، حشیش ، بنگ ، ماری جوانا ، گراس ، چرس ، مسکالین ، ال.اس.دی ، مواد توان افزا ، کوکا ، کوکائین ، کراک ، خات یا قات ، کراتم ، ناس ، آمفتامین و غیره ... مراحل اعتیاد : مرحله آشنایی ، مرحله شک و تردید ، مرحله اعتیاد واقعی ، توصیه پیشگیرانه به والدین خبرهای از اعتیاد به مواد مخدر : میزان اعتیاد میان سربازان ، تهدید عمومی ، اپیدمی جوانانه ، پادگان محیط سالمی است ، مرگ و میر زنان به دلیل مصرف اجباری مواد مخدر ، ۵۸درصد افراد معتاد حاشیه نشین هستند ، مواد مخدر ؛ دام دشمن برای نابودی نسل جوان ، موضوعات اجتماعی,اخبار و تازه ها,عمومی ، بچه های طلاق بیشتر در دام اعتیاد می افتند ، رهایی از دام اعتیاد با استفاده از یوگا : از دایره المعارف ومتافیزیک ، سم زدایی ، آسانا ، پرانایاما(تنفس درست) ، ریلکسیشن(رها سازی) ، مثبت اندیشی و مراقبه ، ترکیب ۴ روش یوگا «کارما، بهاکتی، راجا ، جنانا» ، داروهای نیروزا و دام اعتیاد ورزشکاران ، متادون درمانی برای معتادان کشور ، از هر ۱۰معتاد یک نفر توزیع کننده ، سیگاری‌ها ۱۵سال زودتر می‌میرند!!! ، هندوانه با طعم تریاک! ، خطر آسم در فرزندان ، مهمانی مرگ ، آموزش پیشگیری از اعتیاد برای سربازان ، کشف ۸۴ درصد تریاک جهان توسط ایران ، پسربچه ۵/۲ ساله ، مرگ و میر ناشی از اعتیاد در کشور ، ۲۰درصد ایرانیان سیگار می کشند ، الکل عامل ۴ درصد مرگ و میرها ، و اعتیاد همچنان ادامه دارد! ، باسوادهای معتاد ، هزینه های سنگین اقتصادی ، کراک هیولایی که جوانان را می بلعد ، هومان نارجیها ، اصول ترک و درمان اعتیاد به مواد مخدر: روش های ترک اعتیاد و درمان بیماران معتاد به مواد مخدر ، اثرات مواد مخدربر روی بدن ، ترک مواد مخدر و سیگار با طب سوزنی: علل گرایش به اعتیاد ، خانواده و اعتیاد : خانواده و اعتیاد ، وظیفه ما چیست ؟ ، نکاتی راجع به معتادین در حال ترک ، بررسی علل خانوادگی اعتیاد جوانان منطقه مراوه تپه: متغییرهای تحقیق ، روش یا روشهای نمونه گیری ، نتایج حاصل از بخش توصیفی داده ها ، نتایج حاصل از آزمون فرضیات، نقش خانواده در پیشگیری از اعتیاد ، یک سوم افراد جامعه با یکی از انواع مواد مخدر آشنایی دارند: روش‌های پیشگیری از مصرف مواد در دانشگاه ها و غیره ..

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در رایانه • : جستجو روی تصویر، صدا و فیلم • جستجو روی پاورقی ها، یادداشت ها و نمایه • رنگی کردن عبارات پیدا شده • جستجوی ترکیبی و جمالات و عبارات • جستجوی کلمه به کلمه • نمایش تعداد کلمه های پیدا شده در کل محتوا • نمایش تعداد کلمه پیدا شده در صفحه مورد نظر • نمایش تعداد صفحه های پیدا شده • نمایش قسمتی از متن پیدا شده • نمایش ساختار درختی کلمه پیدا شده • سرعت بسیار بالا در جستجو حتی در متون حجیم به دلیل ایندکس سازی• رمزگذاری اطلاعات • جلوه های ویژه ۳ بعدی • امکان نمایش فهرست به صورت ساختار درختی • پشتیبانی از کلیه سیستمهای رایانه ای • امکان ارائه خروجی از برنامه به WORD، TXT

دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۱۱- خدیجه الکبری (س) ۷.۱

کتابخانه دیجیتالی



شامل : متن کامل ۱۵ جلد کتاب پیرامون حضرت خدیجه (س) ، زندگینامه حضرت ، به زبان عربی و غیره ...
ویژگیها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشیهای موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییر تم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار
دیگر امکانات : امکان عضویت به منظور اطلاع رسانی در مورد محصولات و نسخه های جدید ، قابل اجرا در رایانه ، موبایل و پخش های صوتی وتصویری
قیمت : ۲۰/۰۰۰ ریال بیست هزار ریال تمام.

۱۲- قائمیه همراه ۷.۱

نرم افزارهای تولیدی



شامل : مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه همراه ویژه موبایل که عبارتند از ۱- دانستنی‌های نبوی : (نسخه ۱) ۲- دانستنی‌های فاطمی : (نسخه ۱) ۳- دانستنی‌های علوی : (نسخه ۱) ، ۴- دانستنی‌های کریم اهل بیت (ع) : (نسخه ۱) ،۵- دانستنی‌های حسینی (مصباح الهدی) : (نسخه ۱) ، ۶- دانستنی‌های سید الساجدین (ع) : (نسخه ۱) ، ۷- دانستنی‌های باقر العلوم (ع) : (نسخه ۱) ، ۸- دانستنی‌های صادق آل محمد (ع) : (نسخه ۱) ، ۹- دانستنی‌های امام کاظم (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۰- دانستنی‌های رضوی (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۱-

دانستنی‌های امام جواد (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۲- دانستنی‌های امام هادی (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۳- دانستنی‌های حسن عسکری (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۴- دانستنی‌های مهدوی : (نسخه ۱) ، ۱۵- آیا میدا نید که ... : (نسخه ۱) ، ۱۶- خورشید پنهان : (نسخه ۱) ، ۱۷- چهره‌های در خشان چهارده معصوم (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۸- دانستنی‌های چهارده معصوم (ع) : (نسخه ۱) ، ۱۹- دانستنی‌های یوسف پیامبر(ع) : (نسخه ۱) ، ۲۰- دانستنی‌های قرآن و عترت : (نسخه ۱) ، ۲۱- کلید بهشت (مفاتیح الجنان) : (نسخه ۱) ، ۲۲- نهج البلاغه (عربی) : (نسخه ۱) ، ۲۳- نهج البلاغه موضوعی : (نسخه ۱) ، ۲۴- آئینه یادها : (نسخه ۱) ، ۲۵- دانستنی‌های رمضان : (نسخه ۱) ، ۲۶- همراه با غدیر(فارسی) (نسخه ۱)، ۲۷- همراه با غدیر(عربی) (نسخه ۱)۲۸- همراه با غدیر(کودکان) (نسخه ۱) ۲۹- دانستنی‌های روابط دختر و پسر : (نسخه ۱) ، ۳۰- دانستنی‌های زندگی : (نسخه ۱) ، ۳۱- دانستنی‌های بارداری و تولد : (نسخه ۱) ، ۳۲- دانستنی‌های اعتیاد : (نسخه ۱) ۳۳- دانستنی‌های ازدواج : (نسخه ۱) ۳۴- دانستنی‌های خانواده : (نسخه ۱) ۳۵- دانستنی‌های پزشکی : (نسخه ۱) ۳۶- کمک‌های اولیه : (نسخه ۱) ۳۷- ورزش تغذیه تناسب اندام : (نسخه ۱) ۳۸- دانستنی‌های اماکن تایخی و زیارتی (سوریه) : (نسخه ۱) ۳۹- دانستنی‌های سرزمین وحی : (نسخه ۱) ۴۰- عتبات عالیات عراق : (نسخه ۱) ۴۱- اصفهان در یک نگاه : (نسخه ۱) ۴۲- کتابخانه استاد شهید مرتضی مطهری : (نسخه ۱) ۴۳- داستان‌های بحارالانوار : (نسخه ۱) ۴۴- داستان‌های اصول کافی : (نسخه ۱) ۴۵- دانستنی‌های حضرت خدیجه (س (–) عربی) : (نسخه ۱) ۴۶- دانستنی‌های حضرت زینب و رقیه (س) : (نسخه ۱) ۴۷- دانستنی‌های کریمه اهل بیت (ع) : (نسخه ۱) ۴۸- دانستنی‌های اعتکاف : (نسخه ۱) ۴۹- رساله ۱۰ مرجع : (نسخه ۱) ۵۰- مناسک ۱۰ مرجع : (نسخه ۱) ۵۱- احکام جوانان : (نسخه ۱) ، ۵۲- رساله ومناسک آیت الله العظمی سیستانی (دام ظله) : (نسخه ۱) ،۵۳- اجوبه الاستفتاءات ومناسک آیت الله العظمی خامنه‌ای (دام ظله) : (نسخه ۱) ، ۵۴- رساله ومناسک آیت الله العظمی صافی گلپایگانی (دام ظله) : (نسخه ۱) ۵۵- رساله ومناسک آیت الله العظمی بهجت (ره) : (نسخه ۱) ۵۶- رساله ومناسک آیت الله العظمی سید صادق شیرازی (دام ظله) (فارسی) : (نسخه ۱) ۵۷- رساله ومناسک آیت الله العظمی نوری همدانی (دام ظله) : (نسخه ۱) ۵۸- رساله ومناسک آیت الله العظمی مظاهری (دام ظله) : (نسخه ۱) ۵۹- رساله ومناسک آیت الله العظمی مکارم شیرازی (دام ظله) : (نسخه ۱) ۶۰- رساله ومناسک آیت الله العظمی موسوی اردبیلی(دام ظله) : (نسخه ۱) ۶۱- رساله ومناسک آیت الله العظمی تبریزی (ره) : (نسخه ۱) ۶۲- دانستنی‌های بهائیت : (نسخه ۱) ۶۳- دانستنی‌های وهابیت : (نسخه ۱) ۶۴- بهائیت آنگونه که هست : (نسخه ۱) ۶۵- دست‌های ناپیدا : (نسخه ۱) ۶۶- المراجعات (عربی) : (نسخه ۱) ۶۷- رازهای نهفته در شطرنج : (نسخه ۱) ۶۸- دانستنی‌های حجاب : (نسخه ۱) ۶۹- دانستنی‌های کودکان : (نسخه ۱) ۷۰-احکام مسجد (نسخه ۱) ۷۱- احکام قرآن (نسخه ۱) ۷۲- رساله ومناسک آیت الله العظمی سید صادق شیرازی (دام ظله) (عربی) (نسخه ۱) به همراه بانک صوت ، کلیپ ، تم و نمایشگاه مجازی عکس

ویژگی‌ها کتابخانه دیجیتالی در موبایل : امکان نصب بر روی تمامی گوشی‌های موبایل ،نرم افزار با زبان برنامه نویسی java تهیه شده . عملکرد مستقل برنامه برای نمایش و تایپ زبان فارسی پشتیبانی از زبان فارسی در تمام گوشی‌ها) پشتیبانی از صفحات لمسی) ، جستجوی پیشرفته در متن ، امکان تغیر فونت در متن ، رنگی شدن اعراب در متن ، امکان تغییرتم ، امکان پرش به صفحه ، قابلیت تماشای عکس در متون ، سرعت بالا و حجم بسیار کم نرم افزار

قیمت : ۵۰/۰۰۰ ریال پنجاه هزار ریال تمام.

۱۳–نرم افزار حسابداری بازرگانی چهارباغ ۷.۱

معرفی



نرم افزار حسابداری، بازرگانی،اسلامی " چهارباغ "نرم افزاری جامع برای اداره امور انواع واحدهای صنفی ، شرکت‌ها و مؤسسات تجاری و سایر مراکزی می‌باشد که به دنبال هرچه دقیق‌تر شدن حساب‌های روزانه خود می‌باشند.

نرم افزار حسابداری، بازرگانی،اسلامی " چهارباغ "شامل :

حسابداری، چک، خرید، فروش، انبارداری، تولید،

خصوصیّات:

۱- افزایش سودآوری۲- پایین آمدن هزینه‌های حسابداری۳- تصمیم گیری هوشمندانه۴- ایجاد اعداد و ارقام دقیق در حسابداری۵- نهایت سادگی در عین کار آیی بالا برای کاربر

امکانات: * امکان استفاده در محیط‌های شبکه‌ای با محدودیّت و بدون محدودیّت* سهولت در ثبت، حذف و ویرایش اسناد و دسترسی راحت به مانده حساب‌ها در هر سطح، هنگام ثبت سند و فاکتور. *امکان انتقال مانده‌ی یک سرفصل به سر فصل دیگر به صورت اتوماتیک* انواع گزارشات، دفاتر، ترازنامه‌ها، و توزیع مانده* خروجی گزارشات با فرمت های مختلف (.............. و غیره) *صدور کلیه‌ی اسناد حسابداری خرید، فروش، انبارداری و چک، به صورت اتوماتیک به حسابداری.*امکان استفاده‌ی چند کار بره (Multi User) و تعیین محدوده‌ی مجاز عملیّات کاربر. *ساخت فایل پشتیبان و بازیابی ساده‌ی اطلاعات* نصب سریع و آسان* ثبت فاکتور با" بارکد خوان "و امکان چاپ لیبل (برچسب) بارکدها روی پرینتر و امکانات متنوع دیگر...

ویژگی های فنی

طراحی و تحلیل سیستمها بر اساس متولوژی شی گرا

برقراری ارتباطات سه گانه پایگاه داده هاThree tier

استفاده اززبان JavaScript، HTML، ۲۰۰۸ C-.Net برای تولید رابط کاربر

تبعیت کامل از پروتکل Client/Server

استفاده از بستراطلاعاتی Ms SQL Server

استفاده از واسطه های گرافیکی و بکارگیری حداکثر امکانات O.S

یکپارچگی طراحی فرم ها جهت سهولت آموزش کاربران

وجود ابزارهای قدرتمند کنترل داده ها و امنیت اطلاعات

بکارگیری ابزارهای Crystal Report و FastReport.Net بعنوان قویترین ابزارهای گزارش گیری

استفاده از قفل‌های Tiny برای افزایش امنیت برنامه و چک شدن آن در حین اجرای برنامه

امکان دریافت شماره اختصاصی همراه با ارائه پنل SMS با پرداخت کمترین هزینه

امکان ذخیره گزارشات با فرمت‌های Excel, Pdf, word, rtf, jar و غیره ...

قابلیت اجرا بر روی انواع سیستم‌عاملهای ویندوز (XP , ۲۰۰۰, Server۲۰۰۳, Vista, ۷, ۸)

قابل سرویس‌دهی تحت صفحات وب بر روی رایانه ، تلفن همراه و ...

ویژگی‌های برجسته

امکان سفارشی کردن برنامه برای اصناف مختلف

امکان تنظیم گرفتن فایل پشتیبان از اطلاعات به صورت خودکار (از دقیقه تا ماه)

امکان تهیه نسخه پشتیبان بطور خودکار و روی مدیاهای مختلف انتقال داده ها

قابلیت فروش کالا به صورت قسطی و تعریف بدهکاران اقساطی

دریافت کارمزد اقساط و چاپ پرداخت اقساط برای مشتری

گزارش ازعملکرد کلیه حسابها در محدوده زمانی دلخواه

امکان معرفی و نگهداری حسابهای چند مرکز متفاوت و به صورت مجزا بر روی یک سیستم

نگهداری فاکتورها و اسناد حذف شده و یا چک ها و برگرداندن آنها در صورت نیاز توسط مدیرسیستم

امکان استفاده از گزارش سازهای قدرتمند جهت تهیه گزارشات مدیریتی

تبادل اطلاعات بین سرویس گیرنده و سرویس دهنده

امکان اجرای برنامه بر روی شبکه و اجرای همزمان تمام قسمت‌های آن توسط چندین کاربر

امکان به روز رسانی نرم افزارها و بانکهای اطلاعاتی بدون آسیب رسیدن به اطلاعات موجود

امکان تعیین دوره های مالی در بازه های زمانی دلخواه

امکان خروجی یک یا چند رکورد در سایر فرم‌های ورود اطلاعاتی دریک فایل و انتقال آن‌ها به بانک اطلاعاتی دیگر به صورت خودکار

امکان استفاده از فرم‌های جستجو و فیلتر بسیار پیشرفته در بخش‌های مختلف برنامه و امکان چاپ اطلاعات فیلتر شده

امکان تنظیم کلیه قسمت‌های برنامه بنا به سلیقه کاربر اعم از مدل چاپ، رنگها و نوشته‌ها و ...

قابلیت انتقال و هماهنگ کردن اطلاعات حسابداری از دو بانک اطلاعاتی مختلف به سادگی

امکان ارسال SMS خودکار ازاطلاعات مانده حساب اشخاص وتاریخ سررسید چک به مشتریان

کنترل کاربران تا پایین ترین سطوح عملیات اجرایی

تعریف کاربران در گروههای مختلف، تعیین سطوح و دسترسی تا سطح فیلدهای اطلاعاتی و فرم ها

فروش

امکان فروش به صورت اقساطی

تعیین سقف اعتبار برای خریداران

تعیین مدت زمان اعتبار برای خریداران

امکان جستجوی کالا بر اساس کد و یا نام

امکان تعیین ویزیتور در هنگام فروش

امکان درج تخفیف، مالیات و درصد ویزیتور روی اقلام فاکتور

امکان درج چکهای پرداختی در فاکتور

امکان نمایش اطلاعات مبالغ خرید ویا فروش قبلی یک کالا

امکان پرداخت نقدی به سه صورت نقدی به صندوق، به حساب بانکی وحساب بن

امکان درج تاریخ سررسید پرداخت فاکتور ونمایش هشدار از فاکتورهایی که تاریخ سررسید آن گذشته

امکان رأس‌گیری فاکتور بر اساس تاریخ سررسید

امکان درج کالا ازانبارهای مختلف در یک فاکتور

امکان هشدارعدم موجودی، ورود کالای تکراری و ... در یک فاکتور

امکان صدور فاکتور از روی فاکتور دیگر

عدم نیاز به درج اسناد حسابداری

حسابداری

امکان نمایش مانده و ریز حسابها در هرلحظه

امکان راه‌اندازی و درج سند ابتدای دوره به صورت خودکار

تعریف دوره مالی به تعداد نامحدود در محدوده زمانی دلخواه

تعریف سرفصل‌های حسابداری در سه سطح وبه تعداد نامحدود

جابه جایی سرفصلهای حسابداری به صورت درختی

تعریف ماهیت هر یک از حسابها (بدهکار، بستانکار و یا هر دو)

جستجو در اسناد حسابداری بر اساس سایر آیتم‌های مندرج در سند حسابداری

محاسبه سود و زیان به صورت دائم در هر بازه زمانی از دوره مالی

تعریف بانک ها ، حسابهای بانکی و صندوق به تعداد دلخواه و ایجاد کد حسابداری آن به صورت خودکار

تعریف مراکز هزینه درصورت نیاز و انتخاب آن درسایر تراکنش های مالی

گزارش‌های صورت‌حساب اشخاص، صورت‌حساب اشخاص با ریز فاکتور، سود اشخاص

امکان نمایش مانده حسابها ویا ریزگردش حسابها در هر لحظه

ارائه ترازنامه و صورت سود و زیان مطابق با استانداردهای حسابداری

درج سند حسابداری به صورت ستونی و یا ساده

نمایش جمع مبالغ بدهکار و بستانکار و میزان اختلاف آن برای هر سند

مدیریت نقد، بانک و چک

درج و ویرایش اسناد حسابداری مربوط به دریافت، پرداخت چک به صورت خودکار

قراردادن چک های در جریان وصول بانک

انتقال چک صادره و یا برگشتی به طرف حسابهای دیگر

راس گیری چکها هنگام دریافت و یا پرداخت چک

صدور و پرداخت اسناد تضمینی

هشدار چک های پرداختی پاس نشده و چک های دریافتی وصول نشده در مدت زمان تعیین شده قبل و بعد از سررسید

چاپ رسید دریافت چک از مشتری، دسته چک

درج عملیات پرداخت چک ،وصولی چک، قراردادن دادن چک سرحساب، پاس شدن چک به صورت همزمان

امکان جستجو در چک‌ها براساس هر یک از آیتم‌های مندرج در چک

نمایش مانده حساب‌های دریافتنی جهت چکهای پرداختی

گزارش کلی از دسته چکها همراه با وضعیت هریک ازچکها

چاپ روی تمام دسته چکها با انواع پرینترها

نقدکردن اسناد دریافتی واسناد برگشتی

تعریف دسته چک و مدل چاپ آن

عودت چک برگشت شده

واگذاری اسناد دریافتنی

امکان تنظیم تعیین محدوده تاریخی در مدیریت چکها به صورت پیش فرض هنگام بازشدن

مشاهده چک هایی که تاریخ سررسید آنها فرا رسیده

انبار و حسابداری انبار

معرفی انبارهای نامحدود و تخصیص کالا به انبار

نقل و انتقال کالا بین انبارها

تعریف فرمول تولید و یا مونتاژ کالا

ثبت و کنترل تاریخ انقضا به صورت هوشمند

تعریف محل فیزیکی کالا در انبار

معرفی نقطه سفارش برای کالا

امکان مشاهده مانده، گردش و مبالغ خرید و فروش کالا در هر قسمت از سیستم

یافتن خریدار، فروشنده از طریق کد، نام و یا بخشی از نام

طبقه بندی کالاـ به صورت درختی در تعداد سطح دلخواه به عنوان مثال یک کالا را می توان در گروه بهداشتی، بخش شوینده و...و همچنین در شرکت پخش و... قرار داد.

نمایش فهرست کالاهایی که تاریخ انقضاء آنها فرا رسیده

چاپ برچسبهای بارکد جهت الصاق به کالا

انبارگردانی به صورت مکانیزه و چاپ تگ‌های انبارگردانی

اعلام شمارش نهایی و گزارش مغایرت انبارگردانی (کسری و اضافی)

صدور هوشمند اسناد اصلاحی در پایان انبار گردانی جهت تنظیم موجودی کامپیوتر طبق آخرین اعلام شمارش (رسید کسری - حواله اضافی)

معرفی بدهکاران و فروشندگان و ویزیتورها با امکان ایجاد کد حسابداری به صورت خودکار

امکان تعریف ۲ واحد اندازه‌گیری برای کالاها و نسبت بین آنها

امکان فعال و غیرفعالسازی آیتم‌های تعریف کالا به دلخواه کاربر

گزارش موجودی و کاردکس کالا به صورت تعدادی، مقداری و ریالی

امکان نمایش موجودی کالا به تفکیک انبار

امکان ترکیب دو کالا با یکدیگر

تولید

درج فاکتور تولید جهت ساخت محصول تعریف شده

کسر خودکار مواد اولیه تولید به میزان تعیین شده

امکان اضافه کردن عکس ، اثر انگشت ، نمونه امضاء برای افراد و شرکت ها

امکان صدور حواله ضایعات

فروش اینترنتی

امکان قرارگرفتن کلیه اطلاعات (اسم کالا ، عکس ، قیمت ، وضعیت موجودی ، اعضاء ، میزان اعتبار در سایت)

امکان مشاهده سفارشات اینترنتی در برنامه تحت وب

امکان قرار گرفتن تبلیغات در سایت و ارتباط مستقیم بین سایت و برنامه در خصوص قیمت و اعضاء و موجودی

مصوبات خرید و سفارشات

ثبت سفارشات خرید

کنترل و پیگیری سفارشات خرید

گزارش موجودی و کالاهای فروشندگان کالا

خرید - خرده فروشی - عمده فروشی - فروش

امکان ثبت بی نهایت فاکتور موقت

امکان فروش همزمان به چند مشتری

امکان فروش تا سقف اعتبار تعیین شده

امکان اعمال کاهنده و افزاینده روی هر ردیف فاکتور

امکان نگه داری تاریخچه قیمت خرید و فروش کالاها

امکان خرید و یا ورود کالا به چندین انبار در یک فاکتور

امکان تعریف انبار فروش دلخوه برای هر ایستگاه فروش

نمایش کالا ها و جمع کل مبلغ روی صفحه نمایشگر مشتری

امکان پرداخت وجه نقدویا چک در هنگام خرید یا فروش کالا

امکان فراخوانی سفارش داده شده در قسمت سفارشات و مصوبات خرید

امکان فراخوانی اطلاعات ازپیش فاکتور ، فاکتورهای ثبت موقت ، فاکتورهای صادر شده قبلی

امکان گرفتن گزارش اختتام کاربران در پایان روز (با تعاریف حسابهای دلخواه جهت گزارش گیری) (سایز و۸سانت)

نسخه ها و قیمت ها

لیست قیمت فروش نرم افزار حسابداری، بازرگانی و اسلامی چهارباغ

مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان

۱-نوع نسخه حسابداری :

ردیف-نوع حسابداری -قیمت به ریال

۱-نسخه ۱ فروشگاهی - ساده۷۰۰/۰۰۰

درصد تخفیف :

ردیف-تعداد-درصد تخفیف-درصد تخفیف نمایندگی ها

۱-۱-۲-۰-۲۰٪

۲-۳-۵-۱۰٪-۲۸٪

۳-۶-۱۰-۱۵٪-۲۸٪

۴-۱۱-۲۰-۱۸٪-۲۸٪

۵-۲۰- به بالا-۲۰٪-۲۸٪

۲-نوع نسخه حسابداری :

ردیف-نوع حسابداری -قیمت به ریال

۱-نسخه ۲ فروشگاهی - ویژه۱۵۰۰/۰۰۰

درصد تخفیف :

ردیف-تعداد-درصد تخفیف-درصد تخفیف نمایندگی ها

۱-۱-۲-۰-۱۵٪

۲-۳-۵-۱۰٪-۲۰٪

۳-۶-۱۰-۱۵٪-۲۵٪

۴-۱۱-۲۰-۱۸٪-۲۸٪

۵-۲۰- به بالا-۲۰٪-۳۰٪

۳-نوع نسخه حسابداری :

ردیف-نوع حسابداری -قیمت به ریال

۱-نسخه ۳ فروشگاهی — حرفه ای۲۵۰۰/۰۰۰

درصد تخفیف :

ردیف–تعداد–درصد تخفیف–درصد تخفیف نمایندگی ها

۱–۱–۲–۰–۱۰٪

۲–۳–۵–۱۰٪–۱۵٪

۳–۶–۱۰–۱۵٪–۲۰٪

۴–۱۱–۲۰–۲۰٪–۳۰٪

۲۰–۵– به بالا–۲۵٪–۳۵٪

۴–هزینه آموزش و نصب :

ردیف–نوع آموزش حسابداری و طریقه نصب نرم افزارقیمت به ریال

۱–به صورت CD آموزشی –رایگان

۲–به صورت حضوری ۵۰۰/۰۰۰

۵–هزینه تبدیل اطلاعات :

ردیف–تبدیل اطلاعات حسابداری های تحت DOS و WINDOWS–قیمت به ریال

۱–تبدیل اطلاعات حسابداری آزاد با دریافت قفل آن رایگان

۲–سایر حسابداری ها–۲/۰۰۰/۰۰۰

۶–نصب ویندوز ، ویروس یابی ، رفع معایب سخت افزاری و نرم افزاری و ایاب و ذهاب

ردیف–هزینه های نصب–قیمت به ریال

۱–نصب ویندوز ، ویروس یابی ، رفع معایب سخت افزاری و نرم افزاری و ایاب و ذهابتوافقی و بر اساس نرخ اتحادیه

۷–درخواست کاربر اضافی بر روی شبکه

ردیفکاربر اضافی تحت شبکه–قیمت به ریال

۱–از ۱ کاربر تا ۱۰ کاربر–۴۰٪ تخفیف قیمت نسخه به مشتری

۲–از ۱۱ کاربر تا ۲۰ کاربر–۵۰٪ تخفیف قیمت نسخه به مشتری

۳–از ۲۱ کاربر به بالا–۶۰٪ تخفیف قیمت نسخه به مشتری

! تذکر قیمت بر اساس هر نسخه تخفیف داده می شود مثال : ۲ عدد حسابداری نسخه ۳= ۲/۵۰۰/۰۰۰ ریال فروخته می شود.

۱۴– نرم افزار تولید کتابخانه دیجیتالی برای تلفن های همراه (پرنیان) ۷.۱/۵

به سه زبان فارسی ،عربی و انگلیسی



ویژگی‌های کلی:

-تولید نرم‌افزارهای موبایل بدون نیازبه دانش فنی، به سرعت و سهولت (با سه زبان فارسی ، عربی و انگلیسی)

-نرم‌افزارهای تولیدی قابلیت نصب و اجرا بر روی بیشتر گوشی‌های تلفن همراه موجود در بازار را داشته و بطور کامل از زبان‌های فارسی ، عربی و انگلیسی پشتیبانی می‌کنند.

-قابلیت مدیریت پروژه (ایجاد، بازیابی و ذخیره پروژه‌ها)

-تنظیمات پیشرفته برای تعیین جزئیات و محتوای پروژه‌ها

-رابط کاربری کاملا فارسی همراه با توضیحات کامل

-پشتیبانی از صفحات لمسی (Touch)

-قابل نصب و اجرا بر روی انواع نگارش‌های سیستم‌عامل ویندوز (عدم نیاز به Net Framework.، Java Runtime و ...)

جزئیات:

امکان مدیریت پروژه و تعیین مشخصات اصلی پروژه و متن اصلی نرم‌افزار و همچنین زبان فایل خروجی

تنظیمات پیشرفته برای شناسایی خودکار محتویات و اعمال آنها در پروژه

با مشخص کردن این مسیرها و سازماندهی پروژه‌های خود دیگر نیازی به وارد کردن دستی مسیرها و مشخصات برای هر پروژه نیست و روند تولید و تست نرم‌افزارها به سرعت انجام می‌گیرد

امکان تشخیص خودکار مشخصات اصلی پروژه و تعیین نام فایل خروجی از روی نام فایل متنی

مشخصات اصلی پروژه

(در صورتیکه مسیرهای پیش‌فرض و تشخیص خودکار بدرستی تنظیم شده باشد، مشخصات اصلی پروژه و سایر تنظیمات بلافاصله پس از انتخاب فایل متنی، بصورت خودکار در نرم‌افزار وارد شده و نیازی به واردکردن آنها بصورت دستی نمی‌باشد)

...

تنظیمات صفحه‌بندی و فهرست

(نرم‌افزاری مخصوص جهت فهرست گذاری و ویرایش متن همراه این نرم‌افزار ارائه خواهد شد)

تنظیمات قلم و زمینه و ظاهر نرم‌افزار

(تعداد تم‌های قابل انتخاب، نامحدود می‌باشد)

پیش‌نمایش تم‌ها

برای اطمینان از صحت طراحی تم می‌توان با این ابزار ظاهر تم را در اندازه‌های مختلف صفحه نمایش تلفن همراه مشاهده کرد

تنظیمات تصاویر

تنظیمات پیشرفته برای نمایش تصاویر لوگو، جلد و تصویر خروج

تغییر اندازه تصاویر در تلفن‌همراه با توجه به تنظیمات این قسمت بطور خودکار و با الگوریتم‌های پیشرفته انجام خواهد شد و کاهش محسوسی در کیفیت پس از تغییر اندازه رخ نخواهد داد (مانند تغییر اندازه تصاویر در نرم‌افزارهای حرفه‌ای مثل فوتوشاپ)

بنابراین با انتخاب تنها یک تصویر، می‌توان از نمایش صحیح آن در همه تلفن‌های همراه اطمینان حاصل کرد

پیش‌نمایش تصاویر

قابلیت مشاهده پیش‌نمایشی از تصاویر لوگو، جلد و تصویر خروج، بر اساس تنظیمات تعیین شده و با اندازه‌های مختلف

امکان تعیین تصویر برای فهرست اصلی نرم‌افزار

(در هر قسمت از تنظیمات می‌توان از کلید" ذخیره بعنوان پیش‌فرض "استفاده کرد تا تنظیمات همان قسمت بعنوان پیش‌فرض برای همه پروژه‌های بعدی ذخیره و اعمال گردد، و نیازی به انجام تنظیمات تکراری برای همه پروژه‌ها نباشد)

امکان ارسال پیام کوتاه توسط نرم‌افزارهای تولید شده با اولین اجرا در تلفن‌همراه

از این امکان می‌توان برای رصد کردن تعداد کپی‌های نصب شده از یک نرم‌افزار و شماره تلفن و مدل تلفن‌همراه کاربران استفاده کرد

امکان تعیین متن برای قسمت" درباره نرم‌افزار "و پیام‌های قبل و بعد از ارسال پیام کوتاه

مرحله نهایی و تولید نرم‌افزار

مشخصات وارد شده در این قسمت، بصورت جزئیات استاندارد درون نرم‌افزار تولیدشده ثبت خواهد شد و مالکیت تولید کننده بر نرم‌افزار را نشان خواهد داد

در حین تولید نرم‌افزار موبایل، عمل ویرایش نیز بر روی متن صورت می‌پذیرد و نقطه ها و علامت‌های داخل متن از لحاظ دستوری تصحیح می‌شوند (علامت‌های نقطه، کاما، دونقطه، پرانتز، گیومه و ...)

...

مشاهده و تست نرم‌افزار تولید شده در رایانه بدون نیاز به نصب روی تلفن‌همراه

بلافاصله پس از تولید نرم‌افزارها، می‌توان با استفاده از دکمه" تست "نرم‌افزار تولیدی را با شبیه‌ساز تلفن‌همراه در رایانه مشاهده کرد.

توانائی‌هایی که در آینده نزدیک به این نرم‌افزار اضافه خواهند شد:

–امکان وارد کردن محتوای صوتی و تصویری به نرم‌افزار (هم بصورت داخلی و هم بصورت فایل خارج از نرم‌افزار)

–امکان وارد کردن نقشه و فهرست مکانها برای مشاهده روی نقشه

–امکان تولید خروجی مخصوص تلفن‌های همراه اندروید

–امکان انتخاب قسمتی از متن توسط کاربر و ارسال آن از طریق پیام کوتاه یا بلوتوث

–...

قیمت نسخه ۱.۵ = ۵/۰۰۰/۰۰۰ ریال

۱۵–رسانه ساز قائمیه ۷.۱

شامل :



رسانه ساز قائمیه ، نرم افزاری حرفه‌ای و کاربر پسند است که شما می‌توانید انواع مستندات سازمانی یا شخصی خود را در محیط آن منظم و دسته‌بندی نموده و سپس بدون نیاز به دانش تخصصی، نرم افزاری چند رسانه‌ای را از خروجی آن دریافت کنید و آن را به صورت نامحدود بر روی لوح فشرده منتشر کرده و دسترسی سریع و آسان مدیران، کارشناسان و مخاطبان را به مستندات مورد نظر فراهم آورید. مستندات می‌توانند انواع فایل‌های متنی شامل: WORD ، TXT و غیره..، فایل‌های FLASH و انواع منابع صوتی، تصویری و ویدیویی باشند.

حوزه‌های کاربرد رسانه ساز قائمیه با نیاز و چیدمان دلخواه شما:

* تولید نرم‌افزارهای چند رسانه‌ای.

* تولید کتاب‌های الکترونیک، مجلات، مقالات، پژوهش‌ها.

* تولید لوح فشرده کنفرانس‌ها، همایش‌ها و نمایشگاه‌ها.

* تولید گزارش الکترونیکی (عملکرد، ارزشیابی، جلسات، دوره‌ای).

* تولید آرشیو الکترونیک موضوعی مستندات سازمانی.

*ساخت خودکار منوی شروع و درختی در برنامه.

*پشتیبانی از WPF و Adobe Flash.

*پشتیبانی از زبان های عربی ، فارسی و انگلیسی

*پشتیبانی از صفحات لمسی

*جستجوی فارسی ، عربی ، انگلیسی به روی تمام فایل‌های متنی و...

*ساخت خودکار گالری عکس با جلوه های ویژه .

*امکانات قوی خط فرمان برای کاربران حرفه‌ای و خلاق.

*ساخت سریع محصول با استفاده از جادوگر پروژه.

*عدم نیاز به نصب برنامه‌های جانبی.

* امنیت بالای اطلاعات (کد شدن اطلاعات) حفاظت چهار سطح پرینت، کپی، استخراج و رمزنگاری .

* قفل سخت افزاری: USBو نرم افزاری : اینترنتی و SMS.

یکی از بحث‌هایی که در رسانه ساز قائمیه به آن اشاره شده است، تکنولوژی جدیدی است که به تازگی وارد دنیای برنامه‌نویسی شده است. این تکنولوژی توسط شرکت مایکروسافت عرضه شده و به نام تکنولوژی WPF است.

WPF به عنوان رقیبی جدی برای WinForms از ۳.۰ Framework به مجموعه .Net اضافه شد. WinForms از ابتدای تولد .Net وجود داشته و تا حالا رشد خیلی زیادی کرده است. منابع بسیار زیادی درباره آن وجود دارد، برنامه‌نویسان زیادی به آن تسلط پیدا کرده‌اند و تعداد بسیار زیادی برنامه نوشته شده با آن موجود است. در آن سوی این رقابت WPF قرار دارد. WPF

به زعم خیلی‌ها جایگزین WinForms است و مایکروسافت با وجود آن دیگر WinForms را توسعه نخواهد داد و صرفاً به پشتیبانی آن اکتفا می کند. WPF به مذاق طراحان UI و عشاق گرافیک‌های آن چنانی بسیار خوش آمده است.

خصوصیات :

۱-۱)معرفی

وظیفه کلی این سامانه را می‌توان ایجاد نرم‌افزارهای رایانه‌ای برای عرضه کتاب‌های الکترونیکی و محصولات چند رسانه‌ای عنوان کرد. این سامانه عملاً به عنوان یک موتور تولید نرم‌افزار معرفی می‌شود که قابلیت ایجاد فایل‌های اجرایی را دارد. این سامانه چند هدف کلی را دنبال می کند که شامل موارد زیر می‌باشد:

- ایجاد برنامه‌های متنوع در زمان کوتاه.
- سهولت استفاده از برنامه برای طراحان ناآشنا به زبان‌های برنامه‌نویسی.
- ایجاد برنامه‌های مطمئن و عاری از خطا.

۱-۲)انتخاب تکنولوژی تولید

به دلیل این که این پروژه دارای ساختار کاملاً جدیدی بود و نمونه اجرا شده‌ی آن موجود نبوده است ، زمان زیادی برای تحقیق و طراحی آن به کار گرفته شده است . که یک تیم چند نفره مسئولیت پژوهش در مورد روش‌ها و تکنولوژی‌های موجود را بر عهده گرفتند تا بهترین بستر و زبان را برای تولید این سامانه معرفی کنند.

پس از این کار تصمیم بر آن شد که از زبان برنامه‌نویسی (سی شارپ).Net و محیط نرم‌افزاری Microsoft Visual Studio ۲۰۱۰ برای طراحی و از بانک اطلاعاتی Microsoft SQL Server ۲۰۰۵ برای ذخیره بانک اطلاعاتی برنامه استفاده شود و برای آن که بتوان از قابلیت‌های گرافیکی و انیمیشنی در برنامه استفاده شود، از موتور Adobe Flash Player و تکنولوژی WPF بهره گرفته شود. و کاربران بتوانند با این برنامه به راحتی کار را انجام دهند.

۱-۳)دقت و سرعت

در طراحی این برنامه قسمت‌های مختلفی وجود داشت که باید مورد بررسی قرار می گرفت و هر کدام نیازمند زمان تحقیق زیادی بود. در زیر به چند مورد مهم اشاره می‌شود.

۱-۳-۱) انتخاب قالب کلی

در این روش دست طراح را برای ایجاد برنامه باز گذاشته و به راحتی می‌تواند ظاهر صفحات مورد نظر خود را پیاده نماید؛ و برای توسعه آینده کاملاً انعطاف‌پذیر می‌باشد.

۱-۳-۲) غلط یاب املائی متون

غلط‌یاب فارسی «رسانه ساز قائمیه » نرم‌افزاری است توانا برای اصلاح خطاهای املائی، اشتباهات ویرایشی، نشانه‌گذاری و نیز استانداردسازی متون فارسی. این نرم‌افزار توسط «مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان» تهیه شده و در قالب یک افزونه (Add in) برای نرم‌افزار مایکروسافت وُرد (Microsoft Word) ارائه می گردد.

۱-۳-۳) ساخت خودکار منوی درختی

منوی درختی یکی از اصلی‌ترین بخش‌های محصول می‌باشد که ساخت آن نیاز به زمان زیادی دارد، این منو در ای دی تور رسانه ساز قائمیه با روش‌های کاملاً ساده و بدون نیاز به تایپ و یا تنظیم لینک و به صورت خودکار ساخته می‌شود و پس از ساخته شدن امکان ویرایش و یا جا بجایی و مقایسه آن‌ها وجود دارد تا در صورت اشتباه، نیاز به ساخت مجدد نباشد.در این برنامه رعایت کامل استاندارد فارسی در محیط کاملاً یونی کد (Unicode) رعایت شده است و این عمل موجب سهولت و سرعت بخشیدن به پروژه

می‌شود با استفاده از این روش‌ها می‌توان منوی درختی با چند هزار زیرمجموعه و لینک را تنها در چند ثانیه ایجاد نمود سپس برای جذاب‌تر شدن می‌توان از فرآیند مدرن استفاده کرد که این فرآیند منوی درختی را با انواع تغییر در نوع فونت ،رنگ ، اندازه قلم و غیره را انجام داد و متون را به موتور برنامه انتقال داده تا در پایگاه داده اطلاعات استفاده شود .

۴-۳-۱) نمایش کتاب

پس از اینکه قالب مورد نظر انتخاب شد، چگونگی نمایش کتاب در برنامه می‌توان نام برد. طرح برنامه به این صورت است که بتوان متن کتاب‌های فراوانی را در یک برنامه گنجاند و به صورت یک ساختار درختی نمایش داد و ضمناً بتوان متون را از حالت ساده درآورد و از قلم‌ها و رنگ‌های مختلف در آن‌ها استفاده کرد.

پس از تحقیق به عمل آمده به این نتیجه رسیدیم که می‌توان از قابلیت‌های جدید تکنولوژی جدید شرکت مایکروسافت که با نام WPF در کنار زبان (سی شارپ).Net عرضه شده است استفاده کنیم. روشی استفاده به صورت فایل‌های با ساختار XAML برای ذخیره و نمایش متون کتاب‌ها می‌باشد. دو کنترل معروف در WPF به نام‌های RichTextBox و FlowDocumentViewer را برای اصلاح و نمایش متون به کار گرفته شد و کاملاً توانست نیازها را برطرف سازد.

در مورد ذخیره اطلاعات کتاب‌ها نیز از پایگاه داده ۲۰۰۵ Microsoft SQL Server استفاده شده است تا بتوان اطلاعات را بر روی یک شبکه کوچک داخلی یا بزرگ‌تر به اشتراک گذاشت.

۵-۳-۱) جستجو در کتب

شاید مهم‌ترین چالش پیشرو در این پروژه‌های بزرگ دنیا بحث جستجو بوده است که اگر به آن توجه نمی‌شد امکان دسترسی سریع برای کاربران را نداست .

با توجه به مزیت‌هایی این جستجو از روش‌های مختلفی بر روی چگونگی اندیس گذاری و جستجو صورت گرفت. در روش اندیس گذاری، جدولی ایجاد شد که کلیه لغات داخل متون برنامه و موقعیت هر کدام را در بر داشته است . ضمناً از موتور پایگاه داده داخلی خود (سی شارپ).Net برای پیمایش اندیس‌ها استفاده می‌شود و عمل جستجو را بهبود زیادی می‌بخشد.

۴-۱)خروجی پروژه

رسانه ساز قائمیه برنامه‌ای است که می‌توان در آن انواع فایل را قرار داده و با تنظیمات مانند حالت نمایش، مکان نمایش، صوت در حال نمایش ،نمایش در پوسته‌ی خاص، حذف قابلیت جستجو از روی فایل، ایجاد قابلیت جستجو روی پروژه، نوع زبان خروجی محصول و صدها ویژگی دیگر فایل‌ها را در اختیار کاربر قرار داد و همچنین در حوزه‌ی امنیت نیز دارای تنظیمات مختلفی می‌باشد، خروجی محصول می‌تواند exe باشد که برای نمایش فایل‌ها نیاز به نصب هیچ‌گونه نرم افزار جانبی نداشته و به روی تمامی سیستم عامل‌ها امکان اجرا دارد، این فایل نیازی به نصب نداشته و به صورت خودکار شروع می‌شود و در زمان اجرا هیچ‌کدام از فایل‌ها را به روی سیستم کاربر کپی نمی‌کند تا از دسترسی مستقیم به فایل‌ها جلوگیری شود.

رسانه ساز قائمیه برنامه‌ای است که تمامی این امکانات را به سادگی و بدون دانش تخصصی در اختیار قرار می‌دهد و زمان مورد نیاز برای ساخت محصول را به مقدار زیادی افزایش می‌دهد.

۱-۴-۱) آشنایی با قسمت‌هایی از سامانه

در این‌جا قسمت‌هایی از سامانه رسانه ساز قائمیه به صورت تصویری به نمایش درآمده است. در زیر صفحه اصلی برنامه آمده است که پس از ایجاد یک پروژه جدید ظاهر می‌شود.

همان‌طور که مشاهده می‌شود محیط صفحه اصلی برنامه همانند نرم‌افزارهای برنامه‌سازی می‌باشد. در وسط صفحه سفیدی قرار دارد که محیط طراحی صفحه را شامل می‌شود. در قسمت راست صفحه جعبه ابزاری وجود دارد که می‌تواند اشیائی را بر روی صفحه

سفید طراحی قرار دهد. برای کلیه اشیای روی صفحه مشخصات و صفاتی وضع شده است که می‌توان آن‌ها را در قسمت چپ صفحه مشاهده کرد. تعدادی از این مشخصه‌ها به صورت عمومی برای کلیه اشیا قرار دارد (همانند عنوان و ابعاد و موقعیت شیء و ...) و تعدادی دیگر بسته به نوع شیء متغیر است. به طور مثال شیء تصویر حاوی مشخصه آدرس تصویر می‌باشد و برای شیء کتاب مشخصات ظاهری خاصی وجود دارد. در قسمت پایین صفحه می‌توان صفحات برنامه را مدیریت نمود و آن‌ها را اضافه یا کم کرد.

شکل ۲ ۱ صفحه اصلی برنامه رسانه ساز قائمیه

برای انجام عملیاتی همچون باز کردن و بستن صفحات خروجی، و توقف و پخش رسانه‌ها و کنترل روی عملیات کتاب و جستجو، فرمی وجود دارد به نام رویدادها که می‌تواند این عملیات را تعریف کند.

شکل ۲ ۲ تصویر فرم رویدادها

از مهم‌ترین اشیائی که می‌توان بر روی صفحه قرار داد شیء کتاب و درخت است که عامل نمایش متون کتب بر روی صفحه می‌باشد. برای این کار فرمی وجود دارد که کتاب‌ها را از درون پایگاه داده استخراج می‌کند و ساختار درختی آن را ایجاد می‌کند و تصاویر و رویدادهای آن را مدیریت می‌نماید.

شکل ۲ ۳ تصویر فرم مشخصات کتاب

صفحه تنظیمات برنامه که مربوط به هر پروژه می‌باشد به صورت زیر است. این فرم وظیفه تنظیم نام فارسی و نام انگلیسی برنامه را بر عهده دارد. همچنین مشخصات ظاهری صفحات را می‌توان تغییر داد اعم از رنگ حاشیه و آیکون و نوع نمایش صفحات. آدرسی هم برای استخراج اطلاعات قفل و آدرسی برای درخواست پیشنهادها گنجانده شده است.

شکل ۲ ۴ تصویر فرم تنظیمات پروژه

برنامه‌ای که برای اندیس گذاری کتاب‌ها طراحی شده است در منوی برنامه‌های جانبی صفحه اصلی قرار دارد. شکل ظاهری آن به صورت زیر است. در این فرم با انتخاب کتاب از پایگاه داده عملیات اندیس گذاری شروع می‌شود و بسته به ظرفیت کتاب مدتی به طول می‌انجامد و اطلاعات لغات را در درون همان پایگاه در کنار کتاب ذخیره می‌کند.

شکل ۲ ۵ تصویر فرم سامانه اندیس گذاری کتاب

قیمت این محصول توافقی است و برای سفارش با واحد بازرگانی و فروش مرکز با شماره تلفن های ۰۳۱۱۲۳۳۳۰۴۵و ۰۹۱۳۲۰۰۰۱۰۹ تماس حاصل فرمائید.

این محصول به صورت ۳ نسخه ای ارائه می گردد.

۱-ساده ۲- استاندارد ۳- حرفه ای

منتظر نسخه‌های جدید و جذاب این برنامه در آینده نزدیک باشید.

کتابخانه دیجیتالی تلفن همراه قائمیه ۷.۱

بسم الله الرحمن الرحیم



بسم الله الرحمن الرحیم

مژده به کاربران نرم افزار های تلفن همراه مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با توجه به انبوه تقاضاهای شما عزیزان در خصوص ارائه کلیه محصولات نرم افزار تلفن همراه این مرکز بر روی یک لوح فشرده بحمد الله این امکان فراهم گردید عزیزان می توانند بیش از ۳۰۰۰ جلد کتاب تلفن همراه (java) و (Android) در ۷۲ موضوع و به سه زبان (فارسی ، عربی و انگلیسی) از طریق خرید اینترنتی تهیه نمایند .

عناوین اصلی کتابخانه شامل:

۱- معارف قرآنی؛ ۲- پیامبران؛ ۳- معصومین؛ ۴- حضرت محمد (صلی الله علیه و آله)؛ ۵- حضرت زهرا (سلام الله علیها)؛ ۶- امام علی (علیه السلام)؛ ۷- امام حسن (علیه السلام)؛ ۸- امام حسین (علیه السلام)؛ ۹- امام سجاد (علیه السلام)؛ ۱۰- امام محمد باقر (علیه السلام)؛ ۱۱- امام جعفر صادق (علیه السلام)؛ ۱۲- امام موسی کاظم (علیه السلام)؛ ۱۳- امام رضا (علیه السلام)؛ ۱۴- امام جواد (علیه السلام)؛ ۱۵- امام هادی (علیه السلام)؛ ۱۶- امام حسن عسکری (علیه السلام)؛ ۱۷- امام مهدی (عجل الله تعالی فرجه)؛ ۱۸- معارف نهج البلاغه؛ ۱۹- حدیث؛ ۲۰- اعتقادات؛ ۲۱- جهاد ؛ ۲۲- حج؛ ۲۳- نماز ؛ ۲۴- امامت ؛ ۲۵- توحید؛ ۲۶- معاد ؛ ۲۷- خمس؛ ۲۸- زکات؛ ۲۹- عدل؛ ۳۰- نبوت؛ ۳۱- امر به معروف؛ ۳۲- عبادات؛ ۳۳- دعا وزیارات؛ ۳۴-فقه و احکام؛ ۳۵- ادیان و مذاهب؛ ۳۶- اخلاق و تربیت اسلامی؛ ۳۷- خانواده؛ ۳۸- جوانان؛ ۳۹- بانوان؛ ۴۰- کودکان؛ ۴۱- روانشناسی؛ ۴۲- پرسش و پاسخ؛ ۴۳-فرهنگ؛ ۴۴- حوزوی؛ ۴۵-کلام؛ ۴۶- فلسفه و منطق؛ ۴۷- زندگینامه؛ ۴۸- فرهنگ لغت؛ ۴۹- کامپیوتر؛ ۵۰- هنر ومعماری؛ ۵۱-پزشکی؛ ۵۲- ادبیات؛ ۵۳- شعر؛ ۵۴- داستان؛ ۵۵-دفاع مقدس؛ ۵۶- اطلاع رسای؛ ۵۷- اقتصاد؛ ۵۸-مدیریت؛ ۵۹- تاریخ؛ ۶۰- نقد و برسی؛ ۶۱- دانشگاه ؛ ۶۲- ریاضیات؛ ۶۳- جامع شناسی؛ ۶۴- حسابداری؛ ۶۵- حقوقی؛ ۶۶- تصوف و عرفان؛ ۶۷- اماکن؛ ۶۸- مناسبت ها؛ ۶۹-علماء و شخصیت ها؛ ۷۰- بانک جامع تعبیر خواب ؛ ۷۱- بانک جامع پیامک؛ ۷۲- متفرقه و عمومی

این بسته فرهنگی را می توانید با دسته بندی کامل ، محیطی جذاب با جستجو در کتاب ها و ارسال مستقیم از طریق بلوتوث به همراه عکس ، صوت و کلیپ مشاهده نمایید .

قیمت محصول جاوا :۱۰۰۰۰۰ ریال صد هزار ریال در یک DVD می باشد.

قیمت محصول آندروید : ۱۰۰۰۰۰ ریال صد هزار ریال در یک DVD می باشد

کتاب های منتشر شده

۱- خورشید پنهان

خورشید پنهان

مشخصات کتاب:

عنوان و نام پدیدآور: خورشید پنهان مولف: سید مجید نبوی

مشخصات نشر: اصفهان/مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان.۱۳۸۶

مشخصات ظاهری: ص ۲۴۸

فروست: (مجموعه‌ای از گفتارها: درباره حضرت مهدی عج)

وضعیت فهرست نویسی: فهرست نویسی قبلی یادداشت: کتابنامه ص ۳۳۶ - ۳۰۷؛ همچنین به صورت زیرنویس

عناوین اصلی کتاب شامل:

مقدمه؛ درس اول؛ درس دوم؛ درس سوم؛ درس چهارم؛ درس پنجم؛ درس ششم؛ درس هفتم؛ درس هشتم؛ درس نهم؛ درس دهم؛ درس یازدهم؛ درس دوازدهم؛ درس سیزدهم؛ درس چهاردهم؛ درس پانزدهم؛ درس شانزدهم؛ درس هفدهم؛ درس هجدهم؛ پاورقی ها

۲- دانستنیهای مهدویت

دانستنیهای مهدویت :

آیا می دانید که ؟ (... ۸۰۰ موضوع پیرامون امام زمان (عج))

مشخصات کتاب:

سرشناسه: مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، ۱۳۸۸

عنوان و نام پدیدآور: آیا می دانید که ؟ (... دانستنیهای مهدویت) / واحد تحقیقات مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان سید مجید نبوی

مشخصات نشر: اصفهان: مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۱۳۸۸.

مشخصات ظاهری: نرم افزار تلفن همراه و رایانه

موضوع: م ح م د بن حسن (عج)، امام دوازدهم، ۲۵۵ق -

موضوع: ۸۰۰ موضوع پیرامون امام زمان (عج)

عناوین اصلی کتاب شامل:

مقدمه؛ ویژگی ها؛ اثبات وجود حضرت مهدی (علیه السلام)؛ اثبات امامت حضرت مهدی (علیه السلام)؛ ادیان قسمت اول؛ ادیان قسمت دوم؛ ولادت؛ اسماء و القاب؛ فضائل؛ شباهت؛ سخنان؛ کتب مربوط به حضرت مهدی (علیه السلام)؛ غیبت؛ علت غیبت؛ فایده غیبت؛ غیبت صغری؛ نواب؛ مدعیان دروغین؛ غیبت کبری؛ تشرفات؛ سختی غیبت؛ تکالیف عصر غیبت؛ انتظار؛ علائم؛ یاران؛ حکومت حضرت مهدی (علیه السلام)؛ رجعت

۳- رنجهای یاس نبی ۱

رنجهای یاس نبی ۱

مختصری از زندگانی حضرت زهرا (علیها السلام)

این کتاب شامل :

مقدمه ، بخش نخست روایات حضرات معصومین (علیها السلام) در مظلومیتهای حضرت زهرا (علیها السلام) ، بخش دوم : حمله وحشیانه به باغ گل یاس ، بخش سوم : ضربات وارده بر حضرت زهرا (علیها السلام) ، بخش چهارم : منع حضرت زهرا (علیها

السلام) از گریه توسط دشمنان ، بخش پنجم : اشعار پیرامون حضرت زهرا (علیها السلام).

۴- رنجهای یاس نبی ۲

رنجهای یاس نبی ۲

مختصری از زندگانی حضرت زهرا (علیها السلام)

این کتاب شامل :

مقدمه ، بخش نخست روایات حضـرات معصومین (علیها السـلام) در مظلومیتهای حضـرت زهرا (علیها السلام) ، بخش دوم : حمله وحشیانه به باغ گل یاس ، بخش سوم : اسـقاط جنین و شـهادت حضـرت محسن بن علی (علیها السلام) ، بخش چهارم : دفن شبانه مظلومه تاریخ (علیها السـلام) ، بخش پنجم : آزار و اذیت به مظلومه تاریخ (علیها السـلام) ، بخش شـشم : ضربات وارده به مظلومه تاریخ (علیها السـلام) ، بخش هفتم : ظلم ها بر مظلومه تاریخ (علیها السـلام) ، بخش هشتم : غصب کردن حق مظلومه تاریخ (علیها السلام).

۵- کریم اهل بیت (ع)

کریم اهل بیت (ع)

خلاصه ای از زندگانی امام حسن مجتبی (علیه السلام)

گرد آورنده : بانو م . مدرس فتحی

شامل :

مقـدمه ، ولادت امام حسن مجتبی (علیه السـلام) ، مختصـری فضائل امام حسن مجتبی (علیه السـلام) ، حکم امام حسن مجتبی (علیه السـلام)، فضائل امام حسن مجتبی (علیه السـلام) در کتب شـیعه و سـنی ، فضائل امام حسن و امام حسین (علیهما السلام) از دیدگاه علمای اهل سـنت ، فرزندان امام حسن مجتبی (علیه السلام) ، سخنان امام حسن مجتبی (علیه السلام) در زمینه های گوناگون ، خطبه های امام حسن مجتبی (علیه السـلام) بعد از شـهادت امیر المومنین علی (علیه السـلام) ، علت صلح امام حسن مجتبی (علیه السلام) ، عرض ادب حضور امام ممتحن حسن مجتبی (علیه السلام) ، منابع

۶- مرج البحرین

مر ج البحرین

مشخصات کتاب:

سرشناسه:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان،۱۳۸۷

عنوان و نام پدیدآور:مر ج البحرین/ غلامرضا غزالی اصفهانی

مشخصات نشر:اصفهان:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۱۳۸۷.

مشخصات ظاهری:نرم افزار تلفن همراه و رایانه

موضوع : اشعار

(۱۱۰ رباعی در مدح ومنقبت امیرالمؤمنین(ع)بانضمام رباعیات در رابطه باحضرت زهرا(س)

عناوین اصلی کتاب شامل:

مقدمه؛ قصاید؛ رباعیات حضرت امیر المؤمنین علی علیه السلام؛ رباعیات حضرت فاطمه زهرا علیها السلام؛ تک بیتی های مرثیه

۷- مسافر دریا

مسافر دریا

مشخصات کتاب:

سرشناسه:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان،۱۳۸۹

عنوان و نام پدیدآور:مسافر دریا حضرت محسن بن علی(صلوات الله علیهما)/ صادق داوری

مشخصات نشر:اصفهان:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۱۳۸۹.

مشخصات ظاهری:نرم افزار تلفن همراه و رایانه

موضوع : محسن بن علی (صلوات الله علیهما)

موضوع : شخصیت ها

عناوین اصلی کتاب شامل:

تقدیم به؛ مقدمه؛ متن اعتراف «نظّام» درباره حضرت محسن(صلوات الله علیه)؛ کلام حق تعالی در ستایش محسن(صلوات الله علیه)؛ «محسن» از نامهای خداوند متعال است؛ چه کسی نام محسن(صلوات الله علیه) را برگزید ؟؛ حضرت محسن از ما اهل بیت است ، نه از دیگری؛ محسن (ص) اولین مقتولین است که در قیامت در باره ی قاتلانش حکم می شود؛ محسن (صلوات الله علیه) یکی از مصادیق سِرٍّ مُستَودِع می باشد؛ غصب آشکار حق مسلّم فاطمه(صلوات الله علیهما) در ایام شهادت محسن؛ اراده ی قطعی بر آتش زدن خانه یا تهدید به آن با قسم جلاله؛ آتش زدن در خانه؛ هجوم به خانه حضرت زهرا(صلوات الله علیها)؛ آنچه از رسول خدا (صلی الله علیه و آله) روایت شده است؛ آنچه از حضرت علی (صلوات الله علیه) روایت شده است؛ آنچه فاطمه (صلوات الله علیها) فرموده است؛ برخی از مقدمات شهادت محسن در جمع عظیمی از کلام بزرگان علما؛ خبر دادن خداوند در معراج به شهادت محسن (صلوات الله علیها)؛ اِخبار پیغمبر (صلی الله علیه و آله) به شهادت محسن (صلوات الله علیه)؛ شهادت محسن (ص) در وصیت مادرش فاطمه (صلوات الله علیها)؛ شهادت محسن (صلوات الله علیه) به نقل از دومی؛ محل دفن محسن (صلوات الله علیه)؛ چگونگی آوردن محسن (صلوات الله علیه) در رجعت؛ فاطمه(صلوات الله علیها) در رجعت خون خواه محسن(ص) است؛ محسن (صلوات الله علیه) از خداوند متعال یاری می خواهد؛ لعن قاتلان محسن(صلوات الله علیه) ، توسط پیامبر (صلی الله علیه و آله)؛ احوال قاتلین محسن (صلوات الله علیه) در قیامت

۸- مظلوم تاریخ

مظلوم تاریخ

گزیده ای از رنجهای حضرت امیرالمومنین علی (علیه السلام) می باشد که شامل :

پیشگفتار ، رسول خدا و تصویر مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) بعد از شهادت رسول خدا ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) در دفن حضرت زهرا (علیهاالسلام) ، علل تنها گذاشتن ولی خدا ، امام امیر المومنین علی (علیه السلام) ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) از سوی برخی همسران پیامبر (ص) ، آخرین برگ از زندگی امام امیر المومنین علی (علیه السلام) ، آخرین فرمایش امام امیر المومنین علی (علیه السلام) با اصبغ بن نباته ، آخرین کلام در فضیلت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) در روز شهادت ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) از

زبان آن بزرگوار ، شهادت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) ، تفسیل و تکفین امام امیر المومنین علی (علیه السلام) ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) پس از شهادت ، مظلومیت امام امیر المومنین علی (علیه السلام) در مخفی بودن مرقد مطهرشان ، سخنی چند پیرامون ابو الائمه حضرت ابوطالب (علیه السلام).

۹- یک قدم برای بقیع

یک قدم برای بقیع

مشخصات کتاب:

سرشناسه :مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ،۱۳۸۸

عنوان و نام پدیدآور:یک قدم برای بقیع/ واحد تحقیقات مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان

مشخصات نشر:اصفهان:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۱۳۸۸.

مشخصات ظاهری :نرم افزار تلفن همراه و رایانه

وضعیت فهرست نویسی :فیپا

موضوع : بقیع عناوین اصلی کتاب شامل:

مقدمه؛ فریاد بقیع؛ هشیار باش!؛ پیشنهادات در رابطه با احیای بقیع؛ تقدیر وتشکر

۱۰- خدیجه مادر مومنان

خدیجه سلام الله علیها مادر مؤمنان

سرشناسه:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، ۱۳۹۰

عنوان و نام پدیدآور:خدیجه سلام الله علیها مادر مؤمنان/ واحد تحقیقات مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان سید مجید نبوی، علی غزالی اصفهانی

مشخصات نشر:اصفهان:مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ۱۳۹۰.

مشخصات ظاهری:نرم افزار تلفن همراه ، رایانه و کتاب

به یادبود مرحومه بتول السادات شعله

عناوین اصلی کتاب شامل:

مشخصات کتاب؛ مقدمه؛ نسب حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ تولد حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ ازدواج حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ سن حضرت محمد صلی الله علیه و آله و سلم و حضرت خدیجه سلام الله علیها هنگام ازدواج؛ خطبه‌ی عقد و مهریه‌ی حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ یک اشتباه تاریخی دیگر!؟؛ متن خطبه‌ی عقد حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ مهریه ام المؤمنین حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ فرزندان پیامبر صلی الله علیه و آله و سلم و حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ زندگی حضرت خدیجه سلام الله علیها قبل از رسالت؛ واقعه‌ای مهم در زندگی حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ اولین زنی که ایمان آورد؛ دعوت آشکار پیامبر اکرم صلی الله علیه و آله و سلم به اسلام؛ نقش امّ المؤمنین حضرت خدیجه سلام الله علیها در پیشبرد اسلام؛ القاب گرامی امّ المؤمنین حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ رحلت امّ المؤمنین حضرت خدیجه‌ی کبری سلام الله علیها؛ وصایای حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ منزل حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ حضرت خدیجه سلام الله علیها در قران؛ فضائل امّ المؤمنین حضرت خدیجه‌ی کبری سلام الله علیها؛ حضرت خدیجه سلام الله علیها در کلام پیامبر اکرم صلی الله علیه و آله و سلم:؛ زیارت نامه حضرت خدیجه سلام

الله علیها؛ اشعار در مدح حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ فهرست منابع:؛ مقالات مورد استفاده:؛ کتابشناسی حضرت خدیجه سلام الله علیها؛ سؤالات تستی مسابقه؛ توجه؛ در باره ما؛ پاورقی

وب کیوسک کوثر

سامانه نرم افزار و سخت افزار کیوسک هوشمند کوثر

Kosar kiosk

۱/قابل بکار گیری در :

نمایشگاه ها ، اماکن و معابرعمومی ، مراکز فرهنگی ، مساجد ، موزه ها ، لابی سازمان ها و شرکت ها ، واحد های اطلاع رسانی ، تبلیغات و روابط عمومی ها ، سالنهای کنفرانس ، فروشگاه ها ، رستوران ها ، شعب بانک ها ، مراکز سینمایی ، هتل ها ، کافی شاپ ها ، فرود گاه ها ، ایستگاه های مترو ، بیلبورد ها و بنر های تبلیغاتی ، ورودی شهر ها ، آمفی تئاتر ها ، پارک ها ، مراکز گردشگری و تفریحی ، پایانه های مسافر بری ، دانشگاه ها و مدارس ، مراکز تجاری بزرگ و کوچک و کلیه مراکزی که به تبلیغات و اطلاع رسانی احتیاج داشته باشند . در همه ی ذکر شده ی فوق ، شما می توانید به آسانی و خودکار فایل های تبلیغاتی و زیبای خود را بر روی گوشی موبایل دیگران ارسال نمایید و بدین شکل به مبحث تبلیغات و اطلاع رسانی خود قدرت و جان تازه ای ببخشد .

۲/معرفی سیستم کیوسک هوشمند کوثر :

این سیستم از موارد زیر تشکل یافته است :

دستگاه کیوسک شامل : بدنه زیب ، کیس کامل ، مانیتور لمسی (finger touch) ، بلند گو آمپلی فیر ، دوربین ، قابلیت اتصال به اینترنت و شبکه LAN و Wireless ، امکان نصب پرینتر ، سخت افزار حرفه ای بلوتوث هوشمند ، دستگاه کارت خوان ، جی اس ام مودم ، نرم افزار پویای کیوسک هوشمند و ...

۳/نمونه دستگاه کیوسک کوثر :

۴/ویژگی ها و قابلیت های دستگاه کیوسک کوثر :

-بدنه اصل ساخت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان و ضد آب

-امکان نصب دستگاه ارسال و دریافت بلوتوث هوشمند بر روی کیوسک

-امکان نصب دستگاه کارت زن و پرینتر بر روی دستگاه

-دارای بلند گو استریویی ، آمپلی فایر ، فن و محافظ برق

-بدنه مستحکم (عمر مفید تا ۳۰ سال)

-مانیتور در دو سایز : ۱۷ و ۲۰ اینچ

-صفحه ی تاچ با دو فناوری حرارتی و ضربه ای

-وزن تقریبی دستگاه بین ۳۵ الی ۵۰ کیلو گرم

-طراحی بسیار زیبا و ساخت یافته (زیبا ترین و مدرنترین مدل موجود در کشور)

-طراحی دقیق مرکز ثقل جهت پایداری موقعیت مکانی کیوسک

-دارای یکسال گارانتی معتبر

۵/قابلیتهای نرم افزار کیوسک هوشمند کوثر :

-طبقه بندی انوواع فایل های اطلاعاتی به صورت منو و زیر منو های نامحدود

-انتخاب لمسی منوها (اثر انگشت) توسط کاربر و نمایش اطلاعات بر روی مانیتور

-بلوتوث نمودن خودکار اطلاعات انتخابی بر روی تلفن همراه

-ایمیل کردن اطلاعات بر روی آدرس ایمیل مورد نظر کاربر

-ارسال فایل های مورد نظر به چاپگر متصل به کیوسک

-امنیت بالای کاربری برای دسترسی محدود به سیستم

-تهیه و طراحی پویای انواع فرمت ها (مسابقه ، نظر سنجی ، پیشنهادات و انتقادات ، استخدام ، و ....

-معماری کاملا قابل انعطاف جهت تنظیمات سایز ، نحوه نمایش منوها ، اطلاعات و جلوه های ویژه بـدون نیاز به تخصـص و برنامه نویس

-نمایش انواع فایل های انیمنشن ، تصویری ، صوتی و متنی از جمله mp۳، exe، avi،jpg، pdf، html ، swf، و ....

-اطلاع رسانی به زبان های مختلف : فارسی ، انگلیسی، عربی و ....

-گزارش عملکرد : گزارش اطلاع رسانی ، گزارش بازدید منو ها و ....

-اجرای هر گونه فایل و برنامه های خارجی از داخل نرم افزار

-وجود سطوح امنیتی جهت عدم امکان ورود کاربران تخریبگر به برنامه وویندوز

-کار با صفحه کلید و موس حقیقی و مجازی

-تنظیمات نرم افزار روی شبکه

-دارای بنر نمایش فوقانی برای کاربرد های اطلاع رسانی و تبلیغات

-سادگی و وضوح کامل کار با سیستم برای کاربر

-نمایش screen saver تبلیغاتی قابل تنظیم

-انطباق کامل جهت کار با صفحه نمایشگر های لمسی

-قابلیت نصب بر روی ویندوز های مختلف ۷/window server/xp/vista

-قابلیت اتصال به سایت های مختلف اینترنتی بر اساس تنظیمات مدیر سیستم

-امکان سفارشی شدن سیستم در صورت نیازهای خاص مشتری

۶/نمونه ای از فرم اصلی نرم افزار کیوسک هوشمند کوثر :

طراحی ظاهر ، اطلاعات و منوها توسط خود مشتری و بی نیاز از تخصص برنامه نویس صورت می گیرد .

۷/لیست مدل سخت افزار وب کیوسک کوثر :

AE۲۰۱۰specification

Genuine window ۷ home premiemOperaiting system

Athlon x۲ ۳۲۵۰eCpu configuration

AMD RS۷۸۰G+SB۷۱۰Chipset

Integrated ATI Radeon HD ۳۲۰۰VGA

OptionalTouch panel

LCD Resolution(۹۰۰×۱۶۰۰")۲۰

DDR۲ ۴GBMemory

۳w with SRS Premium sound Speaker×۲

۱۰/۱۰۰/۱۰۰۰LANCommunication

b/g/nWireless LAN ۱۱ ۸۰۲

N/AIEEE ۱۳۹۴I/O

(YesE-SATA(USB combo

in-۱Card Reader-۴

D-sub out×۱.Dsub in ×۱D-sub

N/AHDMI

۶USB

N/AVGA input

yesMic-inAudio jack

yesHeadphone out

Mwebcam ۱.۳

Optional (USB interface)TV tuner

GBHDDStorage ۵۰۰

Tray-in DVD super multi Optical Drive

yeskeyboardKeyboard & mouse

yesMouse

yesPowerpower

۹۰Wadapter

(VESA standardVESA(wall mount

۸/لیست قیمت کیوسک کوثر :

ردیفمحصول /خدمات مبلغ (به ریال)

۱دستگاه کیوسک اطلاع رسانی به همراه سخت افزار ۲۰۰۰۰۰۰۰

۲صفحه تاچ رایگان

۳سیستم ارسال بلوتوث انبوه به همراه نرم افزار فرهنگی ۱۱۰۰۰۰۰

۴آی کیوسک – نرم افزار مدیریت اطلاعات کیوسک هوشمند ۱۱۰۰۰۰۰

۵ورود اطلاعات اولیه کیوسک و طراحی نرم افزار رایگان

۶گارانتی ۸۰۰۰۰۰

۷UPSذخیره سازی به مدت ۲ ساعت ۳۰۰۰۰۰۰

مبلغ کل : ۲۶۰۰۰۰۰۰ ریال

تذکر : هر کدام از بند های بالا در صورت نخواستن از مبلغ کل کسر می گردد .

جشنواره ها و نمایشگاه های برگزار شده

۱- برگزاری نمایشگاه رسانه دیجیتال اصفهان ۱۳۸۸ ۲- برگزاری نمایشگاه رسانه دیجیتال اصفهان ۱۳۸۹ ۳- جشنواره اعتیاد و رسانه ۱۳۸۹ ۴- جشنواره برگزیدگان نو آوری و شکوفایی ۵- جشنواره مقاومت سالن اجلاس سران ۱۳۸۸ ۶- نمایشگاه بصیرت اصفهان ۱۳۸۹ ۷- نمایشگاه حج اصفهان و تهران ۱۳۸۷ ۸- نمایشگاه خانه کارگر اصفهان ۱۳۸۸ ۹- نمایشگاه سازمان مسکن و شهرسازی اصفهان ۱۳۸۸ ۱۰- نمایشگاه قرآن اصفهان ۱۳۸۷ ۱۱- نمایشگاه قرآن اصفهان ۱۳۸۸ ۱۲- نمایشگاه قرآن تهران ۱۳۸۹ ۱۳- نمایشگاه قرآن مصلی تهران ۱۳۸۸ ۱۴- نمایشگاه کانون فرهنگی درچه ۱۳۸۸

انعکاس های خبری مرکز

کسب رتبه اول در جشنواره اعتیاد و رسانه

ایرنا

تهران - سومین جشنواره اعتیاد و رسانه عصر روز چهارشنبه ۲۹/۲/۸۹ در حالی به کار خود پایان داد که مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان ، عنوان رتبه اول بخش رسانه های دیجیتال این جشنواره را کسب کرد.

به گزارش خبرنگار اجتماعی ایرنا، سومین جشنواره اعتیاد و رسانه با معرفی آثار برتر در چهار بخش رسانه‌های دیداری، شنیداری، دیجیتال و مکتوب در مراسمی با حضور اسماعیل احمدی مقدم مشاور رییس جمهوری و دبیر کل ستاد مبارزه با مواد مخدر و محمد علی رامین معاون مطبوعاتی وزیر ارشاد پایان یافت.

در این مراسم آثار برتر هفت بخش فعال رسانه‌های مکتوب، هفت بخش رسانه‌های شنیداری، ده بخش رسانه‌های دیداری و چهار بخش رسانه‌های دیجیتال لوح تقدیر و تندیس سومین جشنواره اعتیاد و رسانه را دریافت کردند.

در بخش رسانه‌های دیجیتال (نرم افزارسه منظوره) مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با عنوان (دانستنیهای اعتیاد) رتبه اول این جشنواره را کسب نمود.

رحیم فرزین نذری رییس سومین جشنواره اعتیاد و رسانه در این مراسم گفت:

برای این جشنواره یک هزار و ،اثر در بخش رسانه‌های شنیداری۱۷۳ ،اثر در بخش رسانه‌های دیداری۴۴۹ اثر که شامل۳۰۰ اثر در بخش رسانه‌های دیجیتال به دبیرخانه جشنواره ارسال شده بود.۳۴ اثر در بخش رسانه‌های مکتوب و۶۴۴

مصاحبه خبرگزاری موج با مدیر عامل مرکز

۵ خرداد ۱۳۸۹ (۷:۴۸ق.ظ)

مدیرعامل مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان:

استقبال مردم باید زمینه ساز توسعه فعالیت در فضای دیجیتال باشد

خبرگزاری موج - مدیرعامل مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان گفت: با این که فعالیت در عرصه فرهنگ هزینه زیادی می‌برد، اما استقبال مردم به ویژه جوانان باید زمینه ساز توسعه فعالیت در فضای دیجیتال باشد.

حجت الاسلام حاج سیدمجید نبوی در گفتگو با خبرنگار موج در اصفهان اظهار داشت: در حال حاضر رسانه‌های دیجیتال در کشور در مقایسه با کشورهای پیشرفته جایگاه پایین تری دارند و فعالیت در عرصه فضای مجازی به ویژه در بخش‌های فرهنگی و مذهبی جای کار زیادی دارد.

مدیرعامل مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به استقبال مردم به ویژه جوانان از فضای دیجیتال در دهه اخیر اشاره کرد و گفت: همانطور که در روایات آمده در هر چیز جدیدی لذت وجود دارد و تا زمانی که این فضا برای جوانان جدید و ناشناخته باشد، به

استفاده از آن علاقه نشان می‌دهند.

وی به فعالیت‌های مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان نیز اشاره کرد و گفت: در این مرکز تا کنون حدود ۷۰۰ نرم افزار تلفن‌های همراه طراحی شده همچنین کتابخانه‌های متفاوتی برای تلفن همراه طراحی و با استقبال خوب جوانان مواجه شده که در گسترش فرهنگ مطالعه نیز مؤثر بوده است.

حجت الاسلام نبوی با تأکید بر این که باید از استقبال مردم به ویژه جوانان برای توسعه فعالیت در فضای دیجیتال استفاده کرد، افزود: برگزاری نمایشگاه رسانه‌های دیجیتال در استان‌ها نشان داد مسئولان کشور به این نتیجه رسیده‌اند که باید در عرصه فضای مجازی کارهای فرهنگی جدی انجام داد و بودجه‌های کلان برای این کار در نظر گرفت.

وی استقبال مردم از نرم افزارهای طراحی شده را حاکی از تأثیرگذاری فضای دیجیتال در جامعه دانست و خاطرنشان کرد: نرم افزارهایی که این مرکز به صورت رایگان در اختیار مخاطبان قرار می‌دهد، بر پایه اصول علمی و آموزش صحیح در زمینه‌هایی چون اعتیاد و مسائل خانواده بوده که خوشبختانه بیشتر این نرم افزارها با استقبال چشمگیر مردم مواجه شده است.

مدیرعامل مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان، پاسخگویی تلفنی به مسائل شرعی و مشاوره در زمینه‌های مختلف را یکی دیگر از فعالیت‌های این مرکز عنوان کرد و گفت: مخاطبان با تماس با سامانه مرکز به راحتی مسائل خود را مطرح و با دریافت کد از رایانه ظرف مدت ۲۴ ساعت پاسخ سؤالات خود را به صورت صریح و شفاف دریافت می کنند.

به گفته وی، این سامانه با استقبال زیادی مواجه شده به طوری که روزانه حدود ۲۰۰ سؤال توسط متخصصان از طریق این سامانه پاسخ داده می‌شود. همچنین ساخت انیمیشن و بازی‌های کودکانه در مرکز تحقیقات ریانه‌ای قائمیه اصفهان در دست اقدام است.

حجت الاسلام حاج سیدمجید نبوی راه اندازی ده سایت اینترنتی در زمینه‌های دینی و مذهبی، بازسازی سامرا و حملات وهابیت به آیین تشیع و مکان‌های مقدس شیعه و پاسخگویی به آنها همچنین طراحی نرم افزارهای تلفن همراه را از دیگر فعالیت‌های مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان برشمرد و افزود: برقراری ارتباط فیزیکی با افراد یکی دیگر از فعالیت‌ها است در این زمینه با برگزاری کلاس‌های تابستانه و پاییزه حدود ۸۰۰ نفر به صورت دائم در حال رفت و آمد به مرکز و استفاده از اساتید آن می‌باشند.

مدیرعامل مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان به فراهم بودن بستر فعالیت فرهنگی در این مرکز اشاره کرد و گفت: این مرکز که وابسته به یک هیئت مذهبی است، در حال حاضر به صورت کاملاً ـ مردمی اداره می‌شود و در صورت تخصیص اعتبار مشخص می‌توانیم سطح فعالیتمان را تا ده برابر افزایش دهیم.

وی یادآور شد: هدف مرکز تحقیقات ریانه‌ای قائمیه اصفهان از بدو تأسیس درآمدزایی نبوده، به همین دلیل ضعف قوانین در زمینه مالکیت معنوی مشکلی برای مرکز ایجاد نکرده است.

سازمان تبلیغات اسلامی

جشن بزرگ میلاد پیامبر رحمت در قائمیه اصفهان برگزار شد.

به مناسبت میلاد با سعادت حضرت محمد مصطفی (ص) و میلاد حضرت امام صادق(ع) مراسم جشنی توسط اداره کل تبلیغات اسلامی اصفهان در محل مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان برگزارشد.

به گزارش روابط عمومی اداره کل تبلیغات اسلامی استان اصفهان،در این مراسم که روز چهارشنبه دوازدهم اسفندماه بعد از نماز مغرب و عشاء برگزار می شود، مداحان اهل بیت (ع) به مولودی خوانی ولادت پیامبر اکرم (ص) و امام صادق (ع) می پردازند.

سخنرانی حجت الاسلام محمد مهدی مهندسی محقق علوم اسلامی و استاد حوزه، اجرای گروه تواشیح و اجرای مسابقات حضوری از دیگر برنامه های این مراسم خواهد بود.

رادیو معارف

تاریخ درج: ۱آبان۱۳۸۷، ساعت ۱۲:۲۸

مدیر عامل، مدیر تحقیقات و مدیر تولید مرکز تحقیقات رایانه ای قائمه اصفهان از رادیومعارف دیدن کردند.

جمعی از مدیران مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با مدیر روابط عمومی و مدیر خبر و برنامه های سیاسی رادیو دیدار کردند. در این دیدار راه های تعامل دو مرکز مورد بحث و بررسی قرار گرفت. در حاشیه این دیدار حجت الاسلام سید مجید نبوی، مدیر عامل؛ حجت الاسلام علی غزالی اصفهانی ، مدیر تحقیقات؛ و حسین غزالی اصفهانی، مدیر تولید مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نرم افزار روضه رضوان که قابل نصب در تمامی گوشی های موبایل می باشد و توسط خودشان تولید شده است را معرفی نمودند. گفتنی است به همت روابط عمومی رادیو، خبر تولید این نرم افزار به مرکز استانی قم، شبکه قرآن و معارف سیما و شبکه جهانی خبر ارسال گردید. همچنین مقرر شد گروه خبر و برنامه های سیاسی در بخش های خبری رادیو و برنامه گفت و شنود به معرفی این نرم افزار اقدام نماید.

برائت

نرم افزار موبایل حدیث اشک (با همکاری سایت شیعه تیوب و قائمیه اصفهان)

بسم الله الرحمن الرحیم

السلام علیك یا فاطمهٔ الزهراء

اللهم العن الجبت و الطاغوت

با توجه به توسعه فناوری اطلاعات و ارتباطات، برماست که همگام با عصر حاضر به دفاع از کیان دینی خویش قیام نماییم و با استفاده از این ابزارهای کارآمد به احیای فرهنگ ولایت و برائت از دشمنان اهل بیت علیهم السلام برآییم. نرم افزاری که در اختیار شما خواننده محترم قرار دارد، حاصل زحمات پژوهشگران شبکه اطلاع رسانی برائت و مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان می باشد، که به مناسبت فرارسیدن ایام شهادت مادر مجلّه ی پدر و معلم بشریّت، خاتون دوسرا و شفیعه روز جزا حضرت صدیقه ی کبری فاطمه الزهرا سلام الله علیها تهیه و تنظیم گردیده شده است و به آستان بی کران آن بانوی بزگوار تقدیم می گردد.

اللهم العن الجبت و الطاغوت

www.shiatube.com

www.ghaemiyeh.com

الحمد لله الذی جعلنا من المتمسکین بولایهٔ امیرالمومنین علیه السلام

اللهم العن الجبت و الطاغوت و ابنتیهما و محبیهما و اشیاعهما و من مال الیهما

شبکه اطلاع رسانی برائت

www.shiatube.com

پایگاه حوزه

www.hawzah.net

دانلود نرم افزار «دانستنی های قرآن مجید» ویژه تلفن همراه

سایت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، امکان دانلود نرم افزار «دانستنی های قرآن مجید» ویژه تلفن همراه را فراهم کرده است.

منبع خبر: www.iqna.ir

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنا)، مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با توجه به نیازسنجی جامعه قرآنی نرم افزار سه

منظوره(قابل اجرا بر روی رایانه، تلفن همراه، دستگاه های صوتی وتصویری) با عنوان «دانستنی های قرآن مجید» با قابلیت های ویژه در دست تولید است.

این نرم افزار دارای قابلیت هایی چون متن کامل قرآن کریم با قابلیت صوت استاد پرهیزگار بر روی متن قرآن، ترجمه کامل قرآن کریم از آیت الله مکارم شیرازی به دو زبان فارسی و انگلیسی با قابلیت صوت گویا و تفسیر کامل قرآن کریم، کتابخانه علوم قرآنی، مقالات قرآنی و احادیث قرآنی است.

پرسش و پاسخ های قرآنی، قصه های قرآنی به صورت متنی و فلش، معرفی مراکز و موسسات قرآنی، نسخه های خطی قرآنی، تابلوهای هنری قرآنی تلاوت قاریان قرآن به همراه زندگی نامه آنها و مطالب آموزشی، تواشیح های قرآنی از دیگر برنامه های گنجانده در این نرم افزار است.

کلیپ های قرآنی، آموزش تجوید و روخوانی به صورت فلش، صوت اذان، داستان های پیامبران به صورت فلش، نکته های آموزنده قرآنی ، بازی های قرآنی ، مسابقه ویژه کودکان از دیگر امکانات ویژه نرم افزار سه منظوره «دانستنی های قرآن مجید» محسوب می شود.

همچنین اسکرین سیورهای مذهبی، نمایشگاه مجازی و برنامه های جذاب از قابلیت های این نرم افزار است که به همت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در دسترس کاربران قرار می گیرد.

خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنا)

سه شنبه ۱۰ شهریور ۱۳۸۸ ۱۷:۵۲:۱۵ شماره خبر :۴۵۸۲۳۹

ارائه نرم‌افزار کتابخانه دیجیتال ویژه تلفن همراه در نمایشگاه قرآن انجام گرفت؛

گروه فضای مجازی: مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان، نرم‌افزار کتابخانه دیجیتال تلفن همراه را طراحی و در نمایشگاه قرآن عرضه کرده است.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنا)، مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان با هدف نشر فرهنگ و معارف اهل بیت(ع) نرم افزاری با عنوان «کتابخانه دیجیتال» برای تلفن‌های همراه طراحی کرده است.

خطبه شعبانیه، شرایط روزه داری، فلسفه و حکمت روزه و احکام روزه، رمضان در مفاتیح، توصیه های بهداشتی در ماه رمضان، روزه از نظر قرآن، ۴۰ داستان و حدیث از امام حسن(ع) تفسیر سوره قدر، اشعاری در مدح حضرت علی(ع) وداع با ماه مبارک رمضان، احکام فطریه و ... از محتویات این نرم‌افزار است.

یادآوری می‌شود، هفدهمین نمایشگاه بین‌المللی قرآن کریم تا ۲۴ شهریورماه در مصلی بزرگ امام خمینی(ره) دایر است.

موسسه فرهنگی تبیان

با توجه به فرا رسیدن ایام محرم برنامه ای مناسب با این ایام تقدیم شما می نماییم. مصباح الهدی ویژه نامه ای دیگر برای محرم کاری از مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان می باشد که شامل محتوی: زندگینامه – تاریخ – سیره – فضائل – سخنان – یاران – کربلا – عاشورا – مقتل – اربعین – عزداری – داستان – شعر– زیارت — کتابشناسی

رادیو معارف

تاریخ درج: ۱۳آبان۱۳۸۷، ساعت ۱۷:۴۸

نرم افزار روضه رضوان ویژه حجاج بیت الله الحرام با قابلیت نصب برروی تمامی گوشی های تلفن همراه به همت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان تولید شد

حجت الاسلام والمسلمین نبوی مدیر مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در گفت و گوی اختصاصی با گروه خبر رادیو

معارف با اعلام این خبر گفت : حجاج خانه خدا با نصب این نرم افزار بر روی گوشی های تلفن همراه خود می توانند مسائل مورد نیاز خود در زمینه حج را به همراه داشته باشند .

وی افزود : کتابخانه تخصصی حج شامل کتب مورد نیاز حجاج و مبلغین ، اعمال و ادعیه مکه مکرمه و مدینه منوره ، احکام و مناسك حج تمتع و عمره مفرده بر طبق فتاوای مراجع ، پاسخ به شبهات و حج در ایینه تصویر از جمله بخش های این نرم افزار است .

به گفته اقای نبوی امکان نصب این نرم افزار بر روی تمامی گوشی های تلفن همراه ، جستجوی پیشرفته در متن و امکان تغییر فونت از جمله ویژه گی های نرم افزار روضه رضوان است .

این نرم افزار در شهرهای اصفهان ، تهران و فروشگاه مرکز خدمات حوزه علمیه قم به علاقه مندان و زائران خانه خدا ارائه می شود .

مرکز پاسخگویی به مسائل دینی

دانلود نرم افزار دانستنیهای فاطمی(حضرت فاطمه سلام الله علیها)

نرم افزار مذهبی دانستنی های فاطمی که برای گوشی های موبایل توسط مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در ایام فاطمیه ۱۳۸۸ تهیه و تولید شده است.

برخی ویژگی های آن بصورت زیر است :

– اسامی و القاب و کنیه های حضرت

– دوران کودکی ، ازدواج و جلوه های رفتاری فاطمه زهرا (س)

– نقش فاطمه زهرا(س) در ولایت امیرالمومنین(ع)

– فدك، سیری در فضائل و مناقب، یاد و ذکر

– شهادت، شعر و کتابشناسی

پایگاه اطلاع رسانی حضرت آیت العظمی محمد تقی بهجت (قدس سره الشریف)

۲۷ تیر ۱۳۸۸ ساعت ۱۴:۴۸

ضمن تبریك عید سعید مبعث پیامبر گرامی اسلام صل الله علیه و آله و سلم ، دو کار ارزشمند دیگر هم از کاربران گرامی سایت تقدیم شما می شود :

برنامه مخصوص تلفن همراه در مورد آیهٔ الله العظمی بهجت رحمه الله شامل زندگینامه، توضیح المسائل، مناسك حج، اعمال و ادعیه مکه مکرمه و مدینه منوره، فرهنگ واژگان حج ، حج در آیینه تصویر ، این برنامه توسط مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان تهیه گردیده است که از این عزیزان تشکر می نماییم . از اینجا دانلود کنید (bahjat حجم : ۱.۸۲ MB)

کانون گفتگوی قرآنی

دانلود نرم افزار جامع اعمل و مناسبتهای ماه رجب + دانستنیهای اعتکاف

این برنامه که توسط مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان تولید شده است شامل :

۱) آشنایی با اصول دین همراه با توضیحات کامل

۲) آشنایی با فروع دین همراه با توضیحات کامل

۳) اخلاق اسلامی از منظر پیامبر اکرم (ص) و ائمه طاهرین علیهم صلوات

۴) اعمال ماه مبارك رجب در مفاتیح الجنان

۵) آشنایی با مفاهیم اعتکاف و اعمال آن شامل :

– تعریف اعتکاف

– اقسام اعتکاف

– زمان اعتکاف

– شرایط اعتکاف

– نیابت اعتکاف

– روزه اعتکاف

– اجازه اعتکاف

– مدت اعتکاف

– محرمات اعتکاف

– خروج از مسجد

– قضاء و کفاره

۶) پرسش و پاسخ در رابطه با احکام اعتکاف با نظر مراجع معظم تقلید

۷) مقالات در رابطه با اعتکاف شامل :

– اعتکاف دریچه رو به آسمان

– از رجب الهی تا رجب خویشتن

– پله پله تا عرش

– اعتکاف و آثار فردی و اجتماعی

۸) دل نوشته

۹) مناسبت های ماه رجب

– اول : ولادت امام محمد باقر (علیه السلام)

– سوم رجب : شهادت امام هادی (علیه السلام)

– دهم رجب : ولادت حضرت جواد الائمه (علیه السلام)

– سیزده رجب : ولادت امیرالمومنین (علیه السلام)

– پانزده رجب : وفات حضرت خدیجه (سلام الله علیها)

– بیست و پنج : شهادت امام موسی کاظم (علیه السلام)

– بیست و هفت رجب : بعثت پیامبر

ایکنا–خبرگزاری قرآنی ایران

ارائه نرم افزار عربی «فاطمه الزهرا(س)» ویژه تلفن همراه

گروه فضای مجازی: سایت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، امکان دانلود نرم افزار «فاطمه الزهرا(س)» را با محوریت بررسی زندگی حضرت زهرا(س) ویژه تلفن همراه برای کاربران عرب زبان فراهم کرده است.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنا)، مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان به منظور آشنایی بیشتر و عمیق تر مخاطبان با نحوه زندگانی و احادیث مربوط به حضرت زهرا(س)، نرم افزار «فاطمه الزهرا(س)» را برای کاربران عرب زبان تولید کرده است.

از بخش های متنوع این نرم افزار می توان به فاطمه الزهرا(س) ولیده الوحی و الرساله و همچنین مولد فاطمه(س) که شامل چهل

حدیث به روایت شیخ صدوق است، اشاره کرد.

علاقه مندان می تواننـد برای دسترسـی بـه نرم افزارهـای مرکز تحقیقـات رایـانه ای قـائمیه اصـفهان بـه آدرس سـایت بـه نشـانی http://www.ghaemiyeh.com مراجعه کنند.

ایکنا-خبرگزاری قرآنی ایران

ارائه نرم افزار عربی «السیده زینب(س)» ویژه تلفن همراه

گروه فضـای مجـازی: سـایت مرکز تحقیقـات رایـانه ای قـائمیه اصـفهان، امکـان دانلود نرم افزار «السـیده زینب(س)» را با محوریت بررسی زندگی حضرت زینب(س) ویژه تلفن همراه برای کاربران عرب زبان فراهم کرده است.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنـا)، مرکز تحقیقـات رایـانه ای قائمیه اصـفهان به منظور آشـنایی بیشتر و عمیق تر مخاطبان با نحوه زندگانی و بررسـی نقش حضـرت زینب(س) در تاریخ اسـلام، نرم افزار «السـیده زینب(س)» را برای کاربران عرب زبان تولید کرده است.

از بخش هـای متنـوع ایـن نرم افزار می تـوان بـه «السـیده زینب(س) عقلیه الـوحی»، «السـیده زینب(س) فی تاریـخ الاسـلام» و «عقلیه الوحی» اشاره کرد، عقیله و همچنین عقیله بنی هاشم و عقیله الطالبین از القاب حضرت زینب(س) است. عقیله، به زنی گفته می شود که در بین فامیل بسیار عزیز و در خاندان خود ارجمند باشد.

ایکنا-خبرگزاری قرآنی ایران

نرم افزار «دانستنی های خانواده» ویژه تلفن همراه

گروه فضـای مجـازی: سـایت مرکز تحقیقـات رایانه ای قائمیه اصـفهان، امکان دانلود نسـخه اول نرم افزار «دانسـتنی های خانواده» با محوریت بررسی زندگی حضرت زهرا(س) و امام علی(ع) ویژه تلفن همراه را فراهم کرده است.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنـا)، مرکز تحقیقـات رایـانه ای قائمیه اصـفهان به منظور آشـنایی بیشتر و عمیق تر مخاطبان با نحوه زنـدگانی حضـرت زهرا(س) و امام علی(ع) و آشـنایی با مشـکلات خانواده و رفتار بهتر با فرزنـدان این نرم افزار را ارائه کرده است.

خانواده، اسـباب اختلاف، رفتار متقابل دو همسـر فداکار؛ حضرت زهرا(س) و امام علی(ع)، رفتار با فرزند بخش های اصلی این نرم افزار را تشکیل می دهد.

پورتال جامع شهرستان لامرد

نرم افزار یوسف پیـامبر (ویژه تلفن همراه کاری از مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصـفهان است که شامل: تاریـخ، داسـتان، تفسـیر، درس ها، شـعر، پرسـش و پاسـخ، یوسف زهرا و تعبیر خواب است. از ویژگی های این نرم افزار امکان نصب بر روی تمامی گوشـی هـای موبایـل. این نرم افزار با زبان برنامه نویسـی java و jad تهیه شـده است. عملکرد مسـتقل برنـامه برای نمـایش و تایپ زبان فارسـی پشتیبانی از زبان فارسـی در تمام گوشـی ها (پشتیبانی از صـفحات لمسـی)، جستجوی پیشرفته در متن، امکان تغییر فونت در متن، رنگی شدن اعراب در متن، امکان تغییر تم، امکان پرش به صـفحه، قابلیت تماشای عکس در متون، سـرعت بالا و حجم بسـیار کم نرم افزار ۹۴۶ kb . این برنامه توسط یکی از کاربران سایت تبیان برای بخش دانلود ارسال گردیده است.

ایکنا-خبرگزاری قرآنی ایران

سه شنبه ۰۵ مرداد ۱۳۸۹ ۱۰:۴۳:۳۸ شماره خبر :۶۲۱۵۹۱

آشنایی با نرم‌افزار «زیبایی‌های اخلاق»

گروه فضای مجازی: به‌همت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصـفهان آرشـیوی از جدیدترین نرم‌افزارهای تلفن همراه تهیه شده‌است

که از آن جمله می‌توان به یورش به خانه وحی، نظام خانواده در اسلام و زیبایی‌های اخلاق و... اشاره کرد.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران(ایکنا) شعبه اصفهان به‌همت مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان آرشیوی از جدیدترین نرم‌افزارهای تلفن همراه تهیه شده‌است که از آن جمله می‌توان به یورش به خانه وحی، چهل حدیث، نظام خانواده در اسلام، شهدای کربلا و ... اشاره کرد. یکی از این نرم‌افزارها با عنوان «زیبایی‌های اخلاق» است که با عناوینی همچون تفاوت مؤمن و فاسق، ایمان و اهل ایمان، تعالیم اخلاقی حیا و ... است و قابلیت نصب و استفاده در انواع تلفن‌های همراه را دارد.

علاقه‌مندان جهت دریافت این نرم‌افزار و نصب بر روی تلفن همراه خود می‌توانند به نشانی اینترنتی www.ghaemiyeh.com مراجعه کنند.

ایکنا–خبرگزاری قرآنی ایران

ارائه نرم افزار کتابخانه دیجیتال ویژه تلفن همراه

گروه فضای مجازی: مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، نرم افزار کتابخانه دیجیتال تلفن همراه را طراحی و در نمایشگاه قرآن عرضه کرده است.

به گزارش خبرگزاری قرآنی ایران (ایکنا)، مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان با هدف نشر فرهنگ و معارف اهل بیت(ع) نرم افزاری با عنوان «کتابخانه دیجیتال» برای تلفن های همراه طراحی کرده است.

خطبه شعبانیه، شرایط روزه داری، فلسفه و حکمت روزه و احکام روزه، رمضان در مفاتیح، توصیه های بهداشتی در ماه رمضان، روزه از نظر قرآن، ۴۰ داستان و حدیث از امام حسن(ع) تفسیر سوره قدر، اشعاری در مدح حضرت علی(ع) وداع با ماه مبارک رمضان، احکام فطریه و ... از محتویات این نرم افزار است.

یادآوری می شود، هفدهمین نمایشگاه بین المللی قرآن کریم تا ۲۴ شهریورماه در مصلی بزرگ امام خمینی(ره)

مراکز و ارگان های مرتبط با مرکز

مراکز ، سازمانها و نهادهای دولتی مرتبط با مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان

۱–دفترحضرت آیة اللّه العظمی خامنه ای (مدظلّه)

۲–دفترحضرت آیة اللّه العظمی حاج شیخ محمد تقی بهجت (ره)

۳–دفترحضرت آیة الله العظمی مکارم شیرازی (مدظلّه)

۴–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی وحید خراسانی (مدظلّه)

۵–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی سیستانی (مدظلّه)

۶–دفتر حضرت آیة الله االعظمی نوری همدانی (مدظلّه)

۷–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی موسوی اردبیلی (مدظلّه)

۸–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی حاج شیخ لطف‌اللّه صافی(مدظلّه)

۹–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی سید صادق شیرازی (مدظلّه)

۱۰–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی تبریزی (ره)

۱۱–دفتر حضرت آیت اللّه العظمی روحانی (مدظلّه)

۱۲–دفتر حضرت آیة الله االعظمی حاج شیخ حسین مظاهری (مدظلّه)

۱۳–سازمان فرهنگ و ارتباطات اسلامی (تهران)

۱۴-سازمان حج و زیارت (تهران)

۱۵-سازمان فرهنگی هنری شهرداری تهران

۱۶-فرهنگسرای ولاء تهران

۱۷-سازمان جهاد کشاورزی اصفهان (حوزه نمایندگی ولی فقیه)

۱۸-سازمان هلال احمر استان اصفهان

۱۹-اداره کل آموزش فنی حرفه ای استان اصفهان

۲۰-رادیو معارف (قم)

۲۱-دبیرخانه هیات هماهنگی و نظارت بر کانون های فرهنگی و هنری مساجد استان اصفهان

۲۲-ناحیه مقاومت بسیج امام رضا (ع) اصفهان

۲۳-ستاد بوستان غدیر اصفهان

۲۴-سازمان مسکن و شهرسازی استان اصفهان

۲۵-صدا و سیمای مرکز اصفهان

۲۶-سازمان نظام صنفی رایانه ای کشور

۲۷-گروه فرهنگی هنری بشارت (اصفهان)

۲۸-بانک نرم افزار عروج (اصفهان)

۲۹-مرکز فرهنگی صوت المهدی (عج) (تهران)

۳۰-کانون اسلامی انصار (تهران)

۳۱-شبکه اطلاع رسانی برائت (تهران)

۳۲-انتشارات مسجد مقدس جمکران (قم)

۳۳-انتشارات شیخ حسین انصاریان (قم)

۳۴-دانشگاه آزاد نجف آباد (دفتر فرهنگی دانشکده کامپیوتر)

۳۵-دانشگاه شهید اشرفی اصفهانی

۳۶-کتابخانه دیجیتالی امام علی (ع) اصفهان

۳۷-موسسه رسانه های دیجیتالی وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی (تهران)

۳۸-اداره کل کتابخانه های استان اصفهان

۳۹-استانداری اصفهان

۴۰-سازمان میراث فرهنگی و گردشگری استان تهران

۴۱-سازمان میراث فرهنگی و گردشگری استان اصفهان

۴۲-ستاد احیاء و امربه معروف استان اصفهان

۴۳-موسسه نسیم بهشت اصفهان

۴۴-ستاد ثامن الائمه اصفهان

۴۵-آستان قدس رضوی

۴۶-کتابخانه تخصصی حضرت ولی عصر (عج) اصفهان

۴۷-شرکت فنی مهندسی مبنا اصفهان

۴۸-شرکت آشیانه اصفهان

۴۹-شرکت شبکه پرداز اصفهان

۵۰-گروه نرم افزار فلق اصفهان

۵۱-موسسه فرهنگی قدسیان اصفهان

۵۲-موسسه فرهنگی نغمه سرای تشیع اصفهان

۵۳-رادیو نور اصفهان

۵۴-شرکت رهنما اصفهان

۵۵-شرکت ایرانسل

۵۶-سازمان حج وزیارت استان اصفهان

۵۷-خانه کارگر استان اصفهان

۵۸-آموزشگاه فاطمه الزهراء (س) اصفهان

۵۹-موسسه فرهنگی دارالصادق اصفهان

۶۰-موسسه فرهگی الغدیر اصفهان

۶۱-سازمان فرهنگی تفریحی شهرداری اصفهان

۶۲-سازمان بهزیستی استان اصفهان

۶۳-موسسه فرهنگی استاد مهدی دانشمند

۶۴-مدرسه القرآن (شهرضا)

۶۵-مجموعه فرهنگی امام صادق (ع) اصفهان

۶۶-شبکه ماهواره ای جهانی امام حسین (ع)

۶۷-خانه فرهنگ آسمان اصفهان

۶۸-حوزه هنری اصفهان

۶۹-دانشگاه راغب اصفهان

۷۰-مدرسه علمیه نفیسیه اصفهان

۷۱-موسسه نورالقرآن اصفهان

۷۲-هیئت متوسلین به حضرت علی اصغر (ع)

۷۳-شرکت ایران گیت اصفهان

۷۴-شرکت آریا اتحاد تهران

۷۵-مسجد حضرت سجاد (ع) اصفهان

۷۶-پایگاه مقاومت بسیج ام هانیه اصفهان

۷۷-مدرسه علمیه جامع النور اصفهان

۷۸-کانون فرهنگی باب الحوائج اصفهان

۷۹-حوزه علمیه سامرا

۸۰-شرکت ظریف مصور

۸۱-دبیرستان شاهد حضرت مهدی (عج)

۸۲-مرکز خدمات حوزه علمیه مشهد

۸۳-مرکز خدمات حوزه علمیه قم

۸۴-دارالقرآن شهرستان گز

۸۵-آموزش و پرورش شهرستان فلاورجان

۸۶-دبستان حضرت معصومه (ع) اصفهان

۸۷-آموزشگاه سماء (خمینی شهر)

۸۸-دفتر وکالت موسسه سماء اصفهان

۸۹-مدرسه نیکان دانش اصفهان

۹۰-شهرداری مرکزی اصفهان

۹۱-موسسه آموزش عالی المهدی اصفهان

۹۲-نور پورتال اصفهان

۹۳-موسسه فرهنگی هنری عرفان

۹۴-خانه فرهنگ توس اصفهان

۹۵-شرکت دکو پارس اصفهان

۹۶- شرکت پگاه اصفهان

۹۷-شرکت واردات ، صادرات چای و برنج محسن

۹۸-گروه ماشین سازی رسول ماشین

۹۹-شرکت همراه گستر رشد تهران

۱۰۰-مجموعه فرهنگی فاطمیه اصفهان

۱۰۱-مرکز تحقیقات کامپیوتری علوم اسلامی نور (قم)

۱۰۲-مهدیه اصفهان

۱۰۳-مرکز فرهنگی موعود (نیلی پور) اصفهان

۱۰۴-دفتر تبلیغات اسلامی اصفهان

۱۰۵-شبکه ماهواره ای ثامن

۱۰۶-ستاد امور مساجد استان اصفهان

۱۰۷-مرکز مدیریت حوزه علمیه اصفهان

۱۰۸-وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی استان اصفهان

۱۰۹-سازمان ملی جوانان استان اصفهان

۱۱۰-موسسه بقیه الله اصفهان

۱۱۱-سازمان صنایع دفاع جمهوری اسلامی ایران

۱۱۲-ناحیه مقاومت بسیج ۸ امام رضا (ع)

۱۱۳–سازمان تبلیغات اسلامی

۱۱۴–کمیته امداد امام خمینی (ره) اصفهان

۱۱۵–مجمع جهانی اهل بیت (ع)

۱۱۶– بنیاد فرهنگی صبح غریب (تهران)

۱۱۷– سازمان مبارزه با مواد مخدر جمهوری اسلامی ایران

۱۱۸–گروه صنعتی انتخاب (اسنوا)

۱۱۹–مجموعه فرهنگی مذهبی امامزاده آقا علی عباس (بادرود – نطنز)

۱۲۰–صدا و سیمای جمهوری اسلامی ایران (اداره کل امور فرهنگی)

۱۲۱–صا ایران (صنایع اپتیک)

۱۲۲–شرکت مهندسی شیمیایی پایتخت

۱۲۳–باشگاه فرهنگی و رزشی پایتخت

۱۲۴–دفتر آیت الله مدرسی (تهران)

۱۲۵–موسسه نشر بین المللی الهدی

۱۲۶–انتشارات تفسیر جوان

۱۲۷–موسسه ندای اسلامی اصفهان

۱۳۸– دانشگاه اصفهان

۱۳۹– انتشارات مرسل

۱۴۰– سازمان اوقاف و امور خیریه استان اصفهان

برای نشر معارف اهل بیت علیهم السلام شما هم می توانید به جمع افراد خیراندیش بپیوندید

بسم الله الرحمن ارحیم

جاهِدُوا بِأَمْوالِکُمْ وَ أَنْفُسِکُمْ فی سَبیلِ اللَّهِ ذلِکُمْ خَیْرٌ لَکُمْ إِنْ کُنْتُمْ تَعْلَمُونَ (سوره توبه آیه ۴۱)

با اموال و جانهای خود، در راه خدا جهاد نمایید؛ این برای شما بهتر است اگر بدانید حضرت رضا (علیه السّلام): خدا رحم نماید بنده‌ای که امر ما را زنده (و برپا) دارد ... علوم و دانشهای ما را یاد گیرد و به مردم یاد دهد، زیرا مردم اگر سخنان نیکوی ما را (بی آنکه چیزی از آن کاسته و یا بر آن بیافزایند) بدانند هر آینه از ما پیروی (و طبق آن عمل) می کنند

بنادر البحار–ترجمه و شرح خلاصه دو جلد بحار الانوار ص ۱۵۹

آیا می دانید؟!

با نرم افزارهای رایگان این مرکز چند نفر از معارف اهل بیت علیهم السلام استفاده می کنند؟

با مشارکت هر نفر، نشر معارف با کمترین هزینه و با سرعت چند دقیقه به تشنگان حقیقت می رسد؟

فرقه های ضاله جهت انحراف فکر جوانان ما چقدر سرمایه گزاری می کنند؟

تا بحال چند هزار نفر از نرم افزار های موجود استفاده نموده اند؟

شما هم می توانید با مشارکت های مالی، تحقیقی و هنری خود در تولید این برنامه ها سهیم شوید

بنیانگذار مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان شهید آیت الله شمس آبادی (ره) یکی از علمای برجسته شهر اصفهان بودند که در

دلدادگی به اهلبیت (علیهم السلام) بخصوص حضرت علی بن موسی الرضا (علیه السلام) و امام عصر (عجل الله تعالی فرجه الشریف) شهره بوده و لذا با نظر و درایت خود در سال ۱۳۴۰ هجری شمسی بنیانگذار مرکز و راهی شد که هیچ وقت چراغ آن خاموش نشد و هر روز قوی تر و بهتر راهش را ادامه می دهند.

مرکز تحقیقات قائمیه اصفهان از سال ۱۳۸۵ هجری شمسی تحت اشراف حضرت آیت الله حاج سید حسن امامی (قدس سره الشریف) و با فعالیت خالصانه و شبانه روزی تیمی مرکب از فرهیختگان حوزه و دانشگاه، فعالیت خود را در زمینه های مختلف مذهبی، فرهنگی و علمی آغاز نموده است.

اهداف :دفاع از حریم شیعه و بسط فرهنگ و معارف ناب ثقلین (کتاب الله و اهل البیت علیهم السلام) تقویت انگیزه جوانان و عامه مردم نسبت به بررسی دقیق تر مسائل دینی، جایگزین کردن مطالب سودمند به جای بلوتوث های بی محتوا در تلفن های همراه و رایانه ها ایجاد بستر جامع مطالعاتی بر اساس معارف قرآن کریم و اهل بیت علیهم السّلام با انگیزه نشر معارف، سرویس دهی به محققین و طلاب، گسترش فرهنگ مطالعه و غنی کردن اوقات فراغت علاقمندان به نرم افزار های علوم اسلامی، در دسترس بودن منابع لازم جهت سهولت رفع ابهام و شبهات منتشره در جامعه عدالت اجتماعی: با استفاده از ابزار نو می توان بصورت تصاعدی در نشر و پخش آن همت گمارد و از طرفی عدالت اجتماعی در تزریق امکانات را در سطح کشور و باز از جهتی نشر فرهنگ اسلامی ایرانی را در سطح جهان سرعت بخشید.

از جمله فعالیتهای گسترده مرکز :

الف)چاپ و نشر ده ها عنوان کتاب، جزوه و ماهنامه همراه با برگزاری مسابقه کتابخوانی

ب)تولید صدها نرم افزار تحقیقاتی و کتابخانه ای قابل اجرا در رایانه و گوشی همراه

ج)تولید نمایشگاه های سه بعدی، پانوراما ، انیمیشن و ... اماکن مذهبی، گردشگری و...

د)ایجاد سایت اینترنتی قائمیه www.ghaemiyeh.com و چندین سایت مذهبی دیگر

ه)تولید محصولات نمایشی، سخنرانی و ... جهت نمایش در شبکه های ماهواره ای

و)راه اندازی و پشتیبانی علمی سامانه پاسخ گویی به سوالات شرعی، اخلاقی و اعتقادی (خط ۲۳۵۰۵۲۴)

ز)طراحی سامانه خودکار و دستی بلوتوث، وب کیوسک و SMS

ح)همکاری افتخاری با دهها مرکز حقیقی و حقوقی از جمله بیوت آیات عظام، حوزه های علمیه، دانشگاهها، اماکن مذهبی مانند مسجد جمکران و ...

ط)برگزاری همایش ها، و اجرای طرح مهد، ویژه کودکان و نوجوانان شرکت کننده در جلسه

ی)برگزاری دوره های آموزشی ویژه عموم و دوره های تربیت مربی (حضوری و مجازی) در طول سال

دفتر مرکزی: اصفهان/خ مسجد سید/ حد فاصل خیابان پنج رمضان و چهارراه وفائی / ساختمان قائمیه

تاریخ تأسیس: ۱۳۸۵ شماره ثبت : ۲۳۷۳ شناسه ملی : ۱۰۸۶۰۱۵۲۰۲۶

وب سایت: www.ghaemiyeh.com ایمیل: Info@ghaemiyeh.com فروشگاه اینترنتی: www.eslamshop.com

تلفن ۲۵-۲۳۵۷۰۲۳- (۰۳۱۱) فکس ۲۳۵۷۰۲۲ (۰۳۱۱) دفتر تهران ۸۸۳۱۸۷۲۲ (۰۲۱) بازرگانی و فروش ۰۹۱۳۲۰۰۰۱۰۹ امور کاربران ۲۳۳۳۰۴۵(۰۳۱۱)

نکته قابل توجه اینکه بودجه این مرکز؛ مردمی ، غیر دولتی و غیر انتفاعی با همت عده ای خیر اندیش اداره و تامین گردیده و لی جوابگوی حجم رو به رشد و وسیع فعالیت مذهبی و علمی حاضر و طرح های توسعه ای فرهنگی نیست، از اینرو این مرکز به فضل

و کرم صاحب اصلی این خانه (قائمیه) امید داشته و امیدواریم حضرت بقیه الله الاعظم عجل الله تعالی فرجه الشریف توفیق روزافزونی را شامل همگان بنماید تا در صورت امکان در این امر مهم ما را یاری نمایندانشاالله.

شماره حساب ۶۲۱۰۶۰۹۵۳ به نام مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نزد بانک تجارت شعبه اصفهان – خیابان مسجد سید

شناسه حساب بانکی IR۹۰ ۰۱۸۰ ۰۰۰۰ ۰۰۰۰ ۰۶۲۱ ۰۶۰۹ ۵۳

ارزش کار فکری و عقیدتی

الاحتجاج – به سندش، از امام حسین علیه السلام -: هر کس عهده دار یتیمی از ما شود که محنتِ غیبت ما، او را از ما جدا کرده است و از علوم ما که به دستش رسیده، به او سهمی دهد تا ارشاد و هدایتش کند، خداوند به او می‌فرماید: «ای بنده بزرگوار شریک کننده برادرش! من در کَرَم کردن، از تو سزاوارترم. فرشتگان من! برای او در بهشت، به عدد هر حرفی که یاد داده است، هزار هزار، کاخ قرار دهید و از دیگر نعمت‌ها، آنچه را که لایق اوست، به آنها ضمیمه کنید».

التفسیر المنسوب إلی الإمام العسکری علیه السلام: امام حسین علیه السلام به مردی فرمود: «کدام یک را دوست‌تر می‌داری: مردی اراده کشتن بینوایی ضعیف را دارد و تو او را از دستش می‌رَهانی، یا مردی ناصبی اراده گمراه کردن مؤمنی بینوا و ضعیف از پیروان ما را دارد، امّا تو دریچه‌ای [از علم] را بر او می گشایی که آن بینوا، خود را بِدان، نگاه می‌دارد و با حجّت‌های خدای متعال، خصم خویش را ساکت می‌سازد و او را می‌شکند؟».

[سپس] فرمود: «حتماً رهاندن این مؤمن بینوا از دست آن ناصبی. بی گمان، خدای متعال می‌فرماید: «و هر که او را زنده کند، گویی همه مردم را زنده کرده است»؛ یعنی هر که او را زنده کند و از کفر به ایمان، ارشاد کند، گویی همه مردم را زنده کرده است، پیش از آن که آنان را با شمشیرهای تیز بکشد».

مسند زید: امام حسین علیه السلام فرمود: «هر کس انسانی را از گمراهی به معرفت حق، فرا بخواند و او اجابت کند، اجری مانند آزاد کردن بنده دارد».

فعالیت های مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در سال ۱۳۹۰

۱ – به عنوان اولین ناشر دیجیتالی استان اصفهان (ثبت موسسه فرهنگی، دیجیتالی، نرم افزاری قائمیه نشر اصفهان)

موسسه فرهنگی،دیجیتالی،نرم افزاری قائمیه نشر اصفهان

با شماره ثبت : ۲۸۱۸۳ و شناسه ملی ۱۰۳۲۰۶۶۲۰۲۹ به عنوان اولین ناشر دیجیتالی استان اصفهان با مجوز از مرکز توسعه فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی با موضوع فعالیت های زیر آماده ارائه خدمات به مراکز حقیقی و حقوقی می باشد.

۱ـ تهیه، تدوین و نشر نرم‌افزارهای فرهنگی، آموزشی و کاربردی و عمومی دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

۲ـ تهیه، تدوین و نشر نرم‌افزارهای تلفن همراه دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی

۳ـ ارائه و نشر محتوای فرهنگی، مذهبی و آموزشی دارای مجوز از وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی از طریق رسانه بر خط.



لینک مورد نظر جهت بررسی : http://www.softreg.ir

http://۴۶.۳۶.۱۱۲.۱۴۵/Documents/ListNasherinFaal.aspx

۲ – تولید ۳۰۰۰ سه هزار عدد کتاب در قالب نرم افزار(java) جهت گوشی های تلفن همراه قائمیه



در ۷۲ موضوع: ۱- معارف قرآنی؛ ۲- پیامبران؛ ۳- معصومین؛ ۴- حضرت محمد (صلی الله علیه و آله)؛ ۵- حضرت زهرا (سلام الله علیها)؛ ۶- امام علی (علیه السلام)؛ ۷- امام حسن (علیه السلام)؛ ۸- امام حسین (علیه السلام)؛ ۹- امام سجاد (علیه السلام)؛ ۱۰- امام محمد باقر (علیه السلام)؛ ۱۱- امام جعفر صادق (علیه السلام)؛ ۱۲- امام موسی کاظم (علیه السلام)؛ ۱۳- امام رضا (علیه السلام)؛ ۱۴- امام جواد (علیه السلام)؛ ۱۵- امام هادی (علیه السلام)؛ ۱۶- امام حسن عسکری (علیه السلام)؛ ۱۷- امام مهدی (عجل الله تعالی فرجه)؛ ۱۸- معارف نهج البلاغه؛ ۱۹- حدیث؛ ۲۰- اعتقادات؛ ۲۱- جهاد ؛ ۲۲- حج؛ ۲۳- نماز ؛ ۲۴- امامت ؛ ۲۵- توحید؛ ۲۶- معاد ؛ ۲۷- خمس؛ ۲۸- زکات؛ ۲۹- عدل؛ ۳۰- نبوت؛ ۳۱- امر به معروف؛ ۳۲- عبادات؛ ۳۳- دعا وزیارات؛ ۳۴-فقه و احکام؛ ۳۵- ادیان و مذاهب؛ ۳۶- اخلاق و تربیت اسلامی؛ ۳۷- خانواده؛ ۳۸- جوانان؛ ۳۹- بانوان؛ ۴۰- کودکان؛ ۴۱- روانشناسی؛ ۴۲- پرسش و پاسخ؛ ۴۳-فرهنگ؛ ۴۴- حوزوی؛ ۴۵-کلام؛ ۴۶- فلسفه و منطق؛ ۴۷- زندگینامه؛ ۴۸- فرهنگ لغت؛ ۴۹- کامپیوتر؛ ۵۰- هنر ومعماری؛ ۵۱-پزشکی؛ ۵۲- ادبیات؛ ۵۳- شعر؛ ۵۴- داستان؛ ۵۵-دفاع مقدس؛ ۵۶- اطلاع رسای؛ ۵۷- اقتصاد؛ ۵۸-مدیریت؛ ۵۹-تاریخ؛ ۶۰- نقد و برسی؛ ۶۱- دانشگاه ؛ ۶۲- ریاضیات؛ ۶۳- جامع شناسی؛ ۶۴- حسابداری؛ ۶۵- حقوقی؛ ۶۶- تصوف و عرفان؛ ۶۷- اماکن؛ ۶۸- مناسبت ها؛ ۶۹-علماء و شخصیت ها؛ ۷۰- بانک جامع تعبیر خواب ؛ ۷۱- بانک جامع پیامک؛ ۷۲- متفرقه و عمومی

و ارائه رایگان آن در سایت اینترنتی مرکز به نشانی های :

www.GHAEMIYEH.com-www.GHAEMIYEH.ir-www.GHAEMIYEH.net-www.GHAEMIYEH.org

۳ – تولید ۳۰۰۰ سه هزار عدد کتاب در قالب نرم افزار(Android) جهت گوشی های تلفن همراه و تبلت ها



در ۷۲ موضوع: ۱– معارف قرآنی؛ ۲– پیامبران؛ ۳– معصومین؛ ۴– حضرت محمد (صلی الله علیه و آله)؛ ۵– حضرت زهرا (سلام الله علیها)؛ ۶– امام علی (علیه السلام)؛ ۷– امام حسن (علیه السلام)؛ ۸– امام حسین (علیه السلام)؛ ۹– امام سجاد (علیه السلام)؛ ۱۰– امام محمد باقر (علیه السلام)؛ ۱۱– امام جعفر صادق (علیه السلام)؛ ۱۲– امام موسی کاظم (علیه السلام)؛ ۱۳– امام رضا (علیه السلام)؛ ۱۴– امام جواد (علیه السلام)؛ ۱۵– امام هادی (علیه السلام)؛ ۱۶– امام حسن عسکری (علیه السلام)؛ ۱۷– امام مهدی (عجل الله تعالی فرجه)؛ ۱۸– معارف نهج البلاغه؛ ۱۹– حدیث؛ ۲۰– اعتقادات؛ ۲۱– جهاد ؛ ۲۲– حج؛ ۲۳– نماز ؛ ۲۴– امامت ؛ ۲۵– توحید؛ ۲۶– معاد ؛ ۲۷– خمس؛ ۲۸– زکات؛ ۲۹– عدل؛ ۳۰– نبوت؛ ۳۱– امر به معروف؛ ۳۲– عبادات؛ ۳۳– دعا وزیارات؛ ۳۴–فقه و احکام؛ ۳۵– ادیان و مذاهب؛ ۳۶– اخلاق و تربیت اسلامی؛ ۳۷– خانواده؛ ۳۸– جوانان؛ ۳۹– بانوان؛ ۴۰– کودکان؛ ۴۱– روانشناسی؛ ۴۲– پرسش و پاسخ؛ ۴۳–فرهنگ؛ ۴۴– حوزوی؛ ۴۵–کلام؛ ۴۶– فلسفه و منطق؛ ۴۷– زندگینامه؛ ۴۸– فرهنگ لغت؛ ۴۹– کامپیوتر؛ ۵۰– هنر ومعماری؛ ۵۱–پزشکی؛ ۵۲– ادبیات؛ ۵۳– شعر؛ ۵۴– داستان؛ ۵۵–دفاع مقدس؛ ۵۶– اطلاع رسای؛ ۵۷– اقتصاد؛ ۵۸–مدیریت؛ ۵۹–تاریخ؛ ۶۰– نقد و برسی؛ ۶۱– دانشگاه ؛ ۶۲– ریاضیات؛ ۶۳– جامع شناسی؛ ۶۴– حسابداری؛ ۶۵– حقوقی؛ ۶۶– تصوف و عرفان؛ ۶۷– اماکن؛ ۶۸– مناسبت ها؛ ۶۹–علماء و شخصیت ها؛ ۷۰– بانک جامع تعبیر خواب ؛ ۷۱– بانک جامع پیامک؛ ۷۲– متفرقه و عمومی

و ارائه رایگان آن در سایت اینترنتی مرکز

۴ – ارائه متن کامل ۳۰۰۰ کتاب دیجیتالی بر روی سایت مرکز به سه زبان



سایت

۵ – سه زبانه شدن سایت قائمیه (فارسی ، عربی ، انگلیسی)



سایت

۶– تولید DVD کتابخانه دیجیتالی تلفن همراه (java)



java

۷ – تولید DVD کتابخانه دیجیتالی تلفن همراه (Android)



Android

۸ – تولید نرم افزار های صوتی تلفن همراه

مژده به کاربران نرم افزارهای تلفن همراه (جاوا – آندروید) و تبلت ها

m۲۷.png^

گامی دیگر از مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان در اشاعه بهتر فرهنگ اهلبیت علیهم السلام به لطف خداوند متعال کتابخانه صوتی این مرکز راه اندازی شد..

۹ – ایجاد تالار گفتمان مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان



در تاریخ ۹۰/۴/۲۹ با موضوعات زیر کار خود را آغاز کرد .

گفتمان دینی – قرآن مجید– معصومین علیهم السلام–اعتقادات–مناسبت ها–تلفن همراه–نرم افزار های ساخت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان–بحَث و تبادل نظر راجع به نرم افزار های مرکز–گوشی های تلفن همراه–معرفی و بحث پیرامون انواع گوشی های موبایل، تازه ها و ...–پیامک – SMS–انجمن های زیر گروه: کلیپ های صوتی, کلیپ های تصویری, تصاویر و پس زمینه ها, نماهنگ های فلش, پیام های چند رسانه ای – MMS–جاوا – Java–انجمن های زیر گروه: نرم افزار, بازی, تم و اسکرین سیور–سیمبیان – Symbian–انجمن های زیر گروه: UIQ۳, UIQ, S۹۰, S۸۰, S۶۰–اندروید – Android–انجمن های زیر گروه:

نرم افزار, بازی و سرگرمی, گرافیک- iOS-انجمن های زیر گروه: آی فون - iPhone, آی پاد - iPod, آی پد – iPad- ویندوز موبایل - Windows Mobile-انجمن های زیر گروه: نرم افزار, بازی, تم و اسکرین سیور-برنامه های متفرقه-برنامه نوسی تلفن همراه- نرم افزار های رایانه ای-نرم افزار های ساخت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان-بحث و تبادل نظر پیرامون نرم افزار های ساخت مرکز-برنامه نویسی- طراحی سایت-سایت های طراحی شده توسط مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان-بحث و تبادل نظر پیرامون سایت های طراحی شده مرکز-طراحی و برنامه نویسی وب-گرافیک-طرح های گرافیکی ساخت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان-طراحی و گرافیک-متفرقه-گفتگوی آزاد

۱۰ – تولید اولین نرم افزار حسابداری ، بازرگانی ، اسلامی چهارباغ در دنیا



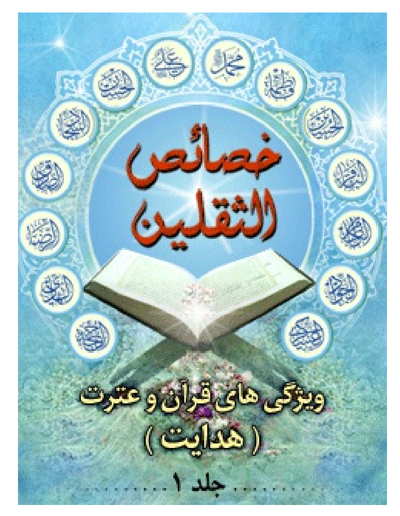
خصوصیّات:۱- افزایش سودآوری۲- پایین آمدن هزینه‌های حسابداری۳- تصمیم گیری هوشمندانه۴- ایجاد اعداد و ارقام دقیق در حسابداری ۵- نهایت سادگی در عین کار آیی بالا برای کاربر۶- محاسبه وجوهات شرعی(خمس و..)

۱۱ – تولید نرم افزار خیریه و قرض الحسنه ثارالله ۱



این نرم افزار این امکان را به شما می دهد که کلیه اطلاعات دریافتی و پرداختی ها ، مشتریان ، وام ها ، قسط ها ، سهام ها را نشان دهد .

۱۲ – خصائص الثقلین ویژگیهای قرآن و عترت



تحقیق و پژوهش خصائص الثقلین بر واژه های «نور» و «هدایت » و ایجاد سایت اینترنتی به نام خصائص و چاپ آن در شماره های مختلف مجله ذوالفقار

۱۳ – تحقیق و چاپ کتاب خدیجه(علیها السلام) مادر مؤمنان



خدیجه

۱۴ – اجرای مسابقه کتابخوانی حضوری از کتاب خدیجه(علیها السلام) مادر مؤمنان

از ۲۵/۰۵/۱۳۹۰ روز وفات حضرت خدیجه سلام الله علیها تا روز مسابقه زمان مسابقه: به مناسبت روز هشتم شوال سالروز تخریب گنبد و بارگاه ائمه بقیع و قبرستان ابوطالب جمعه ۹۰/۶/۱۸ ساعت ۱۰ صبح مکان مسابقه و دریافت کتاب : خیابان مسجد سید

،مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان جوایز: نفرات اول تاسوم کمک هزینه سفرعمره ، کربلا ، سوریه و تا ۴۰ نفر سفر به مسجد مقدس جمکران و جوایز نفیس دیگر زمان قرعه کشی و اعطاء جوایز : صبح جمعه ۹۰/۶/۲۵ بعد از دعای ندبه در مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان

۱۵ – تحقیق و چاپ کتاب چشمه حیات در فضائل امیرالمؤمنین علیه السلام



کتاب

۱۶ – تحقیق و چاپ کتاب با کاروان عشق



کتاب

۱۷ – تحقیق و چاپ ۱۲شماره از مجله داخلی حوزه علمیه ذوالفقار



مجله

۱۸ – پاسخگوئی تلفنی به مسائل شرعی و مشاوره در طول شبانه روز



پاسخگوئی

۱۹ – اخذ پنج هزار مجوز نشر کتاب دیجیتال از ناشرین و مولفین با بیش از بیست سفر به شهرهای قم، تهران و مشهد.



مجوز

۲۰ – راه اندازی پایگاه اطلاع رسانی امام جواد (علیه السلام)



پایگاه

۲۱ – راه اندازی پایگاه اطلاع رسانی عقائد



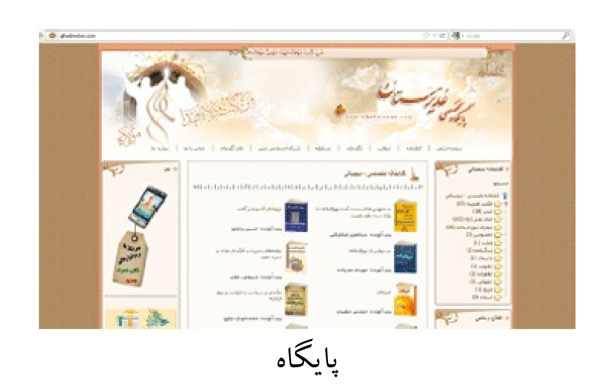
پایگاه

۲۲ – راه اندازی پایگاه اطلاع رسانی خصائص الثقلین ویژگیهای قرآن و عترت



پایگاه

۲۳ – راه اندازی پایگاه اطلاع رسانی غدیرستان



پایگاه

۲۴ – راه اندازی سایت احکام شرعی



پایگاه

۲۵ – حضور در نمایشگاه اتوکام در اصفهان



نمایشگاه

۲۶ – راه اندازی سیستم متن دعای ندبه بر روی پرده هنگام قرائت دعا در صبح های جمعه



سیستم

۲۷ – راه اندازی سامانه پیام کوتاه مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان



هر ایرانی یک پنل ارسال پیامک

سامانه ارسال پیامک رایگان با همه امکانات با پیش شماره ۱۰۰۰۰

۱- ارسال پیامک تکی وگروهی انبوه و منطقه ای از طریق وب ۲- ثبت اطلاعات مخاطبین از طریق فایل ۳- ارسال زمانبندی شده ۴- تولید شماره های سری یا تصادفی جهت ارسال انبوه ۵- دفتر تلفن الکترونیکی و گروه بندی مخاطبان ۶- شارژ آنلاین در تمام ساعات شبانه روز ۷- امکان خرید شماره اختصاصی ۸- پشتیبانی ۲۴ ساعته ۹ – و امکانات متنوع دیگر ....

۲۸ – ساخت و تولید چهار دستگاه وب کیوسک



سامانه نرم افزار و سخت افزار کیوسک هوشمند کوثر

۱/قابل بکار گیری در :

نمایشگاه ها ، اماکن و معابرعمومی ، مراکز فرهنگی ، مساجد ، موزه ها ، لابی سازمان ها و شرکت ها ، واحد های اطلاع رسانی ، تبلیغات و روابط عمومی ها ، سالنهای کنفرانس ، فروشگاه ها ، رستوران ها ، شعب بانک ها ، مراکز سینمایی ، هتل ها ، کافی شاپ ها ، فرود گاه ها ، ایستگاه های مترو ، بیلبورد ها و بنر های تبلیغاتی ، ورودی شهر ها ، آمفی تئاتر ها ، پارک ها ، مراکز گردشگری و تفریحی ، پایانه های مسافر بری ، دانشگاه ها و مدارس ، مراکز تجاری بزرگ و کوچک و کلیه مراکزی که به تبلیغات و اطلاع رسانی احتیاج داشته باشند . در همه ی ذکر شده ی فوق ، شما می توانید به آسانی و خودکار فایل های تبلیغاتی و زیبای خود را بر روی گوشی موبایل دیگران ارسال نمایید و بدین شکل به مبحث تبلیغات و اطلاع رسانی خود قدرت و جان تازه ای ببخشد .

۲/معرفی سیستم کیوسک هوشمند کوثر :

این سیستم از موارد زیر تشکل یافته است :

دستگاه کیوسک شامل : بدنه زیب ، کیس کامل ، مانیتور لمسی (finger touch) ، بلند گو آمپلی فیر ، دوربین ، قابلیت اتصال به اینترنت و شبکه LAN و Wireless ، امکان نصب پرینتر ، سخت افزار حرفه ای بلوتوث هوشمند ، دستگاه کارت خوان ، جی اس ام مودم ، نرم افزار پویای کیوسک هوشمند و ...

۳/نمونه دستگاه کیوسک کوثر :

۴/ویژگی ها و قابلیت های دستگاه کیوسک کوثر :

–بدنه اصل ساخت مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان و ضد آب

–امکان نصب دستگاه ارسال و دریافت بلوتوث هوشمند بر روی کیوسک

–امکان نصب دستگاه کارت زن و پرینتر بر روی دستگاه

–دارای بلند گو استریویی ، آمپلی فایر ، فن و محافظ برق

–بدنه مستحکم (عمر مفید تا ۳۰ سال)

–مانیتور در دو سایز : ۱۷ و ۲۰ اینچ

–صفحه ی تاچ با دو فناوری حرارتی و ضربه ای

–وزن تقریبی دستگاه بین ۳۵ الی ۵۰ کیلوگرم

–طراحی بسیار زیبا و ساخت یافته (زیبا ترین و مدرنترین مدل موجود در کشور)

–طراحی دقیق مرکز ثقل جهت پایداری موقعیت مکانی کیوسک

–دارای یکسال گارانتی معتبر

۵/قابلیتهای نرم افزار کیوسک هوشمند کوثر :

–طبقه بندی انوواع فایل های اطلاعاتی به صورت منو و زیر منو های نامحدود

–انتخاب لمسی منوها (اثر انگشت) توسط کاربر و نمایش اطلاعات بر روی مانیتور

–بلوتوث نمودن خودکار اطلاعات انتخابی بر روی تلفن همراه

–ایمیل کردن اطلاعات بر روی آدرس ایمیل مورد نظر کاربر

–ارسال فایل های مورد نظر به چاپگر متصل به کیوسک

–امنیت بالای کاربری برای دسترسی محدود به سیستم

–تهیه و طراحی پویای انواع فرمت ها (مسابقه ، نظر سنجی ، پیشنهادات و انتقادات ، استخدام ، و ....

–معماری کاملا قابل انعطاف جهت تنظیمات سایز ، نحوه نمایش منوها ، اطلاعات و جلوه های ویژه بدون نیاز به تخصص و برنامه نویس

–نمایش انواع فایل های انیمنشن ، تصویری ، صوتی و متنی از جمله mp۳، exe، avi، jpg، pdf، html ، swf، و ....

–اطلاع رسانی به زبان های مختلف : فارسی ، انگلیسی، عربی و ....

–گزارش عملکرد : گزارش اطلاع رسانی ، گزارش بازدید منو ها و ....

–اجرای هر گونه فایل و برنامه های خارجی از داخل نرم افزار

–وجود سطوح امنیتی جهت عدم امکان ورود کاربران تخریبگر به برنامه ووبندوز

–کار با صفحه کلید و موس حقیقی و مجازی

–تنظیمات نرم افزار روی شبکه

–دارای بنر نمایش فوقانی برای کاربرد های اطلاع رسانی و تبلیغات

–سادگی و وضوح کامل کار با سیستم برای کاربر

–نمایش screen saver تبلیغاتی قابل تنظیم

-انطباق کامل جهت کار با صفحه نمایشگر های لمسی

-قابلیت نصب بر روی ویندوز های مختلف vista/xp/server window/۷

-قابلیت اتصال به سایت های مختلف اینترنتی بر اساس تنظیمات مدیر سیستم

-امکان سفارشی شدن سیستم در صورت نیازهای خاص مشتری

۲۹ – تهیه نرم افزار و سخت افزار و توزیع ۲۰ دستگاه ارسال بلوتوث خودکار به مراکز فرهنگی سطح شهر



بلوتوث

۳۰ – تولید ۹ قسمت برنامه تلوزیونی بیست دقیقه ای پیرامون زندگینامه مرحوم آیت الله حاج آقا احمد امامی (ره)

تولید

۳۱ – تولید بیش از سی عدد کلیپ صوتی ، تصویری پیرامون امام زمان و مناسبتهای دیگر

تولید

۳۲ – همکاری بسیار جدی با غدیرستان

همکاری

۳۳– برگزاری کلاسهای آموزشی بهاره ، تابستانه ، پاییزه ، زمستانه

واحد آموزش مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان

بسم الله الرحمن الرحیم

ارتقا و بهبود مستمر آموزش مردم در جهت کارهای مفید و سیستمهای تولیدی ، مدیریتی ، فرهنگی ، مذهبی و ورزشی ، همزمان با عرضه یافته های جدید فنی، تکنولوژیکی و ... نیاز گستردهٔ واحدهای گوناگون تولیدی ، خدماتی و فرهنگی ، مذهبی را به دریافت آموزشهای جدید و تحکیم بنیادین توان علمی ، فنی و فرهنگ نیروهای انسانی توجیه میکند. نیروی انسانی ماهر و تعلیم

دیده، حصــول بیشترین و بهترین نتیجه را از حداقل امکانات مـوجود تضـمین نمـوده و بر ضرورت آموزش به شکل آکادمیک آن، صحه می گذارد. مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان مرکزی است که با درک این نیاز، ضمن اقدام به برگزاری دوره های آموزشـی تخصصـی کوتاه مدت و بلند مدت جهت توسـعه آنها با هماهنگی و اخذ مجوز از مراجع زیر صلاح ، نسبت به فعالیت در سال ۱۳۸۶ اقدام نمود و از این سال، کلیهٔ آموزشهای قابل ارائه را تحت این عنوان برگزار می کند.



۱-مفاهیم ۲- تفسیر قرآن ۳- تفسیر نهج البلاغه ۴- مهدویت ۵- غدیرشناسی ۶- بررسی شبهات ۷- حفظ قرآن جزء ۳۰ ۸- حفظ قرآن جزء ۱ و ... ۹- حفظ خطبه غدیر ۱۰- چهل حدیث ۱۱- علوم حدیث ۱۲- مداحی برادران ۱۳- مداحی خواهران ۱۴- احکام بزرگسالان ۱۵- احکام کودکان ۱۶- احکام نوجوانان ۱۷- تجوید ۱۸- ترتیل ۱۹- روانخوانی بزرگسالان ۲۰- روانخوانی کودکان ۲۱- مشاوره خصوصی ۲۲- تغذیه سالم ۲۳- خیاطی مقدماتی ۲۴- خیاطی تکمیلی ۲۵- ژورنال ۲۶- چادر – شلوار ۲۷- گریت ۲۸- پرده دوزی ۲۹- کاور مبل و لوازم خانگی



۳۰- نقاشی روی پارچه (مقدماتی) ۳۱- نقاشی روی پارچه (تکمیلی) ۳۲- روبان دوزی ۳۳- سرمه و ملیله دوزی ۳۴- چرم دوزی ۳۵- هویه کاری ۳۶- کریستال بافی ۳۷- هنرهای دستی با خز ۳۸- قلاب بافی



۳۹- هنرهای دستی با خمیر ایتالیایی ۴۰- تابلو فرش ۴۱- معرق ۴۲- خود آرایی ۴۳- میوه آرایی ۴۴- دسر ۴۵- گل پارچه ای ۴۶- گل کریستال ۴۷- گل بلندر ۴۸- گل چینی ۴۹- تزئین گل خشک



۵۰- نقاشی با مدادرنگی(کودکان) ۵۱- نقاشی با آبرنگ و پاستل ۵۲- رنگ و روغن ۵۳- طراحی – سیاه قلم – کار با ذغال ۵۴- خلاقیت (۵ تا ۷ سال) ۵۵- خلاقیت ۷ تا ۱۰ سال ۵۶- سفال ۵۷- خوشنویسی ۵۸- دکوپاژ



۵۹- دکوپاژ پیشرفته ۶۰- بدلیجات ۶۱ - شمع سازی ۶۲- جعبه سازی ۶۳- نمای ظروف ۶۴- زبان (کودکان) ۶۵- زبان ۶۶- ریاضی راهنمایی ۶۷- ریاضی دبیرستان ۶۸- عربی راهنمایی ۶۹- عربی دبیرستان ۷۰- شیمی ۷۱- فیزیک ۷۲- کوهنوردی ۷۳- بینش مطهر ۷۴- کلاس های کامپیوتر ۷۵- اصفهان شناسی ۷۶- کمک های اولیه ۷۷- کافی شاپ



۷۸- نمامجیک و نما ترک ۷۹- نما فیروزه ۸۰- نما کلاسیک ۸۱- نما جواهر ۸۲- پرنده های حجیم ۸۳- کلاس های مخصوص ناشنوایان شامل احکام و ... ۸۴- ریاضی دبستان ۸۵- کلاس های ورزشی شامل : ۱- تکواندو ۲- ژیمناستیک و کلاس های متنوع دیگر..

آموزش‌های تخصصی کوتاه مدت و بلند مدت با همکاری و هماهنگی مربیان مجرب در زمان‌های مورد نیاز در محل مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان و سالن‌های عمومی در خود مجتمع با توجه به الزام‌های موردی برگزار و پیگیری می‌شود. این واحد با برنامه‌ریزی دقیق آموزشی، بهره گیری از استادان برجسته‌ی فرهنگی و دانشگاهی و استفاده از امکانات پیشرفته‌ی کمک آموزشی و کارگاهای آموزشی در جهت ارتقای دانش فنی ، تخصصی و فرهنگی گام‌های مؤثری برداشته است.

۳۴ – ساختن ۵ کلاس در ساختمان قدیم

ساخت

۳۵ – برگزاری جلسه توجیهی طلاب برای اجرای مراسم احیاء در شب نیمه شعبان با همکاری مرکز جهانی حضرت ولی عصر



جلسه

۳۶ – برگزاری جشن نیمه شعبان در دهه مهدویه و احیاء شب نیمه و تقسیم کیک تولد حضرت

برگزاری جشن های دهه فرخنده مهدویت همراه با سومین نشست علمی تخصصی تجلی غدیر در عصر ظهور



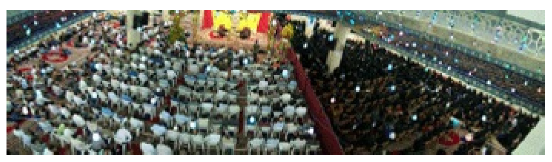
سومین نشست علمی تخصصی غدیر، با موضوع تجلی غدیر در عصر ظهور این نشست با هدف تبلیغ غدیر در مناسبتهای مذهبی از جمله دهه فرخنده مهدویت برگزار می گردد .



با توجه به برگزاری نشست های اول ودوم در سال های قبل واستقبال خوب محققین واندیشمندان از آن، ما را بر آن داشت تا امسال نیز در دو مکان، یکی مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه ودیگری در دانشگاه اصفهان اقدام به برگزاری هرچه باشکوه تر سومین نشست علمی تخصصی غدیر باموضوع تجلی غدیر در عصر ظهور نماییم .





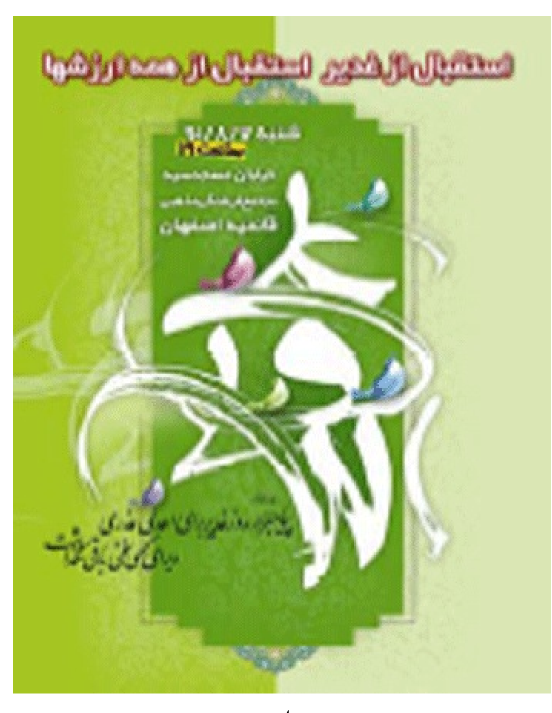


در این نشست از محققین واندیشمندان حوزه ودانشگاه دعوت شده است تا با ارائه مقالات خود باموضوع ذکر شده گامی مهم جهت احیاء معارف غدیر برداشته شود .

۳۷ – مراسم استقبال از غدیر







مراسم

۳۸ – برگزاری جشن در دهه غدیر



جشن

۳۹ – راه اندازی قافله عزاداری در ایام فاطمیه از ساختمان قائمیه به سمت مرکز تخصصی حضرت ولی عصر در چهارباغ اصفهان







تصاویری از مراسم قافله عزاداری شهادت حضرت زهرا سلام الله علیها در ۹۰/۲/۱۶ از مجموعه فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان(خیابان مسجد سید) به سمت مرکز تخصصی حضرت ولیعصر (عج) (خیابان چهار باغ پائین)

۴۰ – برگزاری مراسم شـــهادت و جشن ولادت ائمه علیهم السلام در طول سال و برگزاری دعای شریف ندبه در صبح های جمعه و تفســیر قرآن در شب های پنجشـــنبه و طول ماه مبارک رمضان توسط حجت الاســلام حاج سید مهدی فقیه امامی و مراسم احیاء شبهای قدر و چندین دهه مراسم در ایام فاطمیه و محرم و صفر و دعای عرفه و .....

مراسم

۴۱– انعکاس ها ی خبری در سایت خبر گزاری های قرآنی، رادیو معارف ، شبکه های مختلف تلوزیونی از جمله برنامه بروز شبکه ۳ و خبر

ایکنا – تولید چندین نرم افزار با موریت حج در مرکز قائمیه



حجتالاسلام والمسلمین سیدمجید نبوی، مدیر عامل مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان، در گفت و گو با خبرگزاری قرآنی ایران(ایکنا) درباره محصولات جدید این مرکز ...

www.iqna.ir/fa/news_detail.php?ProdID=۹۴۴۲۶۶

واحد آموزش مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان

بسم الله الرحمن الرحیم

ارتقا و بهبود مستمر آموزش مردم در جهت کارهای مفید و سیستمهای تولیدی ، مدیریتی ، فرهنگی ، مذهبی و ورزشی ، همزمان با عرضه یافته های جدید فنی، تکنولوژیکی و ... نیاز گستردهٔ واحدهای گوناگون تولیدی ، خدماتی و فرهنگی ، مذهبی را به دریافت آموزشهای جدید و تحکیم بنیادین توان علمی ، فنی و فرهنگ نیروهای انسانی توجیه میکند. نیروی انسانی ماهر و تعلیم دیده، حصول بیشترین و بهترین نتیجه را از حداقل امکانات موجود تضمین نموده و بر ضرورت آموزش به شکل آکادمیک آن، صحه می گذارد. مجتمع فرهنگی مذهبی هیئت قائمیه اصفهان مرکزی است که با درک این نیاز، ضمن اقدام به برگزاری دوره های آموزشی تخصصی کوتاه مدت و بلند مدت جهت توسعه آنها با هماهنگی و اخذ مجوز از مراجع زیر صلاح ، نسبت به فعالیت در سال ۱۳۸۶ اقدام نمود و از این سال، کلیهٔ آموزشهای قابل ارائه را تحت این عنوان برگزار می کند.

۱-مفاهیم (طرح بشیر) ۲- تفسیر قرآن ۳- تفسیر نهج البلاغه ۴- مهدویت ۵- غدیرشناسی ۶- بررسی شبهات ۷- حفظ قرآن جزء ۳۰ ۸- حفظ قرآن جزء ۱ و ... ۹- حفظ خطبه غدیر ۱۰- چهل حدیث ۱۱- علوم حدیث ۱۲- مداحی برادران ۱۳- مداحی خواهران ۱۴- احکام بزرگسالان ۱۵- احکام کودکان ۱۶- احکام نوجوانان ۱۷- تجوید ۱۸- ترتیل ۱۹- روانخوانی بزرگسالان ۲۰- روانخوانی کودکان ۲۱- مشاوره خصوصی ۲۲- تغذیه سالم ۲۳- خیاطی مقدماتی ۲۴- خیاطی تکمیلی ۲۵- ژورنال ۲۶- چادر – شلوار ۲۷- گریت ۲۸- پرده دوزی ۲۹- کاور مبل و لوازم خانگی ۳۰- نقاشی روی پارچه (مقدماتی) ۳۱- نقاشی روی پارچه (تکمیلی) ۳۲- روبان دوزی ۳۳- سرمه و ملیله دوزی ۳۴- چرم دوزی ۳۵- هویه کاری ۳۶- کریستال بافی ۳۷- عروسک با خز ۳۸- قلاب بافی و عروسک بافی ۳۹- عروسک با خمیر ایتالیایی ۴۰- تابلو فرش ۴۱- معرق ۴۲- خود آرایی ۴۳- میوه آرایی ۴۴- دسر ۴۵- گل پارچه ای ۴۶- گل کریستال ۴۷- گل بلندر ۴۸- گل چینی ۴۹- تزئین گل خشک ۵۰- نقاشی با مدادرنگی(کودکان) ۵۱- نقاشی با آبرنگ و پاستل ۵۲- رنگ و روغن ۵۳- طراحی – سیاه قلم – کار با ذغال ۵۴- خلاقیت (۵ تا ۷ سال) ۵۵- خلاقیت ۷ تا ۱۰ سال ۵۶- سفال ۵۷- خوشنویسی ۵۸- دکوپاژ ۵۹- دکوپاژ پیشرفته ۶۰- بدلیجات ۶۱ - شمع سازی ۶۲- جعبه سازی ۶۳- نمای ظروف ۶۴- زبان (کودکان) ۶۵- زبان ۶۶- ریاضی راهنمایی ۶۷- ریاضی دبیرستان ۶۸- عربی راهنمایی ۶۹- عربی دبیرستان ۷۰- شیمی ۷۱- فیزیک ۷۲- کوهنوردی ۷۳- بینش مطهر ۷۴- کلاس های کامپیوتر ۷۵- اصفهان شناسی ۷۶- کمک های اولیه ۷۷- کافی شاپ ۷۸- نمامجیک و نما ترک ۷۹- نما فیروزه ۸۰- نما کلاسیک ۸۱- نما جواهر ۸۲- پرنده های حجیم ۸۳- کلاس های مخصوص ناشنوایان شامل احکام و ... ۸۴- ریاضی دبستان ۸۵- کلاس های ورزشی شامل : ۱- تکواندو ۲- ژیمناستیک ۳- ایروبیک (بدون موسیقی) مخصوص بانوان و کلاس های متنوع دیگر..

آموزش‌های تخصصی کوتاه مدت و بلند مدت با همکاری و هماهنگی مربیان مجرب در زمان‌های مورد نیاز در محل مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان و سالن‌های عمومی در خود مجتمع با توجه به الزام‌های موردی برگزار و پیگیری می‌شود. این واحد با برنامه‌ریزی دقیق آموزشی، بهره گیری از استادان برجسته‌ی فرهنگی و دانشگاهی و استفاده از امکانات پیشرفته‌ی کمک آموزشی و کارگاهای آموزشی در جهت ارتقای دانش فنی ، تخصصی و فرهنگی گام‌های مؤثری برداشته است.

درباره مرکز تحقیقات رایانه‌ای قائمیه اصفهان

بسم الله الرحمن الرحیم

جاهِدُوا بِأَمْوالِکُمْ وَ أَنْفُسِکُمْ فی سَبیلِ اللَّهِ ذلِکُمْ خَیْرٌ لَکُمْ إِنْ کُنْتُمْ تَعْلَمُونَ (سوره توبه آیه ۴۱)

با اموال و جانهای خود، در راه خدا جهاد نمایید؛ این برای شما بهتر است اگر بدانید حضرت رضا (علیه السّلام): خدا رحم نماید بندهای که امر ما را زنده (و برپا) دارد ... علوم و دانشهای ما را یاد گیرد و به مردم یاد دهد، زیرا مردم اگر سخنان نیکوی ما را (بی آنکه چیزی از آن کاسته و یا بر آن بیافزایند) بدانند هر آینه از ما پیروی (و طبق آن عمل) می کنند

بنادر البحار-ترجمه و شرح خلاصه دو جلد بحار الانوار ص ۱۵۹

بنیانگذار مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان شهید آیت الله شمس آبادی (ره) یکی از علمای برجسته شهر اصفهان بودند که در دلدادگی به اهلبیت (علیهم السلام) بخصوص حضرت علی بن موسی الرضا (علیه السلام) و امام عصر (عجل الله تعالی فرجه الشریف) شهره بوده و لذا با نظر و درایت خود در سال ۱۳۴۰ هجری شمسی بنیانگذار مرکز و راهی شد که هیچ وقت چراغ آن خاموش نشد و هر روز قوی تر و بهتر راهش را ادامه می دهند.

مرکز تحقیقات قائمیه اصفهان از سال ۱۳۸۵ هجری شمسی تحت اشراف حضرت آیت الله حاج سید حسن امامی (قدس سره الشریف) و با فعالیت خالصانه و شبانه روزی تیمی مرکب از فرهیختگان حوزه و دانشگاه، فعالیت خود را در زمینه های مختلف مذهبی، فرهنگی و علمی آغاز نموده است.

اهداف :دفاع از حریم شیعه و بسط فرهنگ و معارف ناب ثقلین (کتاب الله و اهل البیت علیهم السلام) تقویت انگیزه جوانان و عامه مردم نسبت به بررسی دقیق تر مسائل دینی، جایگزین کردن مطالب سودمند به جای بلوتوث های بی محتوا در تلفن های همراه و رایانه ها ایجاد بستر جامع مطالعاتی بر اساس معارف قرآن کریم و اهل بیت علیهم السّلام با انگیزه نشر معارف، سرویس دهی به محققین و طلاب، گسترش فرهنگ مطالعه و غنی کردن اوقات فراغت علاقمندان به نرم افزار های علوم اسلامی، در دسترس بودن منابع لازم جهت سهولت رفع ابهام و شبهات منتشره در جامعه عدالت اجتماعی: با استفاده از ابزار نو می توان بصورت تصاعدی در نشر و پخش آن همت گمارد و از طرفی عدالت اجتماعی در تزریق امکانات را در سطح کشور و باز از جهتی نشر فرهنگ اسلامی ایرانی را در سطح جهان سرعت بخشید.

از جمله فعالیتهای گسترده مرکز :

الف)چاپ و نشر ده ها عنوان کتاب، جزوه و ماهنامه همراه با برگزاری مسابقه کتابخوانی

ب)تولید صدها نرم افزار تحقیقاتی و کتابخانه ای قابل اجرا در رایانه و گوشی تلفن سهمراه

ج)تولید نمایشگاه های سه بعدی، پانوراما ، انیمیشن ، بازیهای رایانه ای و ... اماکن مذهبی، گردشگری و...

د)ایجاد سایت اینترنتی قائمیه www.ghaemiyeh.com جهت دانلود رایگان نرم افزار های تلفن همراه و چندین سایت مذهبی دیگر

ه)تولید محصولات نمایشی، سخنرانی و ... جهت نمایش در شبکه های ماهواره ای

و)راه اندازی و پشتیبانی علمی سامانه پاسخ گویی به سوالات شرعی، اخلاقی و اعتقادی (خط ۲۳۵۰۵۲۴)

ز)طراحی سیستم های حسابداری ، رسانه ساز ، موبایل ساز ، سامانه خودکار و دستی بلوتوث، وب کیوسک ، SMS و...

ح)همکاری افتخاری با دهها مرکز حقیقی و حقوقی از جمله بیوت آیات عظام، حوزه های علمیه، دانشگاهها، اماکن مذهبی مانند مسجد جمکران و ...

ط)برگزاری همایش ها، و اجرای طرح مهد، ویژه کودکان و نوجوانان شرکت کننده در جلسه

ی)برگزاری دوره های آموزشی ویژه عموم و دوره های تربیت مربی (حضوری و مجازی) در طول سال

دفتر مرکزی: اصفهان/خ مسجد سید/ حد فاصل خیابان پنج رمضان و چهارراه وفائی / مجتمع فرهنگی مذهبی قائمیه اصفهان

تاریخ تأسیس: ۱۳۸۵ شماره ثبت : ۲۳۷۳ شناسه ملی : ۱۰۸۶۰۱۵۲۰۲۶

وب سایت: www.ghaemiyeh.com ایمیل: Info@ghaemiyeh.com فروشگاه اینترنتی: www.eslamshop.com

تلفن ۲۵-۲۳۵۷۰۲۳- (۰۳۱۱) فکس ۲۳۵۷۰۲۲ (۰۳۱۱) دفتر تهران ۸۸۳۱۸۷۲۲ (۰۲۱) بازرگانی و فروش ۰۹۱۳۲۰۰۰۱۰۹ امور کاربران ۲۳۳۳۰۴۵(۰۳۱۱)

نکته قابل توجه اینکه بودجه این مرکز؛ مردمی ، غیر دولتی و غیر انتفاعی با همت عده ای خیر اندیش اداره و تامین گردیده و لی جوابگوی حجم رو به رشد و وسیع فعالیت مذهبی و علمی حاضر و طرح های توسعه ای فرهنگی نیست، از اینرو این مرکز به فضل و کرم صاحب اصلی این خانه (قائمیه) امید داشته و امیدواریم حضرت بقیه الله الاعظم عجل الله تعالی فرجه الشریف توفیق روزافزونی را شامل همگان بنماید تا در صورت امکان در این امر مهم ما را یاری نمایندانشاالله.

شماره حساب ۶۲۱۰۶۰۹۵۳ ، شماره کارت :۶۲۷۳-۵۳۳۱-۳۰۴۵-۱۹۷۳و شماره حساب شبا : -۰۶۲۱-۰۰۰۰-۰۰۰۰-۰۱۸۰-IR۹۰ ۵۳-۰۶۰۹به نام مرکز تحقیقات رایانه ای قائمیه اصفهان نزد بانک تجارت شعبه اصفهان – خیابان مسجد سید

ارزش کار فکری و عقیدتی

الاحتجاج - به سندش، از امام حسین علیه السلام -: هر کس عهده دار یتیمی از ما شود که محنتِ غیبت ما، او را از ما جدا کرده است و از علوم ما که به دستش رسیده، به او سهمی دهد تا ارشاد و هدایتش کند، خداوند به او می‌فرماید: «ای بنده بزرگوار شریک کننده برادرش! من در کَرَم کردن، از تو سزاوارترم. فرشتگان من! برای او در بهشت، به عدد هر حرفی که یاد داده است، هزار هزار، کاخ قرار دهید و از دیگر نعمت‌ها، آنچه را که لایق اوست، به آنها ضمیمه کنید».

التفسیر المنسوب إلی الإمام العسکری علیه السلام: امام حسین علیه السلام به مردی فرمود: «کدام یک را دوست‌تر می‌داری: مردی اراده کشتن بینوایی ضعیف را دارد و تو او را از دستش می‌رَهانی، یا مردی ناصبی اراده گمراه کردن مؤمنی بینوا و ضعیف از پیروان ما را دارد، امّا تو دریچه‌ای [از علم] را بر او می گشایی که آن بینوا، خود را بِدان، نگاه می‌دارد و با حجّت‌های خدای متعال، خصم خویش را ساکت می‌سازد و او را می‌شکند؟».

[سپس] فرمود: «حتماً رهاندن این مؤمن بینوا از دست آن ناصبی. بی گمان، خدای متعال می‌فرماید: «و هر که او را زنده کند، گویی همه مردم را زنده کرده است»؛ یعنی هر که او را زنده کند و از کفر به ایمان، ارشاد کند، گویی همه مردم را زنده کرده است، پیش از آن که آنان را با شمشیرهای تیز بکشد».

مسند زید: امام حسین علیه السلام فرمود: «هر کس انسانی را از گمراهی به معرفت حق، فرا بخواند و او اجابت کند، اجری مانند آزاد کردن بنده دارد».


قائمیه
مرکز تحقیقات رایانه‌ای
اصفهان
www
برای داشتن کتابخانه های تخصصی
دیگر به سایت این مرکز به نشـــانی
www.Ghaemiyeh.com
www.Ghaemiyeh.net
www.Ghaemiyeh.org
www.Ghaemiyeh.ir
مراجعه و برای سفارش با ما تماس بگیرید.
۰۹۱۳ ۲۰۰۰ ۱۰۹